

## PROJETO

Sistema de indicadores

Hand7

### 1. Cenário atual

- A Agência Digital da Handcom precisa de uma maneira fácil e simples de exibir os indicadores e compromissos fixados da área para todos os colaboradores
- Atualmente esta função é feita através do quadro, onde os dados são atualizados manualmente

### 2. Objetivos do Projeto

- Automatizar a exibição de indicadores, utilizando uma TV

### 3. Requisitos

- Exibir os prazos conhecidos
- Exibir as estatísticas de bugs
- Exibir as estatísticas de entregas

### 4. Escopo de Produto

O sistema terá duas áreas:

- Gestão: onde serão registrados e manipulados os dados - terá 3 páginas: Usuários, Entregas e Bugs
- Painel: Será exibido para todos e os dados dele serão alimentados pelo Gestão

## 1. Gestão

### 1.1. Login no sistema

- 1.1.1. O sistema deverá ter um gestão, que necessita de email e senha para acesso
- 1.1.2. O sistema deve ter uma página para criação e exclusão de usuários
  - 1.1.2.1. A adição de usuários utiliza os dados:
    - 1.1.2.1.1. Email
    - 1.1.2.1.2. Senha

### 1.2. Entregas

#### 1.2.1. Lista de entregas

- 1.2.1.1. As entregas que serão listadas no painel deverão ser cadastradas através do gestão de conteúdo
- 1.2.1.2. A lista do gestão pode ser ordenada por Projeto, Entrega, Data de entrega ou Status

#### 1.2.1.3. Cadastro de entrega - Cada entrega terá:

- 1.2.1.3.1. **Projeto:** Diz o projeto ao qual a entrega pertence. Será um campo de texto para preenchimento manual (sem validação)
- 1.2.1.3.2. **Entrega:** Nome da entrega. Será um campo de texto para preenchimento manual (sem validação)

1.2.1.3.3. **Data de entrega:** Será um seletor de data, através do qual o usuário do sistema poderá selecionar uma, e apenas uma, data

**1.2.1.4. Lista de entregas por mês**

1.2.1.4.1. A lista de entregas será exibida por mês, sendo possível visualizar os meses anteriores

**1.2.1.5. Edição de entrega**

1.2.1.5.1. Ao clicar no ícone de editar, o usuário poderá editar os dados da entrega na mesma tela

**1.2.1.6. Marcar como entregue**

1.2.1.6.1. O usuário do sistema poderá marcar uma entrega como "entregue". Ao fazer isso, a entrega será exibida no painel como "Entregue no prazo", caso a marcação tenha ocorrido antes da data estipulada

**1.2.1.7. Sinalização de atraso**

1.2.1.7.1. Caso a entrega não seja marcada como "entregue" antes da data estipulada para ela, o seu status no painel irá mudar para "Atrasado"

**1.2.1.8. Marcar como "ocultar"**

1.2.1.8.1. O gestor deverá permitir a marcação para ocultar determinada entrega. Ao marcar este campo, a entrega não deverá mais ser exibida no painel

**1.2.1.9. Exportação dos dados**

1.2.1.9.1. O usuário poderá exportar a tabela exibida no gestor para formato "xls"

1.2.1.9.2. Na exportação, serão exibidos todos os campos do gestor

**1.3. Estatísticas de Entregas**

1.3.1. O sistema irá registrar as entregas e exibir como estatística mensal.

1.3.2. Uma entrega for marcada como "entregue" antes do prazo determinado, será registrada como "entregue no prazo", caso seja marcado após o prazo (ou não marcada até o prazo), não entrará na contagem de "Entregas no prazo"

1.3.3. O cálculo de entregas no prazo será calculado da seguinte maneira:

1.3.3.1. *Entregas no prazo/Total de entregas = %*

1.3.3.1.1. "Total de entregas" diz respeito ao número de entregas com vencimento até a presente data, dentro do mês atual

1.3.3.1.2. "Entregas no prazo" diz respeito às entregas que foram marcadas como "entregue" antes do prazo para ela

1.3.3.1.3. Caso uma entrega com prazo futuro tenha sido marcada como entregue (entrega antecipada), ela deverá já ser contabilizada tanto para "Entregas no prazo" quanto para "total de entregas"

1.3.4. Na página de estatísticas, deverá ter um campo para inserção de "meta"

1.3.4.1. Este campo será apenas um número

1.3.4.2. O campo só poderá aceitar números entre 0 e 100

**1.4. Bugs**

1.4.1. A contagem de dias sem bugs irá exibir uma contagem simples de dias, a partir da data de início do sistema

1.4.2. No gestor será inserido apenas um botão "zerar contagem"

1.4.2.1. Ao clicar no botão “zerar contagem”, o número voltará para “0” e reiniciará a contagem de dias.

1.4.3. A cada dia, uma unidade é adicionada, infinitamente, até a zeragem

1.4.4. O sistema irá registrar o número máximo da contagem antes de um reinício. Este será o record da estatística

## 1.5. Aproveitamento de horas

1.5.1. Será exibido, por mês, a porcentagem de aproveitamento de horas da equipe

1.5.2. Para isto, no gestão serão cadastrados:

1.5.2.1. Horas do mês (campo que só aceita números)

1.5.2.2. Horas produtivas (campo que só aceita números)

1.5.3. O sistema fará o cálculo da porcentagem do mês, utilizando a fórmula: Horas do mês/Horas produtivas = %

1.5.4. O sistema irá manter um registro dos aproveitamentos por mês, que será exibido apenas no gestão

1.5.5. No gestão também terá um campo para registro da meta

1.5.5.1. Será um campo, que só aceita números de 1 a 100

## 2. Painel

### 2.1. Lista de entregas

2.1.1. As entregas serão ordenadas por Status e consecutivamente por data de entrega

2.1.2. Serão exibidas as entregas com data (prazo) do mês atual e as futuras

2.1.2.1. Ex: Entregas com prazo para fevereiro e março aparecerão em uma listagem de janeiro, porém, uma entrega com prazo para dezembro serão ocultadas" Ordenação da lista de entregas

### 2.2. Estatísticas de entrega

2.2.1. O box “Entregas no prazo” irá exibir a porcentagem de entregas no prazo (calculado no item **(1.3)**)

2.2.2. Em “meta” será exibido a porcentagem cadastrada no item **(1.3.4)**

### 2.3. Bugs

2.3.1. O painel irá exibir a seguinte mensagem: “Estamos há X dias sem bugs” “Record: Y dias”

2.3.2. Na mensagem, X será o número da contagem atual, desde o último reinício (como descrito no item **1.4.2.1)**

2.3.3. Y diz respeito ao número máximo da contagem já registrado no sistema, no último ano (como descrito no item **1.4.4)**

### 2.4. Aproveitamento de horas

2.4.1. O painel irá exibir para “atual, a porcentagem de horas atual, obtida através do cálculo do item **1.5.3**

2.4.2. Em “meta” será exibida a porcentagem inserida no campo “meta”, do item **1.5.5**