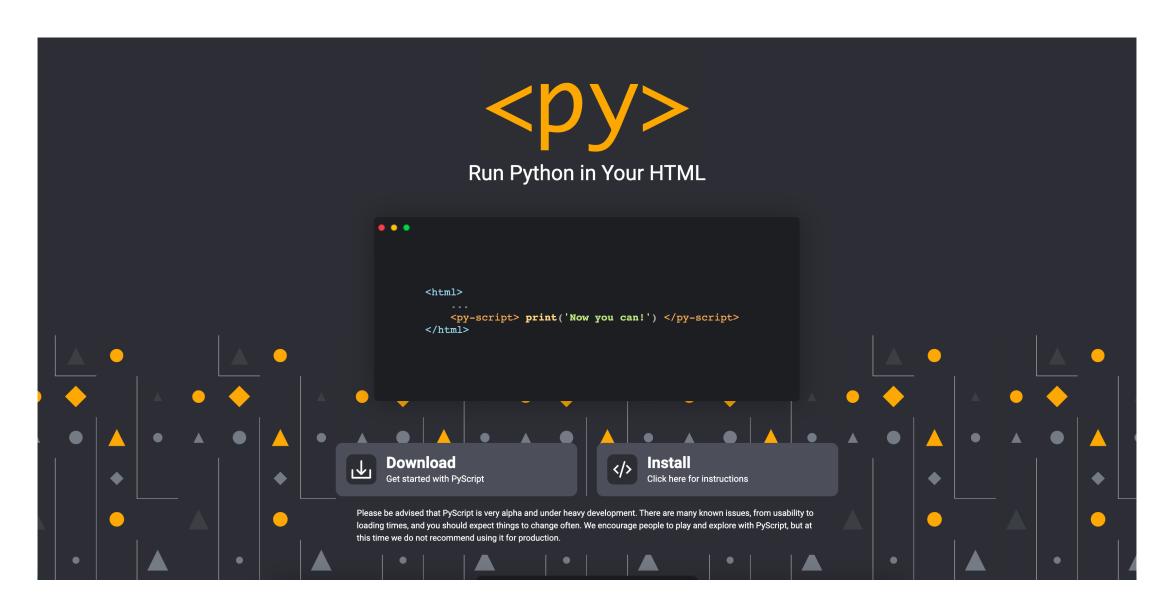
JMS-Portfolio-Website

제작 동기

파이썬 커뮤니티에서 Pyscript 라고 하는 새로운 프레임워크가 등장했으며, HTML에서 파이썬 라이브러리를 사용하는 새로운 기술이라 소개해서 이에 궁금하여 직접 Pyscript를 검색해봤습니다. 이후 Pyscript 소개 사이트가 너무취향에 맞아 이런 템플릿을 이용해서 내 포트폴리오 소개하는 사이트를 직접만들고 싶었습니다.



Pyscript 공식 홈페이지 사진

저작권에 관하여..

귀하는 귀하와 Anaconda 사이에서 Anaconda® Distribution 및 Anaconda® Distribution과 함께 또는 Anaconda® Distribution을 통해 배포되는 제**3**자 제 품과 관련하여 모든 지적 재산권을 포함한 모든 권리, 소유권 및 이익을 Anaconda가 소유한다는 것을 인정합니다.

Rachel Perkins (Anaconda)

Aug 12, 2022, 6:03 PM CDT

Hello 손지민

Thank you for using Anaconda!

The Enterprise Support Channel that you have reached is for paid technical support around Anaconda Enterprise, Server, and Professional inquiries.

All other technical questions are handled via our new <u>Anaconda Community Forum</u>, as well as numerous other public forums. At the Anaconda Community forum site, you can ask questions, troubleshoot issues, and learn from professionals about all the pieces of the Anaconda ecosystem.

Our online <u>Support Center</u> has extensive documentation on Anaconda products and links to other community forums that may be of help.

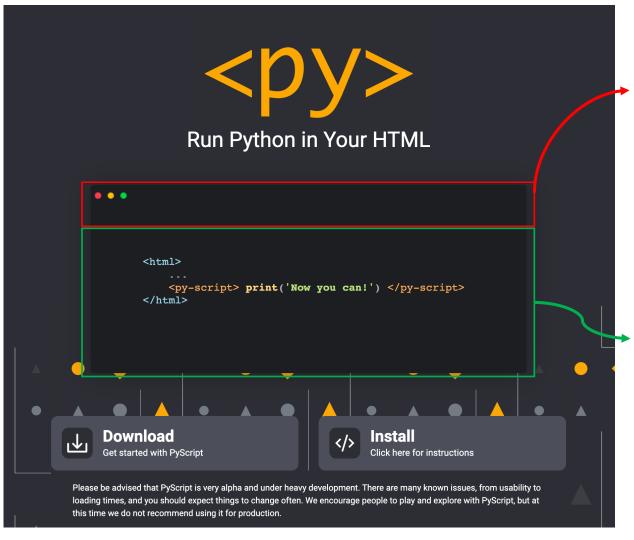
We also recommend checking Stack Overflow to see if your question has already been answered there.

Thank you again for being part of the Anaconda community. If you have any questions about this email, please feel free to reply, and we'll get back to you right away.

Thanks, Rachel Perkins Support Manager 프로젝트 시작전 Pyscript의 배경화면을 사용하고 싶어서 직접 아나콘다 사이트에 들어가 법률 조항 확인 및 직접 메일까지 보냈지만, 답변은 포럼에서 직접 확인 하라는 답변을 받았습니다. 이후 포럼에 직접 확인 해본 결과 저작권에 관한 질문 및 답변이 없었기에 배경화면은 쓰지 않는 걸로 결정했습니다.

전체적인 사이트 구조

- 프레젠테이션 방식으로 보여주고 싶어 One page 방식으로 총 4개의 Section으로 나누어져 있습니다.
- 사이트의 애니메이션은 주로 CSS로 구현 했으며, JS는 ScrollTrigger.js 템플릿으로 스크롤 애니메이션을 구현했습니다.
- 사이트를 그냥 보는 것이 아닌 애니메이션을 통해 사이트 천천히 구경했으면 하는 마음으로 애니메이션 만들었습니다.



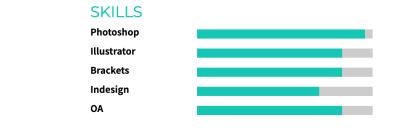
원도우 버튼의 화질 및 크기 및 터미널 경계선이 구분되어 있지 않아 이질감을 느껴 수정했습니다.

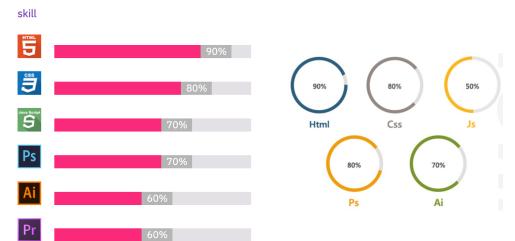
터미널 코드 치는 부분에서 줄마다 번호가 없는 점 터미널 중앙에 정렬하지 않은 점 때문에 수정했습니다.

Section-1 완성



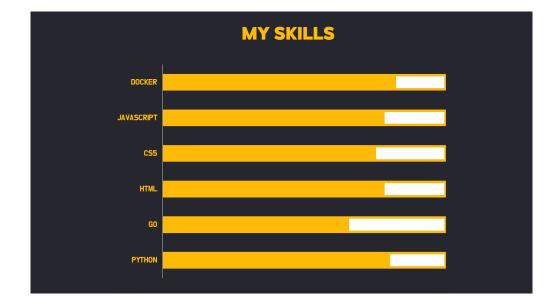
Pyscript 홈페이지 디자인을 참고하고 만들어 재미있게 만든 Section입니다.





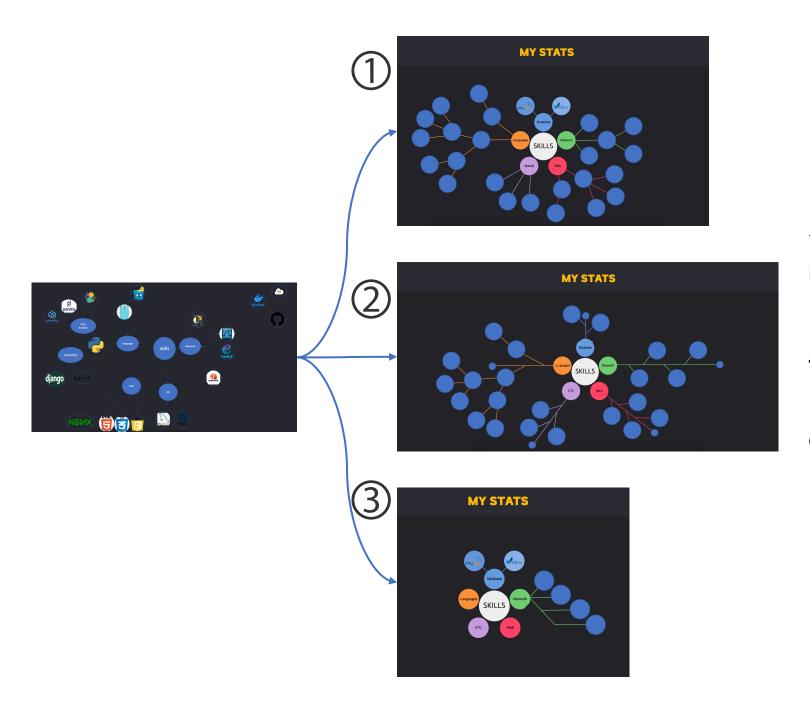
이러한 디자인이 정말 많았습니다. 사람들이 많이 쓰는 디자인인 만큼 정말 깔끔한 디자인입니다. 하지만 많았던 만큼 제 자신이 다른 작품을 봤을 때 제대로 보지 않고 그냥 훑어 봤던 점을 고려하여 최대한 이러한 디자인은 피하려고 노력했습니다.





여러 디자인 프로토타입을 만들면서 다음과 같은 2가지의 모델로 간소화 했습니다. 많은 사람들이 쓰는 ②번 모델도 고민했지만, ①번 모델을 조금 더 구체화 하기로 했었습니다.

2

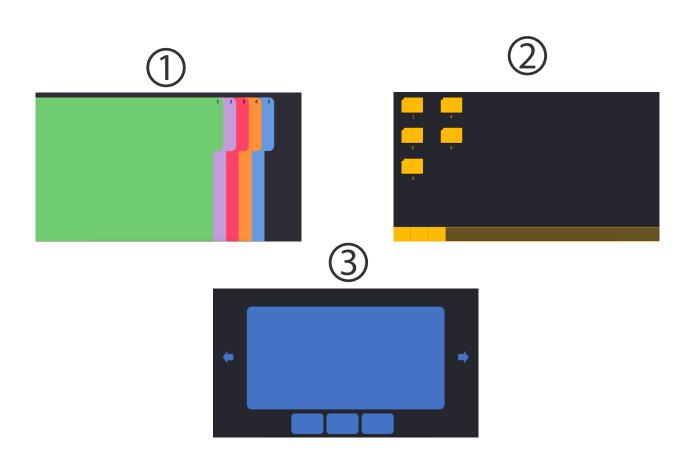


기존에 선택했던 모델을 3가지 모델로 다시 디자인을 세분화 한 다음 ②번 디자인을 쓰기로 했습니다. 그 이유로는 중앙 가지 기준으로 노드들을 나눈 디자인이 공간을 넓게 써서 답답하지 않았기 때문입니다.

Section-2 완성



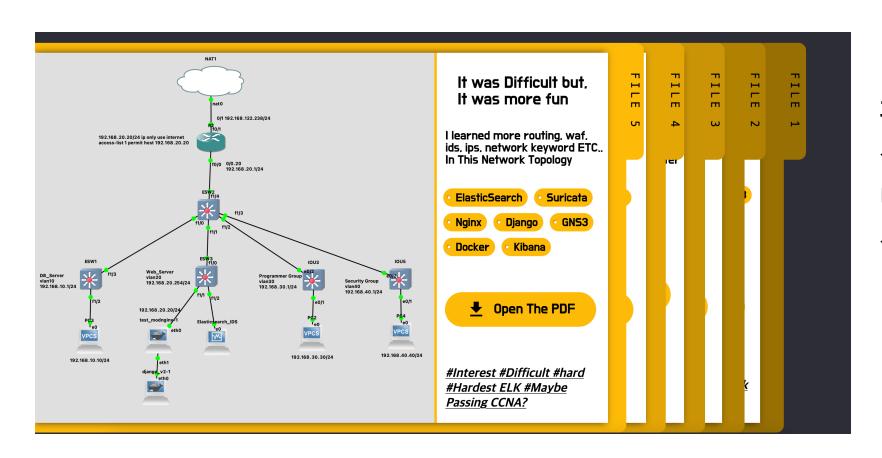
중앙 가지 및 노드들 마다 각각의 애니메이션 시간을 부여해주는 작업이 오래 걸리며 모든 Section중 가장 힘들었었습니다.



결과적으로 ① 디자인을 선택했습니다. 부가 설명 넣기 좋은 디자인과 배경을 채워주는 디자인이 마음에 들어 선택했습니다.

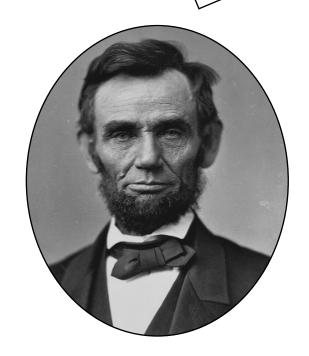
- ②은 스크롤 내렸을 때 작업표시줄과 배경이 너무 없어서 쓰지 않았습니다 .
- ③은 사진 여러 장 넣을 수 있는 건 좋으나 설명할 수 있는 칸을 만들기에 디자인 적으로 좋지 않을 것이라 생각했습니다.

Section-3 완성



파일이 뒤에 있을수록 어두운 색상을 사용함으로 인하여 디자인의 완성도가 더 올라갔다고 생각합니다.

"I am a slow walker but I never walk back."



링컨의 "나는 천천히 가는 사람이다. 하지만 뒤로 가지는 않는다. "라는 말을 군대에 있었던 시절 알게 되었으며, 이 말은 가슴 깊이 기억에 남았던 말이기에 꼭 넣고 싶었었습니다.

Section-4 완성



- ✓ 저는 IT 기술을 배우는 것을 즐깁니다.
- ✓ 맡은 일은 꼼꼼하게 수행합니다.
- ✓ 어려움 속에서도 긍정적입니다.