

FLOW Wenn Teams am Tag der Veranstaltung nicht erscheinen

Wenn Teams am Tag der Veranstaltung nicht erscheinen, kann und sollte man in FLOW in wenigen Minuten den Plan darauf anpassen.

Es gibt zwei verschiedene Möglichkeiten.

- Wenn man die Eckpunkte des Plans nicht verändern will, z.B. weil Zeiten an die Presse oder Sponsoren kommuniziert wurden, markiert man die Teams als „no show“. Sie bleiben im Plan, aber es ist für alle sichtbar, dass nicht auf die fehlenden Teams gewartet werden muss.
- Wenn man zeitlich flexibel ist, kann man, den Plan für die korrekte, kleinere Anzahl Teams neu erstellen. Der neue Plan hat dann keine Lücken und ist, je nach Anzahl Teams, möglicherweise kürzer als der ursprüngliche Plan.
Es kann dabei allerdings auch passieren, dass weniger Jury-/Gutachter:innen-Gruppen benötigt werden!

Im **Online-Plan** werden die Änderungen sofort sichtbar. Ob die **gedruckten Aushänge** weiterhin gültig sind, hängt davon ab, wie tief man eingreift. Siehe unten.

Teams kennzeichnen, den Plan aber nicht ändern.

1. In FLOW in der Sicht „Teams“, entsprechende Team kennzeichnen.

Gedruckten Aushänge sind weiterhin gültig, aber man *sollte* von Hand die fehlenden Teams durchstreichen.

FIRST LEGO League Challenge			
Plan für: 10, Angemeldet: 10, Kapazität: 12			
— T01 1109	<input type="checkbox"/> No-Show	We aRe oNe Black	11 ⌂ ►
— T02 1199	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Schulkröten	5 ⌂ ►
— T03 1200	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Roboschnecken	10 ⌂ ►
— T04 1339	<input checked="" type="checkbox"/> No-Show	Roboniter	8 ⌂ ►
— T05 1507	<input type="checkbox"/> No-Show	Gymnasium Glinde	6 ⌂ ►
— T06 1517	<input type="checkbox"/> No-Show	JaJoJaCaKuLi	9 ⌂ ►
— T07 1602	<input type="checkbox"/> No-Show	Campus Schnelsen	5 ⌂ ►
— T08 1696	<input checked="" type="checkbox"/> No-Show	tbd	8 ⌂ ►
— T09 1697	<input type="checkbox"/> No-Show	CyTech	7 ⌂ ►
— T10 1712	<input type="checkbox"/> No-Show	Legomaster	7 ⌂ ►

“No-show” Teams bleiben im Plan, werden aber in allen Ausgaben “durchgestrichen” dargestellt.

2. *Optional:* Die fehlenden Teams in der Team-Liste ganz nach unten ziehen.

Die Jury-/Gutachter:inne-Gruppen sehen die Teams in der Reihenfolge, in der sie in der Team-Liste stehen. Wenn die fehlenden Teams ganz unten stehen, gibt es keine Lücken vorher.

Achtung: Das verändert den Ablauf für die Teams, nicht nur bei den Jurygesprächen/Begutachtungen, sondern auch im Robot-Game.

Die **gedruckten Aushänge** sind nicht mehr gültig und *müssen* ausgetauscht werden.

FIRST LEGO League Challenge			
Plan für: 10, Angemeldet: 10, Kapazität: 12			
— T01 1109	<input type="checkbox"/> No-Show	We aRe oNe Black	11 ⌂ ►
— T02 1199	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Schulkröten	5 ⌂ ►
— T03 1200	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Roboschnecken	10 ⌂ ►
— T04 1507	<input type="checkbox"/> No-Show	Gymnasium Glinde	6 ⌂ ►
— T05 1517	<input type="checkbox"/> No-Show	JaJoJaCaKuLi	9 ⌂ ►
— T06 1602	<input type="checkbox"/> No-Show	Campus Schnelsen	5 ⌂ ►
— T07 1697	<input type="checkbox"/> No-Show	CyTech	7 ⌂ ►
— T08 1712	<input type="checkbox"/> No-Show	Legomaster	7 ⌂ ►
— T09 1339	<input checked="" type="checkbox"/> No-Show	Roboniter	8 ⌂ ►
— T10 1696	<input checked="" type="checkbox"/> No-Show	tbd	8 ⌂ ►

“No-show” Teams bleiben im Plan, werden aber in allen Ausgaben “durchgestrichen” dargestellt.

Neuer Plan für die richtige Anzahl Teams

Achtung: Das verändert den Ablauf für die Teams, nicht nur bei den Jury-gesprächen/Begutachtungen, sondern auch im Robot-Game.

Und es kann dabei passieren, dass weniger Jury-/Gutachter:innen-Gruppen benötigt werden!

Gedruckten Aushänge sind nicht mehr gültig und müssen ausgetauscht werden.

1. In FLOW in der Sicht „Ablauf“, die Team-Anzahl anpassen und den Plan neu generieren lassen. Den roten Punkt, der auf den Unterschied der Zahlen „Plan für“ und „Angemeldet“ hinweist, kann man ignorieren.



2. Dann in der Sicht „Teams“ die fehlenden Teams in der Team-Liste ganz nach unten ziehen. So werden diese für den Plan komplett ignoriert.

FIRST LEGO League Challenge			
Plan für: 8 , Angemeldet: 10 , Kapazität: 12			
T01 1109	<input type="checkbox"/> No-Show	We aRe oNe Black	11 ⌂ ►
T02 1199	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Schulkröten	5 ⌂ ►
T03 1200	<input type="checkbox"/> No-Show	Die Roboschnecken	10 ⌂ ►
T04 1507	<input type="checkbox"/> No-Show	Gymnasium Glinde	6 ⌂ ►
T05 1517	<input type="checkbox"/> No-Show	JaJoJaCaKuLi	9 ⌂ ►
T06 1602	<input type="checkbox"/> No-Show	Campus Schnelsen	5 ⌂ ►
T07 1697	<input type="checkbox"/> No-Show	CyTech	7 ⌂ ►
T08 1712	<input type="checkbox"/> No-Show	Legomaster	7 ⌂ ►
— 1339		Roboniter	8 ⌂ ►
— 1696		tbd	8 ⌂ ►

No-show Teams bleiben im Plan, werden aber in allen Ausgaben "durchgestrichen" dargestellt.