

HW7. R7, R11, P5, P6

R7. 因为无线信道相比有线信道有更高的误比特率。

R11. 开始时, 交换机在其转发表中有一个条目, 该条目将无线站与较早的AP相关联。当无线站与新AP相关联时, 新AP创建具有无线电台MAC地址的帧并广播该帧。该帧由交换机接收。这迫使交换机更新其转发表, 以便通过新的AP发送到无线站的帧。

P5. a. 两个ISP有不同的AP和IP地址块。两个ISP可以在同一信道上并行工作, 因为咖啡馆和API~~之间~~相关联后, 新站点和API之间存在虚拟链路。当站点发送帧, 帧会被寻址到API, 但AP2还是会接收帧。由于两个ISP共享同一无线带宽, 若不同的ISP同时发送, 会发送冲突。

传输速率 11Mbps

同时

b. 不同ISP中两个无线站发送, 不会发生冲突, 传输速率 22Mbps。

P6. 设想有两个基站 H_1 和 H_2 , H_1 欲传输一个长帧, 但在 H_1 第一帧传输一半时, H_2 传输了一帧。根据监听机制, H_2 监听到信道忙, 然后选择一个随机的等待时间。若 H_1 传输完第一帧后, 进入DIFS状态, 此时 H_2 还在等待, H_1 又开始传输第二帧, H_2 若又监听到信道忙, 放弃传输。 H_1 又继续传输, 往复下去, H_2 没有机会传输。而若 H_1 每传一帧后到步骤2, 则 H_1 就选择随机的休眠期, 从而使 H_2 有机会传输。从而保证了公平性。