Quantime 前端文档

```
Quantime 前端文档
文档说明
单页面说明
时间统计&表单信息
我的信息&类管理
新建表单
明确表计时间段
填写表单
统计分析
其他页面 要
统计者
参与者
前端核心构思和实现
```

文档说明

感谢微信提供的宝贵机会!我们将会在本文档中自豪地介绍本团队开发的时间统计小程序 Quantime。这个名字取自一个物理学概念 Quantum time,时间量子,意味着时间是量子化的,有着最小单位,这与我们的时间统计哲学不谋而合。下面将会从单页面说明,页面逻辑,前端核心构思及实现等四个方面介绍我们的小程序。海德格尔说人类在根本上是时间性的存在,希望我们的小程序能够让大家的时间交错,让大家的存在共鸣,一起诗意地栖居。

单页面说明

时间统计&表单信息

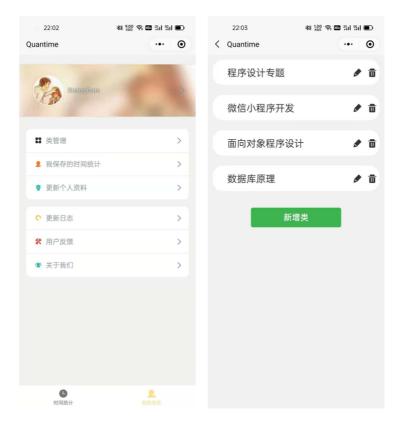


这两个页面是用户与我们小程序的初见,第一个页面展示用户创建的统计分类和具体的表单(正如真机截图显示的那样,统计分类可以是一门课程,具体表单是某一次讨论),这样子的二级设计有助于用户整理归纳自己创建的统计表单。同时,对于小组事务繁多的用户,我们提供了类和表单搜索功能,方便用户直达所需。

第二个页面展示表单的属性和方法,第一部分三个分栏跳转到不同的统计结果分析界面,展示不同视角的时间统计结果;第二部分两个分栏更改表单的状态,功能如其名,设置分布状态为"是",在第一个页面中会有绿色"统计中"的标识,否则会有红色"已停止"的标识。第三个部分四个分栏展示表单的四个方法,分享表单会触发小程序自带的分享函数,跳转到分享页面,邀请微信好友或者群聊成员填写自己创建的表单,统计大家的时间。拷贝表单方法允许表单的复用,提高使用效率,移动表单和删除表单允许用户对表单进行改删。后三个方法均会触发模态框,辅助用户进行准确选择(如下图所示)



我的信息&类管理



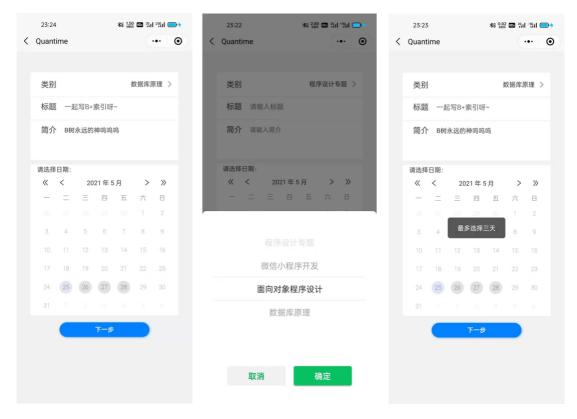
我的信息页面提供对用户信息进行修改的方法,包括管理统计分类,查看保存的信息统计表单,还有用户反馈,查看版本信息等标准方法。类管理界面提供增加,删除,修改统计分类的方法,点击相关图标即可。新增类由模块框实现,所有操作均有自然的提示,用户操作友好。



新建表单

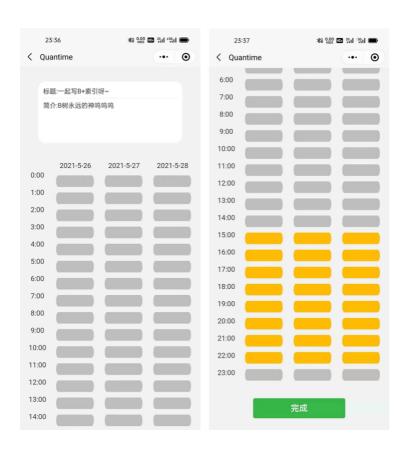
新建表单包括两个关键页面,分别明确表单的属性和统计的时间段

明确表单属性



根据页面提示自然填写相关信息即可,类别选择使用了微信小程序自带API,让用户可以在窗口滑动选择。为了简便起见,允许用户统计的最大天数为3天,用户选择天数超过三天时会有提示消息,并让溢出的选择失败。简介处还可以填写额外的定制化约束,比如希望参与者选择连续的三个小时等,这样方可应对多样化的统计需求。

明确统计时间段



这一页面体现了我们站在统计者(如活动组织者,小组长等)角度,对时间统计的思考。正如我们的小程序名字Quantime,我们认为时间是量子的,有着最小的粒度(在这里是一小时),所以我们提供了按小时点选的用户界面,统计者可以点击设置参与者们的可选时间,设置之后,参与者只需在设定的时间范围内提供自己的空余时间信息。

灰色模块表示未被选中,黄色模块表示被选中,用户可以在3天,3*24h内,自由组合,最大化挖掘可选时间,提高找到大家共同时间的概率。与以往用户直接指定可选时间段的模式相比,粒度化展示的时间能够让统计者思考更加具象化,能够考虑更全面;与以往人为提供多个时间段选项的统计方式相比,用户能够用合多为一,更加直观,也不用顾虑因为选项太多让参加者为难;更重要的是,量子时间能够让碎片化时间得到充分利用,找到大家空闲时间意想不到的交集,这是依靠组织者先验确定可选时间段的传统方法无法做到的。这也是我们选择Quantime这种统计方式的原因。随后点击完成即可成功创建表单。

填写表单

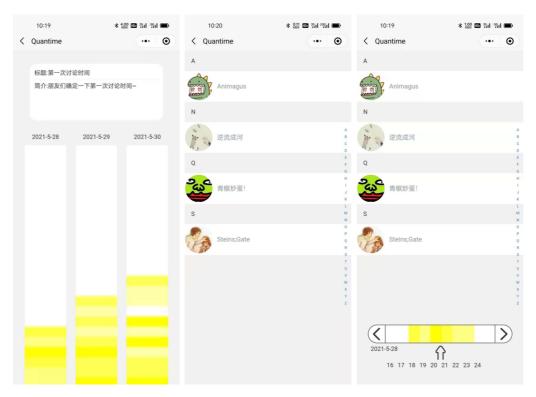
填写表单包括两个关键页面,分别告知参与者统计的目的和可选的时间段,与之前一致,我们采用时间量子的统计方式,**让参与者能够更精细地表达自己的空余时间,充分利用碎片时间**。



参与者点击组织发布在微信聊天中的小程序链接后,会进入邀请界面;在知晓统计目的之后,选择接受;在组织者同意的情况下(在表单属性中设置),如果参与者希望了解统计结果,可以点击保存到我的,在我的信息->我保存的时间统计里面查看统计结果(但无权对于表单进行任何修改)

选择接受之后便进入时间统计页面,灰色的时间块表示无需填写,橙色的时间块表示统计者设置的可选时间,被点击时会切换为蓝色表示选中,最后点击完成即可,非常便捷。

统计分析

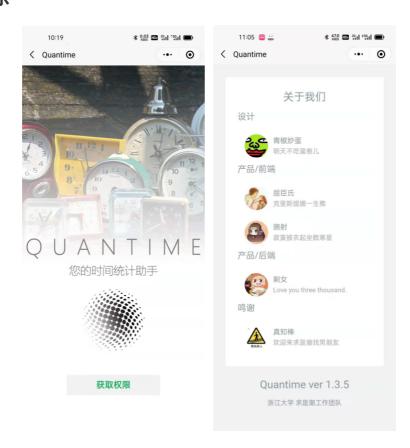


在收集大家的可用时间后,Quantime会进行自动统计分析,并基于我们的时间统计理念,提供多样的可视化,帮助使用者一眼找出大家可用时间的重叠。受数据可视化中的热力图概念启发,我们提供了时间统计总览页面,时间块颜色越深表示在该时间段有空的人越多,统计者可以根据该页面快速总览时间统计结果。

此外,受到通讯录的启发,我们提供了带索引的参与者列表展示。统计者可以根据微信名拼写快速搜索相关参与者,定位还未参与统计的组织人员。

最后我们提供了时间统计详情页面,滑动时间条可以查看箭头所指时间段有空的人员,统计者可以根据与会人员信息最后确定合适的讨论开展时间。之后我们将会详细介绍这个页面的设计理念和实现方法。

其他页面展示



第一次进入小程序的用户将会看到登录页面,点击获取权限授权小程序获取用户头像昵称等信息,最后可以在关于我们页面看到开发者和版本信息,我们是浙江大学求是潮工作团队,请多指教,欢迎来Github找我们玩耍。

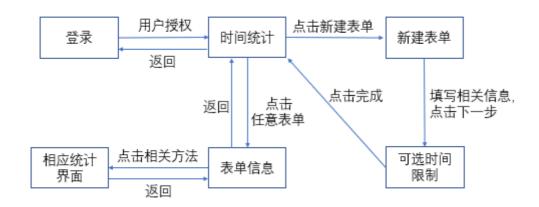
页面交互逻辑

Quantime的页面逻辑和交互设计都追求自然,无需额外学习成本,使用者能够顺畅迅速上手。接下来将从统计者和参与者两个视角介绍页面逻辑。

统计者

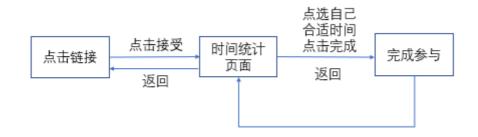
第一次登录的统计者将会见到上面所展示的登录界面,授权后进入时间统计页面。点击任意表单即可 跳转表单信息界面。如果想要了解该表单的统计结果,点击表单信息页面的相关方法即可跳转相应统计 界面。

点击新建表单按钮,进入新建表单界面,按照引导一步步填写相关信息即可跳转到下一个页面,最后点击完成会返回主页,可以点击新建的表单设置相关的状态并选择发送给微信好友或群聊。



参与者

参与者点击统计者分享的链接即可进入小程序,点击保存到我的能获得统计结果的一个拷贝,了解时间统计情况;点击接受即可参与发布者的时间统计,跳转到时间统计页面,点选自己的合适时间,点击完成即可。随后会跳转到自己的主页(如果是第一次登录会跳转到授权页面),参与者可以在我的信息->我保存的时间统计看到自己之前拷贝的统计结果,了解时间统计情况。

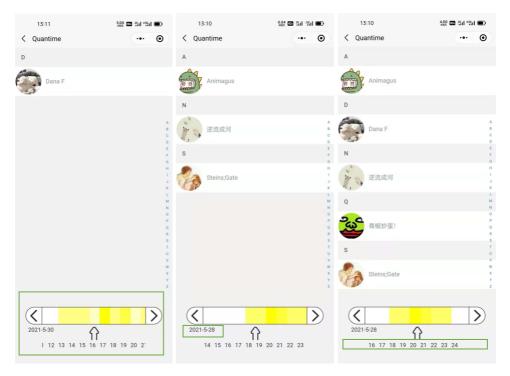


作为用户来说,可以在"我的信息"页面更新用户信息,管理自己定义的统计类,查看已保存的统计表单,看到小程序的版本信息和更新日志,并能向我们反馈宝贵的意见。下图从左到右依次是"查看已保存的统计表单","用户反馈","更新日志"页面。



前端核心构思和实现

Quantime最核心的前端是时间块组件,下面将分享我们的想法和实现方法。



时间块由三部分组成:最上面的时间传送带(可滑动),固定在屏幕中央的箭头,最下面的时间轴。正如之前所提到,用户能够滑动时间块(第一张图绿色框内部分)查看箭头所指的时间段有空的具体人员(第三张图绿色框出部分的时间轴帮助辨认目前箭头所在时间段)。时间块本身也具有热度图显示,人数多的时间块具有更深的颜色,在把握总体和细节之间取得平衡。点击时间块两侧的箭头可以切换查看的日期。

这样设计的初心是,想要提供更直观自然的统计分析结果展示。用户不用输入具体日期和时间段,不用面对统计柱状图,什么都不用输入,触屏滑动即可尽得俯仰之妙,获取各种角度的统计结果展示;同时热度图和名单索引列表,让用户对于统计结果有更直接的感知,也能更准确得找到关键的参与者。通过非常直观自然的界面,没有障碍地获取丰富的信息,从而辅助统计者快速定夺活动举办或者会议开展的时间。

在实现上,将时间传送带和时间轴放在一个Scroll-view中,利用wx-for单独渲染每一个时间段和时间结点,利用fixed布局固定屏幕中央的箭头和传送带两边的箭头,整体包装成一个组件,利用属性以数组形式接受一天内的各个时间段的人数。在JS中利用时间段-人数数组计算每个时间块的颜色rgb值,并利用微信小程序框架的动态属性绑定机制,让每一个时间块根据该时间拥有的人数呈现不同深浅的色彩。

该组件最大的难点在于如何获取中央箭头目前所指的时间段,从而能够显示在该时间段有空的人。经过我们的思考,采用了一个巧妙的方法,下面介绍大致的想法:

- 首先利用Wxss方便的rpx机制,结合百分比(%)设置时间块各部分的宽度,做到自适应布局,这样才能保证,不同大小的屏幕,时间块总是在正中间,而且时间传送带一次恰好只能显示十个时间段,这样箭头一开始总是指向固定的时间段(这一点非常重要)
- 引入空白的时间轴和时间传送带item,实现padding的效果,从而箭头一开始一定指向0点到1点这一时间段。
- 利用scroll-view原生的scroll方法,获取传送带已经滑动的绝对距离,利用getSystemInfoSync()方法获取当前设备屏幕宽度,计算每一个时间传送带中每一个时间段item的宽度,传送带滑动的距离除以每一个item的宽度即可知道此时已经划过了多少个时间段item;结合一定是从0点-1点时间段item开始,可以计算出现在中央箭头指向的时间段item。
- 利用observers机制监听中央箭头指向的时间段item以及日期是否变化,若变化则向父页面传值, 父页面获取目前中央箭头指向的时间段信息后,即可准备好并更新相应数据,渲染出当前时间段有空闲时间的人。

核心代码如下:

```
//数据监视,向父页面传值
observers:{
   'Current, date': function(Current, date){
     var MyDetails = {
       'Day':date,
       'Hour':Current
     this.triggerEvent('ChangePeople', MyDetails)
   }
 },
//利用滑动距离,计算获得当前中央箭头指向的时间段
scroll:function(e){
     var dist = e.detail.scrollLeft
     var Cur = (parseInt(dist/this.data.width+this.data.Current/24))%24;
     if(Cur != this.data.Current)// 有变化时才更新,因为scroll方法会被频繁触发
         this.setData({
         Current: Cur
       })
     }
   },
```