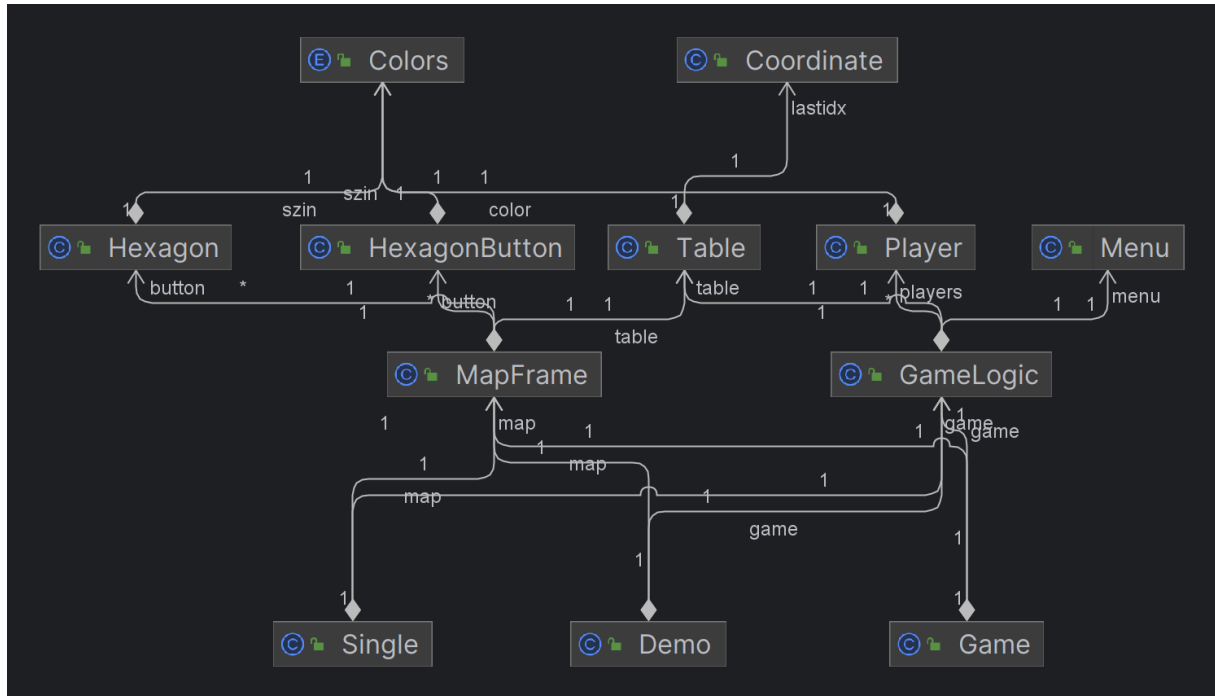


# Dokumentáció

Németh Hanga, CAZBAI

## Yavalath game

### Osztálydiagram:



### A játék szabályai:

A Yavalath egy amőbához hasonló stratégiai táblajáték. A játékot egy hatszög alapú táblán játsszák, amin a mezők is hatszögek. A tábla összesen 61 mezőből áll. Az amőbához hasonlóan itt is egymás után lép a két játékos és egy-egy tetszőleges mezőt kiválaszt, ahová a saját bábuját teszi. A játék célja, hogy összegyűljön 4 egymás melletti (lapszomszédos) bábu, de hogyha összegyűlik 3 egymás mellett, akkor az adott játékos veszít. Amennyiben egy bábu lerakásával összegyűlik egy 4-es, de egy 3-as is, a játék döntetlen.

### A játék működtetése:

A program elindítása után egy menübe érkezünk, ahol a játékmódot lehet majd kiválasztani. Az alábbi három lehetőség közül lehet választani:

Demo      1 Player      2 Players      load game      close game

A megfelelő gombra kattintva elindul a megfelelő játékmód/betölt a játék/kilép a program.

**Demo** (0 játékos): Ha ezt a játékmódot indítja el a felhasználó, akkor egy „next step” feliratú gomb segítségével léptetheti a játékot. A lépések maguktól történnek. Ha vége van a játéknak, megjelenik egy újabb gomb, ami a játék végét jelzi. Az erre való kattintással lehet a játékot lezárni.

**1 Player** (1 játékos mód): Először a megjelenő ablakban a megfelelő helyre be kell írni a játékos nevét, aki játszani szeretne, majd kiválasztani a szintet. Ha ez megvolt a „mehet” feliratú gombra kattintva elindul a játék. A felhasználó a saját körében a tábla egy tetszőleges mezőjére kattinthat, majd a gép

körét az ezt jelző mezőre való kattintással tudja elindítani. Amennyiben vége van a játéknak itt is megjelenik egy újabb mező, ami a játék lezárását hajtja végre.

**2 Players** (2 játékos mód): Ebben a játékmódban is először megjelenik egy ablak, ahol mindkét játékos nevét és színét be kell állítani. Ezután a „mehet” gombra való kattintással elindul a játék. A játékosok egymás után lépnek, mindig egy kiválasztott mezőre való kattintással tehetik ezt meg. A játék során látható, hogy éppen melyik játékos van soron. Ha vége a játéknak, az előzőekhez hasonlóan megjelenik egy újabb mező, amivel le lehet zárni a játékot.

**Menü:** Mind a három játékmód esetén, az ablakban bal felső sarokban a játék szó alatt egy menü található, aminek 3 funkciója van. A kilépés kattintásának hatására a játék befejeződik és visszalép a program a főmenübe. A visszalépés hatására az utolsó lépés visszavonódik, így újra az a játékos jön, akinek a lépése vissza lett vonva. A mentés gomb hatására a játék állását kimentí a program fájlba, hogy ezt később vissza lehessen tölteni, és ugyanonnan lehessen folytatni a játékot.

**Játék vége:** Miután egy játék véget ér, megjelenik egy ablak, az alábbi funkciókkal:

új játék

kilépés

mentés

Az új játékot választva elindul egy új játék, abban a játékmódban, ami előtte bezárult.

A kilépés opcióval visszaléphetünk a főmenübe, míg a mentés hatására a program elmenti a véget ért játék állását fájlba.

**Load game** (játék betöltése): A legutóbb elmentett játékot és állását visszatölti, úgy, hogy a játék ugyanonnan folytatható legyen.

**Close game** (játék bezárása): Bezárul az ablak, leáll a program.