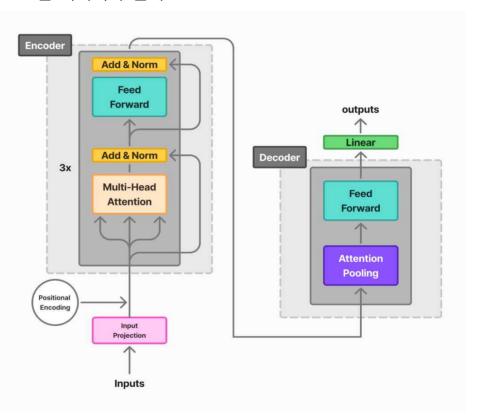
「2025 CNU Project Fair 창의작품경진대회」보고서 [참가부문: □아이디어 ■학술 □개발과제]

작	품 명	· 명 해상교통 빅데이터 분석 및 딥러닝 기반 선박 이동 예측 모델 개발									
팀	명	푸른 항로									
	원	원소속학과	학번	학년	이름	연략	라처	이메일		재학 여부(V) (재학생만 상금 수상 가능)	
		수학과	202000826	4	김연범	010-3367-0265		kyb8732@naver.com		재학	
팀		산림환경지원학 과	202102925	4	이한을	010-30	12-8621	21 <u>haneul217@naver.co</u> <u>m</u>		재학	
		컴퓨터공학과	201802124	4	이동원	010-6383-9380		woni8062@naver.co <u>m</u>		수료	
지도교수		김경섭									
산학멘토		회사명 삼:	성중공업	성함	이은규	직위	프로	연락처	010-	5557-1126	
수행기간		2025.03. ~ 2025.11.									
산학협력 진행내용		 관련 업무에 종사 중인 멘토에게 인터뷰를 통해 AIS 데이터의 특성과 산업 현장의 요구를 조사 및 반영하였다. 멘토와의 인터뷰를 통해 AIS 데이터의 실시간성, 센서 오차 가능성, 산업 내 항로 예측 기술의 필요성 등 다양한 인사이트를 									
		확보하였고, 이를 모델 설계 및 데이터 처리 과정에 적극 반영하였다.									
개요	추진 배경	전 세계 해상 물류의 급증과 함께 선박 이동 경로를 정밀하게 예측하는 기술의 중요성이 더욱 부각되고 있으며, 해상교통의 디지털 전환이 가속화됨에 따라 실시간 항로 예측 시스템에 대한 수요도 증가하고 있다. 이에 본 프로젝트는 어텐션 메커니즘 기반의 딥러닝 모델을 적용하여, 선박의 현재 항해 상태와 목적지 정보를 바탕으로 향후 이동 경로를 실시간으로 예측하는 시스템을 구축함으로써, 이러한 기술적·산업적 요구에 효과적으로 대응하는 것을 목표로 한다.									
	목표 및 내용	본 프로젝트의 주요 목표는 AIS 데이터를 기반으로 선박의 이동 경로를 예측할 수 있는 딥러닝 모델을 개발하는 것이다. 특히, 어텐션 기반의 딥러닝 모델을 활용해 목적지를 입력으로 받았을 때, 해당 선박이 향할 예상 경로를 시계열적으로 예측한다. 주요 내용은 다음과 같다.									

1) 위치, 속력(SOG), 방향(COG) 정보를 포함한 대규모 AIS 데이터 정제 2) 출발지-목적지 기준의 데이터 그룹화 및 시계열 재구성 2. 어텐션 기반 예측 모델 개발 1) Transformer의 Encoder 구조를 활용한 시계열 경로 예측 모델 설계 2) 과거 항해 이력과 목적지 정보를 기반으로 미래 위치. 속력. 방향 예측 3. 예측 결과 시각화 및 시스템 구현 1) 예측 경로와 실제 항로 비교, ETA 시각적 제공 2) 예측 경로와 ETA 등을 실시간으로 제공하는 GUI 구현 본 프로젝트를 통해 개발되는 선박 이동 경로 예측 모델은 다음과 같은 효과를 기대할 수 있다. 1. 해상 물류 운영 효율 향상: 선박의 이동 경로와 도착 시간을 사전에 예측함으로써 항만 운영 및 물류 일정 계획의 정밀도를 높이고, 대기 시간 및 연료 낭비를 최소화할 수 있다. 기대 효과 2. 항로 안정성 강화: 예상 경로를 기준으로 교통 혼잡 구간이나 비정상 항로 이탈 등을 사전에 탐지하여, 해양 사고 예방에 기여할 수 있다. 3. 자율 운항 및 스마트 해양교통 기술 개발 기반 확보: 본 연구는 향후 자율 운항 선박(MASS) 및 스마트 항만 시스템의 핵심 기술 중 하나로 활용될 수 있는 기반 모델로서 기능할 수 있다. 본 프로젝트는 AIS 데이터를 기반으로 어텐션 중심의 딥러닝 모델을 활용하여 선박의 이동 경로를 예측하는 시스템을 개발하는 것으로, 다음과 같은 세부 절차를 통해 추진된다. 1. AIS 데이터 수집 및 구성 1) 데이터 구성: MMSI, 일시, 위도, 경도, SOG, COG, 선수방향 (Heading) 세부내용 2) 저처리 절차: (1) 30초 간격 시계열 리샘플링: mean-interpolation 활용 (2) 이상치 제거: SOG, COG, 위도, 경도별 이상치 제거 (3) 출발지-목적지 쌍 기반 그룹화 ① 출발 및 목적지 기반으로 동일 항로 그룹 생성 ② 각 MMSI에 대해 동일 OD 쌍이 반복된 경로를 추출해 모델 학습용 시계열 데이터 구성

- 2. 입력/출력 구조 정의 및 학습 데이터 구성
 - 1) 입력값:
 - (1) 과거 20분 간격의 데이터(30초 단위, 총 40개), 각 시간에 대해 다음을 포함:
 - ① 위도(latitude), 경도(longtitude), SOG, COG -> 4차원
 - ② 목적지와 현재 위치 간 유클리디안 거리 -> 1차원
 - 2) 출력값:
 - (1) 미래 30초 뒤 시점의 위도, 경도 SOG, COG 예측 -> 4차원 단일 벡터
- 3. 모델 아키텍처 설계



- 1) 인코더 구조(Transformer 기반):
 - (1) Input Projection을 통해 입력 시계열 데이터를 Transformer가 처리할 수 있는 고정 차원의 벡터로 임베딩
 - (2) 포지셔널 인코딩(Positional Encoding)을 적용하여 시계 열 순서 정보 반영
 - (3) 멀티 헤드 어텐션(Multi-head Self-Attention)을 적용해 시점 간 상호관계 학습
 - (4) Residual Connection과 Layer Normalization을 적용해 학습 안정성 및 정보 손실 방지

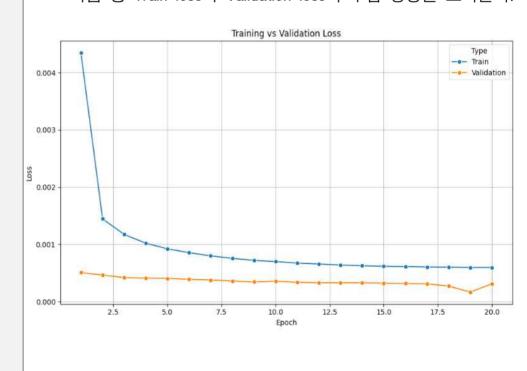
- 2) 디코더 구조(MLP 기반)
 - (1) 어텐션 풀링(Attention Pooling)을 적용해 전체 시퀀스의 핵심 정보를 요약하여 고정 길이 벡터 추출
 - (2) Fully Connected Layer를 통해 위도, 경도, SOG, COG를 예측
 - (3) 비선형 활성화 함수로 GELU(Gaussian Error Liner Unit)를 사용해 모델의 표현력 향상
- 3) 모델 목적: 시간순 위치 데이터의 흐름과 목적지 정보를 함께 고려하여 다음 시점의 이동 상태를 정확히 예측
- 4. Loss Function 및 학습 전략
 - 1) 복합 Loss 구성:

```
# 위치 오차 (위점도 기준)
loc_loss = F.mse_loss(pred_lat, true_lat) + F.mse_loss(pred_lon, true_lon)
# 506, COG 오차
motion_loss = (
    (1-cog_weight) * F.mse_loss(pred_sog, true_sog) +
    cog_weight * F.mse_loss(pred_cog, true_cog)
# 최종 Loss: 위치 오차 + SOG, COG 오차
total_loss = (
    self.weight_main * loc_loss +
    (1 - self.weight_main) * motion_loss
)
```

- (1) loc_loss: 위도, 경도에 대한 MSE
- (2) motion loss: SOG, COG에 대한 MSE
- (3) weight_main, cog_weight 하이퍼 파라미터를 통해 가중 치 조절
- 2) 훈련 방식:
 - (1) 단일 스텝 예측 학습: 20분 입력 -> 30초 예측
 - (2) 배치 단위의 시퀀스 훈련, weight decay를 적용하는 AdamW 옵티마이저를 사용해 더 나은 일반화 성능 확 보
 - (3) Cosine-Annealing 스케줄링을 통해 학습률을 코사인 곡 선 형태로 조절하여, 빠른 초기 학습과 안정적인 후반 수렴 동시 달성
 - (4) Gradient Norm Clipping 기법을 적용해 Gradient Exploding 방지
 - (5) Noise Injection 기법을 활용해 차후 Auto-regressive Inference 과정에서의 강건성 확보

- 5. 자가회귀 기반 경로 예측 및 생성
 - 1) Auto-regressive Inference:
 - (1) 20분 입력 -> 30초 출력 -> 이 출력을 다음 입력의 가 장 최근 시점으로 추가
 - (2) 반복적으로 예측을 수행하여 최종 목적지 도달까지 전체 경로를 생성
 - (3) 예측 시마다 목적지 정보는 고정 입력으로 유지
 - (4) Monte-Carlo Dropout(MC Dropout) 기법을 활용하여, 매 step 마다 dropout을 적용, 이들의 평균을 사용함으로써 error accumulation 현상을 완화
 - 2) 예측 종료 조건:
 - (1) 목적지 좌표와의 거리가 일정 기준 이하일 경우 종료
 - (2) 또는 최대 반복 횟수 도달 시 종료
- 6. 지도 기반 예측 경로 시각화
 - 1) 시각화 도구:
 - (1) folium 라이브러리 기반 지도에 예측 경로(자가 회귀 결과) 시각화
 - (2) 실제 경로와의 비교를 통해 오차 확인 및 성능 평가 가능
- 1. 모델 학습 과정 시각화:

모델 학습은 총 20 Epoch 동안 진행되었으며, 아래 그래프는 학습 중 Train loss와 Validation loss의 수렴 양상을 보여준다.



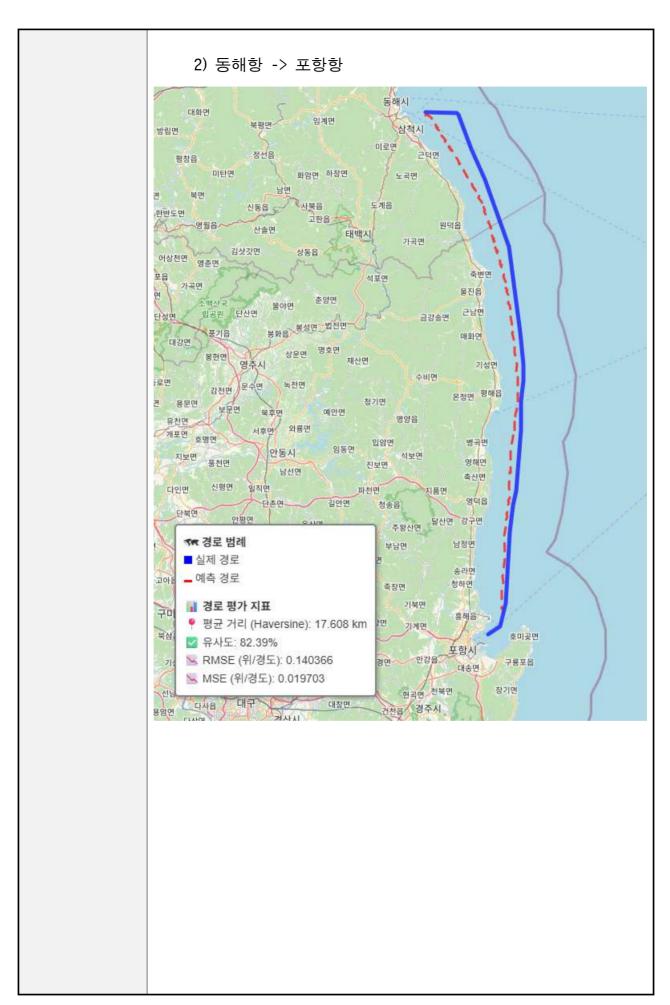
개발결과

2. 예측 결과 vs 실제 경로 시각화:

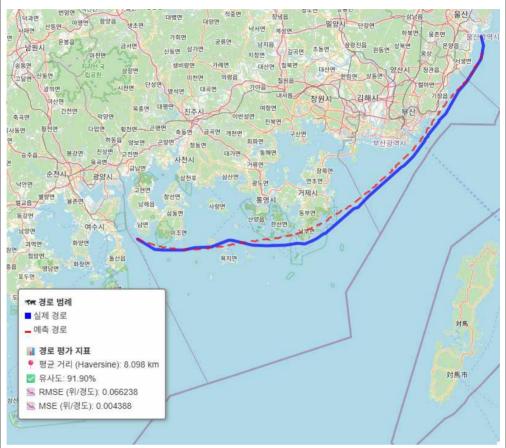
아래 지도는 각 항로 사례에 대한 예측 경로와 실제 경로를 비교한 결과이다. 예측 경로는 목적지까지 안정적으로 수렴하고 있다는 사실을 보여준다.

1) 인천항 -> 제주항





3) 여수항 -> 울산항



3. 경로 평가 지표 요약 예측 경로의 정량적 평가 지표는 다음과 같은 기준으로

설정했다. (단위: 30초)

1) 평균 거리(Haversine): 실제 경로와 예측 경로 간 평균 Haversine 거리 오차.

2) 유사도: 실제 경로와 예측 경로 간 경로 유사도, 평균 거리 지표를 기준으로 측정.

3) RMSE: 실제 경로와 예측 경로 간 위도, 경도 RMSE

4) MSE: 실제 경로와 예측 경로 간 위도, 경도 MSE