

`var express=require("express");`//express 是封装了一些http 的方法，让其更好用

`var app=express();`//app 是一个请求监听的回调函数，每当请求到来的时候，会执行这个此函数

`app.listen(9091);`//在当前的本机服务器上监听9090 端口，
//源码

`app.use((req,res,next)=>{`//use 是表示使用中间件，中间件是置于所有的路由处理之前，否则无效，因为路由匹配到了代码就不再往下执行了；； 将公共的代码写在中间件中，next 是一个回调函数，有一个可选参数ERR，next 没有参数时，继续执行后面的路由和逻辑，如果传了参数，这个参数表示错误，会跳过正常的处理逻辑，交给处理错误的中间件来处理；当执行此函数时，表示此中间件执行完毕，可以执行下面的业务逻辑了

`});`

`app.use((err,req,res,next)=>{`// 错误处理中间件，这个中间件是专门处理错误的，相比较普通中间件，多了一个参数err，处理错误的中间件必须放在处理正常逻辑的中间件后面；

`});`

`/**路由和中间件的区别和联系`

- * 1) 他们都在一个数组中，中间件在路由之前
- * 2) 中间件不匹配请求方式和路径，而路由要匹配路径名，请

求方式和方法

* 3) 中间件多了一个 `next` 参数，他的执行与否决定了是否执行 `use` 后面的代码;

* 4) 在中间件里可以结束响应，调用 `res.end()`;

* */

```
app.get("/",(req,res)=>{
```

```
    res.end("首页")
```

```
});
```

// 第一个参数是请求路径，第二个是回调函数，当客户端通过 `get` 请求方式请求 `/` 路径的时候，执行回调函数，回调函数有连个参数 (`req, res`) 和 `createServer` 回调的函数是一样的

```
app.get("/login",(req,res)=>{
```

```
    res.end("登录")
```

```
});
```

```
app.post("/login",(req,res)=>{
```

```
    res.end("登录 2")
```

```
});
```

```
app.get("/user",(req,res)=>{
```

```
    res.end("用户主页")
```

```
});
```

// 当请求的路径没有路由能处理的时候，返回你请求页面不存在

`all` 匹配所有的请求方式，`*` 是处理路径的

```

app.all("*", (req, res) => {
    res.end("你请求的页面不存在")
}); // 匹配所有的方法,

/**
 * 参数处理
 * 1) 请求行 method url(pathname+query)
 * 2) 请求头 headers
 * 3) 请求体 body
var express = require("express");
var http = require("http"),
    url = require("url"),
    mime = require("mime"),
    path = require("path"),
    fs = require("fs");
var app = express();
app.get("/", (req, res) => {
    console.log(req.method);
    // var urlObj = url.parse(req.url, true);
    console.log(req.path);
    console.log(req.query);
    res.end("123")
});

```

```

//获取某个客户的信息,: id 是占位符, 匹配一个字符串
app.get("/users/:id",(req,res)=>{//app.get 方法的第
一个参数还可以是一个正则;

    res.end("id="+req.params.id); //params 是 express
帮我们添加的对象的属性, 属性名就是占位符, 属性值是实际请
求的时候字符串只能为负对应的部分

});

app.listen(1113,()=>{

    console.log("victory 1113");

});

/***/
var users =[ {id:1,name:'张三'}, {id:2,name:'李四'} ];
var express = require('express');
var path = require('path');
var app = express();

//设置模板引擎 用来添加文件后缀的
app.set('view engine','html');

//console.log(app.get('view engine'));

//设置模板存放目录 指定一个模板的绝对路径
app.set('views',path.join(__dirname,'views'));

//设置对于html 类型的模板使用ejs 来进行渲染
app.engine('.html',require('ejs').__express);

```



```

app.use(function(req,res,next){
    console.log(req.path);
    next();
});

app.get('/',function(req,res){
    // 重定向 告诉客户端重新向新的URL 地址发起请求
    res.redirect('/user');
});

app.get('/user',function(req,res){
    res.send('用户');
});

app.listen(9090);

/***/**/***/**/***/**/***/**/***/**/***/**/***/

var express = require('express');
var http=require("http"),
    url=require("url"),
    mime=require("mime"),
    path=require("path"),
    fs=require("fs");

var app = express();

//使用ejs 模板引擎

```

```
app.use((req,res,next)=>{
```

```
  res.locals.name="zfpx";//模板引擎渲染的时候读取的
```

其实都是读取的这个 `locals` 这个对象中的属性，只不过在

`render` 的时候，`express` 会把 `render` 的第二个参数复制到

`locals` 中去；但是当很多页面模板中都需要某些数据或者变量，

我们将这些数据在一个中间件中给 `locals` 中赋值

```
});
```

```
app.use((req,res,next)=>{
```

```
  res.redirect=(path)=>{
```

`res.statusCode=302`;//重写状态码，告诉客户端要重新
请求新的路径

`res.setHeader("Location",path)`;//重写响应头，
告诉客户端我要重新定向哪里

```
  };
```

```
});
```

```
app.set("view engine","html");//识别render 第一个参  
数的后缀名
```

```
app.set("views",path.resolve("views"));//views 是文  
件夹名,path.resolve("views"),从当前路径出发得到一个绝  
对路径，
```

```
app.engine(".html",require("ejs"),__express);//解
```

析模板

```
app.get("/reg", (req, res) => {
  res.render("reg", {title: "用户注册"});
}, function(err, html) {
```

//render 有三个参数, 第一个参数是模板名字, 如

果不传后调函数，`render` 是先渲染模板，然后返回给客户端，
结束响应结束；如果传递了回调参数，只管渲染渲染模板，待渲染结束后，将渲染后字符串作为参数传递给回调函数，（与渲染后的字符串同时传递给客户端的还有 `err`），然后就不管了，至于重写响应头和结束响应都要交给回调函数来手动处理，这个回调函数不是很常用，除非有时需要精微控制响应内容的时候才需要这么做；

```
}); //模板的路径 views 的父目录+view engine 后缀;
```

```
render 自带 end, 获取模板, 渲染模板为html, 发送给客户端  
结束响应 end;
```

});

```
app.listen(1120,()=>{
    console.log("victory 1120");
});
```

[illegible]


```

var http=require("http"),
    url=require("url"),
    mime=require("mime"),
    path=require("path"),
    querystring=require("querystring"),
    util=require("util"),
    fs=require("fs");

http.createServer((req,res)=>{
    var urlObj=url.parse(req.url,true);
    var pathname=urlObj.pathname;
    if(pathname=="/write"){
        res.setHeader("Set-Cookie","age=8");//如果
        写多个cookie 时, 第二个参数装一个数组, 每一个数组项是
        cookie 值["name=zf","age=9"]这样客户端可以自动解析成
        多个cookie
    }
    res.end();
}
else if(pathname=="/read"){
    var cookie=req.headers.cookie;
    cookie=querystring.parse(cookie,";
    ", "=");//querystring.parse(cookie);有三个参数, 第一个
    是转化字符串, 第二个是字段分隔符, 不写时默认&, 第三个
    是key value 分隔符, 不写时默认= 可以指定;
}
})

```

```
console.log(cookie);
```

```
cookie=util.inspect(cookie);//util.inspect(): 方法
```

```
将对象转化成字符串, 万能方法, 什么都能转
```

```
res.end(cookie);
```

```
}
```

```
}).listen(1123,()=>{
```

```
console.log(1123);
```

```
});
```

```
/***/**/***/**/***/**/***/**/***/**/***/**/***/**/***/
```

```
var http=require("http"),
```

```
url=require("url"),
```

```
mime=require("mime"),
```

```
path=require("path"),
```

```
fs=require("fs");
```

```
var express=require("express"),
```

```
expressSession=require("express-session");
```

```
var app=express();
```

```
//当使用了session 中间件之后, 在请求头上就多了一个
```

```
req.session 对象, req.session 就是此客户端在服务器对应
```

```
的数据对象
```

```
app.use(expressSession({
```



```
app.use(cookieParser());
```

```
app.get("/visit", (req, res) => {  
    var cookies = req.cookies;  
    var visit = 1;  
    if (cookies && cookies.visit) {  
        visit = parseInt(cookies.visit) + 1;  
    }  
    // console.log(visit);  
    res.cookie("visit", visit);  
    res.send(`这是你的第${visit}次访问`);  
});  
  
app.listen(1125, () => {  
    console.log(1125);  
});
```

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]