생존 (Arrive)

권장호 김기황 김진성 조성빈

Platform: Web Game

Server: Java – Web Socket

계정

1. 회원가입/로그인

메인

1. 방 목록
2. 방 비번
3. 방 채팅

게임 명세

1. 빠른 시작
2. 방만들기를 통해 매칭
3. 게임 당 최대 5명 참가 가능
4. 게임 당 시간 제한과 (3, 5, 7)라운드
5. 게임 목표: PvP (개인, 팀전)
6. 상대 피격 시 점수 부여
7. 팀전: 팀킬 점수 차감
8. 기본 무기: 권총
9. 게임 채팅
10. 초기 HP: 100
11. HP 모두 소진시 사망
12. 모든 팀원 사망시 패배
13. 킬/데스/타격 기록 -> 마지막 점수 환산시 추가
14. 게임 끝나고 점수/킬/데스/타격 등 환산
15. 조작키: 방향키 스페이스바

추후 계획

1. 협동 추가
2. 추가 무기: 주먹, 칼, 총 등
3. 무기 상점