

- **Общение с внешним клиентом(qt + sql). Запрос на сервер и выгрузка оттуда входящих данных(json). - АРСЕНИЙ**

..... 1 чел. изучает БД (с созданием конкретной тестовой бд и программки)
..... 1 чел. изучает, как создаются и работают клиент-серверные приложения (2 exe файла)
..... Капитан создаёт каркас UI (структура меню и панельки с надписями "Здесь будет ...")
..... 1 или 2 чел. учатся создавать красивый пользовательский интерфейс на примере конкретных поставленных капитаном задач.

- **Общение между узлами(зелёные стрелочки). Сделать респонсы(сообщение получено или нет), учесть, что респонсы должны работать асинхронно с выполнением задачи. Сделать нормальный интерфейс(классы, вся хуйня, чтобы подходило под нашу архитектуру) - ИГНАТ**
- **Сделать асинхронную обработку входящей задачи. Опять же, сделать респонс, что задача сделана или произошла ошибка. - ГЛЕБ**
- **Сделать пересылку обработанных данных на main, там их объединить и выгрузить вне системы(файл или БД) + выбор главного узла - ВАНЯ**

ДЭДЛАЙН 2 НЕДЕЛИ

Требования к коду:

- 1. Сделать максимально удобный интерфейс, как в маленькой библиотеке**
- 2. Работать в своей ветке!!!**
3. Короче, читы-бан, кемперство-бан, оскорбления-бан, оскорбление администрации-расстрел, потом бан. Всё, удачи!