

## Documentation لمشروع "تطبيق حجز قاعات"

### 1 . هدف المشروع

يهدف مشروع "تطبيق حجز قاعات" إلى توفير منصة سهلة وفعالة للمستخدمين لحجز القاعات للاجتماعات والفعاليات. يتيح التطبيق للمستخدمين تصفح القاعات المتاحة، اختيار القاعة المناسبة، حجزها، والدفع عبر الإنترنت.

### 2 .الأدوات والتقنيات المستخدمة

- Android Studio

- Visual Studio Code

- GitHub

- Flutter Test

- Firebase Analytics

- Docker

### 3. المتطلبات

- لغة البرمجة Dart

- إطار العمل Flutter

- قاعدة البيانات Firebase

- أنظمة التشغيل المدعومة iOS, وAndroid

### 4. Authentication and Authorization

تم استخدام نظام المصادقة في مشروع تطبيق حجز القاعات باستخدام "Firebase Authentication" عند تسجيل الدخول، يتم التحقق من اسم المستخدم وكلمة المرور.

يتم ربط كل حجز بالمستخدم الذي أنشأه، مما يضمن أن المستخدمين يمكنهم رؤية وإدارة حجوزاتهم فقط. لا يمكن لأي مستخدم رؤية أو تعديل أو حذف إلا حجوزاته الخاصة، مما يعزز الأمان ويحافظ على خصوصية البيانات.

## 5. كيفية استخدام التطبيق

1. افتح التطبيق.
2. استخدم واجهة المستخدم لتصفح القاعات المتاحة.
3. اختر القاعة المناسبة من القائمة.
4. اضغط على زر "احجز الآن" لتبدأ عملية الحجز.
5. أدخل تفاصيل الدفع لإتمام الحجز.

## 6. مميزات التطبيق

1. تصفح القاعات : واجهة مستخدم بسيطة وسهلة لتصفح القاعات.
2. اختيار القاعة : إمكانية اختيار القاعة بناءً على الموقع والسعر.
3. نظام حجز متكامل : تأكيد فوري بعد الحجز.
4. خيارات الدفع : دعم لطرق دفع متعددة مثل بطاقات الائتمان والمحافظ الإلكترونية.

## 7. المخطط .

