

备忘录_根签名

笔记本: DirectX 12

创建时间: 2022/8/13 16:30

更新时间: 2022/9/3 10:54

作者: handsome小赞

- 根签名由一系列根参数定义而成
- 根参数有三种类型可选:

1. 描述符表 (占 1 DWORD)

引用描述符堆中的一块连续范围

2. 根描述符 (占 2 DWORD)

可以直接设置根描述符, 无需存于描述符堆, 但是只支持 常量缓冲区的CBV, 缓冲区的SRV/UAV (着色器资源视图/无序访问图)。纹理的SRV并不支持

3. 根常量 (占 1 DWORD)

一系列32位的常量值

- 可以任意组合, 只要不超过64 DWORD、
- 提高程序性能:

按变更频率由高到低的顺序来填写根参数

```
// 根参数可以是描述符表、根描述符或根常量
CD3DX12_ROOT_PARAMETER slotRootParameter[3];

// 提高程序性能的小窍门: 按变更频率由高至低的顺序来填写根参数
slotRootParameter[0].InitAsConstants(12, 0);
slotRootParameter[1].InitAsDescriptorTable(1, &srvTable);
slotRootParameter[2].InitAsDescriptorTable(1, &uavTable);
```