**프로젝트 설계서**

과제명: Mp3 Manager 설계서

작성일: 2013/ 11/ 6

작성팀: BBC

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 팀원 | 기여도(%) | 기여내용 |
| 조 우석 | 10 |  |
| 박 민우 | 10 |  |
| 한 길 | 80 | 코딩, 설계서 작성 |



목 차

[1. 개요 3](#_Toc369084563)

[2. UML Class Diagram 3](#_Toc369084564)

[3. UML Sequence Diagrams 4](#_Toc369084565)

[4. 요구분석 참조표 4](#_Toc369084566)

[5. Database 설계 5](#_Toc369084567)

[5.1. Entity Relationship Diagram 5](#_Toc369084568)

[5.2. 테이블명세서 6](#_Toc369084569)

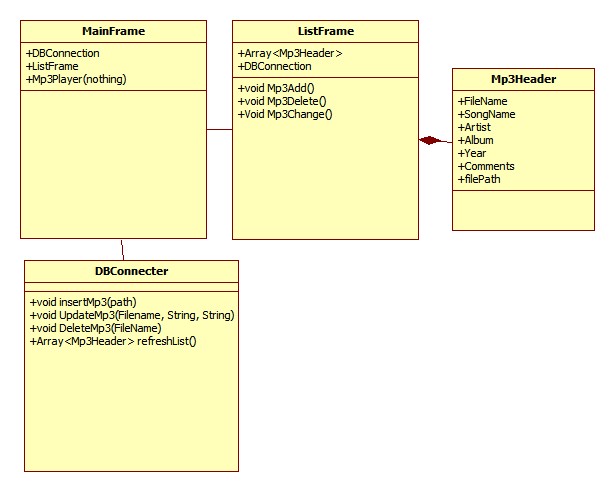
[5.3. 테이블 생성 SQL문 7](#_Toc369084570)

# 개요

Mp3파일의 헤더정보를 추출하여 테이블을 생성하고, 테이블을 이용하여 mp3파일들을 관리

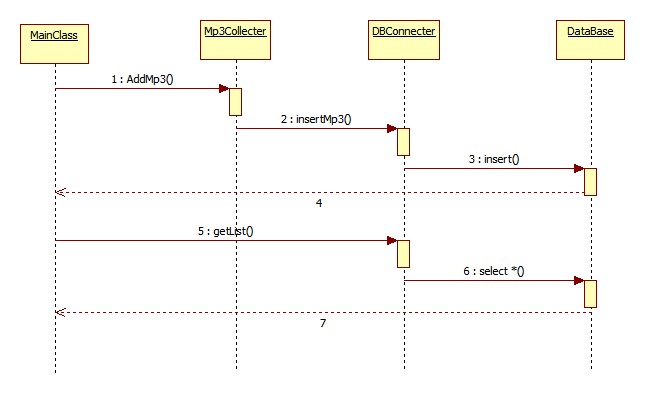
# UML Class Diagram

UML 지원 도구를 사용하여 다음 지침에 따라 class diagram을 작성한다

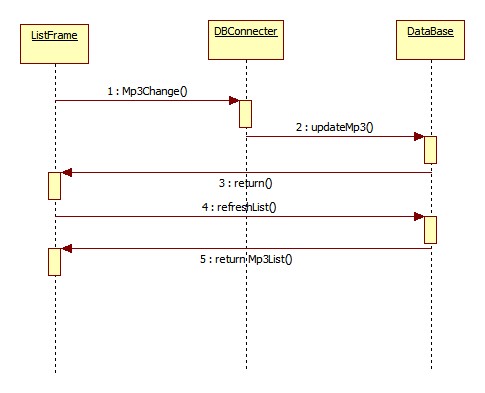
**

# UML Sequence Diagrams

❑ AddMp3() Sequence Diagram



❑ ChangeMp3() Sequence Diagram



# 요구분석 참조표

❑ 요구분석 참조표

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 기능 | Use Case (UC) 명 | Class 명 | Sequence Diagram (SD) |
| 1 | Mp3파일 정보 추출 및 저장 | 노래 추가 | ListFrame  Mp3Collecter  DBConnecter | AddMp3() Sequence Diagram |
| 2 | 재생목록 생성 및 노래 재생 | 노래 재생 | Mp3Player  (미구현) |  |
| 3 | Mp3세부정보 수정 및 삭제 |  | ListFrame  DBConnecter | ChangeMp3() Sequence Diagram |

# Database 설계

## Entity Relationship Diagram

## C:\Users\HG\Documents\소프트웨어공학\그림1.png

## 테이블명세서

❑ Mp3List 테이블 명세서

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 테이블 명세서 | | | | | | |
| 시스템 명 | Mp3Manager | | | | 작성일 |  |
| 테이블 ID | Mp3List | | | | 작성자 |  |
| 테이블 명 | Mp3리스트 | | | |  |  |
| NO | 컬럼 ID | 컬럼명 | TYPE | length | NULL | Key |
| 1 | Fname | 파일이름 | varchar2 | 60 | No | P.K |
| 2 | name | 제목 | varchar2 | 30 |  |  |
| 3 | artist | 아티스트 | varchar2 | 30 |  |  |
| 4 | album | 엘범 | varchar2 | 30 |  |  |
| 5 | Year | 연도 | varchar2 | 4 |  |  |
| 6 | Comment | 코멘트 | varchar2 | 40 |  |  |
| 7 | Path | 파일경로 | varchar2 | 250 | No |  |

테이블 생성 SQL문

## ❑ 예제: Mp3List 테이블 생성

|  |
| --- |
| CREATE TABLE customer( Fname VARCHAR2(60) NOT NULL, Name VARCHAR2(30), Artist VARCHAR2(30), Album VARCHAR2(30),  Year VARCHAR2(4), Comment VARCHAR2(40),  Path VARCHAR2(250) NOT NULL, CONSTRAINT Fname\_pk PRIMARY KEY(Fname)); |