

PROJECT

[다이어트 앱 만들기]



과 목 : 모바일소프트웨어_01

담당교수 : 김웅섭 교수님

학 과 : 정보통신공학과

이 름 : 2017112219 강성민

2018112185 한동원

제 출 일 : 2022.12.13



Contents

1. 메인 화면.....	3
2 식사 입력.....	4
2.1 이미지 업로드.....	4
2.2 정보 입력.....	5
2.2 날짜 및 시간 입력.....	6
2.3 장소 입력.....	7
2.4 입력 완료.....	8
3 식사 분석.....	9
3.1 식사 리스트.....	9
3.2 식사 보여주기.....	10
4 데이터베이스 초기화.....	11
5 시연 영상 및 깃허브 주소.....	12

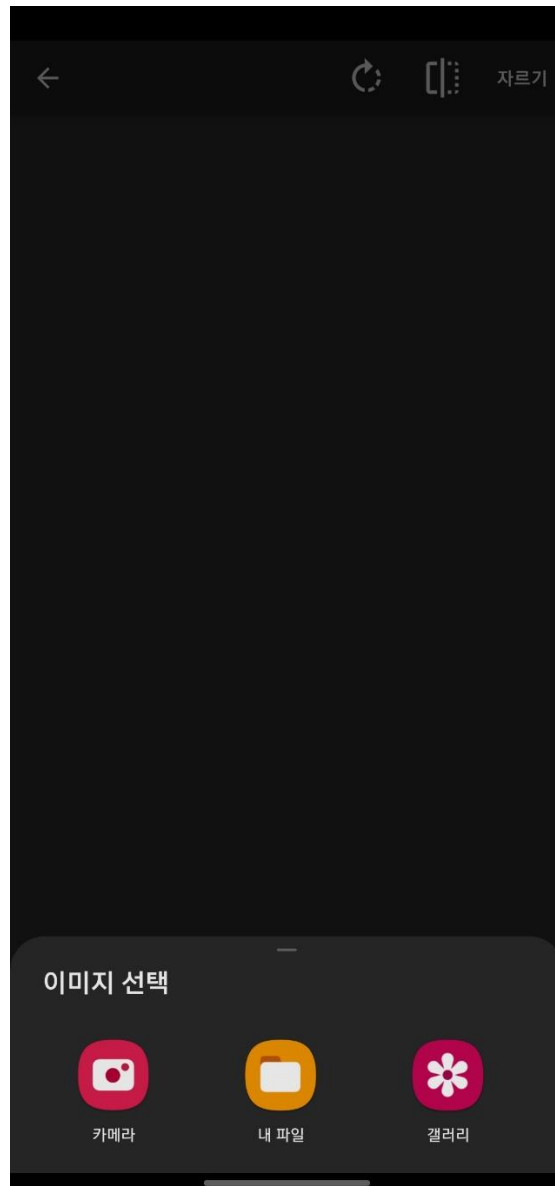
1. 메인화면



앱을 실행하면 보이는 메인 화면이다. 식단 관리 어플임을 보여주는 로고를 중앙에 배치했으며 하단에 식사 입력과 식사 분석 두개의 버튼을 나타냈다.

2. 식사입력

2.1 이미지 업로드




식사입력 버튼을 터치하면 이미지 파일을 선택할 수 있는 화면으로 넘어가게 된다. 갤러리 또는 파일 탐색기에서 원하는 사진을 선택하거나, 카메라를 이용하여 새로운 음식의 사진을 찍을 수 있다

2.2 정보 입력

SKT 5:16 51%

사진 업로드



음식 이름: _____

음식 수량: _____ 칼로리: _____

소감: _____

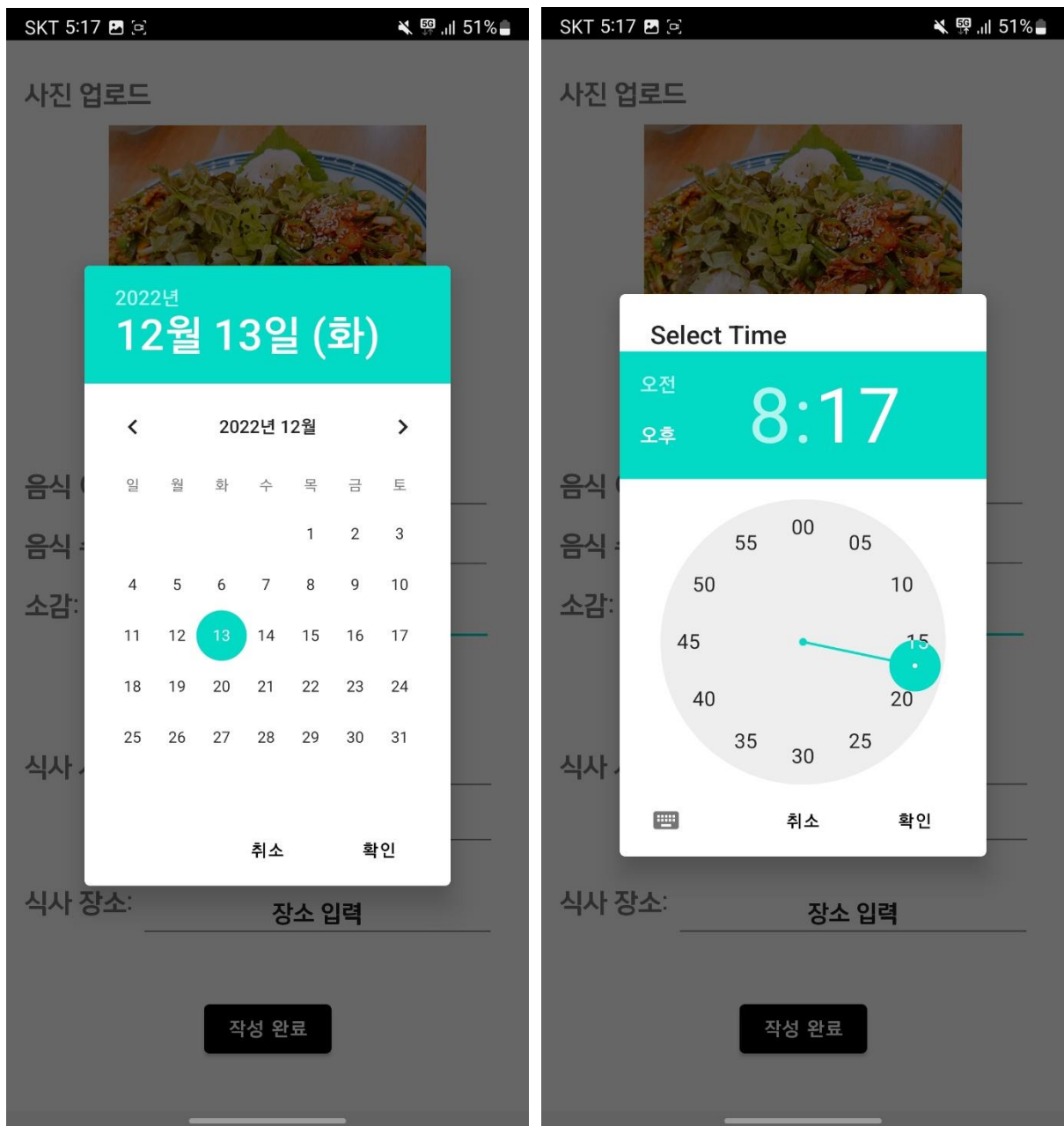
식사 시간: _____ 날짜 입력
_____ 시간 입력

식사 장소: _____ 장소 입력

작성 완료

음식 이름 및 수량, 소감, 그리고 칼로리는 위 사진처럼 한 화면에서 Edit text를 이용하여 입력 받을 수 있게 구성하였다. 위 내용은 모두 String 값으로 데이터 베이스에 저장된다.

2.3 날짜 및 시간 입력



식사 시간, 날짜 입력을 누르면 각각 위와 같이 캘린더, 아날로그 시계를 통한 시간 및 날짜 입력이 가능하도록 창이 뜬다. 최종적으로 시간 및 날짜를 선택하면, 시간과 날짜가 String 형태로 표현된다.

2.3 장소 입력



장소 입력을 터치하면 구글맵을 이용하여 식사한 장소를 입력할 수 있다. 식사를 했던 장소를 찾아 터치하면 마커가 찍히고 해당 마커를 한 번 더 터치하면 위의 사진과 같이 '이곳을 터치해서 위치를 입력하세요' 말풍선이 뜬다. 해당 말풍선을 터치하면 장소 입력이 완료된다.

2.4 입력 완료

SKT 5:18 5G 51%

사진 업로드



음식 이름: 꼬막비빔밥

음식 수량: 1 칼로리: 900

소감: 신선해서 맛있었다

식사 시간: 2022/12/13
PM 8시 17분

식사 장소: 위치 입력 완료

작성 완료

입력을 완료하면 식사 시간에는 선택한 날짜와 시간이 표시되고 식사 장소에는 위치 입력 완료라는 문구를 표시한다. 하단의 작성 완료 버튼을 눌러서 작성한 식사를 데이터베이스에 올릴 수 있다.

3. 식사 분석

3.1 식사 리스트


SKT 5:18 51%		
최근 섭취한 Kcal 총량: 4250		
	꼬막비빔밥	2022/12/13 PM 8시 17분
	냉면	2022/12/02 PM 1시 33분
	덮밥	2022/12/04 PM 8시 40분
	돈까스	2022/12/01 PM 1시 0분
	딸기쉐이크	2022/12/05 PM 4시 35분
	육회비빔밥	2022/12/03 PM 8시 33분
	초밥	2022/12/06 PM 7시 35분
<div>일괄 삭제</div>		

메인 화면에서 식사 분석 버튼을 터치하면 리사이클러 뷰 형식으로 입력한 식사들의 리스트를 띄우고 최근 섭취한 칼로리 총량을 상단에 표시한다. 위에서 작성한 꼬막 비빔밥이 리스트에 들어간 것을 확인할 수 있다.

3.2 식사 보여주기

SKT 5:18 51%

음식 이미지



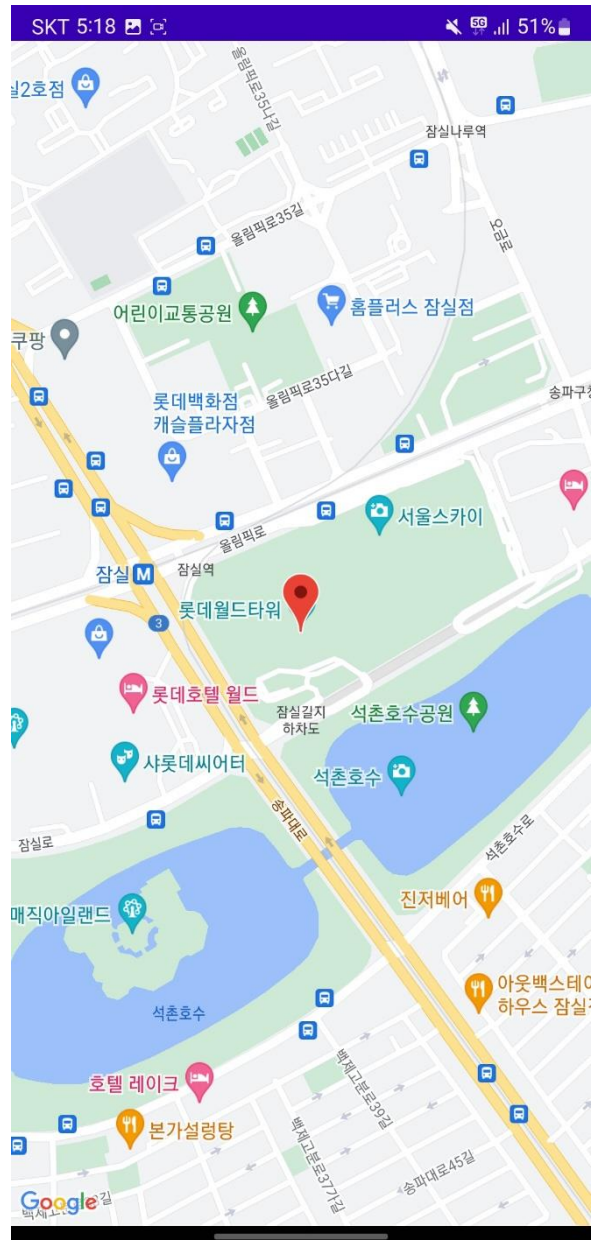
음식 이름: 꼬막비빔밥

음식 수량: 1 **칼로리:** 900kcal

소감: 신선해서 맛있었다

식사 시간: 2022/12/13
PM 8시 17분

식사 장소: 위치 확인 (터치)



식사 리스트 중 자세히 보고 싶은 것을 터치하면 식사 보여주기 화면으로 넘어간다. 식사 입력에서 작성한 자세한 정보들을 확인 가능하다. 식사 장소를 확인하고 싶은 경우 '위치 확인 (터치)'를 터치하면 구글맵을 통해 식사 장소 확인이 가능하다.

4. 데이터베이스 초기화



식사 리스트 화면에서 우측 하단의 일괄 삭제 버튼을 터치하면 데이터베이스에 있는 식사 목록을 초기화 가능하도록 구현하였다.

5. 시연 영상 및 깃허브 주소

시연 영상 유튜브 주소: https://youtu.be/SsjiLIX_HzY

깃허브 주소: <https://github.com/ReturnRudi/DietProject>