C语言大项目配置文档说明

· 文件说明

主要代码文件:

1. create_pro.sh　创建工程文件
2. open.sh 批量打开工程文件
3. Makefile 编译脚本文件
4. main.c 程序主入口文件
5. system.c 和 system.h系统设置,内存分配,文件读写,调试宏
6. student.c 和 student.h学生操作
7. teacher.c 和 teacher.h老师操作
8. principal.c 和 principal.h校长操作

存储文本文件:

1. student_on_data.txt　在校学生
2. student_off_data.txt　离校学生
3. teacher_on_data.txt在校老师
4. teacher_off_data.txt　离校老师
5. stu_source.txt　批量添加学生文件源
6. stu_source2.txt 批量修改学生成绩文件源

· 代码主要结构

1. student.c student.h

全局变量:

int Student_on_len = 0;
int Student_off_len = 0;

Student* G_student = NULL;
Student* G_student_off = NULL;

声明:

```
typedef struct Student
{
    char name[20];
    char sex;
    int id;
    char secret[12];
    double score[3];
    int flag;
```

```
}Student;

extern Student* G_student;
extern Student* G_student_off;

extern int Student_on_len;
extern int Student_off_len;

void main_student(int id);          //学生行为实现
```

2. teacher.c teacher.h

全局变量:

Teacher *G_teacher_on;
Teacher *G_teacher_off;

int G_teacher_on_len=0;
int G_teacher_off_len=0;

声明:

```
typedef struct Teacher{
    char name[20];
    char sex;
    int id;
    char secret[12];
    int flag;
}Teacher;

extern Teacher *G_teacher_on;      //当成数组用，最大开辟空间   TEACHER_ON_MAX 100
extern Teacher *G_teacher_off;     //当成数组用，最大开辟空间   TEACHER_OFF_MAX 100
extern int G_teacher_on_len;       //存储的在校老师长度，调试时初始化为1
extern int G_teacher_off_len;      //存储的离校老师长度，调试时初始化为1

int find_student(int id);          //按照id查找student，找到返回下标，没找到返回-1
int find_student_off(int id);      //按照id查找student_off，找到返回下标，没找到返回-1

void main_teacher(int id);         //老师行为实现
```

3. principal.c principal.h

全局变量:

char G_pri_sec[12] = "123";

声明:

```
extern char G_pri_sec[12];

int find_teacher(int id);          //按照id查找teacher，找到返回下标，没找到返回-1
int find_teacher_off(int id);      //按照id查找teacher_off，找到返回下标，没找到返回-1

void main_principal(void);         //校长行为实现
```

4. system.c system.h

文件路径system.c：

const static char* student_on_path="student_on_data.txt";
const static char* student_off_path="student_off_data.txt";
const static char* teacher_on_path="teacher_on_data.txt";
const static char* teacher_off_path="teacher_off_data.txt";
const static char* admin_path="admin_data.txt";

声明：

```
void load_data(void);    //加载所有存储文件
void write_data(void);   //写入所有存储文件

void sys_init(void);     //系统初始化，数据读入
void sys_release(void);  //释放内存
```