티처블머신 홈페이지 클래스 라벨, 알림음 설정하기

- 1. 티처블머신 코드로 만든 홈페이지 index.html 파일을 열어줍니다.
- 2. index.html 파일의 predict 함수를 찾아줍니다.

```
async function predict() {

// Prediction #1: run input through posenet

// estimatePose can take in an image, video or canvas html element
constpose, posenetOutput} = await model.estimatePose(webcam.canvas);

// Prediction 2: run input through teachable machine classification model
const predictionawait model.predict(posenetOutput);

for(let i0: i < maxPredictions; i++) {
  const classPrediction=
  prediction[i].className": "prediction[i].probability.toFixed(2);
  labelContainer.childNodes[i].innerHTMLclassPrediction;
}

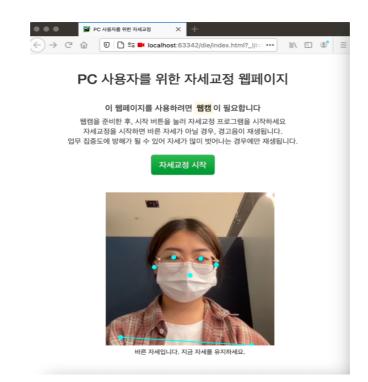
// finally draw the poses
  drawPose(pose);
}
```

3. predict 함수에 if문을 추가합니다.

```
async function predict() {
// Prediction #1: run input through posenet
// estimatePose can take in an image, video or canvas html element
constpose, posenetOutput} = await model.estimatePose(webcam.canvas);
// Prediction 2: run input through teachable machine classification model
const predictionawait model.predict(posenetOutput);
for(let i0; i < maxPredictions; i++) {</pre>
const classPrediction=
prediction[i].className": "prediction[i].probability.toFixed(2);
if(prediction[0].probability.toFixed(2)==1.00){
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"바른 자세입니다. 지금 자세를 유지하세요.";
else if(prediction[1].probability.toFixed(2)==1.00){
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"얼굴이 오른쪽으로 기울었습니다. 바른 자세를 유지
하세요.";
//alert('바른자세를 유지하세여');
else if(prediction[2].probability.toFixed(2)==1.00){
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"얼굴이 왼쪽으로 기울었습니다. 바른 자세를 유지하
세요.";
else if(prediction[3].probability.toFixed(2)==1.00){
```

```
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"거북목 자세입니다. 바른 자세를 유지하세요.";
} else if(prediction[4].probability.toFixed(2)==1.00){
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"오른쪽 어깨가 올라갔습니다. 바른 자세를 유지하세요.";
} else if(prediction[5].probability.toFixed(2)==1.00){
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"왼쪽 어깨가 올라갔습니다. 바른 자세를 유지하세요.";
}

// finally draw the poses drawPose(pose);
}
```



- 4. 다음과 같이 클래스 값이 나오던 label에서 if문에 있는 내용으로 변경됩니다.
- 5. 다음 코드 사이에 오디오 id를 설정해줍니다.

</audio>

6. predict 함수에 다음 코드를 삽입합니다.

if 문을 활용하여 바른 자세인 확률이 30%보다 이하이면 경고음이 재생됩니다.

```
async function predict() {
 // Prediction #1: run input through posenet
 // estimatePose can take in an image, video or canvas html element
 constpose, posenetOutput} = await model.estimatePose(webcam.canvas);
 // Prediction 2: run input through teachable machine classification model
 const predictionawait model.predict(posenetOutput);
 for(let i0; i < maxPredictions; i++) {</pre>
 const classPrediction=
 prediction[i].className": "prediction[i].probability.toFixed(2);
 // don't play audio when head's neutral with probability >= 75%
 if(prediction[0],probability.toFixed(2) >= 0.30)
 pauseAud();
 else
 playAud();
 if(prediction[0].probability.toFixed(2)==1.00){
 labelContainer.childNodes[0].innerHTML"바른 자세입니다. 지금 자세를 유지하세요.";
 else if(prediction[1].probability.toFixed(2)==1.00){
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"얼굴이 오른쪽으로 기울었습니다. 바른 자세를 유지
하세요.";
//alert('바른자세를 유지하세여');
 else if(prediction[2].probability.toFixed(2)==1.00){
 labelContainer.childNodes[0].innerHTML"얼굴이 왼쪽으로 기울었습니다. 바른 자세를 유지하
세요.";
 else if(prediction[3].probability.toFixed(2)==1.00){
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"거북목 자세입니다. 바른 자세를 유지하세요.";
 else if(prediction[4].probability.toFixed(2)==1.00){
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"오른쪽 어깨가 올라갔습니다. 바른 자세를 유지하세
요.";
 else if(prediction[5].probability.toFixed(2)==1.00){
labelContainer.childNodes[0].innerHTML"왼쪽 어깨가 올라갔습니다. 바른 자세를 유지하세
요.";
 // finally draw the poses
 drawPose(pose);
}
```