Ürün Değerlendirme Belgesi (Tahmini Kullanıcı Deneyimi)

Proje Adı: Dünya Kaşifi - Artırılmış Gerçeklik Tabanlı Uçak İçi Eğlence Uygulaması

Bu belge, geliştirilen uygulamanın öngörülen kullanıcı deneyimleri, güçlü yönleri ve gelecekte yapılabilecek iyileştirmeleri içerir. Kullanıcı deneyimi henüz gerçek test ortamında alınmamıştır, ancak hedef kitleye yönelik analiz ve senaryolara göre tahmin edilmiştir.

Ürünün Hedefi:

Dünya Kaşifi, uçak yolculuğu yapan çocukların eğlenirken öğrenmesini sağlamak amacıyla geliştirilmiştir. AR destekli içerikler sayesinde çocuklar dünyayı sanal olarak keşfeder, farklı ülkeleri tanır ve eğitici mini oyunlar oynar.

Tahmini Kullanıcı Deneyimleri:

- 6-12 yaş aralığındaki çocuklar, renkli ve etkileşimli ekranlar sayesinde uygulamayı ilgi çekici bulabilir.

- Mini oyunlar (bulmaca, eşleştirme, ülke bayrağı bulma) dikkat sürelerini uzatabilir.

- Ülke kartları sayesinde çocuklar kültürel farkındalık kazanabilir.

- Sesli anlatım özelliği sayesinde okuma bilmeyen çocukların da uygulamayı rahat kullanması beklenir.

- Avatar ve ulaşım aracı seçimi, kullanıcıya kişisel bağ kurma hissi verebilir.

Uygulamanın Güçlü Yönleri:

- Görsel açıdan zengin ve sade arayüz

- Eğitici içeriklerin oyunlaştırılması

- Uçak içi eğlence sistemlerine özel optimizasyon

- Ebeveyn kontrol özellikleri ile güvenli kullanım

Geliştirme Sürecinde Karşılaşılabilecek Zorluklar:

- AR modülünün her uçak sisteminde aynı şekilde çalışmaması

- Firebase bağlantısında çevrimdışı kullanım sorunları

- Kullanıcı yaş aralığına göre içerik zorluk seviyesinin doğru ayarlanması

- Yeterli oyun çeşitliliği ve tekrar oynanabilirlik sağlamada denge

Gelecekte Yapılabilecek İyileştirmeler:

- Kullanıcının ilerleme seviyesine göre içerik zorluğunun otomatik ayarlanması

- Farklı yaş grupları için kişiselleştirilmiş görev yapıları

- Ek ülkeler, yeni avatar öğeleri ve daha fazla oyun türü

- Kullanıcı profili oluşturma ve bireysel başarı takip sistemi

- Çoklu dil desteği ile daha geniş kitleye hitap

Genel Değerlendirme:

Dünya Kaşifi projesi, çocukların eğlenerek öğrenmesine katkı sunacak nitelikte tasarlanmıştır. Uygulama, eğitici değer taşıyan mini oyunlar ve artırılmış gerçeklik içerikleriyle hedef kitlesine uygun bir deneyim sunmayı amaçlamaktadır. Gerçek kullanıcı testleri ile elde edilecek veriler ışığında daha da geliştirilmesi planlanmaktadır.

Hazırlayanlar:

- Ceyda Terlik

- Handan Varol

- Elif Demir

Tarih: 20.04.2025