

Install Software Archimate		
Praktikan	Aslab	
Nama: xxxx Nim: xxxx Kelompok: xxxx	Annur Hangga Prihadi	065001800028

## PRAKTIKUM 1

### ENTERPRISE ARCHITECTURE

Topik pertemuan praktikum ke-satu adalah memasang perangkat lunak Archimate Tool untuk kegiatan praktikum di semester ini.

#### Link Download Software:

<https://www.archimatetool.com/download/>

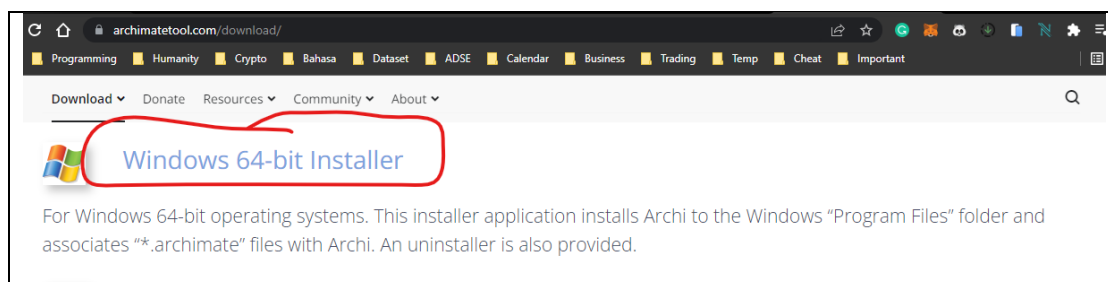
#### Teori

ArchiMate, sebuah standar Open Group, adalah bahasa pemodelan terbuka dan independen untuk AE yang menyediakan instrumen untuk mendeskripsikan dan memvisualisasikan hubungan antar domain dengan cara yang jelas. Konsep inti ArchiMate terdiri tiga elemen utama yaitu: elemen struktur aktif, elemen tindakan/perilaku, dan elemen struktur pasif. Elemen struktur aktif didefinisikan sebagai entity yang mampu melakukan tindakan. Elemen tindakan (behavior) adalah unit aktivitas yang dilakukan oleh satu atau lebih elemen struktur aktif. Elemen pasif adalah obyek atas tindakan yang dilakukan.

The Open Group Architecture Framework (TOGAF) adalah arsitektur framework. TOGAF menyediakan method dan tools untuk membangun, mengelola, dan mengimplementasikan serta pemeliharaan arsitektur enterprise

#### Latihan

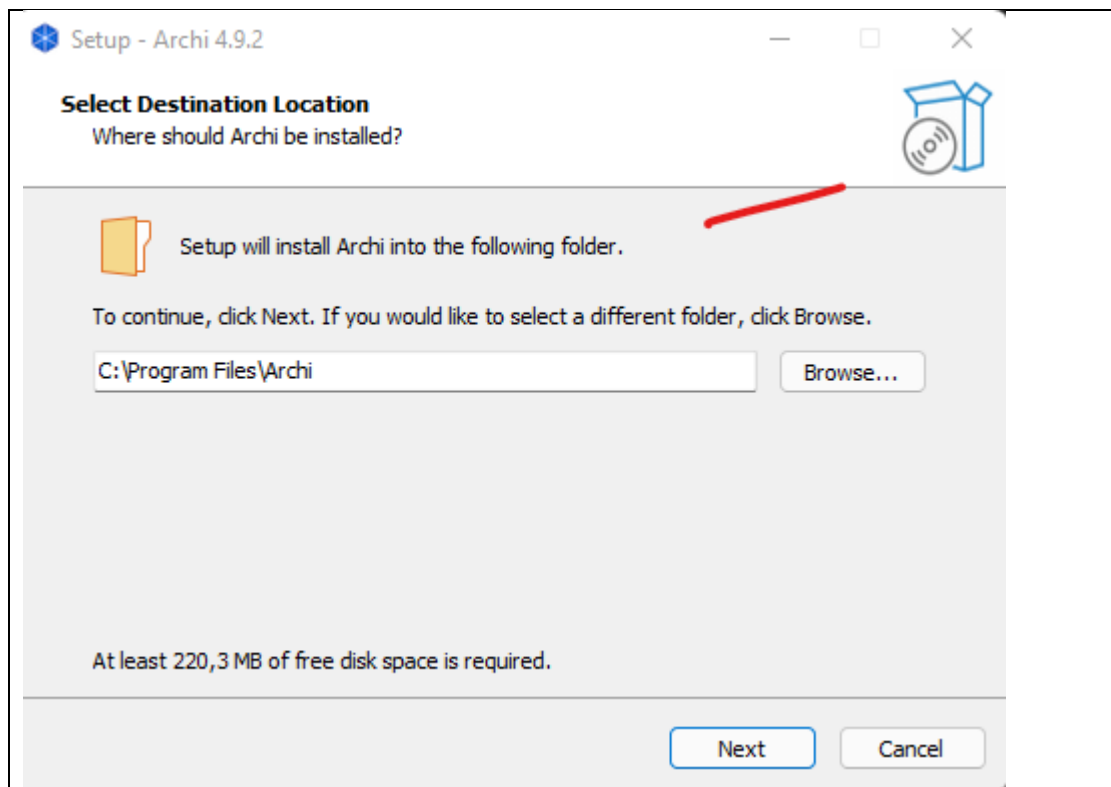
##### 1. Masuk ke dalam situs link download Archimate



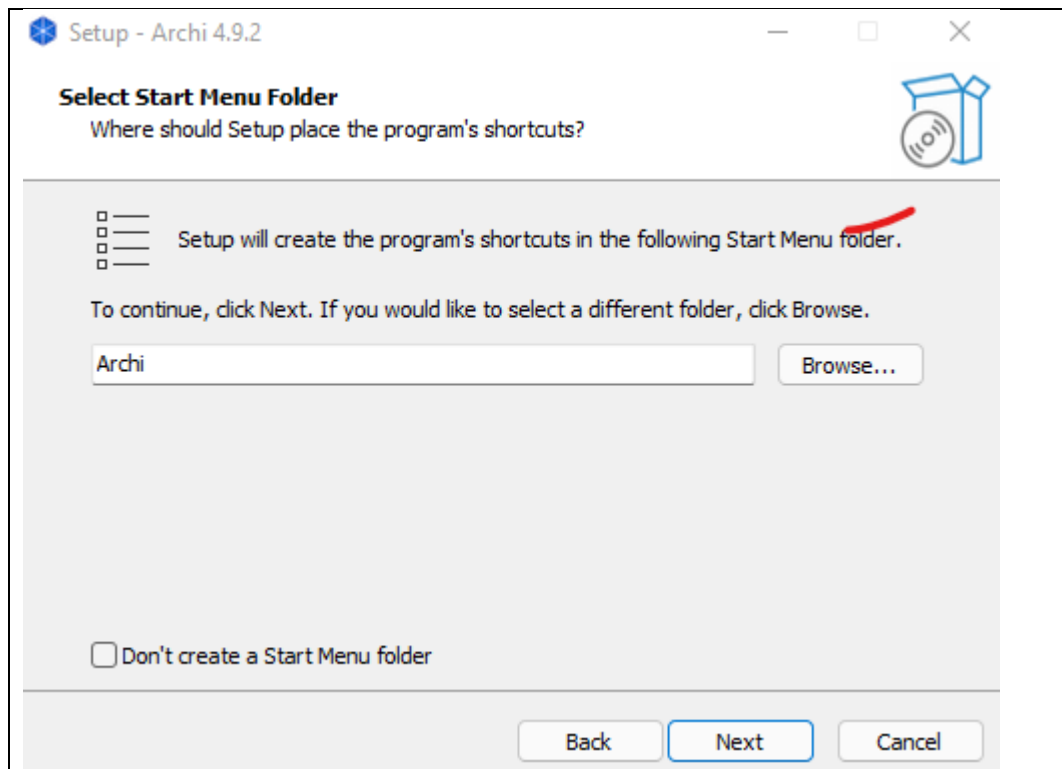
##### 2. Pastikan software telah ter-download lalu mulai installasi dengan cara buka installer tersebut

Name	Date modified	Type	Size
Archi-Win64-Setup-4.9.2	15/03/2022 6:45	Application	117.508 KB

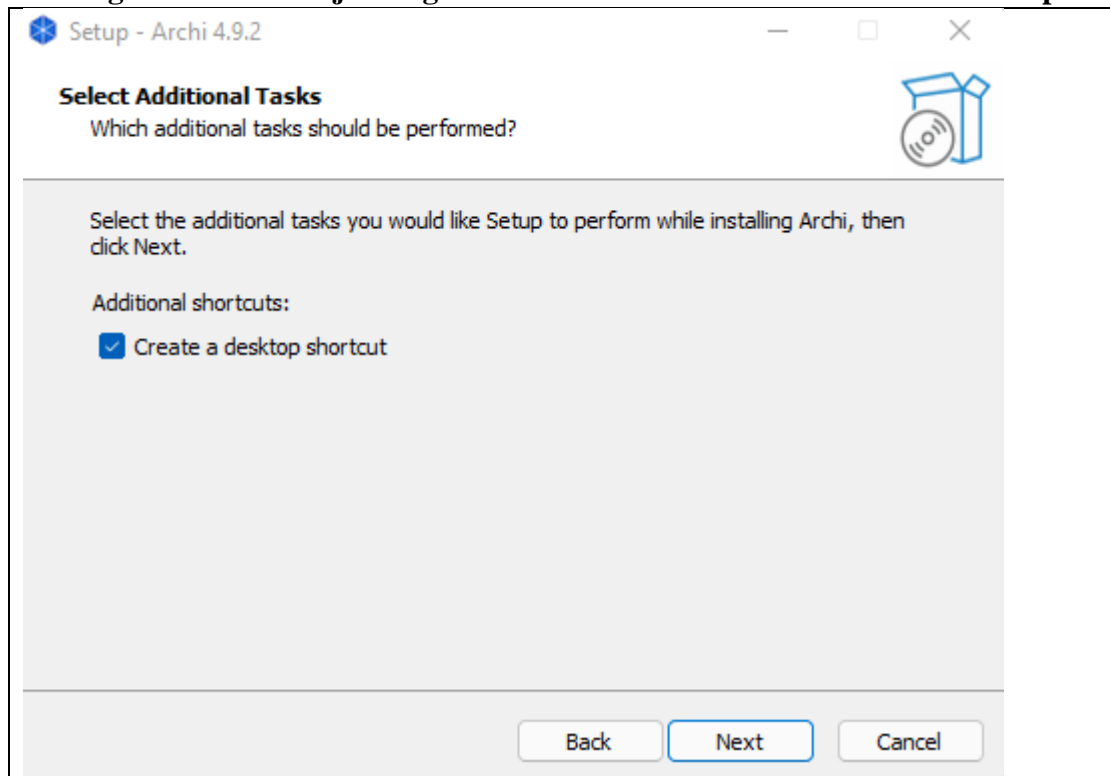
### 3. Pilih tujuan directory instalasi



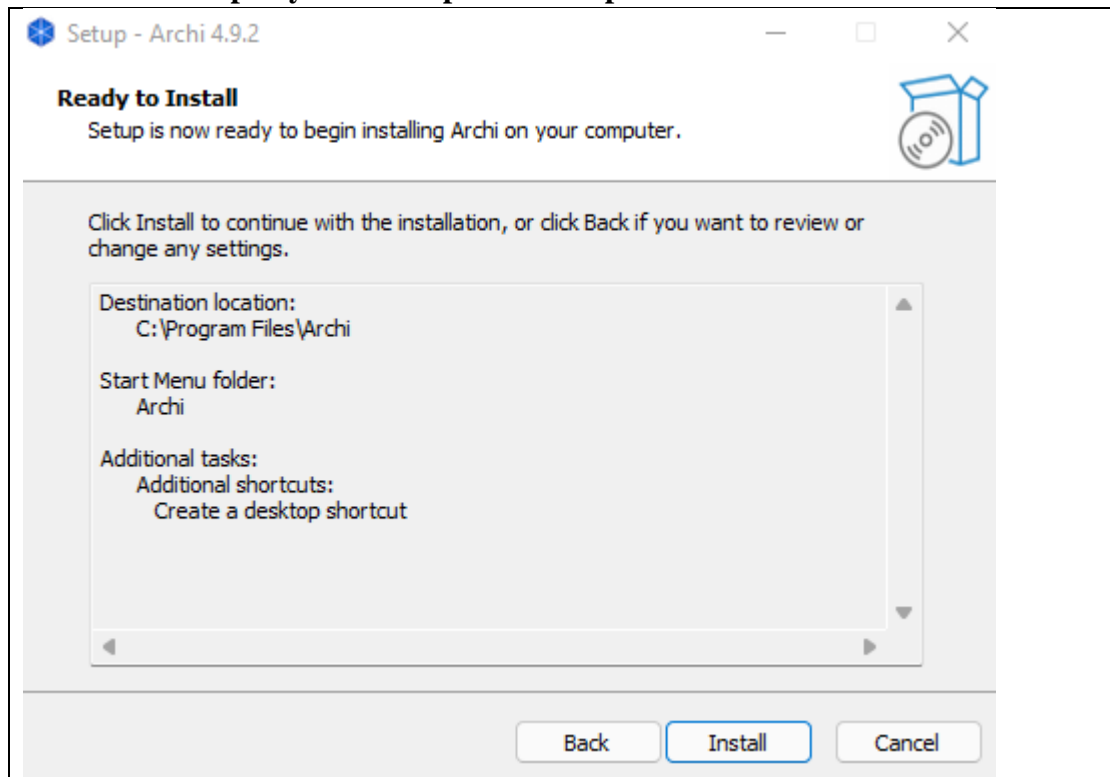
### 4. Pilih Next



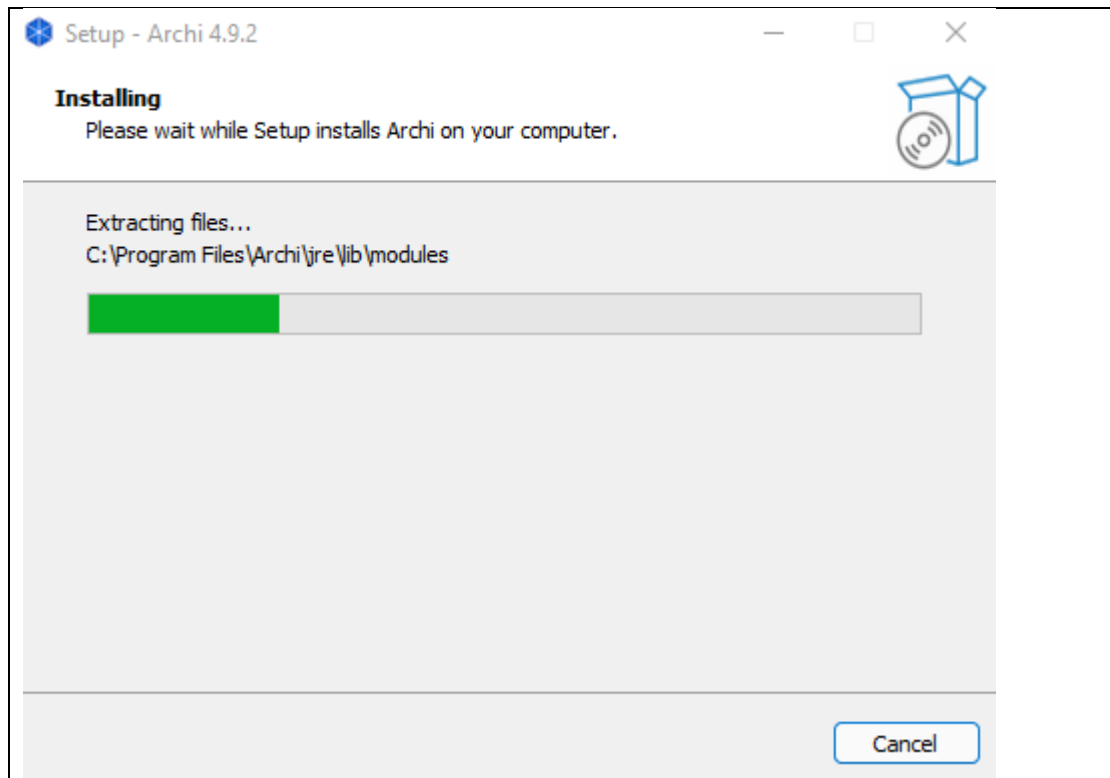
5. Centang create shortcut jika ingin memunculkan shortcut software di Desktop



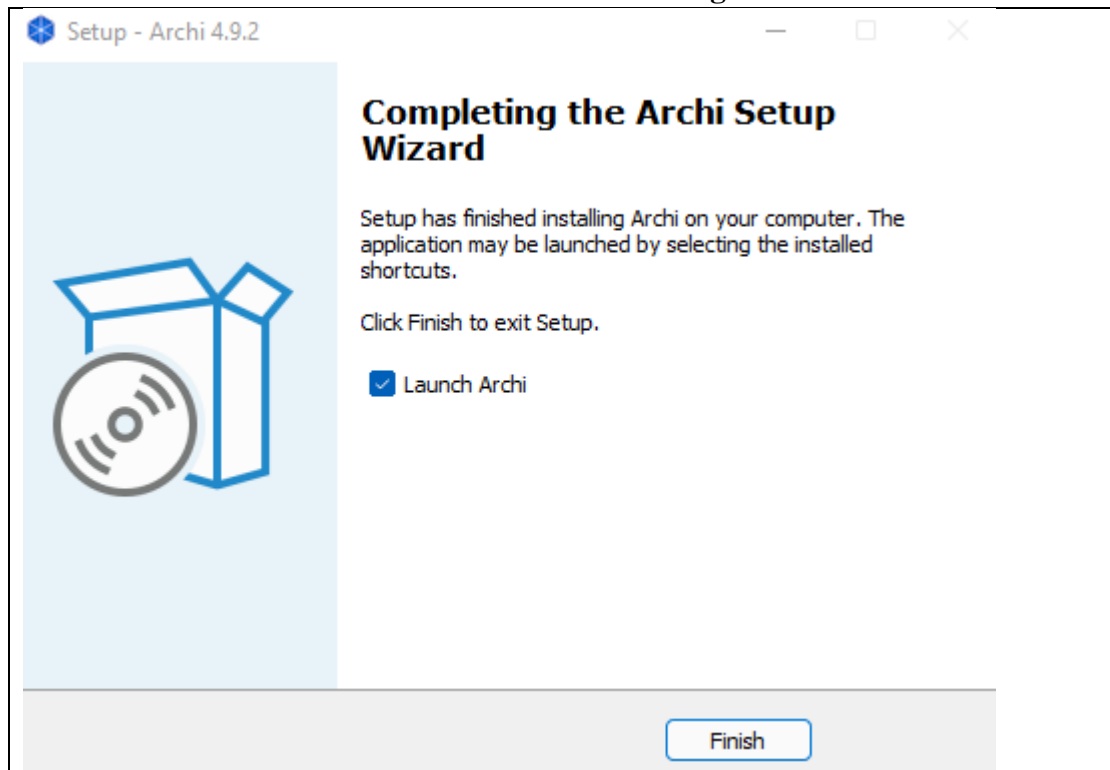
6. Pastikan semua persyaratan terpenuhi lalu pilih install



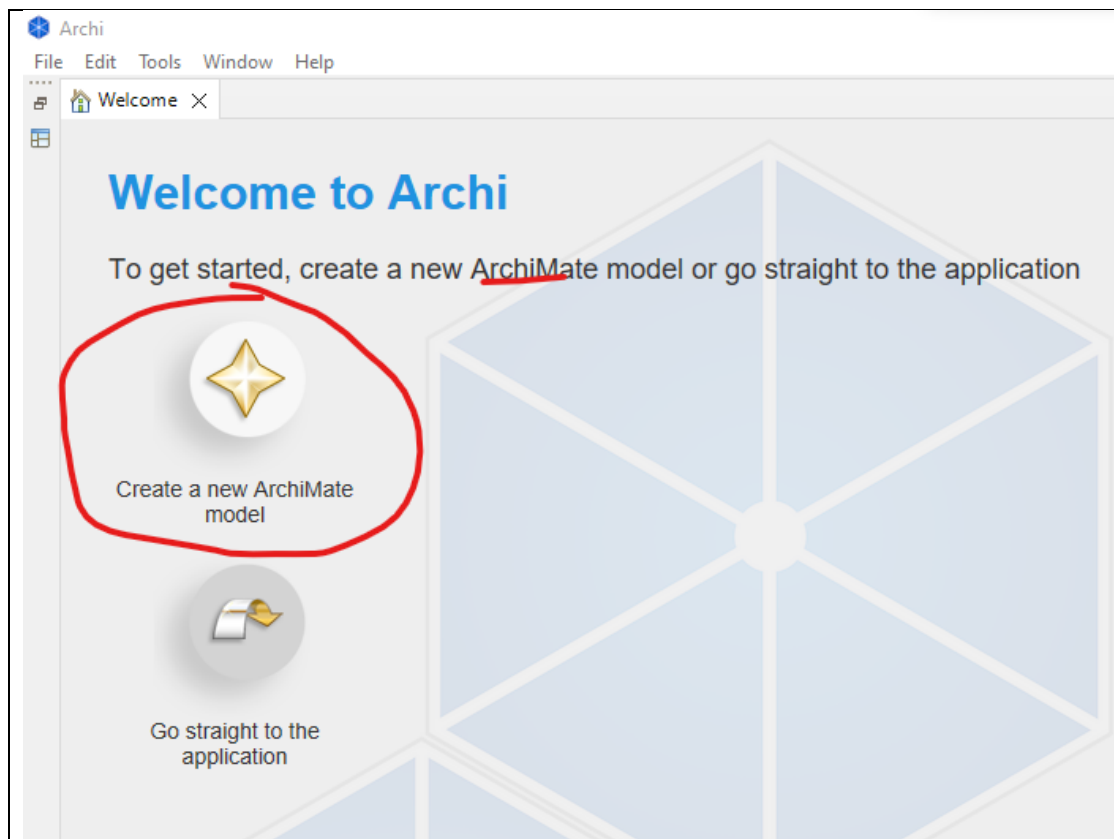
## 7. Proses instalasi



## 8. Software berhasil ter-install lalu buka software dengan cara klik Finish



**9. Setelah software terbuka lalu pilih new Archimate Model**



**10. Edit nama Model menjadi Prak EA lalu klik Save**

