# 指针信息-标准C语言考试01

# 一、单选题 (每题2分, 共80分)

- 1、编译某段程序出现错误: "xxx.c:5:2: error: stray '\357' in program", 造成此错误最有可能原因 是:
- A. include头文件时忘了加#
- B. 没写主函数
- C. 第5和3行括号不匹配
- D. 第5行代码语句中包含中文字符

# 2、对于vim编辑器的使用下列说法错误的是:

- A. vim编辑器具有3种模式:正常模式,插入模式和命令模式.
- B. 使用vim命令进入vim编辑器将处于插入模式
- C. 保存并退出已存在的文件在命令模式输入:wq即可
- D. 在正常模式按 i ,a,o键均可以进入插入模式

## 3、一个C程序的执行是:

- A. 从本程序的main函数开始, 到main函数结束
- B. 从本程序文件的第一个函数开始, 到本程序文件的最后一个函数结束
- C. 从本程序的main函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束
- D.从本程序文件的第一个函数开始, 到本程序的main函数结束
- 4、C语言中,下列代码中if的条件何时为逻辑真:

```
1 int a;
2 scanf("%d",&a);
3 if(3<a<5)
4 {
5 6 }</pre>
```

- A. 只有输入4的时候为真
- B. 永远不可能为真
- C. 永远都是真
- D. 代码编译错误
- 5、C语言中,执行如下代码后,关于数组arr的说法中,正确的是:

```
1 | int arr[3] = {1,2,3,4,5};
```

- A. arr的长度为3,只能存储前3个元素
- B. arr的长度为3, 但是可以存储5个元素

C. arr的长度为5,但是只能存储前3个元素
D. arr的长度为5,可以存储5个元素
6、以下合法的变量名是:
A.printf
B.auto
C.enum
D.volatile
7、已知int a [ ] [3] = { { 0, 1 }, { 2, 3, 4 }, { 5, 6 }, { 7 } }; 则a[2] [1]的值是:
A.0
B.2
C.6
D.7
8、若有以下变量定义,则表达式"a/b"的值为:
1   int b=2; 2   int a=5;
A.2.5
B.2
C.3
D.5
9、C 语言中 while 和 do-while 循环的主要区别是:
A.do-while 的循环体至少无条件执行一次
B.while 的循环控制条件比 do-while 的循环控制条件严格
C.do-while 允许从外部转到循环体内
D.do-while 的循环体不能是复合语句
D.do-while 的循环体不能是复合语句  10、下列字符串为合法标识符的是:
10、下列字符串为合法标识符的是:
<b>10、下列字符串为合法标识符的是</b> : A1_A
10、下列字符串为合法标识符的是:         A1_A         B.5_stu

```
1 int main(void)
2 {
3    int x = 3 , y = 4 , z = 5;
4    !(x + y) + z-1 && y + z/2;
5    return 0;
6 }
```

A.6

B.2

C.0

D.1

# 12、下列代码通过gcc编译输出的内容分别为:

```
1 #include<stdio.h>
 2
   int main()
 3
4
     int a=10,b,c;
5
     a=++a + a++;
     printf("a=%d\n",a);
6
7
      b=++a + a++;
8
       printf("b=%d\n",b);
9
       c=a+++b;
       printf("c=%d\n",c);
10
11
       return 0;
12 }
```

A.22 45 69

B.22 45 70

C.23 48 73

D.23 47 74

# 13、下列代码的输出内容为:

```
1 #include<stdio.h>
 2
   int main()
 3
 4
       int num1=3;
 5
       int num2=7;
 6
       if(++num1>num2++ && num1++ < 100)
 7
            printf("num1=%d\n", num1++);
8
9
        }
10
       else
11
        {
          printf("num1=%d\n", num1++);
12
13
14 }
```

D.3

# 14、程序运行后的输出结果是:

```
1 int main()
 2
 3
       int i=0, s=0;
 4
       for(;;)
 5
 6
           if(i==3||i==5) continue;
 7
           if (i==6) break;
8
           i++;
9
           s+=i;
10
      printf("%d\n",s);
11
12 }
```

A.10

B.13

C.21

D.程序进入死循环

# 15、以下程序段:

```
1 int x=-1;
2 do{
3     x=x*x;
4 } while (!x);
```

A.是死循环

B.循环一次

C.循环两次

D.语法错误

16、C语言中,设a=3,b=4,执行语句"printf("%d,%d",(a,b),(b,a)); "的输出结果是:

A.3,4

B.(3,4),(4,3)

C.4,3

D.不确定

# 17、以下程序的输出结果是:

```
1 main()
2 {
3    int a[3][3]={ {1,2},{3,4},{5,6} },i,j,s=0;
4    for(i=1;i<3;i++)
5    for(j=0;j<=i;j++) s+=a[i][j];
6    printf("%d\n",s++);
7 }</pre>
```

A.18

B.19

C.20

D.21

## 18、以下不能对二维数组a进行正确初始化的语句是:

```
A.int a [2] [3] = { 0 };

B.int a [] [3] = { { 0,1 }, { 0 } };

C.int a [2] [3] = { { 0,1 }, { 2,3 }, { 3,4 }};

D.int a [] [3] = { 0,1,2,3,4,5 };
```

# 19、下列程序段的输出结果为:

```
1  float k=0.8567;
2  printf("%06.1f%%",k*100);
```

A.0085.6%%

B.0085.7%

C.0085.6%

D..857

# 20、假设有说明 int a=0; double x=5.16;,则在以下语句中,属于编译错误的是:

A.x=a/x;

B.x=x/a;

C.a=a%x;

D.x=a\*x;

#### 21、以下对选择语句描述错误的是:

A.根据某一条件重复执行一部分代码直到满足终止条件为止

B.可以根据条件控制程序流程,改变程序执行的顺序

C.选择语句可以嵌套使用

D.当条件满足时就会执行相应的语句

## 22、以下while循环执行次是:

```
1 unsigned int k = 20;
2 while (k >= 0)
3 --k;
```

A.20次

B.一次也不执行

C.死循环

D.21次

23、已知 int x=1,y=2,z=3; 以下表达式的值是:

```
1 | z+=x>y?++x:++y;
A.2
```

B.3

C.6

D.5

24、以下程序的输出是:

```
void main (void) {
double x=28;
int r;
r= x%5;
printf ("\n r=%d", r);
}
```

A.r = 3

B.运行错误

C.编译错误

D.都不是

25、int a=4,则对于表达式++(a++)的结果说法正确的是:

A.结果为5

B.结果为6

C.结果为7

D.以上不都是

26、假设在程序中 a、b、c 均被定义成整型,所赋的值都大于1,则下列能正确表示如图所示代数式的 表达式是:

 $\frac{1}{abc}$ 

A. 1.0/a\*b\*c

B. 1 / (a \* b\*c)

C. 1 / a / b / (float)c

D. 1.0/a/b/c

#### 27、若有说明语句: char c='\72'; 则变量c:

A.包含1个字符

B.包含2个字符

C.包含3个字符

D.说明不合法, c的值不确定

# 28、C语言规定,在一个源程序中,main函数的位置:

A.必须在最开始

B.必须在系统调用的库函数的后面

C.可以任意

D.必须在最后

# 29、有以下程序运行后的输出结果是:

```
1 main()
2 {
3    int a,b,d=25;
4    a=d/10%9;
5    b=a&&(-1);
6    printf("%d,%d\n",a,b);
7 }
```

A.6,1

B.2,1

C.6,0

D.2,0

#### 30、C语言源程序的最小单位是:

A.程序行

B.语句

C.函数

D.字符

# 31、下列条件语句中,功能与其他语句不同的是:

A.if(a) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

B.if(a==0) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",x);

C.if (a!=0) printf(" $%d\n",x$ ); else printf(" $%d\n",y$ );

D.if(a==0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

# 32、对if语句中表达式的类型,下面正确的描述是:

A.必须是关系表达式

- B.必须是关系表达式或逻辑表达式
- C.必须是关系表达式或算术表达式
- D.可以是任意表达式

# 33、以下程序运行后的输出结果是:

```
1 | void main()
2
3
        int a,b;
4
       scanf("%d,%d",&a,&b);
5
        if (a>b) a=b;b=a;
6
        else a++;b++;
7
        printf ("%d,%d",a,b);
8
   }
9
10
```

A.有语法错误不能通过编译

B.若输入4,5则输出5,6

C.若输入5,4则输出4,5

D.若输入5, 4则输出5, 5

34、有以下定义语句 double a,b; int w; long c; 若各变量已正确赋值,则下列选项中不正确的表达式是:

A.a=a+b=b++;

B.w%(int)a+b;

C.(c+w)%(int)a;

D.w=a==b;

# 35、以下不属于Linux阵营的Unix操作系统是:

A. Ubuntu

B. Android

C. AIX

D. redhat

36、 如果某系统15 \* 4 = 112成立, 则系统采用的是 \_\_\_ 进制:

A.6

B.7

C.8

D.9

# 37、short 类型的范围是:

A.0~32768

B.-32767~32768

D.-32768~32767

# 38、下面代码段输出为:

```
1 | int i;
2
   for(i=0;i<3;i++)
3
4
      switch(i)
5
6
           case 0: printf("%d",i);
7
           case 2: printf("%d",i);
           default:printf("%d",i):
8
9
      }
10 }
```

A.000111

B.012

C.000122

D.000102

#### 39、下面选项中关于编译预处理的叙述正确的是:

A.预处理命令行必须使用分号结尾

B.凡是以#号开头的行,都被称为编译预处理命令行

C.预处理命令行不能出现在程序的最后一行

D.预处理命令行的作用域是到最近的函数结束处

# 40、以下while循环执行次:

```
1 unsigned int k = 20;
2 while (k >= 0)
3 --k;
```

A.20次

B.一次也不执行

C.死循环

D.21次

# 二、判断题 (每题2分, 共20分)

- 1、逻辑"或"(即运算符||)的运算级别比算术运算要高。
- 2、for(表达式1;;表达式3)可理解为 for(表达式1;1;表达式3)。
- 3、C语言程序必须由一个或一个以上的函数组成。
- 4、由多个源文件组成的C程序,经过编辑、预处理、编译、链接等阶段会生成最终的目标文件。
- 5、C语言中除数为0一定会导致编译错误,并提示"浮点数例外(核心已转储)"。

- 6、只有相同类型的数据才能运算,不同类型的数据必须转换成相同的类型才能进行计算。
- 7、强制类型转换有丢失数据的风险,不应该使用。
- 8、变长数组就是定义数组时使用变量作为数组的长度,当程序运行到数组的定义语句时它的长度才能确定下来,可以随着变量变化长度可变长。
- 9、字符常量可以参与任何整数运算
- 10、#include "filename.h"只搜索用户工作路径

# 三、附加题 (共20分)

1、请默写C语言32个关键字。(错写、漏写一个扣5分,附带俯卧撑5个,总得分20分,扣分无上限)