Projeye Genel Bakış Dokümanı

Proje Adı: Dünya Kaşifi - Artırılmış Gerçeklik Tabanlı Uçak İçi Eğlence Uygulaması

Proje Tanımı:

Dünya Kaşifi, çocukların uçak yolculukları sırasında uçakta bulunan akıllı ekranlar üzerinden hem eğlenmesini hem de öğrenmesini sağlayan artırılmış gerçeklik (AR) tabanlı bir dijital eğlence uygulamasıdır. Uygulama, uçak içi eğlence sistemine entegre edilecek şekilde tasarlanmıştır. Çocuklar farklı ülkelere sanal yolculuklar yapar, kültürleri tanır, dil bilgileri öğrenir ve çeşitli mini oyunlar sayesinde uçuş süresini verimli ve eğlenceli geçirir.

Proje Amacı:

- Uçak yolculuklarını çocuklar için daha eğlenceli ve öğretici hale getirmek

- Kültürel farkındalık ve dil eğitimi kazandırmak

- AR teknolojisi ile dikkat çekici ve etkileşimli bir deneyim sunmak

- Havayolu firmalarının müşteri memnuniyetini artırmak

Hedef Kitle:

- 6-12 yaş arası çocuk yolcular

- Aileler (ebeveyn kontrol modülü sayesinde)

- Havayolu şirketleri ve uçak içi eğlence sistemi sağlayıcıları

Uygulama Özellikleri:

- 3D dünya haritası ve rota seçimi

- Ülke tanıtımları ve kültürel bilgi kartları

- Mini oyunlar (bul-tıkla, eşleştirme, matematik vb.)

- Dil eğitimi oyunları (sesli kelime öğrenme)

- Kaşif pasaportu sistemi ve ödüller

Kullanılacak Teknolojiler:

- Unity 3D ve C#

- AR Foundation veya Vuforia

- Firebase (veri kaydı ve kullanıcı takibi)

- HTML5/WebGL (web versiyonu için)

Hazırlayanlar:

- Ceyda Terlik

- Handan Varol

- Elif Demir

Tarih: 20.04.2025