

FLOW Wenn Teams am Tag der Veranstaltung nicht erscheinen

Wenn Teams am Tag der Veranstaltung nicht erscheinen, kann und sollte man in FLOW in wenigen Minuten den Plan darauf anpassen.

Es gibt zwei verschiedene Möglichkeiten.

- Wenn man die Eckpunkte des Plans nicht verändern will, z.B. weil Zeiten an die Presse oder Sponsoren kommuniziert wurden, markiert man die Teams als „no show“. Sie bleiben im Plan, aber es ist für alle sichtbar, dass nicht auf die fehlenden Teams gewartet werden muss.
- Wenn man zeitlich flexibel ist, kann man, den Plan für die korrekte, kleinere Anzahl Teams neu erstellen. Der neue Plan hat dann keine Lücken und ist, je nach Anzahl Teams, möglicherweise kürzer als der ursprüngliche Plan.
Es kann dabei allerdings auch passieren, dass weniger Jury-/Gutachter:innen-Gruppen benötigt werden!

Im **Online-Plan** werden die Änderungen sofort sichtbar. Ob die **gedruckten Aushänge** weiterhin gültig sind, hängt davon ab, wie tief man eingreift. Siehe unten.

Teams kennzeichnen, den Plan aber nicht ändern.

1. In FLOW in der Sicht „Teams“, entsprechende Team kennzeichnen.

Gedruckten Aushänge sind weiterhin gültig, aber man *sollte* von Hand die fehlenden Teams durchstreichen.

FIRST LEGO League Challenge Plan für: 10, Angemeldet: 10, Kapazität: 12				
==	T01 1109	<input type="checkbox"/> No-Show	We aRe oNe Black	11 🏆 ▶
==	T02 1199	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Schulkroten	5 🏆 ▶
==	T03 1200	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Roboschnecken	10 🏆 ▶
==	T04 1339	<input checked="" type="checkbox"/> No-Show	Roboniter	8 🏆 ▶
==	T05 1507	<input type="checkbox"/> No-Show	Gymnasium Glinde	6 🏆 ▶
==	T06 1517	<input type="checkbox"/> No-Show	JaJoJaCaKuLi	9 🏆 ▶
==	T07 1602	<input type="checkbox"/> No-Show	Campus Schnelsen	5 🏆 ▶
==	T08 1696	<input checked="" type="checkbox"/> No-Show	tbd	8 🏆 ▶
==	T09 1697	<input type="checkbox"/> No-Show	CyTech	7 🏆 ▶
==	T10 1712	<input type="checkbox"/> No-Show	Legomaster	7 🏆 ▶
<small>*No-show* Teams bleiben im Plan, werden aber in allen Ausgaben "durchgestrichen" dargestellt.</small>				

2. *Optional:* Die fehlenden Teams in der Team-Liste ganz nach unten ziehen.

Die Jury-/Gutachter:inne-Gruppen sehen die Teams in der Reihenfolge, in der sie in der Team-Liste stehen. Wenn die fehlenden Teams ganz unten stehen, gibt es keine Lücken vorher.

Achtung: Das verändert den Ablauf für die Teams, nicht nur bei den Jury-gesprächen/Begutachtungen, sondern auch im Robot-Game.

Die **gedruckten Aushänge** sind nicht mehr gültig und *müssen* ausgetauscht werden.

FIRST LEGO League Challenge Plan für: 10, Angemeldet: 10, Kapazität: 12				
==	T01 1109	<input type="checkbox"/> No-Show	We aRe oNe Black	11 🏆 ▶
==	T02 1199	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Schulkroten	5 🏆 ▶
==	T03 1200	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Roboschnecken	10 🏆 ▶
==	T04 1507	<input type="checkbox"/> No-Show	Gymnasium Glinde	6 🏆 ▶
==	T05 1517	<input type="checkbox"/> No-Show	JaJoJaCaKuLi	9 🏆 ▶
==	T06 1602	<input type="checkbox"/> No-Show	Campus Schnelsen	5 🏆 ▶
==	T07 1697	<input type="checkbox"/> No-Show	CyTech	7 🏆 ▶
==	T08 1712	<input type="checkbox"/> No-Show	Legomaster	7 🏆 ▶
==	T09 1339	<input checked="" type="checkbox"/> No-Show	Roboniter	8 🏆 ▶
==	T10 1696	<input checked="" type="checkbox"/> No-Show	tbd	8 🏆 ▶
<small>*No-show* Teams bleiben im Plan, werden aber in allen Ausgaben "durchgestrichen" dargestellt.</small>				

Neuer Plan für die richtige Anzahl Teams

Achtung: Das verändert den Ablauf für die Teams, nicht nur bei den Jury-gesprächen/Begutachtungen, sondern auch im Robot-Game.

Und es kann dabei passieren, dass weniger Jury-/Gutachter:innen-Gruppen benötigt werden!

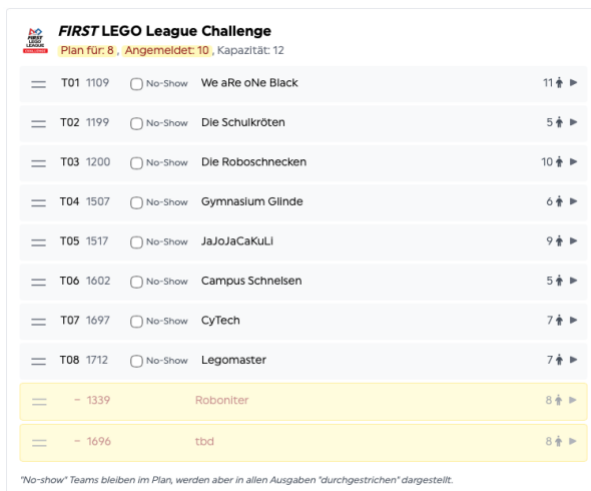
Gedruckten Aushänge sind nicht mehr gültig und *müssen* ausgetauscht werden.

1. In FLOW in der Sicht „Ablauf“, die Team-Anzahl anpassen und den Plan neu generieren lassen. Den roten Punkt, der auf den Unterschied der Zahlen „Plan für“ und „Angemeldet“ hinweist, kann man ignorieren.



The screenshot shows the 'FIRST LEGO League Challenge' interface. At the top, there is a toggle switch that is turned on. Below it, there are three boxes: 'Plan für' with a red dot and a number '8' and 'Teams', 'Angemeldet' with a number '10' and 'Teams', and 'Kapazität' with a number '12' and 'Teams'.

2. Dann in der Sicht „Teams“ die fehlenden Teams in der Team-Liste ganz nach unten ziehen. So werden diese für den Plan komplett ignoriert.



The screenshot shows the 'FIRST LEGO League Challenge' interface with a list of teams. The header indicates 'Plan für: 8, Angemeldet: 10, Kapazität: 12'. The list contains 10 teams, each with a checkbox labeled 'No-Show'. The teams are: T01 1109 (We aRe oNe Black), T02 1199 (Die Schulkroten), T03 1200 (Die Roboschnecken), T04 1507 (Gymnasium Glinde), T05 1517 (JaJoJaCaKuLi), T06 1602 (Campus Schnelsen), T07 1697 (CyTech), T08 1712 (Legomaster), - 1339 (Roboniter), and - 1696 (tbd). The last two teams are highlighted in yellow.

Team ID	Team Name	No-Show	Count
T01 1109	We aRe oNe Black	<input type="checkbox"/>	11
T02 1199	Die Schulkroten	<input type="checkbox"/>	5
T03 1200	Die Roboschnecken	<input type="checkbox"/>	10
T04 1507	Gymnasium Glinde	<input type="checkbox"/>	6
T05 1517	JaJoJaCaKuLi	<input type="checkbox"/>	9
T06 1602	Campus Schnelsen	<input type="checkbox"/>	5
T07 1697	CyTech	<input type="checkbox"/>	7
T08 1712	Legomaster	<input type="checkbox"/>	7
- 1339	Roboniter	<input type="checkbox"/>	8
- 1696	tbd	<input type="checkbox"/>	8

No-show Teams bleiben im Plan, werden aber in allen Ausgaben "durchgestrichen" dargestellt.