TS가이드2

<pre>void init(int N, int px[], int py[])</pre>	N <= 25	고역을 내어다 친구 리스트 buddy[uid] = [id1, id2,,] 카페 리스트 user[uid] { cid: {dist, total, my} }
<pre>void addCafe(int cid, int x, int y)</pre>	6,000회	1. 거리 2. cid 3. total = 본인+친구 주문 횟수
<pre>void eraseCafe(int cid)</pre>	1,000회	4. my = 본인 주문 횟수
<pre>void order(int uid, int cid)</pre>	3,000회	user[uid][cid].my+=1 user[uid][cid].total+=1 user[uid 친구][cid].total+=1
<pre>void beBuddy(int tid, int uid)</pre>	200회	user[uid][cid].total += user[tid][cid].my user[tid][cid].total += user[uid][cid].my buddy 추가
<pre>int recommend(int uid)</pre>	10,000회	

우선순위 10번째 café id 반환

- 1) 고객+친구 주문 횟수 많은 순
- 2) 가까운 순
- 3) café id 작은 순

1. recommend 시에, 구하기 nlargest(10, key)[9][1] O(10,000 * 6,000 * log 10)

2. heapq로 우선순위 관리

recommend: top에서 유효한거 10개 뽑기 우선순위값 바뀔때마다 update [-total, dist, cid]

고갠벽 데이터