



PARTES DE UN COMPUTADOR

1. Monitor o pantalla

Es el principal dispositivo de salida de datos de la computadora. Nos muestra la interfaz gráfica del sistema operativo y los diferentes programas que utilizamos. Los hay de diferentes tipos: rayos catódicos (los antiguos ocupan la mitad del espacio de oficina), LDC (sistemas de cristal líquido), o incluso la familia LED. Por lo tanto, también existen pantallas táctiles (touchscreen) que se pueden especificar como dispositivos de entrada y salida de datos.



2. Placa base o placa madre (mother board)

Este es el mayor componente en el sistema, es un conjunto de circuitos integrados y chips electrónicos donde el resto de los componentes se enchufan en unas ranuras denominadas slots. Varias tarjetas integradas de vídeo, audio, red y modem... en caso contrario se pueden adquirir por separado y de fácil instalación.



Las placas base también tienen puertos, como LPT (puertos paralelos), que se usan para impresoras más antiguas porque las impresoras modernas se comunican a través de USB. Este es otro tipo de puerto, favorecido por los periféricos más nuevos, también para ratones y teclados que antes estaban conectados al puerto PS2. El procesador, la memoria y el disco también están incluidos en la tarjeta.

En la placa base hay una pequeña memoria llamada BIOS (Basic Input/Output System). Sin él, el sistema no puede funcionar porque registra la configuración interna de la propia placa base, identifica el disco duro, sabe qué hay instalado en cada ranura y registra la fecha y la hora para que el equipo no se dañe. Obsoleto... Para ello, las placas base disponen de una pequeña celda o batería que mantiene la BIOS con suficiente corriente para almacenar esta información. Si el reloj de su computadora es lento, es posible que deba reemplazar la batería. Se ingresa al BIOS presionando F12, F2, Eliminar o Eliminar, según el tipo de tarjeta.

3. Procesador o CPU

Es el cerebro de la computadora, también conocido como Unidad Central de Procesamiento (CPU). Responsable de realizar los cálculos. Recuerda que las computadoras trabajan con números binarios, por lo que procesar información digital no es más que realizar diversas operaciones con ella.

El procesador todavía está oculto bajo un gran ventilador. Este ritmo frenético lo calienta mucho y necesita un buen enfriamiento. Dos marcas dominan el mercado. Los principales fueron INTEL, luego AMD (Advanced Micro Devices). En la marca INTEL, los populares procesadores Pentium produjeron la nueva serie Core Duo. AMD actualmente comercializa procesadores Athlon y Turion.



4. Memoria RAM

RAM o memoria de acceso aleatorio. Mientras el procesador realiza sus operaciones, almacena los resultados en la memoria RAM. Supongamos que estamos escribiendo una carta en la computadora. Abrimos el programa. Los datos de inicio se almacenan en la memoria que se enviarán al procesador para ejecutar instrucciones y realizar operaciones. El procesador envía el resultado a la memoria, recibe nuevos datos para continuar con el procesamiento, etc. Por lo tanto, cuanto mayor sea el número de RAM, mayor será la posibilidad de mitigación y mejor será el rendimiento de la computadora. La RAM se mide en bytes. La memoria actual oscila entre 512 MB o 1024 (1 GB). Al agregar módulos, puede tener 2, 4, 8 GB o más computadoras.



5. Tarjetas varias

- **Tarjeta de video**

Como hemos visto, algunas placas base tienen video, pero la tarjeta de video o gráfica generalmente se instala por separado para que la imagen se vea más clara y mejor en la pantalla. Especialmente si la computadora está destinada a tareas que requieren más poder de procesamiento



de imágenes, como editar videos o jugar videojuegos. Se compran por separado y se conectan a la placa base a través de slots o slots.

- **Tarjeta de interfaz de red o adaptador LAN**

Se utilizan para conectarse a Internet o conectar dos computadoras para compartir datos entre ellas. Puedes reconocerlo porque tiene un conector Ethernet.



- **Tarjeta de interfaz de audio**

También puede integrarlo en su placa base, aunque se requiere una tarjeta separada para estaciones de radio o estudios de producción. Los dispositivos integrados suelen captar los sonidos eléctricos de la placa y del resto de los componentes, como los ventiladores. Esto añade un poco de ruido a las grabaciones que, a pesar de su pequeño tamaño, es suficiente para reducir la calidad del producto. Hay cientos de opciones en el mercado, pero te ayudaremos a elegir la mejor para tu estación o estudio en la siguiente pregunta.

6. Fuente de alimentación

Las computadoras necesitan electricidad para funcionar. Dependiendo del país, es de 110 o 220 voltios. Esta corriente alterna (CA) debe convertirse a un nivel más bajo que la corriente continua (CC), porque todos los componentes de la computadora funcionan con corriente continua. Para convertir la energía de CA en energía continua, usamos la energía de la que se necesitan los cables para suministrar voltaje a todos los componentes.



7. Unidad de lectura

Estos son dispositivos que leen información almacenada en CD, DVD o disquetes viejos de 3 pulgadas que la mayoría de las computadoras ya no tienen. Un ZIP es un dispositivo de almacenamiento que ya no está en uso. Un tipo de cartucho que

contiene una unidad especial que es más grande que un disquete, pero más pequeña que una unidad de CD.

También existen lectores USB (Universal Serial Bus) que permiten leer memorias flash llamadas, por extensión, USB, pin o clave. Hay diferentes generaciones de USB con diferentes formas y diferentes velocidades de transferencia. Es posible que reconozca uno en su computadora.

También puedes encontrar, sobre todo en portátiles, lectores de tarjetas SD (Secure Digital), en versiones grandes, pequeñas o pequeñas (que podrás identificar fácilmente ya que son el hardware utilizado en la mayoría de los dispositivos). Usado por teléfonos celulares.

8. Unidad de almacenamiento

Disco duro

Toda la información y todos los programas se almacenan allí: el sistema operativo (GNU/Linux, Windows o MAC OS), las aplicaciones de software para escribir, dibujar, editar audio... Los documentos, archivos de música y fotos también se almacenan en el disco duro. o vídeo. Cuanto mayor sea la capacidad, más datos se guardan. Se vendieron discos de más de 1 TB. Corresponde a miles, si no millones, de canciones en mp3.

Las unidades de disco duro son dispositivos magnéticos. Funcionan de manera similar a las cintas de cassette pero almacenan información digitalmente y están hechos de aluminio. Un disco duro se puede borrar y sobrescribir cientos de veces. Una unidad de disco duro o unidad de disco duro tiene dos tipos de conexiones traseras. El primero es el cable de alimentación tomado directamente de la fuente de alimentación. El segundo es para el cable que lo conecta a la placa base. Puede ser de dos tipos, un cable plano IDE de 25 pines o modelos SATA más nuevos con conectores mucho más pequeños.



Disco duro de estado solido

En lugar de discos duros, las computadoras más nuevas vienen con discos duros. Estas son memorias flash, como las que usan los "usbs" o pines. Son menos sensibles y más rápidos que los discos duros normales.



Fuente

<https://radioslibres.net/51-cuales-son-las-partes-de-una-computadora/>