# **ESP32: Laboratorios**

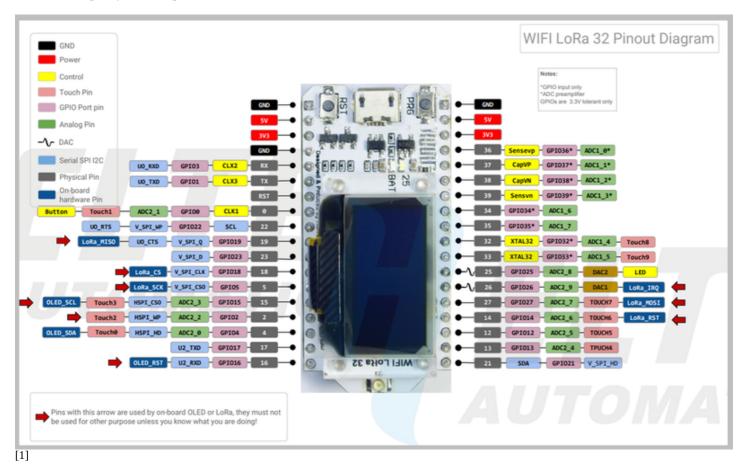
De Wiki Cursos IFPR Foz

# Índice

- 1 ESP32: Laboratórios
  - 1.1 Laboratório 1: Wifi
  - 1.2 Laboratório 2: Bluetooth
  - 1.3 Laboratório 3: Bluetooth Low Energy BLE
    - 1.4 Laboratório 4: Servidor Web e Display OLED
      - 1.4.1 Código
  - 1.5 Laboratório 5: LoRa Emissor e Receptor
    - 1.6 Laboratório 6: Sensores embutidos do ESP32
      - 1.6.1 Sensores de toque
      - 1.6.2 Sensores de Efeito Hall
  - 1.7 Referências

# **ESP32: Laboratórios**

A placa **Heltec ESP32 LoRa** é uma placa de desenvolvimento que integra três formas distintas de comunicação: Wifi, Bluetooth e a rede de comunicação de longo alcance LoRa. Além disto a placa apresenta um display OLED, o que facilita o controle da operação do dispositivo localizado em locais remotos.



### Instalação da placa do Heltec ESP32 com a IDE do Arduino

- 1. IDE -> Arquivo -> Preferências
- 2. URLs Adicionais para Gerenciadores de Placa: https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package\_esp32\_index.json, https://github.com/Heltec-Aaron-

 $Lee/WiFi\_Kit\_series/releases/download/0.0.5/package\_heltec\_esp32\_index.json$ 

- 3. Ferramentas -> Gerenciadores de Placa -> Instalar Heltec ESP32 Series Dev/boards
- 4. Selecionar placa WiFi LoRa 32

### Laboratório 1: Wifi

Exemplo pronto da biblioteca padrão do Arduino: **Arquivo -> Exemplos -> Wifi -> SimpleWifiServer**:

- Configurar apenas **ssid** e **passwd** da rede Wifi;
- Identificar via terminal serial o endereço IP recebido pelo ESP32;
- Será possível controlar led (gpio 5, ou outro) via nagerador Web.

## Laboratório 2: Bluetooth

Exemplo pronto da biblioteca padrão do Arduino: Arquivo -> Exemplos -> BluetoothSerial -> SerialToSerialBT:

Exemplo de interação *bluetooth* entre **ESP32** e Android **Serial Bluetooth Terminal**.

- Carregar código no ESP32;
- Instalar aplicativo **Serial Bluetooth Terminal** no Android;
- Parear o ESP32 com o Android:
- Trocar mensagens seriais entre o terminal do ESP32 e o aplicativo Serial Bluetooth Terminal

## Laboratório 3: Bluetooth Low Energy - BLE

Ver detalhes do BLE: https://randomnerdtutorials.com/esp32-bluetooth-low-energy-ble-arduino-ide/.

Biblioteca: https://github.com/nkolban/ESP32\_BLE\_Arduino

- Exemplo pronto Arquivo -> Exemplos -> ESP BLE Arduino -> BLEserver;
- Instalar aplicativo **BLE Terminal** no Android;
- Conectar ao dispositivo.

## Laboratório 4: Servidor Web e Display OLED

Exemplo de **Web Server** construído a partir de dois exemplos prontos:

• **Wifi:** busca de redes e conexão baseadas no exemplo:

```
Arquivo -> Exemplos -> Heltec ESP Dev-Boards -> Factory_Tests -> WIFI_Kit_32_Factory_Test
```

• **Servidor Web**: baseado no exemplo:

```
Arquivo -> Exemplos -> Wifi -> SimpleWiFiServer
```

------

#### Código

```
/*
 * Web Server
 *
 * Wifi: busca de redes e conexão baseadas no exemplo:
 * Arquivo -> Exemplos -> Heltec ESP Dev-Boards -> Factory_Tests ->
WIFI_Kit_32_Factory_Test
 *
 * Servidor Web: baseado no exemplo:
 * Arquivo -> Exemplos -> Wifi -> SimpleWiFiServer
 */
```

```
#include "heltec.h"
#include "WiFi.h"
#include "images.h"
WiFiServer server(80);
void logo(){
    Heltec.display -> clear();
    Heltec.display -> drawXbm(0,5,HelTec_LOGO_width,HelTec_LOGO_height,(const_unsigned_char
*)HelTec LOGO bits);
    Heltec.display -> display();
  delay(1000);
  Heltec.display->clear();
}
void wifi logo(){
  Heltec.display -> clear();
  Heltec.display->drawXbm(34, 19, WiFi_Logo_width, WiFi_Logo_height, WiFi_Logo_bits);
  Heltec.display -> display();
  delay(1000);
  Heltec.display->clear();
}
void WIFISetUp(void)
{
    // Set WiFi to station mode and disconnect from an AP if it was previously connected
    WiFi.disconnect(true);
    delay(1000);
    WiFi.mode(WIFI STA);
    WiFi.setAutoConnect(true);
    WiFi.begin("SSID","passwd");
    delay(100);
    byte count = 0;
    while(WiFi.status() != WL CONNECTED && count < 10)</pre>
        count ++;
    if (count == 1) Serial.println("Connecting...");
        delay(500);
    Heltec.display->clear();
        Heltec.display -> drawString(0, 0, "Connecting...");
        Heltec.display -> display();
    }
    Heltec.display -> clear();
    if(WiFi.status() == WL CONNECTED)
        Heltec.display -> drawString(0, 0, "Connecting...OK.");
        Heltec.display -> display();
        delay(500);
    Heltec.display -> drawString(0, 10, "IP address: ");
    Heltec.display -> display();
    delay(500);
    Heltec.display -> drawString(0, 20, WiFi.localIP().toString());
    Heltec.display -> display();
    delay(2000);
    Serial.println("WiFi connected");
    Serial.println("IP address: ");
    Serial.println(WiFi.localIP());
    }
    else
    {
        Heltec.display -> clear();
        Heltec.display -> drawString(0, 0, "Connecting...Failed");
        Heltec.display -> display();
```

```
Serial.println("Connecting...Failed");
        while(1);
//
    Heltec.display -> drawString(0, 40, "WIFI Setup done");
    Heltec.display -> display();
  Serial.println("WIFI Setup done");
    delay(500);
  Heltec.display->clear();
}
void WIFIScan(void)
{
    Heltec.display -> drawString(0, 20, "Scan start...");
    Heltec.display -> display();
  Serial.println("Scan start...");
    int n = WiFi.scanNetworks();
    Heltec.display -> drawString(0, 30, "Scan done");
    Heltec.display -> display();
  Serial.println("Scan done");
    delay(500);
    Heltec.display -> clear();
    if (n == 0)
    {
        Heltec.display -> clear();
        Heltec.display -> drawString(0, 0, "no network found");
        Heltec.display -> display();
    Serial.println("No network found");
        while(1);
    }
    else
    {
    Serial.print(n);
        Heltec.display -> drawString(0, 0, (String)n);
        Heltec.display -> drawString(14, 0, "networks found:");
        Heltec.display -> display();
    Serial.print(n);
    Serial.println(" networks found:");
        delay(500);
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
        // Print SSID and RSSI for each network found
            Heltec.display -> drawString(0, (i+1)*9,(String)(i + 1));
            Heltec.display -> drawString(6, (i+1)*9, ":");
            Heltec.display -> drawString(12,(i+1)*9, (String)(WiFi.SSID(i)));
            Heltec.display -> drawString(90,(i+1)*9, " (");
            Heltec.display -> drawString(98,(i+1)*9, (String)(WiFi.RSSI(i)));
            Heltec.display -> drawString(114,(i+1)*9, ")");
                          display.println((WiFi.encryptionType(i) == WIFI_AUTH_OPEN)?"
      Serial.print(i+1);
      Serial.print(" : ");
      Serial.print(WiFi.SSID(i));
      Serial.print(" (");
      Serial.print(WiFi.RSSI(i));
      Serial.println(")");
            delay(10);
        }
    }
    Heltec.display -> display();
    delay(800);
    Heltec.display -> clear();
}
```

```
void setup()
{
    pinMode(LED,OUTPUT);
    Heltec.begin(true /*DisplayEnable Enable*/, false /*LoRa Enable*/, true /*Serial
Enable*/);
    logo();
  wifi_logo();
  WIFIScan();
    WIFISetUp();
  //WiFi.disconnect(true);//重新初始化WIFI
  //delay(1000);
  //WiFi.mode(WIFI STA);
  //WiFi.setAutoConnect(true);
  server.begin();
  Heltec.display -> drawString(\theta, \theta, "Waiting Web Clients");
  Heltec.display -> display();
}
void loop(){
 WiFiClient client = server.available(); // listen for incoming clients
  if (client) {
                                            // if you get a client,
    Serial.println("New Client.");
                                            // print a message out the serial port
    Heltec.display -> clear();
    Heltec.display -> drawString(0, 0, "New Web Client");
    Heltec.display -> display();
    String currentLine = "";
                                            // make a String to hold incoming data from the
client
    while (client.connected()) {
                                            // loop while the client's connected
      if (client.available()) {
                                            // if there's bytes to read from the client,
        char c = client.read();
                                            // read a byte, then
        Serial.write(c);
                                            // print it out the serial monitor
        if (c == '\n') {
                                            // if the byte is a newline character
          // if the current line is blank, you got two newline characters in a row.
          // that's the end of the client HTTP request, so send a response:
          if (currentLine.length() == 0) {
            // HTTP headers always start with a response code (e.g. HTTP/1.1 200 OK)
            // and a content-type so the client knows what's coming, then a blank line:
            client.println("HTTP/1.1 200 OK");
            client.println("Content-type:text/html");
            client.println();
            // the content of the HTTP response follows the header:
            client.print("Click <a href=\"/H\">here</a> to turn the LED on.<br/>br>");
            client.print("Click <a href=\"/L\">here</a> to turn the LED off.<br>");
            // The HTTP response ends with another blank line:
            client.println();
            // break out of the while loop:
            break;
          } else {
                     // if you got a newline, then clear currentLine:
            currentLine = "";
        } else if (c != '\r') { // if you got anything else but a carriage return
character,
                                // add it to the end of the currentLine
          currentLine += c;
        }
        // Check to see if the client request was "GET /H" or "GET /L":
        if (currentLine.endsWith("GET /H")) {
```

## Laboratório 5: LoRa Emissor e Receptor

Exemplo de comunicação **LoRa** baseado em dois exemplos prontos:

```
Arquivo -> Exemplos -> Heltec ESP Dev-Boards -> LoRa -> LoraSender
Arquivo -> Exemplos -> Heltec ESP Dev-Boards -> LoRa -> LoraReceiver
```

Aos exemplos prontos foi acrescentada a biblioteca images. h para mostrar a comunicação no Display OLED.

Antenas: Para que a comunicação **LoRa** ocorra deve-se conectar as antenas em cada módulo.

#### **Emissor LoRa**

```
Basic test program, send date with LoRa.
  https://github.com/Heltec-Aaron-Lee/WiFi Kit series
#include "heltec.h"
                433E6 //you can set band here directly, e.g. 868E6,915E6
#define BAND
#include "images.h"
void lora(){
  Heltec.display -> clear();
  Heltec.display -> drawXbm(34, 19, LoRa Logo width, LoRa Logo height, LoRa Logo bits);
  Heltec.display -> display();
  delay(2000);
  Heltec.display->clear();
int counter = 0;
void setup() {
  //WIFI Kit series V1 not support Vext control
  Heltec.begin(true /*DisplayEnable Enable*/, true /*Heltec.LoRa Disable*/, true /*Serial
Enable*/, true /*PABOOST Enable*/, BAND /*long BAND*/);
  lora();
  LoRa.setSyncWord(0 \times F3);
}
void loop() {
  Serial.print("Sending packet: ");
  Serial.println(counter);
  Heltec.display -> clear();
```

```
Heltec.display -> drawString(0, 0, "Sending packet: ");
  Heltec.display -> drawString(0, 10,(String)(counter));
  Heltec.display -> display();
  // send packet
  LoRa.beginPacket();
* LoRa.setTxPower(txPower,RFOUT_pin);
* txPower -- 0 ~ 20
* RFOUT pin could be RF PACONFIG PASELECT PABOOST or RF PACONFIG PASELECT RFO
    - RF_PACONFIG_PASELECT_PABOOST -- LoRa single output via PABOOST, maximum output 20dBm
    - RF PACONFIG PASELECT RFO -- LoRa single output via RFO HF / RFO LF, maximum
output 14dBm
  LoRa.setTxPower(20,RF PACONFIG PASELECT PABOOST);
  LoRa.print("hello ");
  LoRa.print(counter);
  LoRa.endPacket();
  counter++;
  digitalWrite(25, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
  delay(1000);
                                     // wait for a second
  digitalWrite(25, LOW); // turn the LED off by making the voltage LOW
  delay(1000);
                                     // wait for a second
}
```

#### Receptor LoRa

```
Check the new incoming messages, and print via serialin 115200 baud rate.
  https://github.com/Heltec-Aaron-Lee/WiFi Kit series
#include "heltec.h"
#include "images.h"
char message[20];
void lora(){
  Heltec.display -> clear();
  Heltec.display -> drawXbm(34, 19, LoRa_Logo_width, LoRa_Logo_height, LoRa_Logo_bits);
  Heltec.display -> display();
  delay(2000);
  Heltec.display->clear();
}
#define BAND
                433E6 //you can set band here directly, e.g. 868E6, 915E6
void setup() {
    //WIFI Kit series V1 not support Vext control
  Heltec.begin(true /*DisplayEnable Enable*/, true /*Heltec.LoRa Disable*/, true /*Serial
Enable*/, true /*PABOOST Enable*/, BAND /*long BAND*/);
  lora();
  LoRa.setSyncWord(0xF3);
}
void loop() {
  // try to parse packet
  int packetSize = LoRa.parsePacket();
  if (packetSize) {
    // received a packet
    Serial.print("Received packet '");
    // read packet
    char c;
    int i = 0;
    while (LoRa.available()) {
```

```
c = (char)LoRa.read();
    Serial.print(c);
    message[i] = c;
    i++;
    //sprintf(message, LoRa.read())
}
// print RSSI of packet
Serial.print("' with RSSI ");
Serial.println(LoRa.packetRssi());

Heltec.display -> clear();
Heltec.display -> drawString(0, 0, "Received packet: ");
Heltec.display -> drawString(0, 10, (String)message);
Heltec.display -> drawString(0, 20, "RSSI: ");
Heltec.display -> drawString(0, 30, (String)LoRa.packetRssi());
Heltec.display -> display();
}
}
```

## Laboratório 6: Sensores embutidos do ESP32

O ESP32 possui alguns sensores embutidos, como sensores de toque e sensor de efeito hall.

#### Sensores de toque

O ESP32 possui 10 **sensores de toque** (*Touch Sensor*). São sensores capacitivos sensíveis a pequenas cargas elétricas, como quando um dedo for tocado em um dado terminal elétrico.

A referência **Introducing the ESP32 Touch Sensor** (https://randomnerdtutorials.com/esp32-touch-pins-arduino-ide/)<sup>[2]</sup> detalha o funcionamento deste sensor.

#### Laboratório Touch Read

O exemplo da Arduino IDE: Examples -> ESP32 -> Touch -> TouchRead, ilustra o funcionamento do sensor de toque:

```
// ESP32 Touch Test
// Just test touch pin - Touch0 is TO which is on GPIO 4.

void setup()
{
    Serial.begin(115200);
    delay(1000); // give me time to bring up serial monitor
    Serial.println("ESP32 Touch Test");
}

void loop()
{
    Serial.println(touchRead(T0)); // get value using TO delay(1000);
}
```

#### Laboratório Touch Sensitive Led

Veja na referência <sup>[2]</sup> como controlar saídas usando sensores de toque.

#### Sensores de Efeito Hall

O ESP32 possui um **sensor de efeito hall** (*Hall Sensor*), que detecta variação no campo magnético nas vizinhanças do ESP32. O sensor de efeito hall está localizado junto a parte metálica que envolve o ESP32.

A referência **ESP32 Built-In Hall Effect Sensor** (https://randomnerdtutorials.com/esp32-hall-effect-sensor/)<sup>[3]</sup> detalha o funcionamento deste sensor.

#### Laboratório Hall Sensor

O exemplo da Arduino IDE: Examples -> ESP32 -> HallSensor, ilustra o funcionamento do sensor:

```
.....
// Simple sketch to access the internal hall effect detector on the esp32.
// values can be quite low.
// Brian Degger / @sctv
int val = 0;
void setup() {
 Serial.begin(9600);
// put your main code here, to run repeatedly
void loop() {
 // read hall effect sensor value
 val = hallRead();
 // print the results to the serial monitor
 Serial.println(val);
 delay(1000);
}
}
void loop()
 Serial.println(touchRead(T0)); // get value using T0
 delay(1000);
}
```

## Referências

- 1. https://www.fernandok.com/2018/10/introducao-ao-esp32-wifi-lora.html
- 2. https://randomnerdtutorials.com/esp32-touch-pins-arduino-ide/
- 3. https://randomnerdtutorials.com/esp32-hall-effect-sensor/

Evandro.cantu (discussão) 15h48min de 8 de fevereiro de 2022 (-03)

Disponível em "http://wiki.foz.ifpr.edu.br/wiki/index.php?title=ESP32:\_Laboratorios&oldid=30652"

Esta página foi modificada pela última vez em 13 de setembro de 2023, às 00h09min.