**DAY5**

Cách sử dụng thư viện:

B1:Player\_final:

plugins {  
 id 'com.android.library'  
}  
  
android {  
 compileSdk 32  
  
 defaultConfig {  
 minSdk 21  
 targetSdk 32  
 versionCode 1  
 versionName "1.0"  
  
 testInstrumentationRunner "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"  
 }

Xóa dòng ứng dụng đi

Đổi thành library

Rồi vô class Player đổi swtich->if else

*//B3:Event processing.  
if* (playerListener != *null*) {  
 *//Event processing.  
 int* id = view.getId();  
 *if* (id == R.id.*img\_ic\_next*) {  
 playerListener.next(view.isSelected());  
 } *else if* (id == R.id.*img\_ic\_pause*) {  
 playerListener.pause(view.isSelected());  
 } *else if* (id == R.id.*img\_ic\_play*) {  
 playerListener.play(view.isSelected());  
 } *else if* (id == R.id.*img\_ic\_stop*) {  
 playerListener.stop(view.isSelected());  
 } *else if* (id == R.id.*img\_ic\_prev*) {  
 playerListener.prev(view.isSelected());  
 }

B2:Clear build

B3:Rebuild

Ta vào app -> build -> output->arr->copy arr -> vô cái project cần sử dụng past vô cái library->sau đó vào cái build gradle của cái cần sử dụng thêm là oke

implementation fileTree(dir: 'libs',includes: ['\*.aar'])

Kết nối INTERNET

<uses-permission *android:name*="android.permission.INTERNET"/>

Customize text view

*xmlns:charlie\_chu*="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

<vn.edu.tdc.customizeattributes.customViews.DateView  
 *charlie\_chu:delimiter*="-"  
 *charlie\_chu:fancyText*="true"  
 />