

프로젝트 기획서

(포트폴리오 용도)

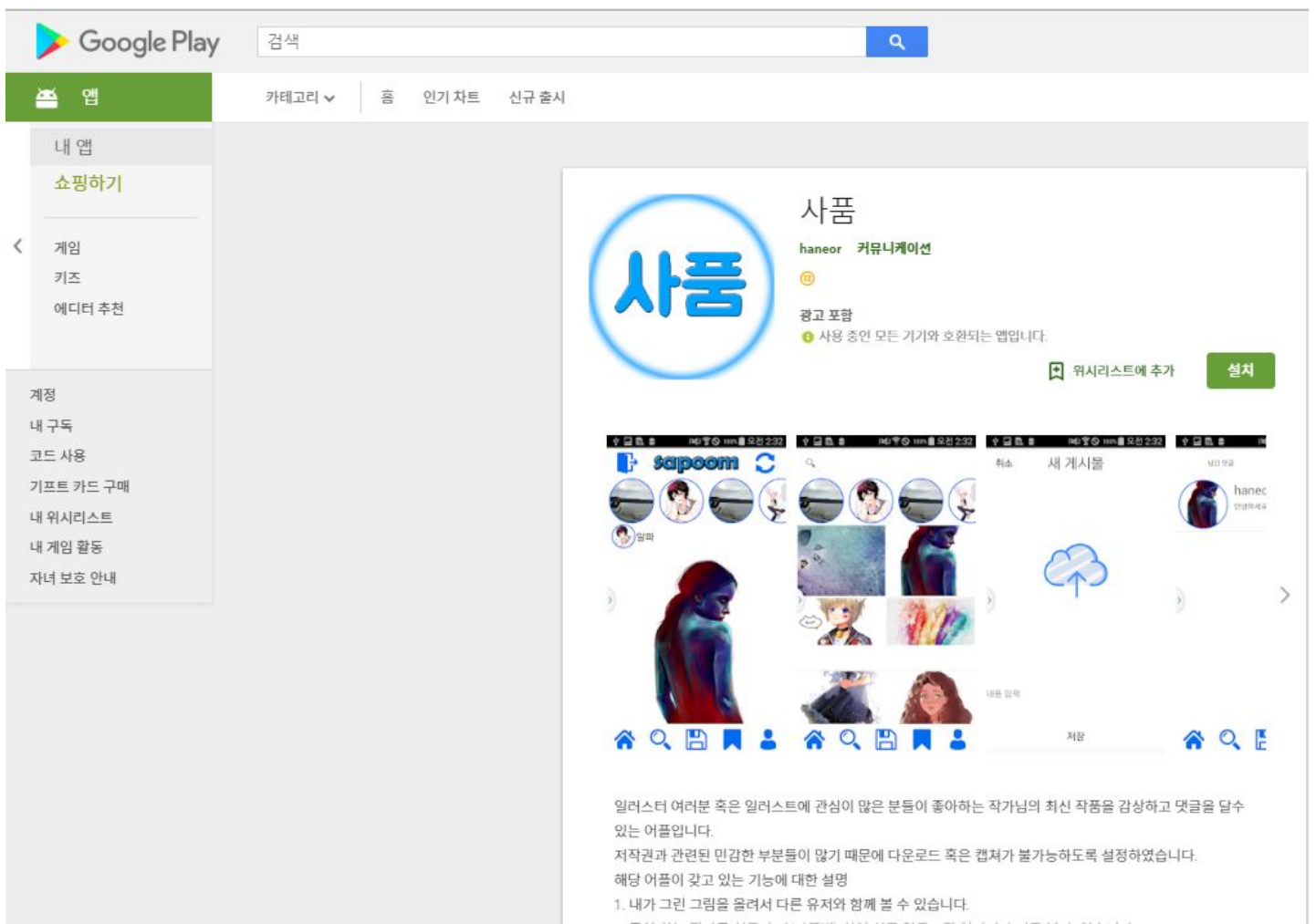
훈련 과정	자바(JAVA)를 활용한 안드로이드 앱(APP)
개발 기간	2018.7.1 ~ 8.10
APP 명칭	사 품

작성자 : 박 한 얼

App 설명 (유사 인스타그램)

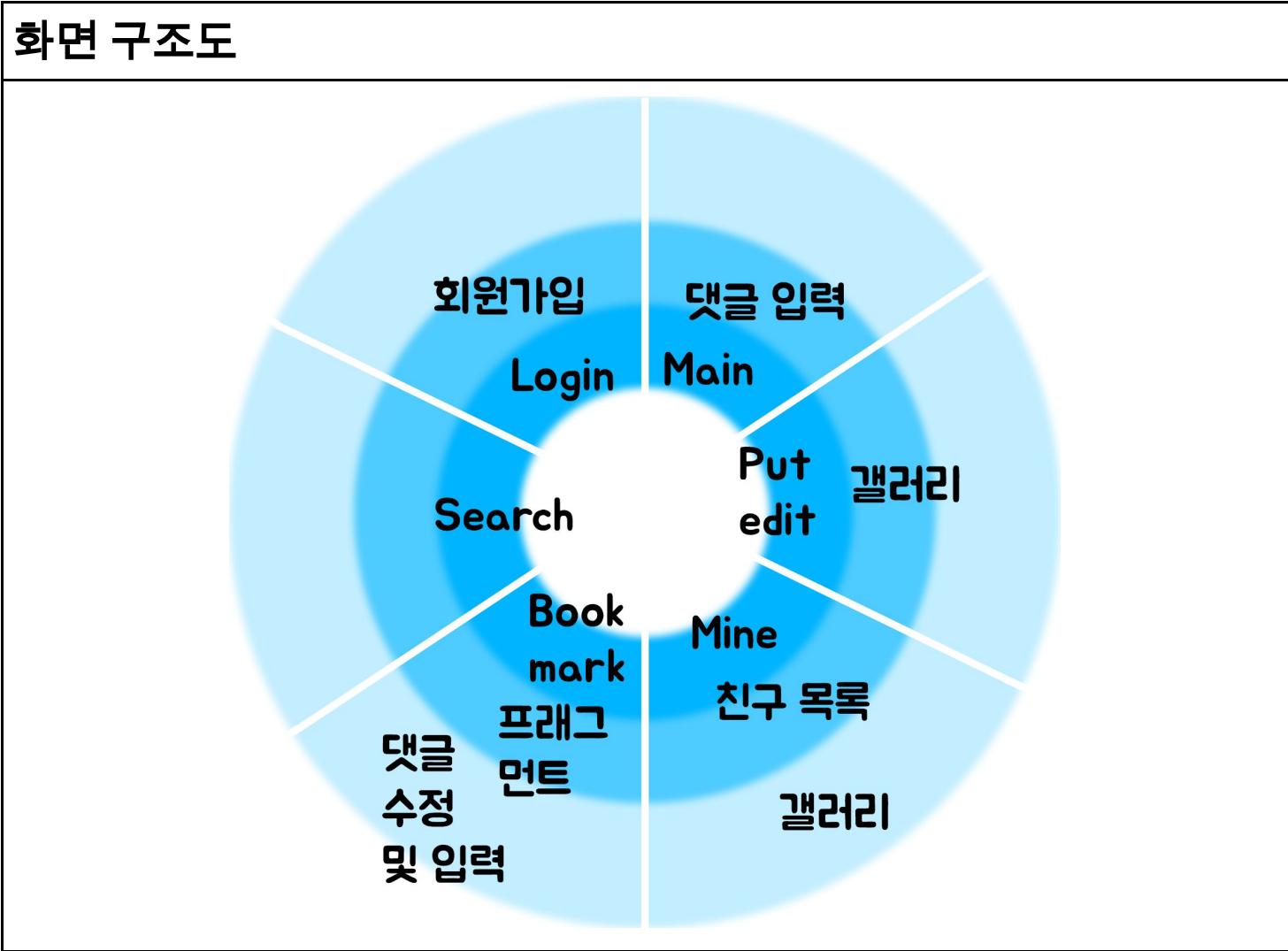
일러스트레이터 및 일러스트레이터를 지망하는 학생들... 많은 사람들이 일러스트를 보며, 서로의 작품에 댓글을 달고, 친구(따름벗)를 설정하고 최신 업데이트 내용을 메인 화면에서 확인 할 수 있습니다.

- 제작한 App을 구글 스토어에 등록하였습니다.



화면 구성

순서	화면명
1	스플래쉬 및 로그인 화면 = LoginActivity
2	메인 (팔로우 업데이트) 화면 = MainActivity
3	검색 (최신 업데이트) 화면 = SearchActivity
4	이미지 업로드(Put Edit) 화면 = PuteditActivity
5	북마크 (댓글 확인) 화면 = Bookmark Activity
6	개인 정보 변경 및 확인 화면 = Mine Activity



로그인 화면



로그인 화면 설명

1. App을 실행하였을 때 1초의 딜레이가 발생
2. 회원가입 데이터 입력 후 아이디의 중복을 작성된 php로 판정 후 회원가입 데이터를 DB에 저장
3. 로그인 데이터를 입력받아 작성된 php를 통해 데이터를 판정 후 액티비티 전환

핵심 코드

- 영문 및 숫자만 입력 가능하도록 하는 메소드

```
// 영문 및 숫자만 입력이 가능하도록 하는 메소드 생성
public InputFilter filterAlphaNumber = (source, start, end, dest, dstart, dend) → {
    Pattern ps = Pattern.compile("[a-zA-Z0-9]+$");
    if (!ps.matcher(source).matches()) {
        return "";
    }
    return null;
};
```

- 회원가입 관련 메소드 joinID

```
public void joinID () {
    if(!validate) {
        AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder( context SignupActivity.this);
        builder.setMessage("먼저 중복 체크를 해주세요.").setNegativeButton( text: "확인", listener: null).show();
        return;
    }

    Response.Listener<String> responseListener = (response) → {
        try {
            JSONObject jsonResponse = new JSONObject(response);
            boolean success = jsonResponse.getBoolean( name: "success");
            if(success) {
                AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder( context: SignupActivity.this);
                builder.setMessage("회원가입에 성공하셨습니다.").setPositiveButton( text: "확인", listener: null).show();
                finish();
            } else {
                AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder( context: SignupActivity.this);
                builder.setMessage("회원가입에 실패하셨습니다.").setPositiveButton( text: "확인", listener: null).show();
            }
        } catch (JSONException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    };

    RegisterRequest registerRequest = new RegisterRequest( db_nickname, db_id, db_pw, responseListener);
    RequestQueue queue = Volley.newRequestQueue( context: SignupActivity.this);
    queue.add(registerRequest);
}
```

- Splash 화면에서 공지가 없을 시 1초 딜레이 후 화면 전환

```

if(splash_message != null) {
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder( context: this);
    builder.setMessage(splash_message).setPositiveButton( text: "확인", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            finish();
        }
    });
    builder.create().show();
}else {
    runnable = (Runnable) () -> {
        startActivity(new Intent( packageContext: SplashActivity.this, LoginActivity.class));
        finish();
    };
    handler = new Handler();
    handler.postDelayed(runnable, delayMillis: 1000);
}
}

```

- PHP & MySQL 문서

```

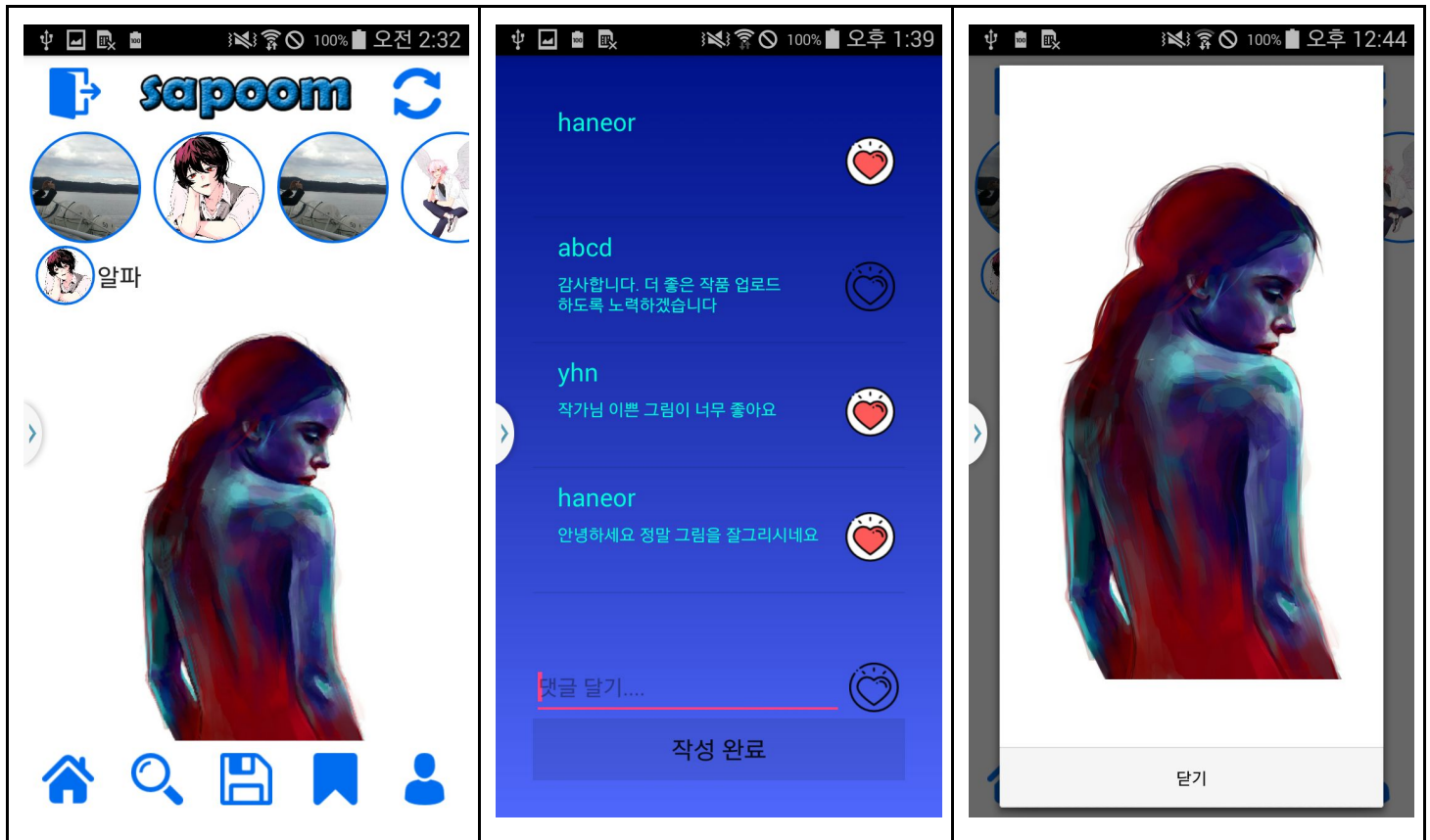
1  <?php
2  header('Content-Type: application/json; charset=utf8');
3  $conn = mysqli_connect("localhost", "eor0601", "haneor8861", "eor0601");
4
5  if (!$conn) {
6      die("Connection failed: " . mysqli_connect_error());
7  }
8
9  if (!$conn->set_charset("utf8")) {
10     exit();
11 } else {
12
13     $db_id = $_POST["db_id"];
14     $db_pw = $_POST["db_pw"];
15     $db_nickname = $_POST["db_nickname"];
16
17     $sql = "INSERT INTO users (db_id, db_pw, db_nickname)
18     VALUES ('$db_id', '$db_pw', '$db_nickname')";
19
20     if (mysqli_multi_query($conn, $sql)) {
21         echo "New records created successfully";
22     } else {
23         echo "Error: " . $sql . "<br>" . mysqli_error($conn);
24     }
25     $response = array();
26     $response["success"] = "true";
27
28     echo json_encode($response);
29
30     mysqli_close($conn);
31     ?>

```

조금 더 자세한 내용은 마지막에 기재하였습니다.

메인 화면

(팔로우 한 유저의 최신 업데이트 정보를 확인)



메인 화면 설명

1. 가로 ListView는 최근 업데이트 한 모든 유저의 프로필 사진을 라운드 처리하여 출력
2. 프로필 사진을 원클릭 시 친구 추가 다이얼로그 출력
3. php 를 이용한 DB데이터 통신 및 유저의 사진 정보를 화면에 출력하고 댓글/좋아요 등 변경되는 정보들을 전송
4. 세로 ListView의 경우 친구(따름벗) 설정된 유저의 최신 정보를 출력

핵심 코드

- ListView의 이미지를 클릭하면 다이얼로그로 이미지가 팝업

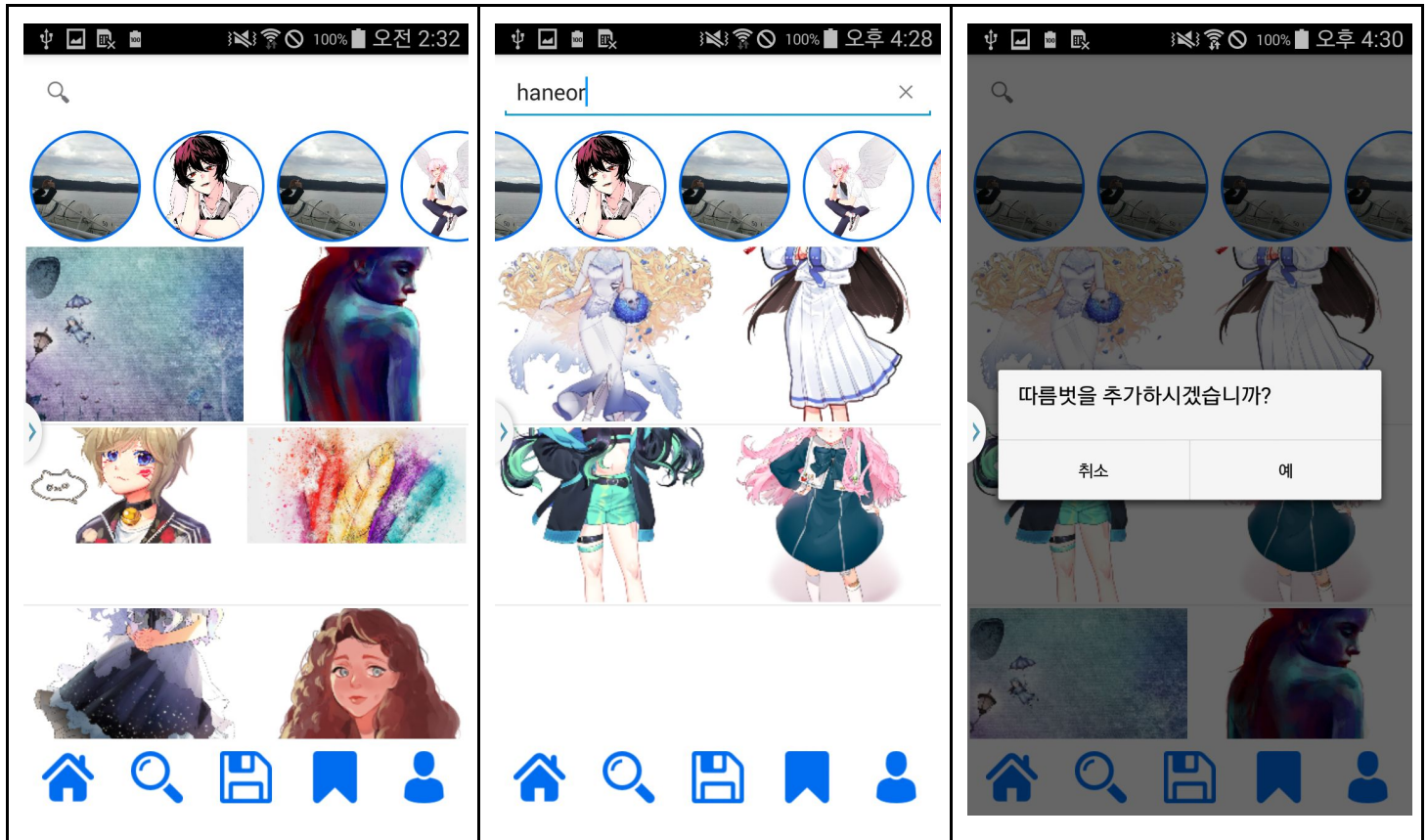
```
public void showDialog(String url) {
    android.app.AlertDialog.Builder builder;
    android.app.AlertDialog alertDialog;

    LayoutInflater inflater = (LayoutInflater) this.getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
    View layout = inflater.inflate(R.layout.dialog_user_image, (ViewGroup) findViewById(R.id.layout_root));
    ImageView image = (ImageView) layout.findViewById(R.id.imageView);
    Picasso.with(this).load(url).into(image);
    builder = new android.app.AlertDialog.Builder(context this);
    builder.setView(layout);
    builder.setNegativeButton(text: "닫기", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
        }
    });
    alertDialog = builder.create();
    alertDialog.show();
}
```

- 가로 ListView 처리 시 이미지 용량 축소 및 이미지 호출

```
@Override
public void onBindViewHolder(ViewHolder viewHolder, final int i) {
    final Thread mThread = run() -> {
        try {
            URL url = new URL(profile_image_horizelist.get(i));
            HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection) url.openConnection();
            conn.setDoInput(true);
            conn.connect();
            InputStream is = conn.getInputStream();
            bitmap = BitmapFactory.decodeStream(is);
            final Handler handler = new Handler();
            handler.postDelayed(() -> {
                //bitmap = BitmapFactory.decodeStream(is);
            }, delayMillis: 100);
            int height = bitmap.getHeight();
            int width = bitmap.getWidth();
            if(width>1000){
                bitmap = Bitmap.createScaledBitmap(bitmap, (width=100), (height = height*100/width), filter: true);
                bitmap.compress(Bitmap.CompressFormat.PNG, quality: 70, out);
            }
        } catch (Exception e) { e.printStackTrace(); }
    };
    mThread.start();
    try {
        mThread.join();
        viewHolder.imgThumbnail.setImageBitmap(bitmap);
    } catch (Exception e) { e.printStackTrace(); }
```


검색 화면



검색 화면 설명

1. 최신 업데이트되는 모든 유저의 일러스트를 php를 이용해 DB에서 가져와 호출
2. searchView를 이용해서 유저의 아이디를 검색 할 수 있고, 해당 이미지를 ListView에 호출
3. 메인 화면과 연동된 가로 ListView의 프로필 사진을 원클릭 시 다이얼로그 출력 및 승인 시 DB 서버로 데이터 저장

핵심 코드

- 검색 결과로 얻어진 사진 주소를 ListView로 호출

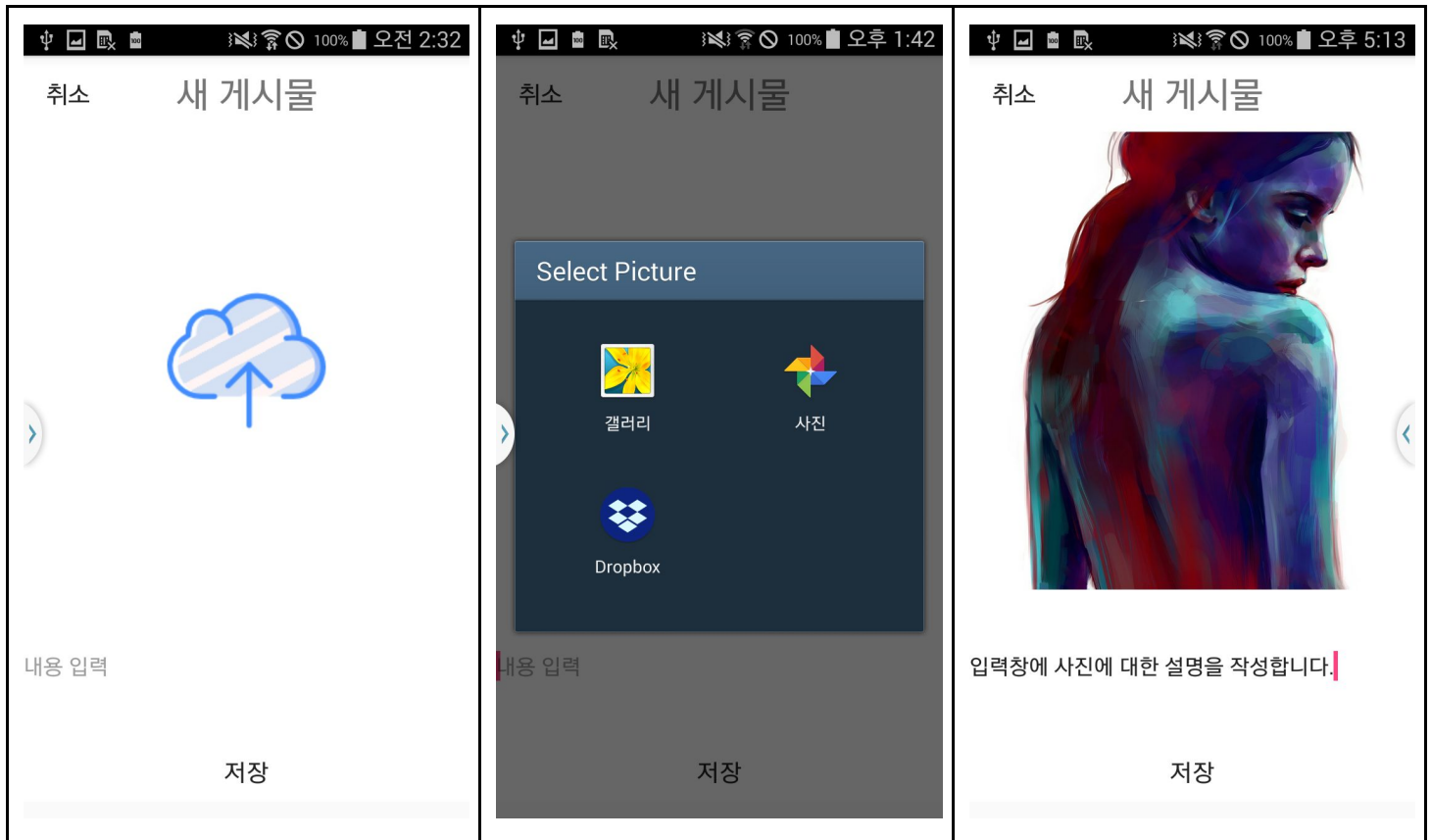
```
private void setSearchView() {
    searchView.setOnQueryTextListener(new SearchView.OnQueryTextListener() {
        @Override
        public boolean onQueryTextSubmit(String s) {
            hotAdapter = new HotAdapter(getApplicationContext());
            for(int i = 0; i<imageArray.size(); i++) {
                if(s.equals(id.get(i))) {
                    if(i%2 == 0) {
                        evenImage = IMAGE_URL+imageArray.get(i);
                        continue;
                    }else {
                        oddImage = IMAGE_URL+imageArray.get(i);
                        hotAdapter.addItem(new NewestImage_Item(evenImage, oddImage));
                    }
                }
                newestImageList.setAdapter(hotAdapter);
            }
            return false;
        }

        @Override
        public boolean onQueryTextChange(String s) {
            return false;
        }
    });
}
```

- 서버에 저장된 사진 정보를 최신순서로 가져오는 메소드

```
private void onLoadUpDateItem () {
    RequestQueue requestQueue = Volley.newRequestQueue(context, this);
    StringRequest stringRequest = new StringRequest(Request.Method.POST, url, "http://eor0601.dothome.co.kr/sel_newestImage.php",
        new Response.Listener<String>() {
            @Override
            public void onResponse(String response) {
                try {
                    oddImage = null;
                    evenImage = null;
                    JSONObject jsonObject_response = new JSONObject(response);
                    JSONArray jsonArray = (JSONArray) jsonObject_response.get("response");
                    for(int i = 0; i<javascriptArray.length(); i++) {
                        id.add(jsonArray.getJSONObject(i).getString( name:"db_id"));
                        imageArray.add(jsonArray.getJSONObject(i).getString( name: "image_id"));
                        if(i%2 == 0) {
                            evenImage = IMAGE_URL+imageArray.get(i);
                            continue;
                        }else {
                            oddImage = IMAGE_URL+imageArray.get(i);
                            hotAdapter.addItem(new NewestImage_Item(evenImage, oddImage));
                        }
                    }
                    newestImageList.setAdapter(hotAdapter);
                } catch (JSONException e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            }
        }, new Response.ErrorListener() {
            @Override
            public void onErrorResponse(VolleyError error) {
            }
        }
    );
}
```

이미지 업로드 화면



이미지 업로드 화면 설명

1. 이미지뷰를 클릭하면 갤러리에서 이미지를 선택해서 호출
2. 이미지, 이미지 설명, 날짜 정보등을 php로 DB에 저장

핵심 코드

- Gallery 에서 사진 데이터를 화면에 출력

```
public void loadImagefromGallery(View view) {
    Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_GET_CONTENT);
    intent.setType("image/*");
    startActivityForResult(Intent.createChooser(intent, "Select Picture"), PICK_IMAGE_REQUEST);
}

//이미지 선택작업을 후의 결과 처리
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    try {
        if (requestCode == PICK_IMAGE_REQUEST && resultCode == RESULT_OK && null != data) {
            Uri uri = data.getData();
            Bitmap bitmap = MediaStore.Images.Media.getBitmap(getContentResolver(), uri);
            //이미지가 한계이상 크면 불러 오지 못하므로 사이즈를 줄여 준다.
            int nh = (int) (bitmap.getHeight() * (800.0 / bitmap.getWidth()));
            Bitmap scaled = Bitmap.createScaledBitmap(bitmap, dstWidth: 800, nh, filter: true);

            imageBtn = findViewById(R.id.imageBtn);
            imageBtn.setImageBitmap(scaled);
            uploadBitmap(scaled);
        } else {
            Toast.makeText(context: this, text: "취소 되었습니다.", Toast.LENGTH_LONG).show();
        }
    } catch (Exception e) {
        Toast.makeText(context: this, text: "로딩에 오류가 있습니다.", Toast.LENGTH_LONG).show();
        e.printStackTrace();
    }
}
```

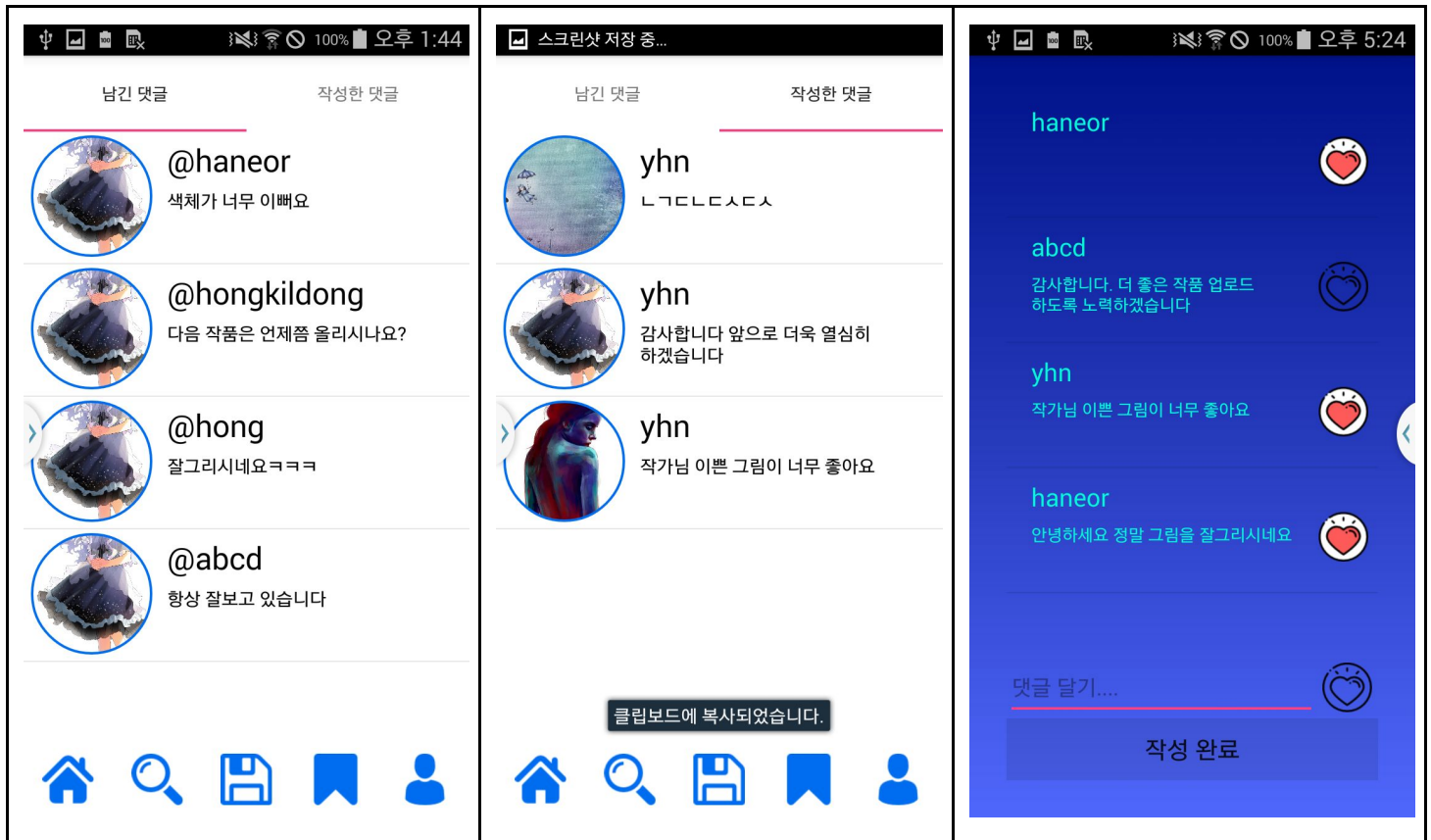
- VolleyMultipartRequest를 이용한 DB서버로 사진 저장

```
private void uploadBitmap(final Bitmap bitmap) {
    VolleyMultipartRequest volleyMultipartRequest = new VolleyMultipartRequest(Request.Method.POST, BASE_URL,
        new Response.Listener<NetworkResponse>() {
            @Override
            public void onResponse(NetworkResponse response) {
                try {
                    // 프로필 수정 시 업로드된 사진을 파드백 받아서 설정함.
                    String responsePath = new String(response.data, charsetName: "UTF-8");
                    // 저장 시 버그로 ""의 포함으로 버그 발생하여 처리함.
                    image_id = responsePath.substring(1, 37);
                } catch (Exception e) {
                    e.printStackTrace();
                }
                // 만약 업데이트 사진의 주소를 확보 하려면 IMAGE_URL + image_id (String) 으로 받아 오면 됨.
            }
        },
        new Response.ErrorListener() {
            @Override
            public void onErrorResponse(VolleyError error) {
                Toast.makeText(getApplicationContext(), error.getMessage(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }) {

        protected Map<String, String> getParams() {...}

        protected Map<String, DataPart> getByteData() {
            Map<String, DataPart> params = new HashMap<>();
            long imagename = System.currentTimeMillis();
            params.put( key: "upload", new DataPart( name: imagename + ".png", getFileDataFromDrawable(bitmap)));
            return params;
        }
    };
    Volley.newRequestQueue(context: this).add(volleyMultipartRequest);
}
```

북마크 화면



북마크 화면 설명

1. 메인화면에서 남긴 댓글의 내용을 확인 하기 위한 ListView를 활성
(내가 남긴 댓글 / 내가 작성한 댓글)
2. php를 이용해서 댓글의 이미지와 내용을 저장하고 호출
3. php를 이용해 내가 작성한 댓글을 삭제

핵심 코드

- 프래그먼트를 이용한 화면 전환 및 탭 버튼 사용

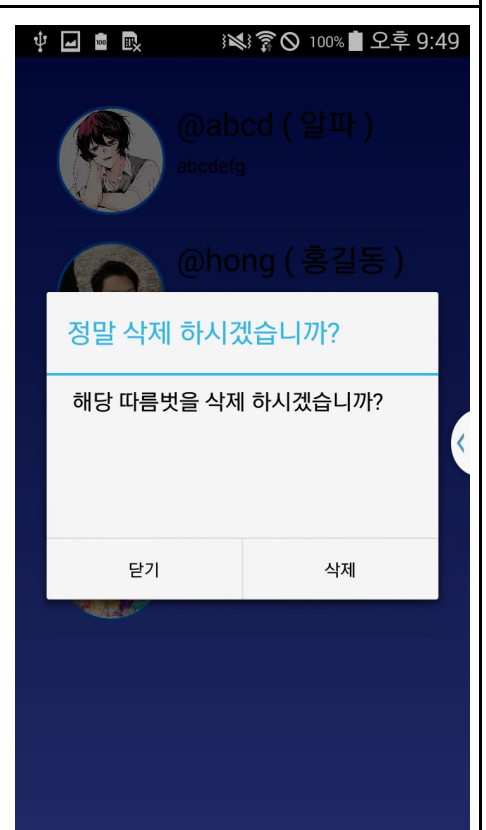
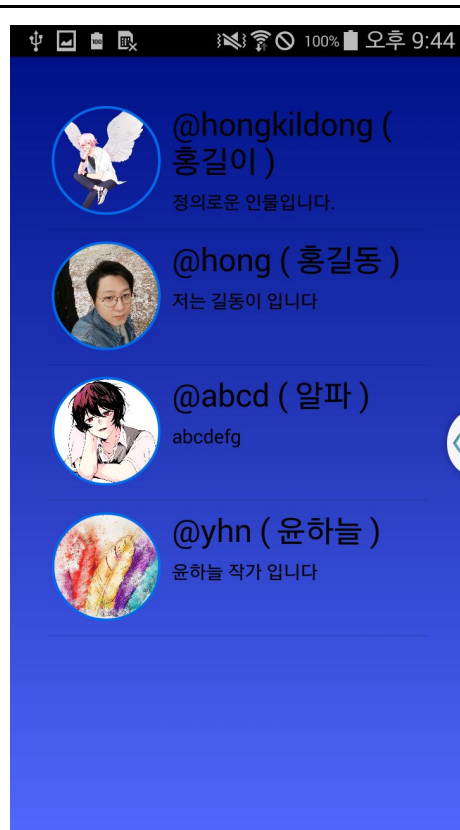
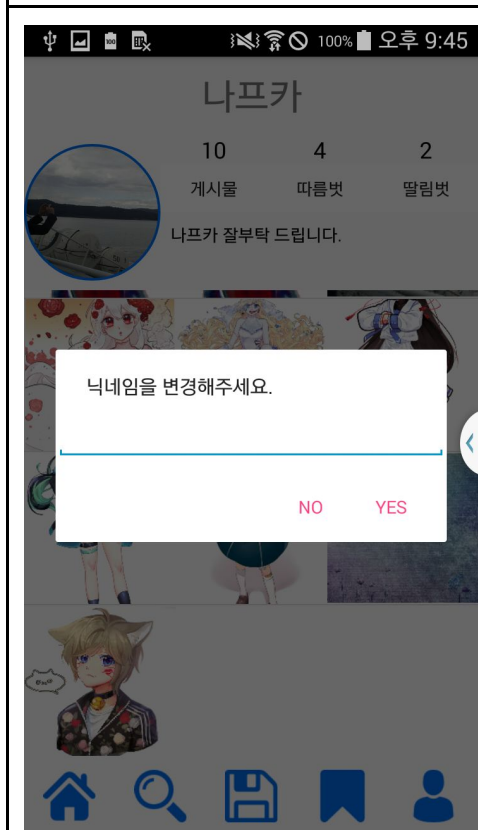
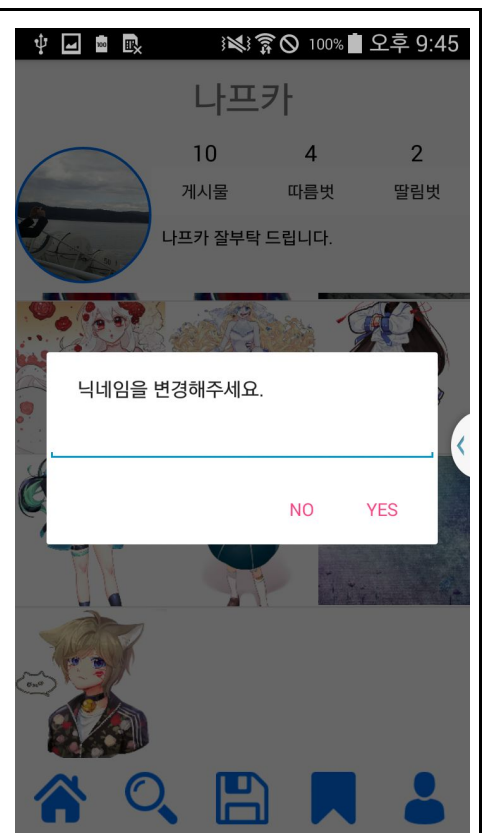
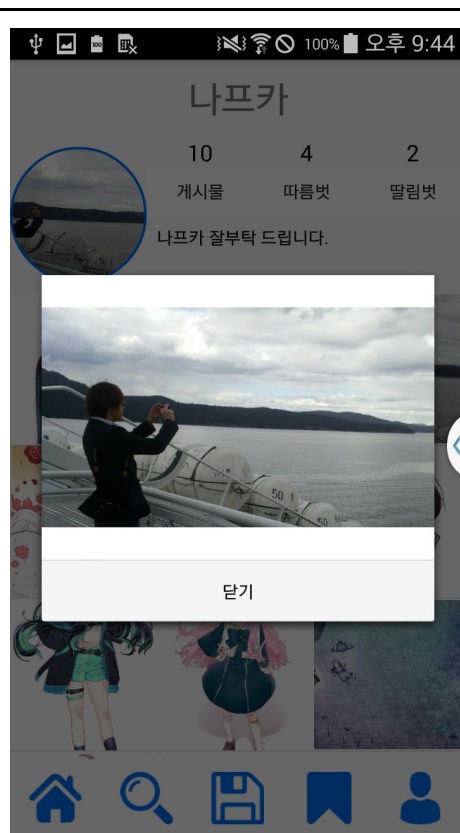
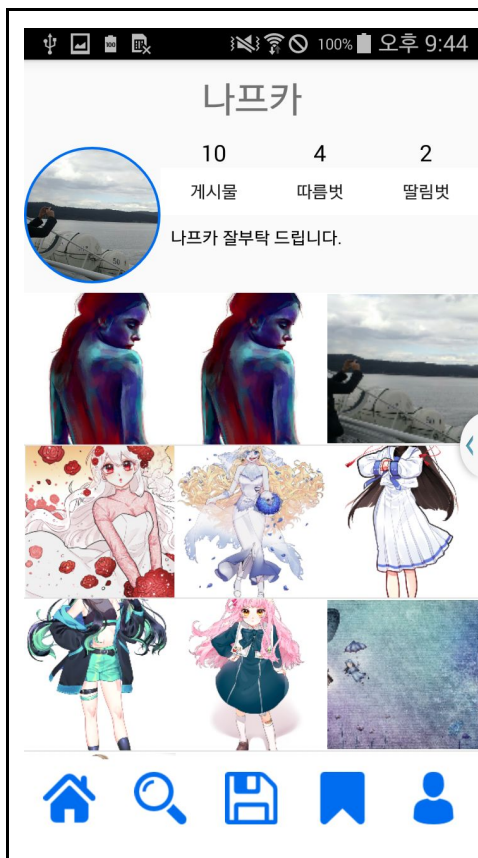
```
final TabLayout tabs = (TabLayout) findViewById(R.id.tabs);
tabs.addTab(tabs.newTab().setText(follow_comment));
tabs.addTab(tabs.newTab().setText(dogging_comment));

tabs.setOnTabSelectedListener(new TabLayout.OnTabSelectedListener() {
    @Override
    public void onTabSelected(TabLayout.Tab tab) {
        if(tab.getText().equals(follow_comment)) {
            getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.container, fragment_do).commit();
        } else {
            getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.container, fragment_book).commit();
        }
    }
    @Override
    public void onTabUnselected(TabLayout.Tab tab) { }
    @Override
    public void onTabReselected(TabLayout.Tab tab) { }
});
```

- 입력된 댓글의 내용을 DB 서버로 저장하는 메소드

```
private void setEditTextItem () {
    String index = "0";
    String created = "date('Y-m-d H:i:s')";
    user_id = LoginActivity.db_id;
    Response.Listener<String> responseListener = new Response.Listener<String>() {
        @Override
        public void onResponse(String response) { }
    };
    CommentInsertRequest commentInsertRequest = new CommentInsertRequest(index, image_id, comment_sub,
        user_id, good, created, responseListener);
    RequestQueue queue = Volley.newRequestQueue( context: CommentActivity.this);
    queue.add(commentInsertRequest);
}
```

개인 정보 화면



개인 정보 화면 설명

1. 개인 프로필 정보 변경 및 변경된 사항을 php를 통해 DB에 저장
2. 프로필 이미지 DB 서버에 저장 및 이미지 용량 변경
3. 업로드한 이미지를 리스트뷰에 호출
4. 호출된 이미지를 클릭 시 다이얼로그를 이용해 확인
5. 친구(따름벗/딸림벗) 버튼 클릭 시 해당 목록을 리스트뷰로 확인 하고 삭제

핵심 코드

- CircleImageView에 이미지의 url 주소를 통해 호출

```
private void downloadImageURL (final String imageUrl) {
    final Handler handler = new Handler();
    //Thread t = new Thread(Runnable 객체를 만든다);
    Thread t = new Thread(run() -> { // 오래 거릴 작업을 구현한다
        try {
            final CircleImageView iv = (CircleImageView) findViewById(R.id.profileImageBtn);
            URL url = new URL(imageUrl);
            InputStream is = url.openStream();
            final Bitmap bm = BitmapFactory.decodeStream(is);
            handler.post(run() -> { // 화면에 그려줄 작업
                iv.setImageBitmap(bm);
            });
            iv.setImageBitmap(bm); //비트맵 객체로 보여주기
        } catch (Exception e) { }
    });
    t.start();
}
```

- DB로 부터 받은 이미지의 url주소를 ListView 1행당 3개씩 넣어주는 조건문

```
private void onListImageSet (int arrayLength) {
    MineUserAdapter mineAdapter = new MineUserAdapter(getApplicationContext());
    String [] divItem = new String[3];
    for (int i = 0; i < arrayLength; i++) {
        if(i%3 == 0) {
            divItem[0] = arrayStr[i];
            if(i==arrayLength-1) {
                divItem[1] = "http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/rogol.png";
                divItem[2] = "http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/rogol.png";
                mineAdapter.addItem(new MineImage_Item(divItem[0], divItem[1], divItem[2]));
            }
        }else if(i%3 == 1) {
            divItem[1] = arrayStr[i];
            if(i==arrayLength-1){
                divItem[2] = "http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/rogol.png";
                mineAdapter.addItem(new MineImage_Item(divItem[0], divItem[1], divItem[2]));
            }
        }else if(i%3 == 2) {
            divItem[2] = arrayStr[i];
            mineAdapter.addItem(new MineImage_Item(divItem[0], divItem[1], divItem[2]));
        }
    }
    mineUserList.setAdapter(mineAdapter);
}
```

App 설정

build.gradle

```
apply plugin: 'com.android.application'

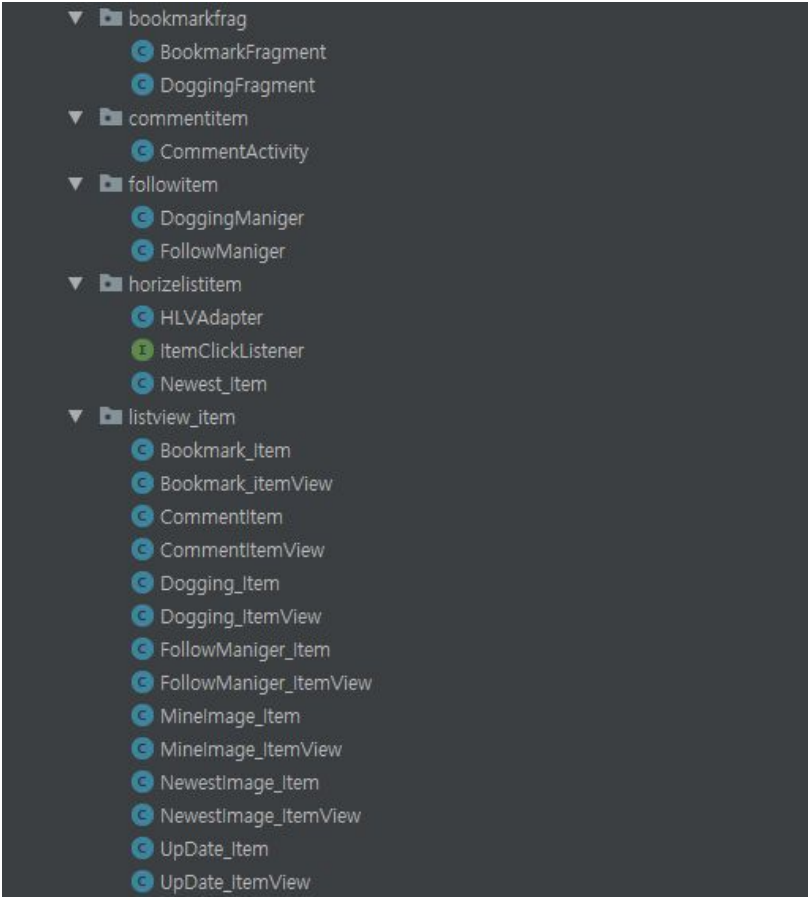
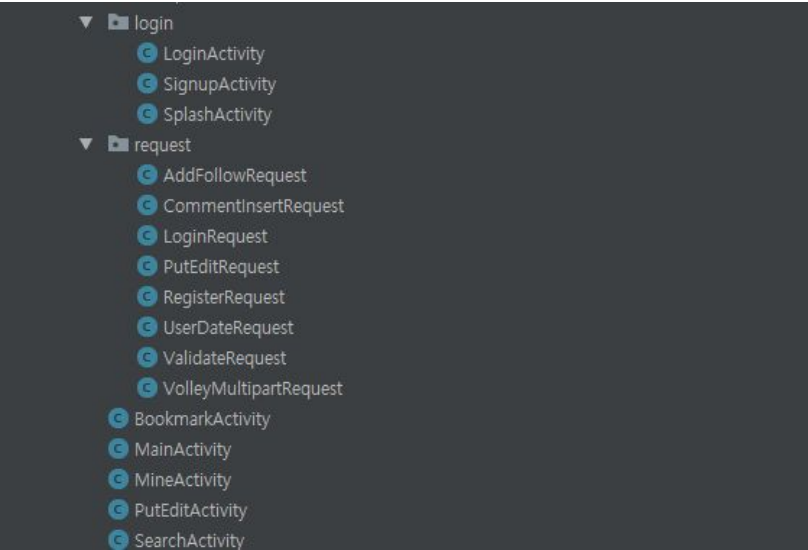
android {
    compileSdkVersion 28
    defaultConfig {
        applicationId "com.ezen.sapoom"
        minSdkVersion 17
        targetSdkVersion 28
        versionCode 1
        versionName "1.0"
        testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"
    }
    buildTypes {
        release {
            minifyEnabled false
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
        }
    }
}

dependencies {
    implementation fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
    //noinspection GradleCompatible
    implementation 'com.android.support:appcompat-v7:28.0.0-alpha1'
    implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.1.2'
    implementation 'com.android.support:support-v4:28.0.0-alpha1'
    testImplementation 'junit:junit:4.12'
    androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.2'
    androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.2'
    implementation 'com.android.support:design:28.0.0-alpha1'

    // 볼리
    compile 'com.android.volley:volley:1.1.0+'

    // 피카소
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    testCompile 'junit:junit:4.12'
    compile files('libs/picasso-2.5.2.jar')
```

소스 파일 정리

<p>프래그먼트</p> <p>및</p> <p>리스트 뷰</p>	
<p>로그인</p> <p>DB 통신</p> <p>기본 화면</p>	

주로 사용한 PHP & MySQL 을 사용한 DB 서버 통신

- DB 테이블 구성은 5개를 생성

+ 옵션						
← T →						
			follow_index	my_id	follow_id	created
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		40	yhn	hong	2018-08-10 15:49:08
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		41	hong	yhn	2018-08-10 17:49:08
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		42	haneor	yhn	2018-08-10 18:07:57
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		43	haneor	hong	2018-08-10 18:07:59
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		44	hongkildong	yhn	2018-08-10 18:41:49
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		45	hongkildong	hong	2018-08-10 18:41:52
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		46	abcd	yhn	2018-08-10 19:17:12
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		47	abcd	hong	2018-08-10 19:17:15
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		48	haneor	abcd	2018-08-10 19:36:29
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제		49	haneor	hongkildong	2018-08-10 19:36:32

5. comment [정해진 사진에 대한 댓글을 저장]

+ 옵션								
← T →								
		index	image_id	comment_sub	user_id	good	created	
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제	44	http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/f6...	안녕하세요 정말 그림을 잘그리시네요	haneor	1	2018-08-10 22:32:07	
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제	46	http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/f6...	작가님 이쁜 그림이 너무 좋아요	yhn	1	2018-08-12 17:54:48	
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제	47	http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/f6...	감사합니다. 더 좋은 작품 업로드 하도록 노력하겠습니다	abcd	0	2018-08-12 17:56:32	
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제	48	http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/8c...	항상 잘보고 있습니다	abcd	1	2018-08-12 18:02:45	
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제	49	http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/8c...	잘그리시네요ㅋㅋㅋ	hong	1	2018-08-12 18:04:00	
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제	50	http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/8c...	다음 작품은 언제쯤 올리시나요?	hongkildong	1	2018-08-12 18:05:11	
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제	51	http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/8c...	색체가 너무 이뻐요	haneor	1	2018-08-12 18:06:37	
<input type="checkbox"/>	수정 복사 삭제	52	http://eor0601.dothome.co.kr/fileupload/up/data/8c...	감사합니다 앞으로 더욱 열심히 하겠습니다	yhn	1	2018-08-12 18:08:15	

DB 와 통신을 위한 php

- php 작성 후 Postman으로 테스트를 실시

insert

```

1 <?php
2 header('Content-Type: application/json; charset=utf8');
3 $conn = mysqli_connect("-", "-", "-", "-");
4
5 if (!$conn) {
6     die("Connection failed: " . mysqli_connect_error());
7 }
8 if (!$conn->set_charset("utf8")) {
9     exit();
10 } else {}
11 $db_id = $_POST["db_id"];
12 $db_pw = $_POST["db_pw"];
13 $db_nickname = $_POST["db_nickname"];
14 $sql = "INSERT INTO users (db_id, db_pw, db_nickname)
15 VALUES ('$db_id', '$db_pw', '$db_nickname')";
16 if (mysqli_multi_query($conn, $sql)) {
17     echo "New records created successfully";
18 } else {
19     echo "Error: " . $sql . "<br>" . mysqli_error($conn);
20 }
21 $response = array();
22 $response["success"] = "true";
23 echo json_encode($response);
24 mysqli_close($conn);
25 ?>

```

update

```

1 <?php
2 $con = mysqli_connect("-", "-", "-", "-");
3
4 // 한글 깨짐 바꾸기
5 if (!$con->set_charset("utf8")) {
6     exit();
7 } else {
8 }
9
10 $db_id = $_POST["id"];
11 $db_nickname = $_POST["nickname"];
12 $profile_sub = $_POST["profile_sub"];
13 $e_mail = $_POST["e_mail"];
14 $profile_image = $_POST["profile_image"];
15 mysqli_query($con, "UPDATE `users` SET db_nickname='$db_nickname',
16 profile_sub='$profile_sub', e_mail='$e_mail',
17 profile_image='$profile_image' WHERE db_id='$db_id'");
18
19 $response = array();
20 $response["success"] = true;
21
22 echo json_encode($response);
23
24 ?>

```

select

```

1 <?php
2 header('Content-Type: application/json; charset=utf8'); // 업데이트 방식
3
4 $con = mysqli_connect("-", "-", "-", "-");
5
6 // 한글 깨짐 바꾸기
7 if (!$con->set_charset("utf8")) {
8     exit();
9 } else {
10 }
11
12 $db_id = $_POST["db_id"];
13 $sql = "SELECT * FROM users WHERE db_id='$db_id'";
14 $result = mysqli_query($con, $sql);
15 $response = array();
16
17 while($row = mysqli_fetch_array($result)){
18     array_push($response, array("db_nickname"=>$row[1], "profile_sub"=>$row[4],
19     "e_mail"=>$row[5], "profile_image"=>$row[6]));
20 }
21 echo json_encode(array("response"=>$response));
22 mysqli_close($con);
23 ?>

```

delete

```

1 <?php
2 header('Content-Type: application/json; charset=utf8');
3 $con = mysqli_connect("-", "-", "-", "-");
4
5 if($con === false){
6     die("ERROR: Could not connect. " . mysqli_connect_error());
7 }
8 $image_path = $_POST["del_image_path"];
9 $sql = "DELETE FROM upload_file WHERE name_save='$image_path'";
10 $sql2 = "DELETE FROM image WHERE image_id='$image_path'";
11
12 if (mysqli_multi_query($con, $sql)) {
13     echo "New records created successfully";
14 } else {
15     echo "Error: " . $sql . "<br>" . mysqli_error($con);
16 }
17 if (mysqli_multi_query($con, $sql2)) {
18     echo "New records created successfully";
19 } else {
20     echo "Error: " . $sql2 . "<br>" . mysqli_error($con);
21 }
22 $response = array();
23 $response["success"] = "true";
24 echo json_encode($response);
25 mysqli_close($con);
26 ?>

```

통신을 위한 Volley & Request 라이브러리 사용

- Volley & RequestQueue(String타입) = 주로 사용한 기능

```
private void onLoadUpdateItem() {
    RequestQueue requestQueue = Volley.newRequestQueue( context, this);
    StringRequest stringRequest = new StringRequest(Request.Method.POST, url, "http://eor0601.dothome.co.kr/loadupdate.php", new Response.Listener<String>() {
        @Override
        public void onResponse(String response) {
            try {
                JSONObject jsonObject_response = new JSONObject(response);
                JSONArray jsonArray = (JSONArray) jsonObject_response.get("response");
                for (int i = 0; i < jsonArray.length(); i++) {
                    JSONObject result = (JSONObject) jsonArray.get(i);
                    horize_id_list.add(result.getString( name: "db_id"));
                    horize_image_list.add(result.getString( name: "profile_image"));
                    // horizelist 에 있는 정보를 가져와서 내부에 저장
                    HLVAdapter.profile_image_horizelist.add(IMAGE_URL + horize_image_list.get(i));
                    HLVAdapter.addfollow_id_list.add(horize_id_list.get(i));
                    for (int j = 0; j < follow_count; j++) {
                        if (follow_id[j].equals(result.getString( name: "db_id")) || follow_id[j].equals(LoginActivity.db_id)) {
                            image_db_id_list.add(result.getString( name: "db_id"));
                            userImage_list.add(result.getString( name: "image_id"));
                            substance_list.add(result.getString( name: "db_substance"));
                            comment_list.add(result.getString( name: "comment_sub"));
                            good_list.add(result.getString( name: "good"));
                            nickname_list.add(result.getString( name: "db_nickname"));
                            userProfileImage_list.add(result.getString( name: "profile_image"));
                            getFollow_count++;
                        }
                    }
                }
                updateListView();
                horizeListAdd();
            } catch (JSONException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }, new Response.ErrorListener() {
        @Override
        public void onErrorResponse(VolleyError error) {

        }
    }) {
        @Override
        protected Map<String, String> getParams() {
            Map<String, String> params = new HashMap<>();
            return params;
        }
    };
    requestQueue.add(stringRequest);
}
```

- Volley MultiRequest

```

private void uploadBitmap(final Bitmap bitmap) {
    VolleyMultipartRequest volleyMultipartRequest = new VolleyMultipartRequest(Request.Method.POST, BASE_URL,
        new Response.Listener<NetworkResponse>() {
            @Override
            public void onResponse(NetworkResponse response) {
                try {
                    // 프로필 수정 시 업로드된 사진을 피드백 받아서 설정함.
                    String responsePath = new String(response.data, charsetName: "UTF-8");
                    // 저장 시 버그로 ""의 포함으로 버그 발생하여 처리함.
                    image_id = responsePath.substring(1, 37);
                } catch (Exception e) {
                    e.printStackTrace();
                }
                // 만약 업데이트 사진의 주소를 확보 하려면 IMAGE_URL + image_id (String) 으로 받아 오면 됨.
            }
        },
        new Response.ErrorListener() {
            @Override
            public void onErrorResponse(VolleyError error) {
                Toast.makeText(getApplicationContext(), error.getMessage(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }) {

        protected Map<String, String> getParams() {
            Map<String, String> params = new HashMap<>();
            db_id = LoginActivity.db_id;
            params.put( k "db_id", db_id);
            return params;
        }

        protected Map<String, DataPart> getByteData() {
            Map<String, DataPart> params = new HashMap<>();
            long imagename = System.currentTimeMillis();
            params.put( k "upfile", new DataPart( name: imagename + ".png", getFileDataFromDrawable(bitmap)));
            return params;
        }
    };
    Volley.newRequestQueue( context this).add(volleyMultipartRequest);
}

```

주요 사용 코드 정리

1. RecyclerView (horizontal) 사용
2. 이미지 및 각종 UI 구성은 listView로 사용
3. 이미지 라운드 처리 (CircleImageView) 사용
4. 간편한 이미지 처리를 위한 Picasso 사용
5. 서버에 올려진 이미지를 라운드 처리 하는 메소드 사용
6. 이미지 처리 시 메모리 사용을 줄이기 위해 이미지 용량을 줄여주는 메소드 사용
7. DB 통신을 위한 Volley 라이브러리 사용
8. 작성한 php를 확인하기 위한 POSTMAN 사용
9. 여러 DB 테이블과 php를 이용한 유저 정보 관리 로직 사용
10. onClick/onLongClick 을 이용한 정보 삭제 및 화면 전환 기능 사용
11. searchView를 이용한 검색 기능 사용
12. 애드몹(AdMob) 광고 연동

어플리케이션 정보

개발 환경 : 안드로이드 스튜디오

App 용량 : 4.5MB

App 마켓 주소 :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.han.sapoom&rdid=com.han.sapoom>

필요한 Android 버전 : 4.2 이상