

Midterm OOP

Đề bài

Đề bao gồm 20 câu, mỗi câu 0.5 điểm

3

Cho đoạn code sau, cho biết kết quả sau khi in ra là gì

(0.5 Điểm)

```
1 public class CppBuzz {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         int a = 10;  
4         System.out.println(a++);  
5         a++;  
6     }  
7 }
```

☐ 10

☐ 11

☐ 12

☐ 13

4

Hãy lựa chọn cách khai báo đúng (0.5 Điểm)

- ☐ `char[] ch = new char(5)`
- ☐ `char[] ch = new char[5]`
- ☐ `char[] ch = new char()`
- ☐ `char[] ch = new char[]`

5

Object sẽ được khởi tạo với từ khóa `new` vào lúc nào (0.5 Điểm)

- ☐ Vào lúc dịch (compile time)
- ☐ Phụ thuộc vào code
- ☐ Vào lúc chạy (runtime)
- ☐ Không phải các đáp án trên

6

Đâu ra kết quả của chương trình sau (0.5 Điểm)

- ☐ `false`
- ☐ `1`
- ☐ `true`
- ☐ `-1`

7

Kết quả của hàm sau là gì (0.5 Điểm)

- ☐ 3
- ☐ 3.0
- ☐ 4
- ☐ 4.0

8

Chương trình Java lưu trữ tham số và biến cục bộ ở đâu mỗi khi một phương thức được gọi? (0.5 Điểm)

- ☐ Heap
- ☐ Stack
- ☐ Array
- ☐ Tree

9

Chuỗi OOP được gọi ra bao nhiêu lần khi chạy chương trình sau (0.5 Điểm)

☐ 8

☐ 9

☐ 10

☐ 11

10

Có bao nhiêu kiểu dữ liệu nguyên thủy (primitive) trong Java (0.5 Điểm)

☐ 5

☐ 6

☐ 7

☐ 8

11

Lớp cha của toàn bộ các class trong Java là gì (0.5 Điểm)

☐ String

☐ Class

☐ System

☐ Object

12

Đâu là kết quả của chương trình sau (0.5 Điểm)

- ☐ parent from parent
- ☐ child from child
- ☐ parent from child
- ☐ child from parent

13

Kích cỡ của biến dạng **long** là bao nhiêu byte (0.5 Điểm)

- ☐ 4
- ☐ 8
- ☐ 12
- ☐ 16

14

Lớp bao (Wrapper class) trong Java là gì (0.5 Điểm)

- ☐ Là phiên bản thuộc dạng Object của kiểu dữ liệu nguyên thủy
- ☐ Lớp bao cho phép cung cấp nhiều phương thức khác nhằm dễ sử dụng
- ☐ Cho phép làm việc với kiểu dữ liệu dạng Collection
- ☐ Tất cả các đáp án trên đều đúng

15

Cho chương trình sau, hãy cho biết kết quả chương trình là gì (0.5 Điểm)

- ☐ s1 and s2 equal, s1 and s3 equal
- ☐ s1 and s2 equal, s1 and s3 not equal
- ☐ s1 and s2 not equal, s1 and s3 equal
- ☐ s1 and s2 not equal, s1 and s3 not equal

16

Java lưu trữ String ở đâu (0.5 Điểm)

- ☐ Heap
- ☐ Stack
- ☐ Bộ thu gom rác (Garbage Collection)

17

Các phương thức _____ là phương thức có cùng tên nhưng có danh sách tham số khác nhau và có nhiều kiểu định nghĩa khác nhau

Viết đáp án dạng chữ hoa 100% hoặc chữ thường 100% , không chấp nhận đáp án dạng khác, chú ý chính tả, đáp án chính xác bằng tiếng Việt hoặc tiếng Anh (0.5 Điểm)

Nhập câu trả lời của bạn

18

Đâu là kết quả của chương trình sau (0.5 Điểm)

- ☐ 0
- ☐ 2
- ☐ 4
- ☐ null

19

Trong vòng lặp while và do..while, câu lệnh _____ làm cho chương trình tiếp tục tới while và do..while và tiếp tục kiểm tra điều kiện lặp

Viết câu trả lời dạng chữ thường 100% (0.5 Điểm)

Nhập câu trả lời của bạn

20

Kết quả chương trình sau là gì (0.5 Điểm)

Nhập câu trả lời của bạn

21

2 câu sau là đúng hay sai

- A> Trong cùng Switch thì điều kiện được chỉ định không được trùng lặp nhau
- B> Các câu lệnh Switch thì tiện hơn câu lệnh If-else (0.5 Điểm)

- ☐ A đúng B sai
- ☐ A đúng B đúng
- ☐ A sai B đúng
- ☐ A sai B sai

22

Điền từ đúng vào câu sau

Nguyên lý ____ trong Java là một tính năng của lập trình hướng đối tượng, cho phép một lớp (class) mới tiếp nhận các thuộc tính và phương thức của một lớp khác. Lớp mới được gọi là lớp con (subclass), và lớp mà nó kế thừa được gọi là lớp cha (superclass) (0.5 Điểm)

Điền tiếng Việt, đáp án viết chữ thường

Nhập câu trả lời của bạn

Trang 2 trên 2

Không bao giờ tiết lộ mật khẩu của bạn. [Báo cáo lạm dụng](#)



Nội dung này được tạo bởi chủ sở hữu của biểu mẫu. Dữ liệu bạn gửi sẽ được gửi đến chủ sở hữu biểu mẫu. Microsoft không chịu trách nhiệm về quyền riêng tư hoặc thực tiễn bảo mật của khách hàng, bao gồm cả các biện pháp bảo mật của chủ sở hữu biểu mẫu này. Không bao giờ đưa ra mật khẩu của bạn.

Microsoft Forms | Các cuộc khảo sát, câu đố và cuộc thăm dò do AI cung cấp [Tạo biểu mẫu riêng của tôi](#)

Chủ sở hữu của biểu mẫu này chưa cung cấp tuyên bố về quyền riêng tư về cách họ sẽ sử dụng dữ liệu phản hồi của bạn. Không cung cấp thông tin cá nhân hoặc thông tin nhạy cảm. | [Điều khoản sử dụng](#)

