

# Progetto C++, sorted\_array

---

806752, Gullí Andrea [a.gulli1@campus.unimib.it](mailto:a.gulli1@campus.unimib.it)

April 10, 2018

Milano Bicocca

## Descrizione

---

Gli elementi vengono inseriti tramite il metodo

```
push()
```

Ho inoltre implementato un array di puntatori a puntatore, che permette di accedere agli elementi secondo un criterio di ordinamento personalizzabile.

# Tempo VS Spazio

---

Essendo l'array template `_sorted` sottoposto a molti ordinamenti, ho implementato l'**insertion sort** per ottimizzare l'ordinamento.

Inoltre la mia funzione **clear()** setta semplicemente il numero di elementi a 0.

## **Accessi in lettura**

---

- **operator[]** accede all'array di puntatori ordinato.
- **operator()** accede all'array con i dati in ordine di inserimento.

Ho attuato i dovuti controlli riguardanti l'**Out of Index**

## **Accesso in lettura - Iteratori**

---



Come da consegna ho sviluppato due iteratori per l'accesso in lettura:

**const\_iterator** e **unsorted\_const\_iterator**.

1. **const\_iterator** accede ai dati ordinati.
2. **unsorted\_const\_iterator** accede ai dati non ordinati.

Sono inoltre indispensabili le relative funzioni **begin()** e **end()**

## Conclusion

---

Per maggiori dettagli,

La documentazione può essere generata tramite

```
$ make doc
```

**Fine**