研究意义：

在快节奏的生活中，安排计划成为了人们必不可少的事情。因此，本项目的研究意义包括：

①方便制定计划：日计划系统可以根据用户第二天的空闲时间以及用户所想的计划，给出合理的计划安排。这样，既可以省去用户规划事情的时间，又可以根据任务性质，智能化的给出最佳的计划。

②督促实施计划：规划完计划后，系统根据时间，进行对用户的提醒，以免用户错过期限。而在用户的需要下，可以事先制定在某个时间段内或者某个计划实施的时间段内，对手机的某些应用进行锁定（例如，某些游戏）。这样，根据用户的需要，可以防止用户在做事情时三心二意。

③便于接收通知：

④

立项研究内容以及实施方案：

研究内容：①智能计划安排

②锁定应用功能

③

项目研究内容

①基于安卓平台，以JAVA语言为主的安卓手机软件的开发

②导入课程表

模拟市面上常见的的课程表软件，通过哈尔滨工业大学深圳教务系统

③智能规划方案并提出建议和预期完成时间

④AGPS以及GPS定位系统

⑤人机交互（监督完成计划、应用锁、计划完成状况评估）

⑥基于3-4个树莓派3b+搭建的负载平衡服务器，提供部分云服务支持

⑦UI界面设计

⑧学校路径规划

⑨论坛功能

⑩校园服务

实施方案

软件使用Android Studio IDE开发，测试环境Android虚拟机，实机测试huaweiG629（Android4.4，emotion），emui定制系统（华为P20 pro等），模拟生产环境。

进度安排

分为基础功能以及拓展功能。

基础功能：2、3、4、5、7

拓展功能：6、8、9、10

进度：

寒假期间进行相关内容的学习并进行初始工作。大概1个月完成基础功能2、3、5、7

一个月完成4、8，此时已经完成大部分基础工作。花费大概半个月进行优化以及测试。大概一个月完成拓展功能6、9、10。如果进度可喜，考虑导入学校数据库，与学校联动，【即（解释）】。

中期及结题预期目标

中期：完成大部分基础功能

结题：完成全部基础功能以及部分拓展功能

经费使用计划

①购买教材：（JAVA，C++程序设计，python程序设计，数据结构与算法，数据库，安卓软件开发，（集合论与图论），linux开发等）

②其他

[1]章洪丽.新媒体环境下大学生课余时间有效利用的对策[J].教书育人(高教论坛),2018(36):12-13.