

Catatan Archimate 2.1

Versi 0.1

Referensi

- The Open Group, N131 Archimate 2.1 Reference Card.pdf,
<https://www2.opengroup.org/ogsys/catalog/n131>

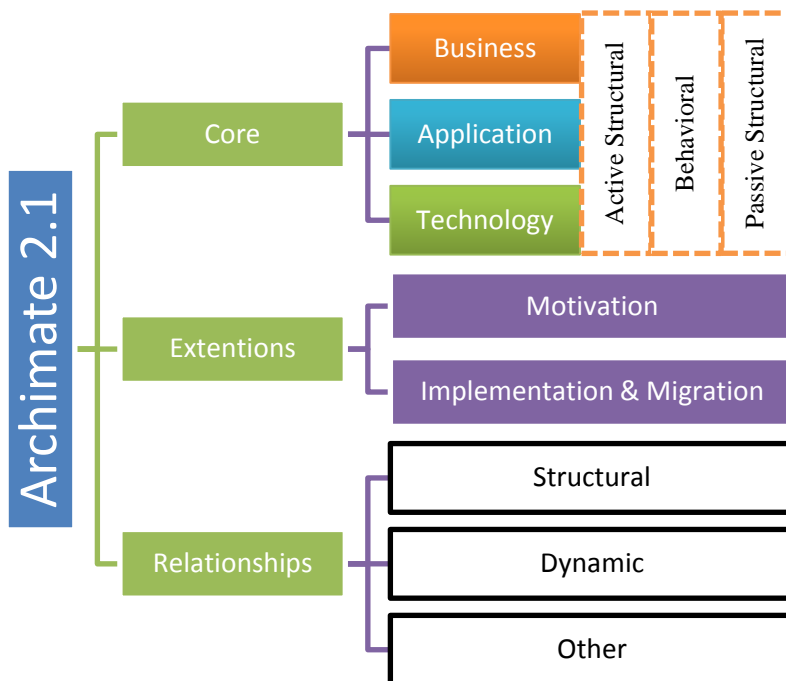
Pendahuluan

Archimate adalah sebuah notasi untuk menggambarkan entitas dan relasinya dalam sebuah Enterprise Architecture.

Archimate dikeluarkan oleh **The Open Group**, sebuah lembaga yang menghasilkan banyak kajian terkait Enterprise Architecture seperti **TOGAF** (*The Open Group Architecture Framework*).

Struktur Notasi Archimate

Pada versi 2.1, notasi Archimate dapat digambarkan dalam strukturnya sebagai berikut:



Sebelum mengenalkan dengan gambar notasi archimate itu sendiri, perlu ditekankan konsep dari masing-masing elemen dalam notasi ini. Oleh sebab itu, pada bagian awal ini akan diberikan penjelasan secara tekstual.

Notasi Core Archimate

ArchiMate® 2.1

THE Open GROUP

ArchiMate Core

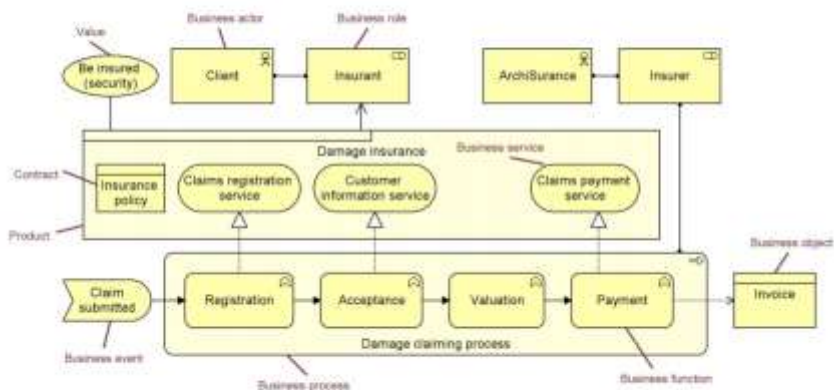
	Active Structure Concepts				Behavioral Concepts				Passive Structure Concepts	
Business	Business actor		Business role		Business process		Business service		Business object	Representation
	Business collaboration		Business interface		Business function		Business event		Product	Meaning
	Location				Business interaction				Context	Value
Application	Application component		Application collaboration		Application function		Application interface		Data object	
	Application interface				Application service					
Technology	Node		Device		Infrastructure function		Infrastructure service		Artifact	
	Network		System software							
	Communication path		Infrastructure interface							

Notasi Core Business

ArchiMate® 2.1

THE Open GROUP

Example Business Layer Model



CORE / BUSINESS / ACTIVE STRUCTURAL

Business Actor (Aktor Bisnis)

Sebuah entitas dalam organisasi yang mampu untuk mengerjakan suatu tindakan (*behaviour*). Aktor mengerjakan suatu *behaviour* melalui suatu *role*.

Business Role (Peran Bisnis)

Tanggung jawab dalam melakukan suatu jenis tindakan (*behaviour*) khusus. *Role* ini ditugaskan (*assigned*) kepada suatu *actor*.

Business Collaboration (Kolaborasi Bisnis)

Perpaduan (aggregate) dua atau lebih role dalam mengerjakan suatu kumpulan tindakan (*behaviour*).

Business Interface (Antarmuka Bisnis)

Suatu poin akses dimana sebuah layanan bisnis (*business services*) tersedia untuk suatu lingkungan kerja.

Location (Lokasi)

Mendefinisikan suatu letak tertentu dalam ruang.

CORE / BUSINESS / BEHAVIORAL

Business Process (Proses Bisnis)

Suatu elemen tindakan (*behaviour*) yang menyatukan elemen *behaviour* lain dalam aktivitas yang berurutan. Elemen ini dimaksudkan untuk menghasilkan seperangkat produk (*products*) ataupun layanan bisnis (*business services*).

Business Function (Fungsi Bisnis)

Suatu elemen tindakan (*behaviour*) yang menyatukan elemen *behaviour* lain berdasarkan kriteria yang telah ditentukan (misalnya sumber daya dan/atau kompetensi).

Business Interaction (Interaksi Bisnis)

Suatu elemen tindakan (*behaviour*) yang menjelaskan bentuk *behaviour* daripada suatu kolaborasi bisnis (*business collaboration*).

CORE / BUSINESS / PASSIVE STRUCTURAL

Business Event (Kejadian/Even Bisnis)

Suatu elemen tindakan (*behaviour*) yang menyatukan elemen *behaviour* lain berdasarkan kriteria yang telah ditentukan (misalnya sumber daya dan/atau kompetensi).

Business Service (Layanan Bisnis)

Sebuah layanan yang melengkapi kebutuhan bisnis untuk kustomer, baik itu secara internal atau eksternal suatu organisasi.

Business Object (Obyek Bisnis)

Semua elemen pasif lain yang terkait dalam sudut pandang bisnis.

Representative (Representatif)

Bentuk informasi yang diperoleh dari suatu obyek bisnis (*business object*).

Meaning (Maksud)

Pengetahuan atau keahlian yang terdapat dalam obyek bisnis (*business object*) atau representatif-nya (*representative*) dalam suatu konteks tertentu.

Value (Nilai)

Nilai relatif, kegunaan, atau keutamaan dari suatu layanan bisnis (*business service*) atau produk (*product*).

Product (Produk)

Sekumpulan layanan (*services*) yang diikuti oleh suatu kontrak (*contract*) atau seperangkat perjanjian yang ditawarkan secara keseluruhan kepada kustomer internal atau eksternal.

Contract (Kontrak)

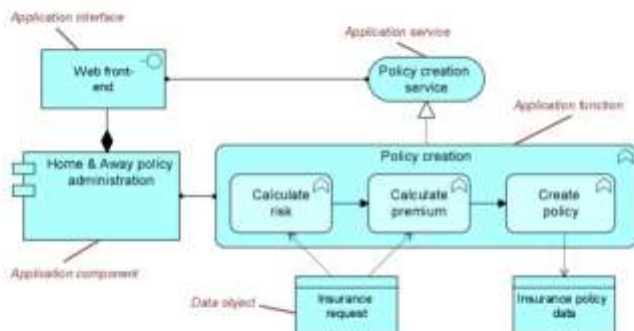
Suatu spesifikasi perjanjian formal ataupun informal yang menyebutkan hak dan kewajiban terkait suatu produk (*product*).

Notasi Core Application

ArchiMate® 2.1

THE Open GROUP

Example Application Layer Model



CORE / APPLICATION / ACTIVE STRUCTURAL

Application Components (Komponen Aplikasi)

Bagian dari sistem software yang bersifat modular, dapat di-deploy, dan dapat digantikan, melingkupi behavior dan data, dan di-ekspos melalui sekumpulan interface.

Application Collaboration

Perpaduan dua atau lebih Komponen Aplikasi yang bekerja bersama melakukan behaviour kolektif.

Application Interface

Poin akses dimana suatu layanan aplikasi tersedia bagi user atau komponen aplikasi lainnya.

CORE / APPLICATION / BEHAVIORAL

Application Function (Fungsi Aplikasi)

Elemen behavior yang mengelompokkan behavior terotomasi yang dilakukan oleh suatu Komponen Aplikasi.

Application Interaction (Interaksi Aplikasi)

Elemen behavior yang menjabarkan behavior suatu Kolaborasi Aplikasi.

Application Service (Layanan Aplikasi)

Suatu layanan yang meng-ekspos behavior terotomasi.

CORE / APPLICATION / PASSIVE STRUCTURAL

Data Object

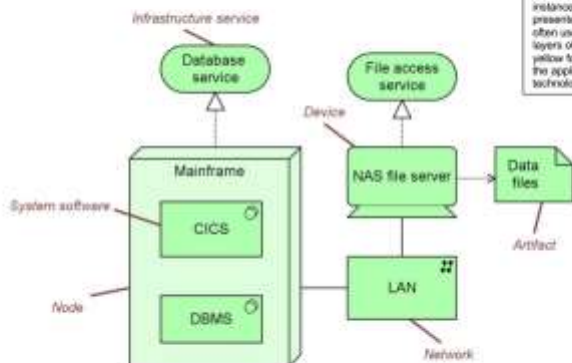
Suatu elemen pasif yang digunakan untuk pengolahan terotomasi.

Notasi Core Technology

ArchiMate® 2.1

THE Open GROUP

Example Technology Layer Model



Note: In ArchiMate models, there are no formal semantics assigned to colors. However, they can be used freely to stress certain aspects in models. For instance, in the example models presented in the standard, colors are often used to distinguish between the layers of the ArchiMate framework: yellow for the business layer, blue for the application layer, and green for the technology layer.

CORE / TECHNOLOGY / ACTIVE STRUCTURAL

Node

Suatu sumberdaya komputasi dimana terdapat artefak yang tersimpan atau dipasang untuk dijalankan.

Device (Perangkat)

Suatu sumberdaya perangkat keras dimana terdapat artefak yang tersimpan atau dipasang untuk dijalankan.

Network (Jaringan)

Suatu media komunikasi antara dua atau lebih perangkat.

System Software (Software Sistem)

Suatu lingkungan software untuk jenis komponen dan obyek tertentu yang terpasang didalamnya sebagai artefak.

Communication Path (Jalur Komunikasi)

Suatu link antara dua atau lebih node, dimana melalui link ini node dapat saling bertukar data.

Infrastructure Interface (Antarmuka Infrastruktur)

Suatu poin akses dimana Layanan Infrastruktur yang dimiliki oleh Node dapat diakses oleh Node lain ataupun Komponen Aplikasi.

CORE / TECHNOLOGY / BEHAVIORAL

Infrastructure Function

Suatu elemen behavior yang mengelompokkan behavior infrastruktur yang dapat dilakukan oleh suatu Node.

Infrastructure Service

Suatu unit fungsionalitas eksternal yang nampak, dimiliki oleh satu atau lebih Node, di-ekspos melalui Interface yang terdefinisi dengan jelas, dan memiliki tujuan di lingkungan tersebut.

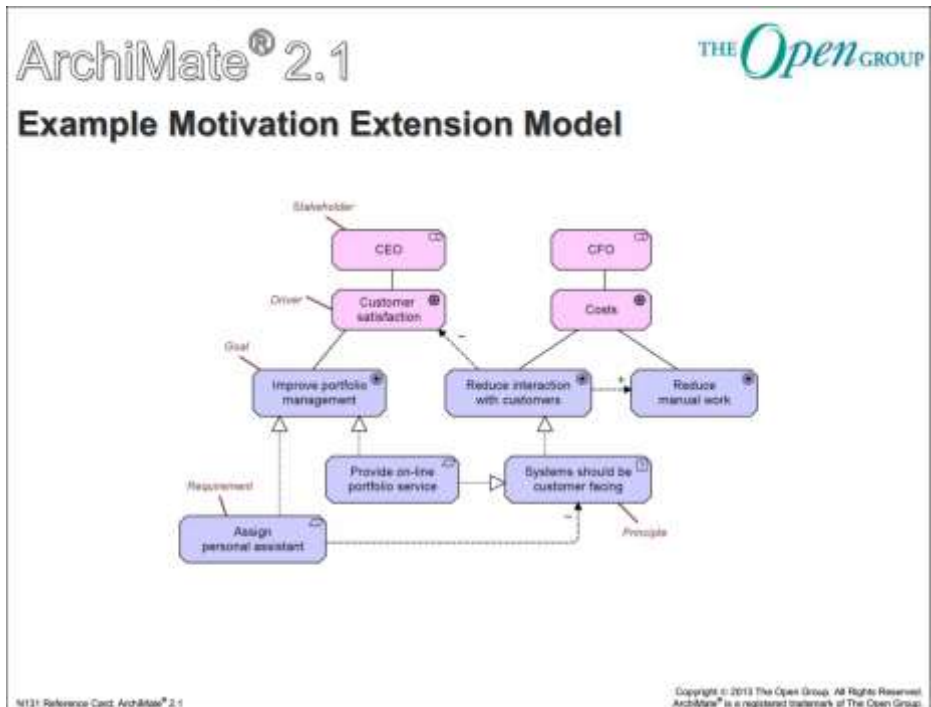
CORE / TECHNOLOGY / PASSIVE STRUCTURAL

Artifact (Artefak)

Suatu bagian fisik data yang digunakan atau diproduksi dalam sebuah proses pengembangan software, atau pada saat deployment dan operasional suatu sistem.

Notasi Extensions

EXTENSIONS / MOTIVATION



Stakeholder

Peran dari suatu individual, tim, atau organisasi (atau kelas) yang merepresentasikan ketertarikannya dalam, atau pertimbangan relatif ke, hasil dari arsitektur.

Driver (Faktor Penggerak)

Sesuatu yang menciptakan, memotivasi, dan mendorong perubahan dalam sebuah organisasi.

Assessment

Hasil dari beberapa analisis dari beberapa Faktor Penggerak (Driver).

Goal

Suatu keadaan akhir yang hendak dicapai oleh seorang stakeholder.

Requirement

Suatu pernyataan kebutuhan yang harus direalisasikan oleh suatu sistem.

Principle

Suatu properti normatif seluruh sistem dalam suatu konteks yang diberikan, atau suatu cara bagaimana mereka akan direalisasikan.

Constraint

Suatu pembatasan dalam cara bagaimana suatu sistem direalisasikan.

EXTENSIONS / MOTIVATION: Intentional Relationship

Association

Memodelkan beberapa tujuan (intention) terkait dengan sumber dari tujuan tersebut.

Aggregation

Memodelkan beberapa elemen intensional terbagi menjadi beberapa elemen intensional lain.

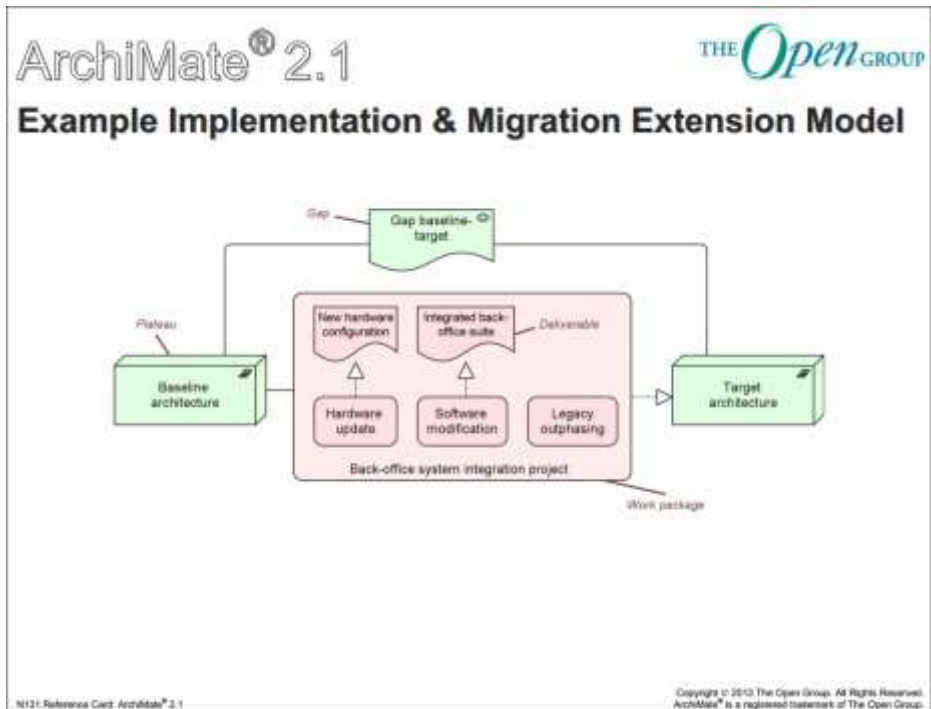
Realization

Memodelkan beberapa akhir (*end*) terealisasi oleh beberapa maksud (*means*).

Influence

Memodelkan beberapa elemen motivational memiliki suatu pengaruh (influence) positif atau negatif pada (obyek) realisasi dari suatu elemen motivasional lainnya.

EXTENSIONS / IMPLEMENTATION & MIGRATION



Work Package

Sekumpulan tindakan (*actions*) yang dirancang untuk mencapai suatu tujuan yang unik pada suatu waktu yang telah ditentukan.

Deliverable

Suatu hasil (outcome) yang telah terdefinisi dari suatu Work Package.

Plateau

Suatu kondisi yang relatif stabil dari arsitektur dalam suatu periode waktu tertentu.

Gap

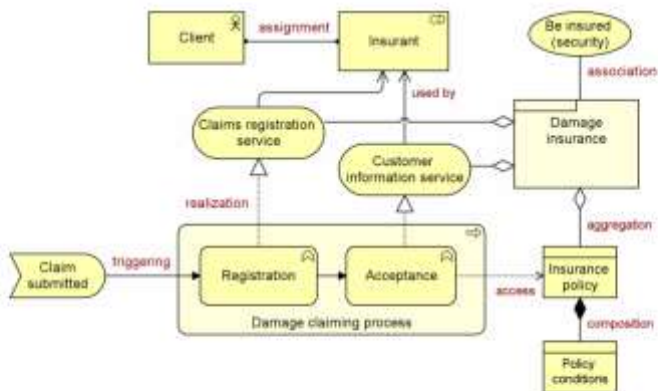
Suatu hasil (outcome) dari analisis kesenjangan antara dua Plateau.

Notasi Relationship

ArchiMate® 2.1

THE Open GROUP

Example Relationships



RELATIONSHIPS / STRUCTURAL

Association

Relasi Association memodelkan relasi antara obyek-obyek yang tidak tercakup oleh relasi lainnya.

Access

Relasi Access memodelkan suatu akses dari konsep behavior ke obyek bisnis atau data.

Used by

Relasi Used by memodelkan penggunaan layanan-layanan oleh proses, fungsi, atau interaksi dan akses ke interface dari role, komponen, atau kolaborasi.

Realization

Relasi Realization menghubungkan entitas logical dengan entitas nyata yang merupakan realisasinya.

Assignment

Relasi Assignment menghubungkan unit-unit behavior dengan element-element active (misalnya role, komponen) yang menjalankan mereka, atau role dengan aktor yang memiliki peran tersebut.

Aggregation

Relasi Aggregation mengindikasikan jika sebuah obyek mengelompokkan obyek lainnya.

Composition

Relasi Composition mengindikasikan jika sebuah obyek tersusun dari satu atau lebih obyek lainnya.

RELATIONSHIPS / DYNAMIC

Flow

Relasi Flow menjelaskan pertukaran atau transfer dari, misalnya, informasi atau nilai antara proses, fungsi, interaksi, dan event.

Triggering

Relasi Triggering menjelaskan keterkaitan sementara atau sebab-akibat antara proses, fungsi interaksi, dan event.

RELATIONSHIPS / OTHER

Grouping

Relasi Grouping mengindikasikan bahwa obyek, dengan jenis yang sama ataupun berbeda, dapat dikelompokkan berdasarkan beberapa kesamaan karakteristik.

Junction

Relasi Junction digunakan untuk menghubungkan Relationship yang memiliki jenis yang sama.

Specialization

Relasi Specialization mengindikasikan bahwa sebuah obyek merupakan bentuk spesialisasi dari obyek yang lainnya.

ARCHI

Tool Archi memiliki fitur yang dapat mempermudah memilih jenis relasi sesuai dengan jenis elemen yang dihubungkan.