11.1散列表



❖已知的几种查找方法:

□ 顺序查找

O(N)

□ 二分查找 (静态查找)

 $O(\log_2 N)$

□二叉搜索树

O(h) h为二叉查找树的高度

平衡二叉树

 $O(\log_2 N)$

还有其他方法吗?



[例] 在登录QQ的时候,QQ服务器是如何核对你的身份?面对庞大的用户群,如何快速找到用户信息?



【分析】看看是否可以用二分法查找。

- ▶ 十亿(10⁹ ≈ 2³⁰)有效用户,用二分查找30次。
- ▶ 十亿(10⁹ ≈ 2³⁰) × 1K ≈ 1024G, 1T连续空间。



- ➤ 按有效QQ号大小有序存储: 在连续存储空间中,
- 入和删除一个新QQ号码将需要移动大量数据。



【问题】如何快速搜索到需要的关键词?如果关键词不方便比较怎么办? 查找的本质:已知对象找位置。

- ▶ 有序安排对象:全序、半序
- ▶ 直接"算出"对象位置: 散列
- ❖ 散列查找法的两项基本工作:
 - □ 计算位置:构造散列函数确定关键词存储位置;
 - □ 解决冲突: 应用某种策略解决多个关键词位置相同的问题
- ❖ 时间复杂度几乎是常量: O(1),即查找时间与问题规模无关!



❖散列表(哈希表)

类型名称:符号表(SymbolTable)

数据对象集:符号表是"名字(Name)-属性(Attribute)"对的集合。

操作集: Table ∈ SymbolTable,Name ∈ NameType,Attr ∈ AttributeType

- 1、SymbolTable InitializeTable(int TableSize): 创建一个长度为TableSize的符号表;
- 2、Boolean Isln(SymbolTable Table, NameType Name): 查找特定的名字Name是否在符号表Table中;
- 3 AttributeType Find(SymbolTable Table, NameType Name): 获取Table中指定名字Name对应的属性;
- 4、SymbolTable Modefy(SymbolTable Table, NameType Name, AttributeType Attr): 将Table中指定名字Name的属性修改为Attr;
- 6 SymbolTable Delete(SymbolTable Table, NameType Name): 从Table中删除一个名字Name及其属性。



- □ "散列(Hashing)"的基本思想是:
- (1)以关键字key为自变量,通过一个确定的函数 h(散列函数),计算出对应的函数值h(key),作为数据对象的存储地址。
 - (2) 可能不同的关键字会映射到同一个散列地址上, 即h(key_i) = h(key_j) (当key_i ≠key_j) ,称为"冲突(Collision)"。 ----需要某种冲突解决策略



[例] 有n = 11个数据对象的集合{18,23,11,20,2,7,27,30,42,15,34}。

符号表的大小用TableSize = 17,选取散列函数h如下: h(key) = key mod TableSize (求余)

地址	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
关键词	34	18	2	20			23	7	42		27	11		30		15	

□ 存放:

□ 查找:

- ❖ key = 22, h(22)= 5, 该地址空,不在表中
- ❖ key = 30, h(30)= 13, 该地址存放是30, 找到!

装填因子(Loading Factor): 设散列表空间大小为m,填入表中元素个数是n,则称α=n/m为散列表的装填因子

$$> \alpha = 11 / 17 \approx 0.65$$
.



[例]将acos、define、float、exp、char、atan、ceil、floor、clock、ctime,顺次存入一张散列表中。

散列表设计为一个二维数组Table[26][2], 2列分别代表 2个槽。

如何设计散列函数h(key)=?

$$h(key) = key[0] - 'a'$$

acos define float exp char

atan ceil floor clock ctime

如果没有溢出,

$$T_{\underline{\alpha}\dot{a}} = T_{\underline{A}\lambda} = T_{\underline{M}k} = O(1)$$

	槽 0	槽 1
0	acos	atan
1		
2	char	ceil
3	define	
4	exp	
5	float	floor
6		
25		

