# 甜甜屋管理系统 v1.0

编写日期	2020.12.6
撰稿人:	DoubleSweety Wang
修改记录:	

## 目录

1	项目	目背景		2
2	需求及可行性分析			2
	2.1	系统	目的	2
	2.2	文档	目的	2
	2.3	系统	功能及用户需求分析	3
		2.3.1	系统需求分析	3
		2.3.2	系统功能	3
	2.4	需求	可行性分析	4
	2.5	可行	性分析结论	5
3	系统	充计划		5
	3.1	系统	功能结构	5
	3.2	主要	用户视图	5
	3.3	系统编码规范		
		3.3.1	数据库命名规范	6
		3.3.2	业务编码命名规范	7
	3.4	开发	环境	7
	3.5	开发	人员	7
	3.6	项目:	进度安排表	8
	3.7	数据	库与数据表设计	9
		3.7.1	数据库分析	9
		3.7.2	数据字典	9

## 1 项目背景

随着人们生活水平的提高,物质文化生活的多样化,蛋糕逐渐成为人们日常生活中必不可少的食品,对于大学生尤其如此,但现在快节奏的生活和新兴的生活方式让不少大学生等没有时间也不愿意专门到门市蛋糕店去购买,鉴于此,我们开办了这个网上蛋糕店,旨在为大学生朋友们提供高质优异的服务和轻松便捷的生活方式。

让我想到这个点子的触发点是在北门看到有人通过网上预订来卖泡芙, 蝴蝶酥, 于是我就做了这个 app。

## 2 需求及可行性分析

#### 2.1 系统目的

通过该系统,可以让蛋糕企业很方便的将自己的蛋糕展示在该系统上,且方便用户直接明了的进行查看,同时企业可以很方便的对自己的商品进行管理和销售,消费者也不需要去实体店进行购买蛋糕,只需要在该软件系统上进行填写自己的相关信息进行预定和蛋糕的购买。这样不仅可以方便蛋糕企业,也可以方便消费者同时达到共赢。从而一定程度上解决了网络经济对类似蛋糕店实体经济的冲击,使用该系统进行线上和线下的结合。网络销售也是当今时代的潮流。

#### 2.2 文档目的

该文档主要针对蛋糕商城所使用的的管理系统基于需求分析所要求的使用环境与 功能提出具体的要求和介绍。同时也作为该管理系统进行分析和设计的文档参考依据。为了

保证本次项目开发人员能够更好的了解项目实际情况,按照合理的顺序开展工作,按时保质地完成预定目标,现将项目需求、项目功能及其流程图、项目成员分工等内容描述出来,作为项目相关人员之间的共识和约定以及项目生命周期内所有项目活动的行动基础。

#### 2.3 系统功能及用户需求分析

#### 2.3.1系统需求分析

根据客户需求的具体要求,对甜甜屋商城 app 的需求分析如下:

- (1) 界面设计美观大方,操作方便、快捷、灵活、界面美观友好
- (2) 能够在不同的安卓手机下运行,不局限于特定的平台
- (3) 支持数据库备份和恢复功能,数据存储安全、保密性强
- (4) 实现强大的后台管理,包括产品、订单、会员。



- (5) 管理系统运行稳定,安全可靠,数据具有准确性
- (6) 系统最大程度的实现了易用性、易维护性、易操作性

#### 2.3.2系统功能

甜甜屋商城是一个典型的数据库开发应用程序,由会员登陆功能模块、商品信息模块、商品销售模块、购物车模块、个人信息模块、订单模块、帮助等模块组成,根据用户需求,规划该甜甜屋商城的主要功能如下:

登陆模块: 输入手机号密码登陆

退出当前会员登陆

注: 另有注册于忘记密码

商品信息模块: 查看所有商品

查看某个商品具体信息

购物车模块: 加入我的购物车

查看我的购物车

个人信息模块: 查看当前会员信息

修改当前会员信息

订单模块: 会员下订单

查看当前订单

帮助模块: 信息反馈、关于商家、联系商家

#### 2.4 需求可行性分析

一般地, 软件领域的可行性分析主要考虑四个要素:经济、技术、社会环境和人。

**经济**: 购买系统软件的费用,如买操作系统、数据库、软件开发工具等。其实能免费就用免费的,对于我们计算机专业的学生来说这个可以忽略不计(这是针对自己来说的,当然对外面的人还是要适当收取费用的哈哈哈)

技术: 技术可行性分析可以简单地表述为:做得了吗?做得好吗?做得快吗?这个 app 需要的是前端、后端(包含数据库)、UI、测试,其实一个人就可以做了,开发周期大约为一周

市场: 这个可以说是相当有市场, 据我上个月的市场调研了解到大学生每周线上

购买泡芙、蝴蝶酥的同学基本上都是满的(供不应求啊!!!)

**人的可行性:** 至于人,蛋糕店的员工基本上都是小哥哥小姐姐(虽然有点口水,你将它换为书面语就行了),开发软件的也都是些年轻的程序员,哈哈哈那积极性不得高涨吗?

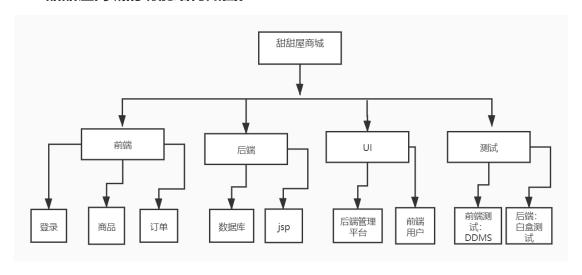
#### 2.5 可行性分析结论

根据上面的分析,因此,甜甜屋商城在经济、技术和市场、人的可行性上符合 合开发要求,认为该项目可以开发。

## 3 系统计划

### 3.1 系统功能结构

甜甜屋商城的功能结构如图。



### 3.2 主要用户视图

用户视图 需求	
---------	--

商家	账号注册、 账号登录 商品(添加、删除、修改)数据 修改密码 查询订单
	甜甜屋 商城后台管理系统/Sweety ▼
	→ 2501年
	〉退出系统
用户	用户注册 用户注销 查看商品 商品添加购物车 购物车商品增、减、删除 商品下单 修改密码 查看订单 反馈意见 退出系统 联系商家

## 3.3 系统编码规范

#### 3.3.1 数据库命名规范

- (1) 数据库: 数据库命名用小写字母, 要求具有语义化。
- (2) 数据表:数据表以字母"tb"为前缀(小写),后加数据表相关语义化单词或者缩写作后缀。
- (3) 字段:字段采用英文单词、多个单词组合或者单词缩写形式命名,没有前缀和后缀限制,要求具有语义化。
- (4) 视图:视图命名以字母 " v " (小写) 作前缀,后加表示该视图作用的相关英文单词或缩写作后缀。

(5) 存储过程:存储过程命名以字母"proc\_"开头(小写),后加表示该存储过程作用的相关英文单词或缩写。

#### 3.3.2 业务编码命名规范

(1) 进货订单号

以当前系统时间的年、月、日、时、分、秒、毫秒组合而成。

例如,20200906001。

(3) 商品信息编号

商品信息的 ID 编号由数字组合而成。例如: 2045。

## 3.4 开发环境

本系统的开发环境如下:

操作系统: Windows10。

JDK 环境: Java EE 。

开发工具: IEDA、HBuilder、PS、Android Studio 等

数据库管理软件: MySQL5.7。

运行平台: Windows10.

Web 服务器: tomcat7.9

### 3.5 开发人员

项目经理: DoubleSweety Wang

项目成员: 还是 DoubleSweety Wang

前端、后端、UI、测试都是 DoubleSweety Wang

## 3.6 项目进度安排表

	Day01 编写需求分析说明书
DoubleSweety Wang	Day02-Day14 用户登录、注册功能、下单管理、成商品中心、购物管理、系统日志功能、通知中心、商品中心管理、修改密码、下单模块、退货模块功能
	Day15 测试计划和测试分析报告文档编写

### 3.7数据库与数据表设计

#### 3.7.1 数据库分析

商城的管理系统需要使用数据库存储和管理过程中的所有信息。MySQL 具有安全、易用、性能优越、安装和操作简便等优点。考虑到进销存数据量的庞大和安全性的保障,本系统决定采用 MySQL 数据库系统作为进销存管理的后台数据库。

#### 3.7.2 数据字典

数据库名: sweety

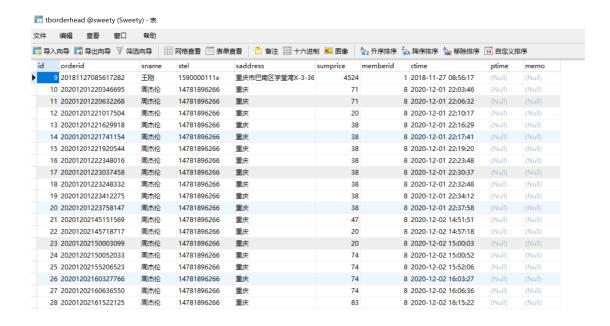
表名: tbguestbook

🛅 tbguestbook @sweety (Sweety) - 表 文件 查看 窗□ 🎦 备注 🥅 十六进制 도 图像 □ 导入向导 □ 导出向导 ▼ 筛选向导 Ⅲ 网格查看 表单查看 username tel contents createtime isshow 2 121212 12112 121212 2018-10-14 11:07:12 3 121212 2018-10-14 11:21:35 121 1212121 6 1212 1212 2018-10-21 13:12:18 1212

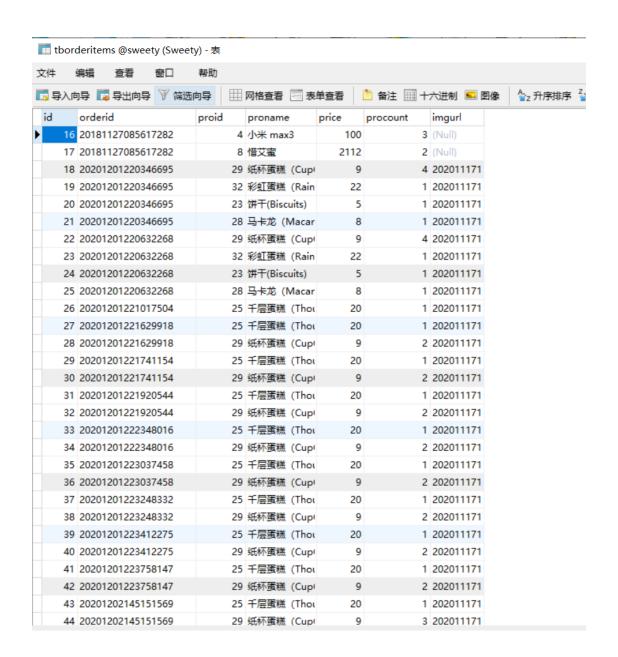
表名: tbmenber



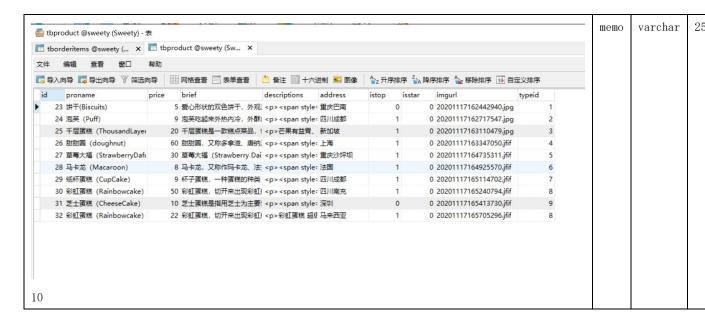
表名: tborderhead



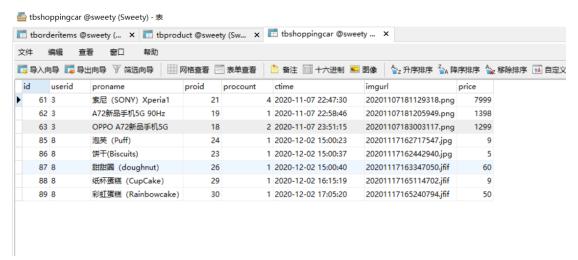
表名: tborderitems



表名: tbproduct



表名: tbshoppingcar



表名: tbuser

