**游戏功能说明**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 雷电法师 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 释放雷电之力伤害#1个敌人,造成$2点伤害 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 190 |
| 攻击力 | 30 | 召唤花费 | 4 |
| 生命值 | 50 | 技能CD | 6 |
| 速度 | 35 | 技能参数1 | 3 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 | 20 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 幻影剌客 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 精通幻影身法，有#1%机率闪避敌人的普通攻击 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 90 | 召唤花费 | 3 |
| 生命值 | 35 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 80 | 技能参数1 | 70 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 0.8 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 宝石狂徒 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 扔出的飞锤能对敌人造成#1次伤害 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 70 |
| 攻击力 | 10 | 召唤花费 | 2 |
| 生命值 | 60 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 46 | 技能参数1 | 3 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 0.9 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 矿工 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 攻击中有#1%机率使目标眩晕#2秒 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 10 | 召唤花费 | 1 |
| 生命值 | 60 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 55 | 技能参数1 | 50 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 | 1 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 重装撕裂者 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 攻击时有#1%机率对目标造成#2%的暴击伤害 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 60 | 召唤花费 | 8 |
| 生命值 | 550 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 30 | 技能参数1 | 50 |
| 防御 | 20 | 技能参数2 | 200 |
| 攻击间隔 | 1.2 | 技能参数3 | 0 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 狂战士 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 攻击时对#2距离内的所有敌方单位造成#1%的溅射伤害 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 5 |
| 攻击力 | 55 | 召唤花费 | 6 |
| 生命值 | 400 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 39 | 技能参数1 | 50 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 | 50 |
| 攻击间隔 | 1.3 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 斧王 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 当自己血量少于#1%时，每一次攻击都能造成#2%伤害 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 50 | 召唤花费 | 6 |
| 生命值 | 450 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 45 | 技能参数1 | 50 |
| 防御 | 5 | 技能参数2 | 200 |
| 攻击间隔 | 0.8 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 掌旗使 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 战鼓光环的作用下，能使所有的已方单位增加#1%攻击力 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 10 |
| 攻击力 | 35 | 召唤花费 | 9 |
| 生命值 | 600 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 30 |
| 防御 | 10 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 巫医 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 无法攻击敌人，每次施法可为目标队友回复$1点生命值 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 0 | 召唤花费 | 9 |
| 生命值 | 400 | 技能CD | 1.1 |
| 速度 | 45 | 技能参数1 | 80 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1.1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 蛮荒兽人 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 可免疫所有的负面技能和状态 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 50 | 召唤花费 | 8 |
| 生命值 | 820 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 40 | 技能参数1 |  |
| 防御 | 10 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 推车兽人 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 一直冲向终点，且对#1范围内的所有敌人,造成$2点每秒的伤害 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 0 | 召唤花费 | 7 |
| 生命值 | 400 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 20 | 技能参数1 | 150 |
| 防御 | 6 | 技能参数2 | 15 |
| 攻击间隔 | 0 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 盾卫 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 通过盾牌，反弹#1%的近战伤害给攻击者 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 20 | 召唤花费 | 10 |
| 生命值 | 780 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 30 | 技能参数1 | 30 |
| 防御 | 40 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 2 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 重装斧卫 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 每次攻击后，都能增加自身#1%的攻击力 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 45 | 召唤花费 | 7 |
| 生命值 | 500 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 45 | 技能参数1 | 30 |
| 防御 | 10 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 毒巫师 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 全身是素，能使目标及攻击自己的近战单位中毒，每秒造成$1伤害，持续#2秒 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 40 | 召唤花费 | 8 |
| 生命值 | 520 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 42 | 技能参数1 | 35 |
| 防御 | 5 | 技能参数2 | 3 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 | 0 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 铁甲卫士 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 铁甲上的防御魔法能对所有攻击其的所有单位造成$1伤害 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 1 |
| 攻击力 | 75 | 召唤花费 | 75 |
| 生命值 | 600 | 技能CD | 600 |
| 速度 | 44 | 技能参数1 | 44 |
| 防御 | 25 | 技能参数2 | 25 |
| 攻击间隔 | 0.8 | 技能参数3 | 0.8 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 饥饿兽人 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 可快速消耗体内的能量修复自身的伤口，每秒回$1血 | | |
| 类型 | 1 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 80 | 召唤花费 | 14 |
| 生命值 | 1000 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 30 | 技能参数1 | 70 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 | 0 |
| 攻击间隔 | 1.8 | 技能参数3 | 14 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 黑耀石菇 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 攻击中有#1%机率使目标眩晕#2秒 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 100 |
| 攻击力 | 10 | 召唤花费 | 3 |
| 生命值 | 35 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 52 | 技能参数1 | 70 |
| 防御 | 3 | 技能参数2 | 1 |
| 攻击间隔 | 0.8 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 碧玉药菇 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 自身散发出的气场能使#1范围内的已方单位，每秒回复$2点生命 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 100 |
| 攻击力 | 10 | 召唤花费 | 2 |
| 生命值 | 50 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 60 | 技能参数1 | 200 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 | 10 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 橙光仙菇 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 对方生命百分比越小，额外附加伤害越大，上限为$1点 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 80 |
| 攻击力 | 12 | 召唤花费 | 3 |
| 生命值 | 40 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 45 | 技能参数1 | 90 |
| 防御 | 7 | 技能参数2 | 0 |
| 攻击间隔 | 1.3 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 蓝瘦香菇 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 使目标减速#1%，持续#2秒 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 70 |
| 攻击力 | 18 | 召唤花费 | 2 |
| 生命值 | 60 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 60 |
| 防御 | 3 | 技能参数2 | 3 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 炽红花菇 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 召唤一个分身，持续#1秒 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 60 |
| 攻击力 | 20 | 召唤花费 | 2 |
| 生命值 | 50 | 技能CD | 10 |
| 速度 | 55 | 技能参数1 | 20 |
| 防御 | 5 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 牛头人 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 具有重生能力，能在首次死亡后#1秒内复活并回满血 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 60 | 召唤花费 | 7 |
| 生命值 | 340 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 45 | 技能参数1 | 1 |
| 防御 | 10 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1.2 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 豌豆 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 每隔一定时间能喷出特殊子弹，降低目标#1%的攻击、防御和速度，持续#2秒,可以叠加 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 130 |
| 攻击力 | 30 | 召唤花费 | 6 |
| 生命值 | 140 | 技能CD | 5 |
| 速度 | 52 | 技能参数1 | 20 |
| 防御 | 5 | 技能参数2 | 15 |
| 攻击间隔 | 0.9 | 技能参数3 | 130 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 黑石守卫 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 身体会#1%几率掉下石头，对攻击其的单位造成#2秒眩晕 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 90 | 召唤花费 | 11 |
| 生命值 | 1500 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 40 | 技能参数1 | 30 |
| 防御 | 15 | 技能参数2 | 1 |
| 攻击间隔 | 2.5 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 橙石守卫 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 使攻击其的所有单位降低#1%防御力，持续#2秒 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 40 | 召唤花费 | 9 |
| 生命值 | 880 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 45 | 技能参数1 | 25 |
| 防御 | 30 | 技能参数2 | 3 |
| 攻击间隔 | 1.5 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 蓝石守卫 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 冰冻的身体会使攻击它的所有单位减速#1%，持续#2秒 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 20 | 召唤花费 | 5 |
| 生命值 | 720 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 55 | 技能参数1 | 30 |
| 防御 | 10 | 技能参数2 | 5 |
| 攻击间隔 | 1.3 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 红石守卫 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 死亡后尸体会释放出热量焯烧#1范围内的敌人，每秒造成$2点伤害，持续#3秒 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 70 | 召唤花费 | 8 |
| 生命值 | 880 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 100 |
| 防御 | 12 | 技能参数2 | 20 |
| 攻击间隔 | 1.6 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 黑色风暴 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 使一个己方单位获得魔免效果并每秒回$2点生命，持续#1秒 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 150 |
| 攻击力 | 55 | 召唤花费 | 9 |
| 生命值 | 400 | 技能CD | 9 |
| 速度 | 60 | 技能参数1 | 20 |
| 防御 | 3 | 技能参数2 | 20 |
| 攻击间隔 | 1.1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 红色风暴 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 如果攻击杀死了敌人，会使其尸体爆炸，对#1范围内敌方单位造成$2伤害 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 80 |
| 攻击力 | 80 | 召唤花费 | 10 |
| 生命值 | 380 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 65 | 技能参数1 | 50 |
| 防御 | 3 | 技能参数2 | 50 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 蓝色风暴 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 使一个己方单位加速#1%，持续#2秒 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 100 |
| 攻击力 | 50 | 召唤花费 | 9 |
| 生命值 | 500 | 技能CD | 10 |
| 速度 | 55 | 技能参数1 | 35 |
| 防御 | 3 | 技能参数2 | 30 |
| 攻击间隔 | 0.8 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 橙色风暴 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 使一个己方单位增加#1%防御力，持续#2秒 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 120 |
| 攻击力 | 45 | 召唤花费 | 9 |
| 生命值 | 720 | 技能CD | 8 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 30 |
| 防御 | 8 | 技能参数2 | 20 |
| 攻击间隔 | 1.3 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 溶岩精灵 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 攻击时对目标#1范围的敌方单位造成$2伤害 | | |
| 类型 | 2 | 攻击距离 | 50 |
| 攻击力 | 90 | 召唤花费 | 13 |
| 生命值 | 400 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 30 | 技能参数1 | 30 |
| 防御 | 10 | 技能参数2 | 90 |
| 攻击间隔 | 2.1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 黑泥怪 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 冲向目标并自爆，同时使#1范围内敌人晕#2秒 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 50 | 召唤花费 | 2 |
| 生命值 | 120 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 30 | 技能参数1 | 80 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 | 2 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 橙泥怪 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 冲向目标并自爆，同时降低#1范围内敌人#2%防御力，持续#3秒 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 30 | 召唤花费 | 2 |
| 生命值 | 80 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 40 | 技能参数1 | 100 |
| 防御 | 5 | 技能参数2 | 50 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 | 5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 绿泥怪 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 冲向目标并自爆，同时感染#1范围内敌人，被感染者死后会对周遭敌人造成$2伤害，效果持续#3秒 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 60 | 召唤花费 | 3 |
| 生命值 | 50 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 100 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 | 50 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 | 15 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 骷髅弓箭手 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 每次攻击对目标额外造成$1点真实伤害 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 160 |
| 攻击力 | 10 | 召唤花费 | 2 |
| 生命值 | 10 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 44 | 技能参数1 | 10 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 0.7 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 骷髅士兵 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 出战时制造#1个一模一样分身（非召唤物） | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 10 | 召唤花费 | 1 |
| 生命值 | 10 | 技能CD | -1 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 1 |
| 防御 | 5 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 死神 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 如果攻击造成目标死亡，在其尸体上召唤#1个骷髅士兵，持续#2秒 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 100 | 召唤花费 | 7 |
| 生命值 | 400 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 52 | 技能参数1 | 2 |
| 防御 | 4 | 技能参数2 | 10 |
| 攻击间隔 | 1.3 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 骷髅矿工 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 帽子上附有不知名能量，能为其抵挡#1次伤害 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 60 | 召唤花费 | 3 |
| 生命值 | 10 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 49 | 技能参数1 | 5 |
| 防御 | 5 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1.1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 幽灵 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 攻击相同的目标时，每次伤害为上一次的#1倍 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 50 | 召唤花费 | 8 |
| 生命值 | 540 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 55 | 技能参数1 | 1.5 |
| 防御 | 8 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 亡灵 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 死亡后逸散的能量，能增加已方#1范围内单位#2%攻击力，持续#3秒 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 45 | 召唤花费 | 8 |
| 生命值 | 500 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 36 | 技能参数1 | 100 |
| 防御 | 3 | 技能参数2 | 100 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 | 5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 蓝泥怪 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 冲向目标并自爆，同时降低#1范围内敌人#2%速度，持续#3秒 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 30 | 召唤花费 | 2 |
| 生命值 | 400 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 20 | 技能参数1 | 100 |
| 防御 | 3 | 技能参数2 | 50 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 | 5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 巫妖 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 每次攻击叠加对方生命上限#1%的伤害 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 20 | 召唤花费 | 10 |
| 生命值 | 550 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 20 |
| 防御 | 5 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 1.2 | 技能参数3 | 0 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 红袍怨灵 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 沟通黑暗力量，召唤#1个骷髅士兵到身旁，骷髅士兵存活#2秒 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 100 |
| 攻击力 | 60 | 召唤花费 | 12 |
| 生命值 | 370 | 技能CD | 10 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 3 |
| 防御 | 3 | 技能参数2 | 10 |
| 攻击间隔 | 0.9 | 技能参数3 | 100 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 木乃伊 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 每次攻击可从对方身上吸取生命力，回复伤害值#1%的生命值 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 70 | 召唤花费 | 10 |
| 生命值 | 520 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 70 |
| 防御 | 6 | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 | 0.8 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 白袍怨灵 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 沟通黑暗力量，召唤#1个骷髅弓箭手到身旁，骷髅弓箭手存活#2秒 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 100 |
| 攻击力 | 60 | 召唤花费 | 12 |
| 生命值 | 350 | 技能CD | 10 |
| 速度 | 50 | 技能参数1 | 2 |
| 防御 | 3 | 技能参数2 | 7 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 红泥怪 | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 | 冲向目标并自爆，同时使#1范围内敌人中毒，每秒损失$2生命值，持续#3秒 | | |
| 类型 | 3 | 攻击距离 | 0 |
| 攻击力 | 100 | 召唤花费 | 2 |
| 生命值 | 80 | 技能CD | 0 |
| 速度 | 40 | 技能参数1 | 100 |
| 防御 | 0 | 技能参数2 | 10 |
| 攻击间隔 | 1 | 技能参数3 | 5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 |  | | |
| 图片 |  | | |
| 描述 |  | | |
| 类型 |  | 攻击距离 |  |
| 攻击力 |  | 召唤花费 |  |
| 生命值 |  | 技能CD |  |
| 速度 |  | 技能参数1 |  |
| 防御 |  | 技能参数2 |  |
| 攻击间隔 |  | 技能参数3 |  |