

1. 과제 이름: Mp3 Manager

2. 과제 개요

- 사용자 PC의 음악(mp3)파일들을 탐색하여 조건들을 이용해 분류한 뒤 데이터 베이스로 저장 한다.
- 기존 사용되던 Player보다 재생 옵션을 다양화 시킨다.
- 저장되어 있는 음악파일의 세부 정보를 확인하거나 수정이 가능하게 한다.
- 사용자가 구축해둔 음악목록을 다른 PC의 Mp3 Manager에서도 불러오기가 가능하게 한다.

3. 과제 핵심 기능

- 탐색한 음악파일들을 분류하는 기능
 - i. 데이터 베이스의 무결성을 유지하면서 다양한 조건들을 수용 가능해야 한다.
- 데이터 베이스 조작 기능
 - i. 데이터화시킨 음악파일을 데이터 베이스로 삽입, 검색, 변경 및 삭제에 문제가 없어야 한다.
- 네트워크를 이용한 데이터 전송과 수신 기능

4. 사용할 데이터

- Java API
- My SQL

5. 필요한 기술과 팀원 할당

- 프로그래밍 UML
 - i. 남민우
- 데이터 베이스 설계
 - i. 한길, 조우석
- 코딩
 - i. 한길, 조우석

제안서

팀명: BBC

조원	기여도
한길	
조우석	
남민우	