

# Projet GOAT part 3

*Pensez à envoyer le lien github ou dossier du projet format zip et le fichier de votre BDD.*

## Création d'une base de données

Créez une base de données que vous appellerez « app-goat ».  
A l'intérieur de celle-ci, vous créerez une table que vous appellerez « goat » avec les champs suivants :

### Champs :

- id
- first\_name
- last\_name
- year\_of\_birth
- nationality
- company\_name
- description
- url\_img => nullable
- sexe (masculin ou féminin)

## Affichage des données

1. Dans votre application GOAT ajouter une page liste-goat.php avec couleur pour header et footer => bg-rose-500
2. Affichez les données de votre base de données sous forme de tableau. Les colonnes de votre tableau seront : ID, Nom (nom complet), Nationalité, Entreprise, Voir
3. En cliquant sur voir que l'on puisse atterrir sur une page ou l'on peut voir toutes les informations du GOAT

4. Créez deux boutons (modifier, supprimer) sur la page d'information du GOAT.
5. Permettre la suppression d'un GOAT lors du clic sur le boutons supprimer

## **Ajout des données**

1. Dans votre navigation ajouter un item => Nouveau Goat
2. Créez ensuite la page new-goat.php et ajoutez un formulaire pour pouvoir ajouter des GOAT à la table nommée « goat ». le champ sexe doit être de type select avec option => féminin ou masculin.
3. Faites la validation du formulaire de ces champs :
  - first\_name, last\_name, company, nationality => nombre de caractère compris entre 3 et 50
  - year\_of\_birth => doit être numérique
  - description => nombre de caractère compris entre 10 et 300
4. Affichez les messages d'erreur

## **Enregistrer données dans Base de données**

1. Enregistrez 3 nouveaux GOAT à la base de données
2. Faites une redirection vers la page liste des Goat après enregistrement d'un nouveau GOAT avec notification de succès => Le Goat a bien été enregistré.

## Modification données dans Base de données

1. Créez un formulaire qui va permettre de modifier un GOAT.
2. Préremplir le formulaire par les informations du GOAT à modifier avant modification.
3. Ne pas oublier la validation et message d'erreur du formulaire
4. Faites une redirection vers la page liste des Goat après modification du GOAT avec notification de succès => Le Goat a bien été modifié.

## Affichage partie 2

1. Pour les pages Mark, Steve, Elon, Jack : récupérer leur données en base de données et modifier la card de la page en affichant
  - *le nom*
  - *année de naissance*
  - *nationalité*
  - *entreprise*
  - *description.*