

# 《通信与网络》动态路由实验指导书

## 一、实验目的

1. 利用提供的网络仿真器，巩固课堂所学计算机网络的相关路由算法知识，理解两种动态路由算法的基本思想，掌握二者的相同点和不同点；
2. 通过阅读相关代码实现，结合 GUI 界面，掌握距离矢量法（DV）的具体实现过程；
3. 完成 Dijkstra 算法的部分代码实现，结合 GUI 界面，验证算法实现正确性，掌握链路状态法（LS）的实现过程；
4. 通过阅读并完成相关代码实现，结合 GUI 界面，分析链路故障时，两种动态路由算法的解决故障过程；
5. 初步掌握在 Linux 系统环境中，利用 python 实现网络仿真和算法实现的能力。

## 二、实验内容

1. 搭建仿真环境：
  - a) 安装虚拟机软件 VMware Workstation（建议 12 Pro 版本）；
  - b) 从清华云链接 <https://cloud.tsinghua.edu.cn/d/1d5ec2a7292e43d997e0/> 下载相关配置文件（由于文件较大，可能需要安装客户端，具体请参看清华云相关说明），在 VMware 主界面中点击右上角“文件(F)”，在弹出来的下拉框中点击“打开(O)”，选择下载文件的目录，打开.vmx 文件，之后根据提示选择.vmdk 文件，点击“开启虚拟机”，选择“我已复制该虚拟机”，完成仿真环境搭建；
  - c) Ubuntu 系统用户名：cn，密码：12345678，桌面存放本次实验相关文件，可选择系统自带的 Visual Studio Code 编写和调试代码。开启 VS Code 卡慢，可在 Terminal 输入：

```
code --disable -gpu
```

2. 代码理解和实现：
  - a) 本次实验的主要文件和功能介绍如下表：

主要文件名称	主要文件功能
0_net.json	构建网络的数据文件
0_net_events.json	网络拓扑同 0_net.json，会产生链路断开的异常事件
visualize_network.py	根据.json 文件中内容构建网络，为用户 client 和路由器 router 开启多个线程，跟踪链路状态，执行相应的路由算法
packet.py	定义网络中 client 和 router 发送的数据包的 Packet 类
link.py	定义 router、client 之间的链路 link 类
client.py	定义周期性发送 traceroute 数据包的用户 Client 类
router.py	定义 router 的基类（Base Class）Router 类
DVrouter.py	从 Router 继承的基于 DV 算法实现的 DVrouter 类
LSrouter.py	从 Router 继承的基于 LS 算法实现的 LRouter 类
LSP.py	定义 LS 算法中链路状态包的 LSP 类
reference.pdf	参考资料

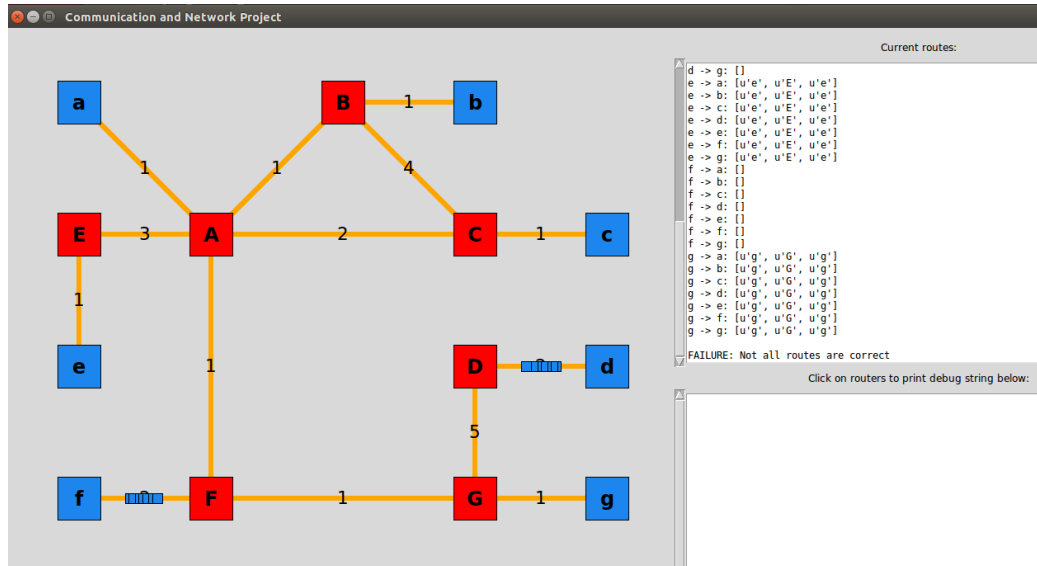
其中 LRouter.py 需要完成部分代码，参见""""TODO:注释处。

注：只可以修改 LSrouter.py 中部分代码和 DVrouter.py 中的 debugString()函数。

- b) 熟悉网络仿真器：本次实验基于一个对真实网络高度抽象的网络仿真器进行，包括了路由器（router）、用户（client）、链路（link）和数据包（packet）等基本元素。打开 Terminal 进入 Project 目录，可以输入下面代码运行网络仿真器的图形化界面，

```
python visualize_network.py 0_net.json
```

实现 router.py 中的路由算法，打开的图形化界面如下图，



其中，红色方块代表 router，蓝色方块代表 client，链路上的数字代表相应的 cost，蓝色小方块和红色小方块分别代表 client 发出的数据包（traceroute packet）和 router 发出的路由包（routing packet）。

client 周期性发送 traceroute packet 到每个 client，右上角的文本框显示最新的用户之间的路由，路由算法正确时将提示“SUCCESS: All routes are correct!” 点击某个 client，GUI 将只显示目的地地址为该 client 的 packet，再次点击 client 将恢复显示所有 packet。点击某个 router，右下角的文本框将根据对应算法中的 debugString() 函数，显示相关内容，用于调试路由算法的实现和分析链路故障的解决过程。

在 Terminal 分别输入下面代码可显示执行 DV 和 LS 算法的网络仿真，

```
python visualize_network.py 0_net.json DV
python visualize_network.py 0_net.json LS
```

- c) 理解代码实现：阅读 DVrouter.py，结合具体的注释，理解 DV 算法的实现过程和解决链路故障、新增链路等问题时的方法。针对 0\_net.json 文件，结合 GUI 界面，重点分析 \_\_init\_\_()、handlePacket()、updateNode()、debugString() 函数的功能和实现，明白 \_\_init\_\_() 函数中定义的 dict 含义。
- d) 阅读 LSrouter.py 和 LSP.py，理解 LS 算法的具体实现流程，回答思考题。
- e) Dijkstra 算法实现：结合 Dijkstra 算法，补全 LSrouter.py 中的 calPath() 函数。针对 0\_net.json 文件，结合 GUI 界面，验证算法实现正确性。
- f) 链路故障分析 1：针对 0\_net\_events.json 文件，首先观察 DVrouter.py 解决链路故障的过程，如每个 router 中存储的距离矢量和路由表的变化，可以修改 DVrouter.py 中的 debugString() 函数进行分析。
- g) 链路故障分析 2：针对 0\_net\_events.json 文件，通过补全 debugString() 函数，观察 LSrouter.py 解决链路故障的过程。

3. 思考题:

- a) 请给出 LRouter.py 初始化函数中定义的 dict 含义 (key-value)，参加下面代码###部分。

```
19 def __init__(self, addr, heartbeatTime):
20     """class fields and initialization code here"""
21     Router.__init__(self, addr) # initialize superclass - don't remove
22     self.routersLSP = {} ###
23     self.routersAddr = {} ###
24     self.routersPort = {} ###
25     self.routersNext = {} ###
26     self.routersCost = {} ###
27     self.seqnum = 0 ###
28     self.routersLSP[self.addr] = LSP(self.addr, 0, {})
```

提示：实际网络中用端口号 (port) 表示链路 (link)

- b) 请给出你对 LSP.py 中更新函数的执行过程的理解，参见下面代码。

```
8 def updateLSP(self, packetIn):
9     if self.seqnum >= packetIn["seqnum"]:
10         return False
11     self.seqnum = packetIn["seqnum"]
12     if self.nbcost == packetIn["nbcost"]:
13         return False
14     if self.nbcost != packetIn["nbcost"]:
15         self.nbcost = packetIn["nbcost"]
16         return True
17
```

- c) 请给出你对 LRouter.py 的 handlePacket() 函数中 Routing packet 处理过程的理解，参见下面代码。

```
40 # deal with routing packet
41 transfer = False
42 if packet.isRouting():
43     if packet.dstAddr == packet.srcAddr:
44         return
45
46     packetIn = loads(packet.content)
47     addr = packetIn["addr"]
48     seqnum = packetIn["seqnum"]
49     nbcost = packetIn["nbcost"]
50     if addr not in self.routersLSP:
51         self.routersLSP[addr] = LSP(addr, seqnum, nbcost)
52         transfer = True
53     if self.routersLSP[addr].updateLSP(packetIn):
54         transfer = True
55
56     if transfer:
57         for portNext in self.routersAddr:
58             if portNext != port:
59                 packet.srcAddr = self.addr
60                 packet.dstAddr = self.routersAddr[portNext]
61                 self.send(portNext, packet)
```

### 三、实验验收

1. 提交补充代码后的 LRouter.py;
2. 完成实验内容第 2 部分第(c)-(g)小题，并逐题在实验报告中进行分析回答，必要时附上对应结果的截图;
3. 提交实验报告。