

Chapter 02. 자기 소개 문제 유형

자기 소개 문제 유형

목표: 신입 기술면접 준비 방법 익히기

- 기술 면접의 유형과, 문항 유형에 대해 정리하고,
- 각 문항 유형별 예시와 답변 예시를 알아보고,
- 답변 가이드 라인과 팁을 정리하며,
- 각 기술면접 유형과, 문항 유형 준비 방안에 대해 소개

문제 유형

1. 문제 유형1 - 자기 소개 관련
2. 문제 유형2 - CS 기본 지식 관련
3. 문제 유형3 - 프로그래밍 언어별/각 IT 분야별 세부 지식 관련
4. 문제 유형4 - 자료구조/알고리즘 기반 문제 손코딩

각 유형별 주요 문제/예시 답변/팁 알아보기

- 왜 그런 문제를 물어보나?
- 어떤 답변을 기대하는가?
 - 예시 질문 및 답변
- 팁은 무엇인가?

자기 소개

채용자는 시간이 없다! 채용자는 실제 개발자가 와서 내가 원하는 기능을 개발할 수 있는지, 함께 일하는데 문제가 없는지를 보는 것임

자기 소개 유의할 점

- 성장과정, 성격 -- 필요없다.
- 지원동기 -- 우리 회사 제품을 찾아봤는지, 원하는 기술 경험이 있는지를 훑어봄
 - 개발자에게 가장 필요한 덕목은 의지와 인내라는등, 일반적인 이야기가 있으면 바로 덮음
- 비지니스, 개인적인 이야기로 개발과 관련없는 내용이 대부분인 경우

잘못된 자기 소개의 예:

- 채용자의 관심사가 아닌 내용을 이야기하는 경우
 - 개발자는 다른 사람의 관점에서 생각하는 역량이 없다.
- 장황하게 설명하는 경우
 - 이 정도라면 함께 개발할 때, 자신이 개발한 코드나 기술을 설명하는 역량도 없을 것이라 생각할 수 있음

참고: 자기 소개서 구조1

자기 소개서 구조

1. 매우 짧게 성장과정은 기술
2. 성실한 학부 커리큘럼 이수하였음
3. 관심이 생겨서 별도 최신 기술 학습하고, 포트폴리오 개발 경험
4. 경험을 통해 적성을 찾고, 개발 전문가가 되길 희망함

참고: 자기 소개서 구조2

- 이력서 구조: 내세우고 싶은 것을 최상단에 일목요연하게 요약
 - 어떤 기술, 언어를 어느 정도 수준으로 개발할 수 있는지를 증명해야 함
 - 포트폴리오도 회사에 관련이 있을 법한 내용을 중심으로 일목요연하게
- 기술면접에서의 이력서 기반 질문은 이력서에 쓴 내용을 기반으로 질문을 하게 됨
 - 무리하게 안한 일을 쓰면 안된다.
 - 면접관이 파고들면 걸릴 수 있고, 걸리게 되면 이력서 신뢰도가 현저하게 떨어지게 된다.

팁:

- 개발자는 개발 경험이 중요
 - 학부에서 배우지 않는 별도 프로젝트 경험 중요
 - 프레임워크, 웹/앱 서비스 개발등
 - 구체적인 증거를 대야 함
 - 개발자의 적성이 있다면, 분명히 학부과정 이외에 스스로 개발을 학습하고, 개발해본 경험이 있을 것이라고 생각함
 - 개발자라면, 최신 기술을 익히고, 개발하는 것을 즐거워한다고 생각함

주요 질문1

1. 자기 소개해주세요

- 팁: 성장과정 필요없음, 내세울 이력 중심으로 간략히 설명

2. 프로젝트를 하는데 가장 어려웠던 부분과 어떻게 극복했는지

- 팁: 기술적인 애로점을 스스로 익혀서, 극복했음, 긍정적으로

3. 가장 성공적이었던 프로젝트가 무엇인지? 왜 성공적이라고 생각하는지?

- 팁: 가장 회사와 가까워보이는, 또는 관심있을만한 프로젝트를 내세우고, 내가 거기거 주도적으로 개발했음을 강조

주요 질문2

4. 최근에 가장 관심있게 보고 있는 기술은 무엇인지? 어떻게 해당 기술을 익히고 있는지?

- 팁: 해당 회사에서 쓸만한 최신 기술 이야기를 한다면 좀더 플러스가 될 수 있음

5. 그동안 가장 인상깊었던 개발 경험은 무엇인지?

- 팁: 해당 회사에서 쓸만한 기술 관련 이야기를 한다면 좀더 플러스가 될 수 있음