1. 과제 이름: Mp3 Manager
2. 과제 개요
   * 사용자 PC의 음악(mp3)파일들을 탐색하여 조건들을 이용해 분류한 뒤 데이터 베이스로 저장 한다.
   * 기존 사용되던 Player보다 재생 옵션을 다양화 시킨다.
   * 저장되어 있는 음악파일의 세부 정보를 확인하거나 수정이 가능하게 한다.
   * 사용자가 구축해둔 음악목록을 다른 PC의 Mp3 Manager에서도 불러오기가 가능하게 한다.
3. 과제 핵심 기능
   * 탐색한 음악파일들을 분류하는 기능
     1. 데이터 베이스의 무결성을 유지하면서 다양한 조건들을 수용 가능해야 한다.
   * 데이터 베이스 조작 기능
     1. 데이터화시킨 음악파일을 데이터 베이스로 삽입, 검색, 변경 및 삭제에 문제가 없어야 한다.
   * 네트워크를 이용한 데이터 전송과 수신 기능
4. 사용할 데이터
   * Java API
   * My SQL
5. 필요한 기술과 팀원 할당
   * 프로그래밍 UML
     1. 남민우
   * 데이터 베이스 설계
     1. 한길, 조우석
   * 코딩
     1. 한길, 조우석

제안서

팀명: BBC

|  |  |
| --- | --- |
| 조원 | 기여도 |
| 한길 |  |
| 조우석 |  |
| 남민우 |  |