

# 단위 테스트 결과서

한 병 영

단위테스트 결과서

Process	Messenger
Task	로그인
Scenario 개요	아이디와 비밀번호 입력 후 로그인
중요 점검 항목	아이디, 비밀번호 일치 안될시에 알림메시지 띄움
	아이디, 비밀번호 일치 시 메신저창으로 전환
Test Case	아이디, 비밀번호 입력 후 로그인 시도

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자	테스트 결과	개발항목ID
1	로그인	아이디와 비밀번호를 입력 후 로그인 버튼을 클릭	일치 - 메신저 메인화면 이동		한병영	O	LoginFrame
			불일치 - 알림메시지 띄우고 로그인 화면으로 전환		한병영	O	LoginFrame
2	아이디/비밀번호 찾기	ID/Password 찾기 버튼 클릭	ID>Password 조회 창을 보여준다.		한병영	O	LoginFrame
3	회원가입	회원가입 버튼 클릭	회원가입창을 보여준다.		한병영	O	LoginFrame

단위테스트 결과서

Process	Messenger
Task	회원가입
Scenario 개요	신규회원이입시 가입정보 입력후 회원등록
중요 점검 항목	유효성 체크 확인
	회원가입조건 부적합시 알림메시지 띄움
	회원가입조건 적합시 가입창 닫고 로그인창으로 전환
Test Case	회원정보 입력 후 회원등록

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자	테스트 결과	개발항목ID
1	유효성 체크 (회원가입조건 부적합)	필수정보(*)를 전부 채우지 않고 가입하기를 클릭한다.	가입창에서 필수정보를 모두 입력하지 않은 내용을 회원가입창 아래의 공간에 메시지로 표기해준다.		한병영	O	JoinFrame
	아이디	정해진 특수문자( - _ . )이외의 특수문자를 포함한다.	"아이디가 이메일 형식과 맞질 않습니다." 이라는 메시지창이 뜬다.		한병영	O	JoinFrame
		이메일형식으로 입력하지 않는다.			한병영	O	JoinFrame
	비밀번호	4자리이상의 비밀번호를 입력하지 않는다	"비밀번호 입력바랍니다(4자리이상)" 이라는 메시지가 아래에 표기 된다.		한병영	O	JoinFrame
	비밀번호확인	비밀번호확인란에 비밀번호란과 일치하지 않는 문자를 입력한다.	"비밀번호가 불일치 합니다."이라는 메시지가 아래에 표기 된다		한병영	O	JoinFrame
	닉네임	2자리 보다 적은 문자나 숫자를 입력한다.	"닉네임은 2자리이상이어야 합니다 ." 이라는 메시지창이 뜬다.		한병영	O	JoinFrame
	생년월일	설정하지 않는다	"생년월일을 입력하십시오."이라는 메시지창이 뜬다.		한병영	O	JoinFrame
	전화번호	숫자 이외의 문자를 입력한다.	"올바른 번호를 입력해 주십시오."라는 메시지창이 뜬다.		한병영	O	JoinFrame
		(01)로시작하는 10-11자리 이내로 입력하지 않는다.			한병영	O	JoinFrame
2	유효성체크 (회원가입조건 적합)	아이디를 4자리 이상의 이메일형식으로 입력하고 정해진 특수문자나 영어소문자, 대문자, 숫자로 작성	유효성검사가 전부 적합할 경우 "회원가입이 성공."이라는 메시지창이 뜨고 회원가입창에서 로그인창으로 전환된다.		한병영	O	JoinFrame
		비밀번호란에 4자리이상의 문자,숫자로 작성			한병영	O	JoinFrame
		비밀번호확인란에 비밀번호란과 일치하는 문자를 작성			한병영	O	JoinFrame
		별명을 입력하지 않거나 2자리 미만의 영어,한글(+자음),숫자로 작성			한병영	O	JoinFrame
		생년월일을 달력에서 고른다			한병영	O	JoinFrame
		전화번호에 (01)로 시작하는10-11자리의 숫자를 입력			한병영	O	JoinFrame

단위테스트 결과서

Process	Messenger
Task	아이디 / 비밀번호 찾기
Scenario 개요	이름, 생년월일, 전화번호 입력 후 아이디 조회 / 아이디, 이름, 전화번호 입력 후 비밀번호 조회
중요 점검 항목	입력한 정보가 데이터베이스에 존재하지 않을 시 알림메시지 띄움
	입력한 정보가 데이터베이스에 존재할 시에 아이디/비밀번호를 알림메시지로 띄움
Test Case	이름, 생년월일, 전화번호 입력 후 아이디 조회 / 아이디, 이름, 전화번호 입력 후 비밀번호 조회

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자	테스트 결과	개발항목 ID
1	아이디 찾기	생일, 전화번호를 입력 후 아이디 찾기를 클릭	입력한 정보가 일치할 경우 "ID=id."라는 메시지를 창 아래에 표기.		한병영	○	Find
			입력한 정보가 일치하지 않을 경우 " 찾고자하는 정보 없음" 이라는 메시지가 뜬다.		한병영	○	Find
2	비밀번호 찾기	아이디, 생일, 전화번호를 입력 후 비밀번호 찾기를 클릭	입력한 정보가 일치할 경우 "Pw=pw' 입니다."라는 메시지가 뜬다.		한병영	○	Find
			입력한 정보가 일치하지 않을 경우 " 찾고자하는 정보 없음."이 라는 메시지가 뜬다.		한병영	○	Find

# 단위테스트 결과서

Process	Messenger
Task	메신저 창
Scenario 개요	로그인 성공 후 메신저 메인에서의 동작 ( 로그아웃, 친구분류, 친구삭제, 친구차단 )
중요 점검 항목	메뉴에서 로그아웃 클릭 시 로그인창으로 전환
	친구목록에서 친구 분류(회사,학교...)
	친구목록에서 마우스 우클릭 하여 친구 삭제 시도 시 알림메시지 창 띄움
	친구 접속 시 알림 친구목록에서 친구를 더블클릭하여 대화화면 오픈
Test Case	메신저 메인화면에서의 여러가지 동작 ( 로그아웃, 친구분류, 친구삭제, 친구차단 )

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자	테스트 결과	개발항목ID
1	로그아웃	로그아웃을 클릭	로그인화면으로 돌아간다.		한병영	O	Messenger
2	친구분류	친구의 이름을 우클릭 하여 원하는 분류폴더를 클릭	해당 친구가 선택한 분류 폴더로 이동된다.	미구현	한병영	X	
3	친구 삭제	삭제 할 친구의 이름을 우클릭 하여 친구삭제를 클릭	"정말 삭제하시겠습니까?"라는 알림메시지가 뜬다.		한병영	O	Messenger
		확인 클릭 시 -	친구목록에서 삭제된다.		한병영	O	
		취소 클릭 시 -	친구 목록이 메인화면으로 돌아간다.		한병영	O	
4	친구 상태 (온라인)	친구가 접속한다.	오프라인상태이던 친구가 접속하면 알림메시지를 띄워준다.		한병영	O	Messenger
			친구목록에서 접속한 친구의 이름앞에 이미지를 변경해준다.		한병영	O	
5	친구 상태 (오프라인)	친구가 접속을 해제한다.	온라인상태이던 친구가 접속을 해지하면 알림메시지를 띄워준다.		한병영	O	Messenger
			친구목록에서 접속을 해제한 친구의 이름앞에 이미지를 변경해준다.		한병영	O	
6	대화 하기	친구목록의 친구를 더블클릭한다.	대화창 오픈		한병영	O	Messenger

단위테스트 결과서

Process	Messenger
Task	친구 찾기
Scenario 개요	친구찾기를 눌러 친구의 이메일을 입력하여 친구추가를 한다.
중요 점검 항목	이메일로 검색 시도시 일치하는 데이터가 존재 할 경우 목록에 표시
	없는 이메일일 경우 다시 확인하라는 경고창 출력
Test Case	메신저 메인창에서 친구찾기 버튼을 클릭하여 친구검색을 시도한다.

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자	테스트 결과	개발항목ID
1	아이디 검색	이메일(아이디)로 친구 검색	일치하는 결과가 있을 경우 친구 추가하고 메세지메인창(별칭,이메일,성별,나이,지역 , 전화번호)에 추가해준다		한병영	○	friendAdd
			일치하는 결과가 없을 경우 이메일을 확인하라는 메시지를 출력 한다.		한병영	○	friendAdd
2	친구 추가하기	이메일 검색후 친구추가 버튼 클릭	"친구를 추가하시겠습니까?"라는 알림메시지창이 뜬다.		한병영	○	friendAdd
		본인을 선택하고 친구추가 버튼을 클릭	"본인은 친구등록을 할 수 없습니다."라는 알림메시지가 뜬다.		한병영	○	friendAdd

단위테스트 결과서

Process	Messenger
Task	대화 화면
Scenario 개요	친구목록의 친구와의 대화하기
중요 점검 항목	대화 수신
	대화 발신
Test Case	친구와 대화 하기

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자	테스트 결과	개발항목ID
1	대화 발신	보내기 버튼을 클릭	"> 보낸사람: '사용자가 적은 문자' "형식으로 사용자의 화면에 보인다.		한병영	O	Chatting
		엔터 입력			한병영	O	
2	대화 수신	보내기 버튼을 클릭	"> 보낸사람: '사용자가 적은 문자' "형식으로 사용자의 화면에 보인다.		한병영	O	Chatting
		엔터 입력			한병영	O	
3	대화 중 친구의 오프라인	대화상대가 대화창을 종료	"'친구ID'가 대화방을 나갔습니다."라는 문장이 출력된다.		한병영	O	Chatting
		대화상대가 메시지를 종료			한병영	O	