

cuối cùng là thành công hay thất bại."

NGUYỄN VĂN HÀ

FRESHER JAVA WEB



THÔNG TIN LIÊN H**ệ**:

Số ĐIỆN THOẠI 0961 133 348

ĐIA CHỈ Số 29 Kiệt 165 Trần Phú, Thành Phố Huế

**EMAIL** 

**PORTFOLIO** 

nguyenvanha2410@gmail.com

https://hanguyen2410.github.io/ha-nguyen

### GIỚI THIỀU

Bản thân là một người năng động, sáng tạo, ham học hỏi, có nền tảng và khả năng tư duy về lập trình. Bên cạnh đó, có 4 năm làm việc ở vai trò quản lý nhà hàng nên có kinh nghiêm về làm việc nhóm và có thể chiu được áp lực cao trong công việc. Luôn có tinh thần học hỏi những công nghệ mới và hoàn thiên kỹ năng mỗi ngày.

- Muc tiêu ngắn han (6 tháng 1 năm): Nâng cao kiến thức chuyên môn, trình đô tiếng Anh, có thể sử dụng những kỹ năng và kiến thức đã học để phát triển công ty.
- Mục tiêu dài hạn (3 5 năm ): Trở thành một lập trình viên xuất sắc, nằm trong đội ngũ nhân sư nòng cốt của công ty.

## KINH NGHIÊM LÀM VIỆC

#### **BARTENDER**

2017 - 2018 | Easy Tiger Hostel - Jungle Bar - Phong Nha

- Pha chế và phục vụ nước cho khách nước ngoài.
- · Giới thiệu và bán hàng cho khách hàng.

#### QUẢN LÝ

#### 2018 - 2023 | Nhà Hàng Vững Huế -**Phong Nha**

- Quản lý việc xuất và nhập sản phẩm trong nhà hàng.
- Quản lý nhân viên và công việc trong nhà hàna.
- · Thống kê doanh thu cuối ngày, tháng,
- Quản lý quy trình kinh doanh và tiếp thị
- Quản lý và giải quyết những sự cố, khiếu nại của khách hàng.

## HOC VẤN

#### KHÓA HOC JAVA WEB FULL-STACK

TRUNG TÂM ĐÀO TAO LẬP TRÌNH VIỆN CODEGYM HUÉ | 12/2022 - 6/2023

• Chứng chỉ khóa học Java web full-stack

#### NGÔN NGỮ ANH

TRƯỜNG ĐẠI HOC PHÚ XUÂN - HUẾ I 2014-2016

• Sinh viên năm 2

#### KŸ NĂNG

#### KIẾN THỨC VÀ CÔNG CU

- Java Core
- HTML / CSS/ JavaScript
- OOP
- My SQL
- Bootstrap
- Servlet and ISP, ISTL
- React|s
- Spring Framework
- JQuerry, AJAX
- RESTfull API

## Jira, Trello

- Gitlab/ Git / Github
- Scrum
- **Source Tree**
- IDBC
- Responsive

## KỸ NĂNG MỀM

- Kỹ năng tự học
- Làm viêc nhóm
- Khả năng chịu áp lực công việc
- Đọc tài liệu bằng tiếng anh
- Tiếng Anh (cơ bản, giao tiếp)

#### CHỨNG CHỈ

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH 4 KHÓA HỌC TRÊN CODE.ORG

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HỌC QUÁN LÝ MÃ NGUÔN VỚI GIT

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA Học học cách học

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA **HOC SCRUM ESSENCE:** 

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HỌC HOÀN THÀNH MỌI VIỆC VỚI KANBAN

# DƯ ÁN

## I. NHÀ HÀNG WHITE LOTUS : NHÓM 4 THÀNH VIÊN (4 TUẦN)

### 1. Kiến thức áp dụng

- React|S:
  - + useContext, useEffect, useState,...
  - + Style components
- o Material UI version 5.
- Redux Toolkit version 1.9.5.
- RESTfull API
- JQuery
- Nodels, Socket (Real time)

- MySQL: Procedure, View
- SpringBoot:
  - Transactional
  - DTO Mapper, Design Pattern, ModelMapper
  - Swagger
- Spring Data JPA
- Spring Security

### 2. Vị trí: Trưởng nhóm

- o Phân tích và thiết kế kiến trúc ứng dụng cùng nhóm.
- Xây dựng, phân chia và giám sát nhiệm vụ của từng thành viên.
- Quản lý công việc và thảo luận nhóm qua Jira, Slack : bit.ly/45P2UO9
- Nhanh chóng tìm ra hướng giải quyết khi các thành viên gặp sự cố, khó khăn.
- o Phát triển ứng dụng theo Scrum Framework.
- o Daily meeting hằng ngày với nhóm và Scrum Master.

#### • Front-End:

- Cắt giao diện và làm trang Menu bằng ReactJs cho khách hàng bao gồm cả món ăn bán chạy nhất,
  tìm kiếm món ăn, và chức năng tìm theo danh mục sản phẩm.
- Xây dựng chức năng thanh toán, bao gồm cả phí dịch vụ và giảm giá.
- o Chức năng hiển thị thông báo khi chuyển trạng thái món ăn thành công.
- o Chức nặng hiển thi món ăn theo danh mục và theo bàn
- Xây dựng chức năng gộp bàn, tách bàn, đóng bàn.
- Xây dựng chức năng hủy món ăn khi đã hết hàng.

#### • Back-End:

- Xây dựng các API để thêm món, gọi món, thay đổi món.
- Xây dựng chức năng đăng ký tài khoản và đăng nhập.
- o Trạng thái của các món ăn vừa gọi trong bàn.
- Xây dựng API chức năng hủy món ăn khi đã hết hàng.
- Xây dựng API và validate chức năng chuyển trạng thái món.

### 3. Giới thiệu chung về dự án: Là hệ thống quản lý nhà hàng.

- Ở trang quản trị viên: Gồm các chức năng: đăng nhập, đăng ký, quản lý sản phẩm, nhân viên (Thêm, sửa, xóa), thống kê và quản lý doanh thu, quán lý các hóa đơn theo ngày, tháng, năm...
- o Ở trang thu ngân: Thu ngân có thể sự dụng được chức năng như hiển thị bàn, đóng bàn, hiển thị thực đơn theo bàn, tìm kiếm món, thêm món ăn, cập nhật trạng thái bàn, gộp bàn, hủy bàn, gọi món, thêm món ăn vào bàn đã gọi trước đó, thanh toán, in hóa đơn ...
- o Ở trang bếp: nhân viên có thể hủy món, hiện danh sách các món ăn đã gọi theo bàn hoặc theo món, hiển thị danh sách đã làm (chờ cung ứng), cập nhật trạng thái món theo bàn, theo món...

#### 4. Link sản phẩm:

- Page Cashier + Bếp:
  - https://nhahangsentrang.top (usr: admin@gmail.com || pwd: 123456)
- Page Dashboard:
  - https://cp.nhahangsentrang.top/login (usr: admin@gmail.com || pwd: 123456)

#### 5. Kinh nghiệm thu được:

• Hiểu thêm về quy trình xây dựng dự án, Cách phân chia dự án, Cách quản lý đội nhóm, Cách chia sẻ và phân chia công việc.

## II. SIÊU THỊ VEGAFOOD : (1 TUẦN)

- 1. Kiến thức áp dụng
  - SpringBoot
  - RESTfull API
  - MySQL
  - Jquerry
  - Bootstrap 5
  - HTML/ CSS/ JavaScript
  - 2. Vị trí: Tác giả
  - 3. Giới thiêu chung về dư án:

Là trang bán hàng về thực phẩm sạch, người dùng có thể xem và tìm kiếm các mặt hàng, có thể lựa chọn những mặt hàng phù hợp với nhu cầu của mình thông qua chức năng tìm theo danh mục, và có trang quản lý thực hiện các nhiệm vụ quản lý sản phẩm (thêm, sửa, xóa) của cửa hàng.

- 4. Link Git: https://github.com/hanguyen2410/spring-vegefoods-store
- 5. Kinh nghiêm thu được:
- Thành thạo về sử dụng Spring boot và Bootstrap 5
- Sử dụng các câu lệnh của MySQL thành thạo hơn
- Hiểu được cách dùng RESTfull API
- Biết cấu hình các anotation trong hibernate, các mối quan hệ giữa các entity

# III. QUẢN LÝ THỰC PHẨM: (1 TUẦN)

- 1. Kiến thức áp dụng
  - SpringBoot
  - MySQL
  - Jquerry
  - Bootstrap 4
  - HTML/ CSS/ JavaScript
- 2. Vị trí: Tác giả
- 3. Giới thiệu chung về dự án:

Là trang thống kê số lượng, giá cả, chú thích về tất cả các sản phẩm trong kho, cho phép người dùng có thể quản lý và theo dõi các sản phẩm của mình một cách tiện lợi, có chức năng tìm kiếm theo tên, theo danh mục và có trang quản lý thực hiện các nhiệm vụ (thêm, sửa, xóa) các mặt hàng.

- 4. Link Git: https://github.com/hanguyen2410/product-management-paging
- 5. Kinh nghiệm thu được:
  - Biêt sử dụng Validator và Customer Valiator
- Biết cách chia xác thực và phân quyền trong Spring Security
- Thao tác với API của cloudinary
- Biết cách xử lý ngoại lệ với AOP

# SỞ THÍCH

- Đọc sách, Xem tin tức công nghệ.
- Cầu lông, Đá bóng, Đá cầu, Âm nhạc.

# NGƯỜI THAM CHIẾU

# ANH NGUYỄN HỮU ANH KHOA

## Giám đốc Trung tâm CodeGym Huế

- Điện thoại: 0935 216 417
- Email: khoa.nguyen@codegym.vn