1.class animal{

Thuộc tính : String ten; double gia; string loai; String kichthuoc(loại to/nhỏ);

Phương thức:

Constructer có tham số và ko có tham số;

Hàm getter/setter;//trả về và gán

Hàm void addNew;//để nhập thông tin của animal;

Hàm printInfo();//để in ra danh sách

}

2.class Dog extends animal

{

Thuộc tính : String gaugau;

Phương thức: Constructer có tham số và ko có tham số;

Getter/setter;//trả về và gán

override addNew(); //ghi đè và nhập thông tin thêm cho chó

Override printInfo();//ghi đề và in thông tin của chó

}

3.class Cat extends animal

{

Thuộc tính : String meomeo;

Phương thức:

Getter/setter;

Constructer có tham số và ko có tham số

override addNew(); //ghi đè và nhập thông tin cho mèo

Override printInfo();//ghi đề và in thông tin của con mèo

}

4.class Mouse extends anima

l {

Thuộc tính : String chit;

Phương thức:

Getter/setter;

Constructer có tham số và ko có tham số;

override addNew(); //ghi đè và nhập thông tin cho chuột

Override printInfo();//ghi đề và in thông tin của chuột

}

5.class store{

//nếu dùng vòng lặp và mảng để nhập, xuất lần lượt số con vật cùng chủng loại

}

6.class Menu(){

Sử dụng switch case để chọn thao tác cần làm;

}