

3.7 对坐标的曲线积分

如何计算变力沿曲线所作的功?

什么是对坐标的曲线积分?

怎样计算对坐标的曲线积分?

3.7 对坐标的曲线积分

3.7.1 对坐标的曲线积分的概念

3.7.2 对坐标的曲线积分的计算法

3.7.1 对坐标的曲线积分的概念

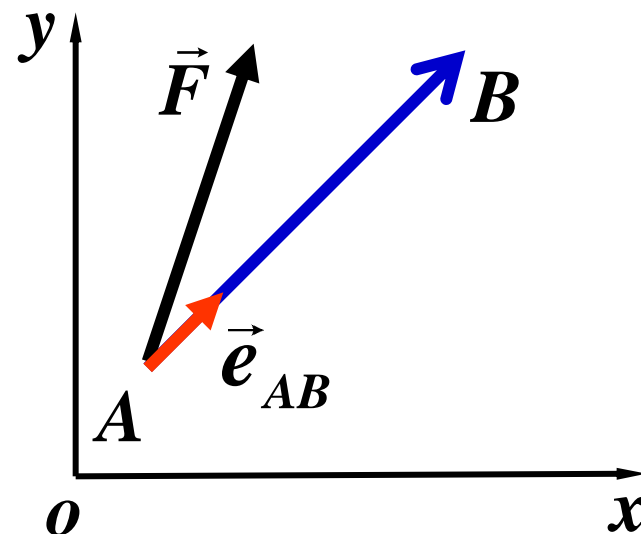
1. 引例: 计算变力沿曲线所作的功.

设光滑曲线段 $L: A \rightarrow B$,

$$\vec{F}(x, y) = P(x, y)\vec{i} + Q(x, y)\vec{j}$$

常力 \vec{F} **沿直线** AB 所作的功

$$W = \vec{F} \cdot \overrightarrow{AB} = (\vec{F} \cdot \vec{e}_{AB}) |AB|$$



常力沿直线作功 $W = \vec{F} \cdot \overrightarrow{AB} = (\vec{F} \cdot \vec{e}_{AB})|AB|$

讨论：变力 $\vec{F}(x, y)$ 沿弧段 L

从起点到终点所作的功.

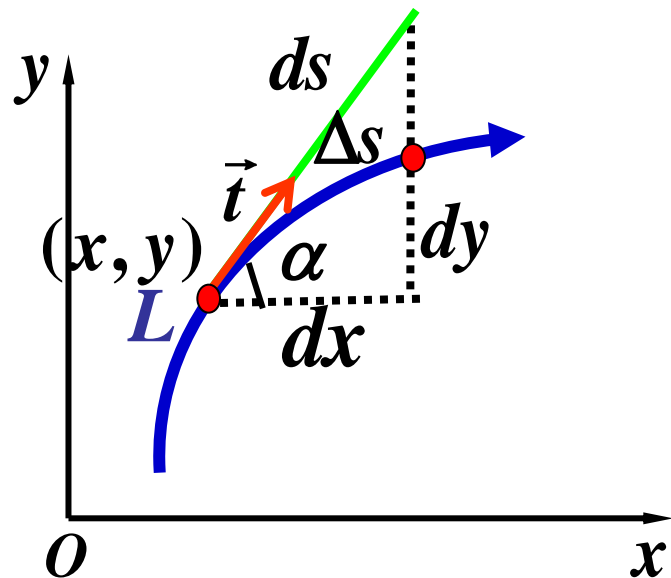
在 L 取一小段弧 Δs , $\vec{F}(x, y)$

近似看作不变, 移动的方向

看成切向量 \vec{t} , 长度为 ds , \vec{F} 沿 ds 所作功为:

$$dW = (\vec{F} \cdot \vec{e}_t) ds \quad \text{其中 } \vec{e}_t = (\cos \alpha, \cos \beta)$$

是 ds 上点的移动方向的单位切向量.



\vec{F} 沿小弧段 Δs 所作功:

$$\Delta W \approx dW = (\vec{F} \cdot \vec{e}_t) ds \quad \vec{e}_t = (\cos \alpha, \cos \beta)$$

功元素

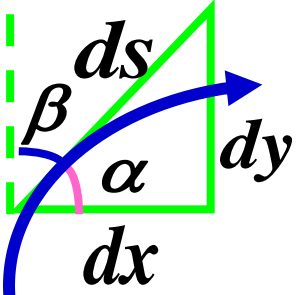
$$= [P(x, y) \cos \alpha + Q(x, y) \cos \beta] ds$$

所以, F 沿 L 所作的功为:

$$W = \int_L [P(x, y) \cos \alpha + Q(x, y) \cos \beta] ds$$

对弧长的曲线积分

F 沿 L 所作的功为：

$$W = \int_L [P(x, y) \cos \alpha + Q(x, y) \cos \beta] ds$$

$$= \int_L [P(x, y) \underbrace{\cos \alpha ds}_{dx} + Q(x, y) \underbrace{\cos \beta ds}_{dy}]$$

记为另一种形式：

对坐标的曲线积分

$$W = \int_L P(x, y) dx + Q(x, y) dy$$

L 称为**有向曲线弧**。

2.对坐标的曲线积分的定义

定义 设 L 为 xOy 面内从点 A 到点 B 的一条有向光滑曲线弧,函数 $P(x, y), Q(x, y)$ 在 L 上有界.
 α, β 是 L 上点 (x, y) 处沿 L 方向的切向量的方向角. 如果曲线积分

$$\int_L [P(x, y)\cos\alpha + Q(x, y)\cos\beta] ds$$

存在, 则将它记为

$$\int_L P(x, y)dx + Q(x, y)dy$$

称 $\int_L P(x, y)dx + Q(x, y)dy$ 为函数 $P(x, y)$, $Q(x, y)$ 在有向线段 L 上的 **对坐标的曲线积分**,
(也称**第二类曲线积分**) .

其中 $P(x, y)$, $Q(x, y)$ 叫做**被积函数**,
 L 叫**有向积分弧段**.

当 L 为简单封闭曲线时, 记为

$$\oint_L P(x, y)dx + Q(x, y)dy$$

注:

(1) 当 $P(x, y), Q(x, y)$ 在光滑曲线弧 L 上连续时,
第二类曲线积分存在.

(2) 两类曲线积分的联系:

$$\int_L Pdx + Qdy = \int_L [P \cos \alpha + Q \cos \beta] ds$$

其中 α, β 是有向曲线弧 L 在点 (x, y) 处的
切向量的方向角. $dx = \cos \alpha ds, dy = \cos \beta ds$.

(3) 向量形式

$$\int_L P(x, y)dx + Q(x, y)dy = \int_L \vec{F}(x, y) \cdot \vec{ds}$$

其中 $\vec{F}(x, y) = (P(x, y), Q(x, y))$

为向量值函数, $\vec{ds} = (dx, dy)$.

$$\text{变力 } \vec{F} \text{ 沿弧段 } L \text{ 做功 } W = \int_L \vec{F} \cdot \vec{ds}$$

(4) 空间有向曲线弧 Γ 上的第二类曲线积分为

$$\begin{aligned} & \int_{\Gamma} Pdx + Qdy + Rdz \\ &= \int_{\Gamma} [P \cos \alpha + Q \cos \beta + R \cos \gamma] ds \\ &= \int_{\Gamma} \vec{A}(x, y, z) \cdot \vec{ds} \end{aligned}$$

其中 $\vec{A} = (P, Q, R), \vec{ds} = (dx, dy, dz)$

α, β, γ 为 Γ 上点 (x, y, z) 处沿 Γ 方向的切线的方向角.

性质

1. 线性性质 (λ 和 μ 为常数)

$$\begin{aligned} \int_L \lambda P(x, y)dx + \mu Q(x, y)dy \\ = \lambda \int_L P(x, y)dx + \mu \int_L Q(x, y)dy \end{aligned}$$

2. 对区域可加性

$$\begin{aligned} \int_{L_1+L_2} P(x, y)dx + Q(x, y)dy \\ = \int_{L_1} P(x, y)dx + Q(x, y)dy + \int_{L_2} P(x, y)dx + Q(x, y)dy \end{aligned}$$

(L 分成两段光滑的有向曲线弧 L_1 和 L_2)

(3) 设 L 是有向曲线弧, $-L$ 是与 L 方向相反的有向曲线弧, 则

$$\int_{-L} Pdx + Qdy = -\int_L Pdx + Qdy$$

对坐标的曲线积分有方向性

$$\int_a^b f(x)dx = -\int_b^a f(x)dx$$

3.7.2 对坐标的曲线积分的计算

——化为定积分来计算

$$\int_L Pdx + Qdy = \int_L [P \cos \alpha + Q \cos \beta] ds$$

$$\int_L P(x, y)dx + Q(x, y)dy$$

(x, y) 在 L 上变化

设平面有向光滑曲线弧 L 的参数方程为

$$L: \begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases} \quad t: \text{从 } \alpha \text{ 变到 } \beta \text{ (记为 } \alpha \rightarrow \beta \text{)}$$

其中 $x(t), y(t)$ 在 $[\alpha, \beta]$ (或 $[\beta, \alpha]$)有连续
导数, 且 $x'^2(t) + y'^2(t) \neq 0, P(x, y), Q(x, y)$
在 L 上连续.

$$\text{设 } L: \begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases} \quad t: \alpha \rightarrow \beta \quad \begin{aligned} dx &= x'(t)dt \\ dy &= y'(t)dt \end{aligned}$$

代入对坐标的曲线积分，得计算公式：

$$\int_L P(x, y)dx + Q(x, y)dy$$

$$= \int_{\alpha}^{\beta} \{ P[x(t), y(t)]x'(t) + Q[x(t), y(t)]y'(t) \} dt$$

注 下限 $\alpha \leftrightarrow L$ 的起点， 上限 $\beta \leftrightarrow L$ 的终点.

与对弧长的曲线积分不同 $\alpha < \beta$

其他情形

(1) $L: y = y(x), x \in [a, b]$, x 起点为 a , 终点为 b .

则 $\int_L Pdx + Qdy$

$$= \int_a^b \{P[x, y(x)] + Q[x, y(x)]y'(x)\}dx.$$

(2) $L: x = x(y), y \in [c, d]$, y 起点为 d , 终点为 c .

则 $\int_L Pdx + Qdy$

$$= \int_d^c \{P[x(y), y]x'(y) + Q[x(y), y]\}dy.$$

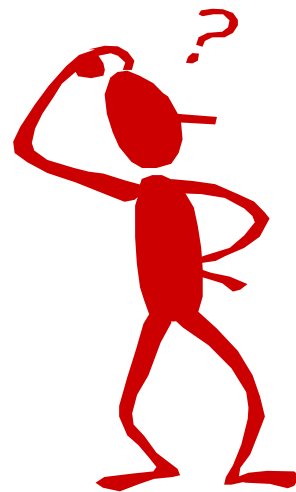
(3) 推广 $\Gamma: \begin{cases} x = \varphi(t) \\ y = \psi(t), \quad t \text{ 的起点 } \alpha, \text{ 终点 } \beta. \\ z = \omega(t) \end{cases}$

$$\begin{aligned} & \int_{\Gamma} P(x, y, z)dx + Q(x, y, z)dy + R(x, y, z)dz \\ &= \int_{\alpha}^{\beta} \{ P[\varphi(t), \psi(t), \omega(t)]\varphi'(t) \\ & \quad + Q[\varphi(t), \psi(t), \omega(t)]\psi'(t) \\ & \quad + R[\varphi(t), \psi(t), \omega(t)]\omega'(t) \} dt \end{aligned}$$

例1 计算 $\int_L y^2 dx$, 其中 L 为

(1) 半径为 a 、圆心为原点、按逆时针方向绕行的上半圆周;

(2) 从点 $A(a, 0)$ 沿 x 轴到点 $B(-a, 0)$ 的直线段.



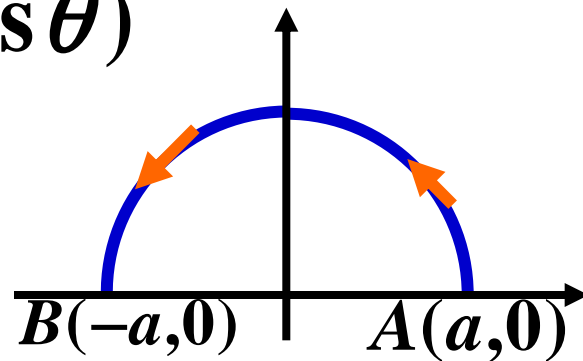
解 (1) L :按逆时针方向绕行的上半圆周;

$$\therefore L: \begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \end{cases}, \quad \theta \text{ 从 } 0 \text{ 变到 } \pi,$$

$$\therefore \int_L y^2 dx = \int_0^\pi a^2 \sin^2 \theta (-a \sin \theta) d\theta$$

$$= a^3 \int_0^\pi (1 - \cos^2 \theta) d(\cos \theta)$$

$$= -\frac{4}{3}a^3.$$

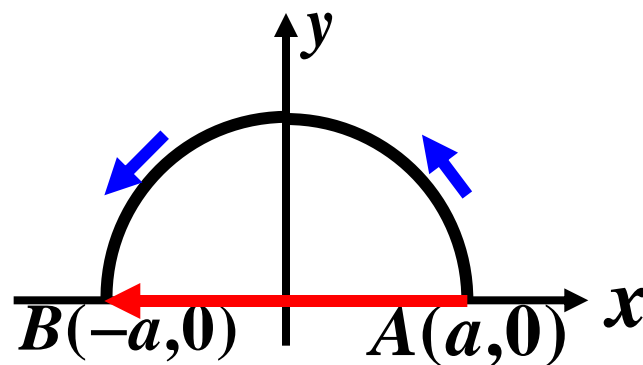


(2) L : 从点 $A(a,0)$ 沿 x 轴到点 $B(-a,0)$ 的直线段.

$\because L: y=0, \quad x \text{ 从 } a \text{ 变到 } -a,$

$$\therefore \int_L y^2 dx = \int_a^{-a} 0 dx = 0.$$

$$\text{沿圆弧} \int_L y^2 dx = -\frac{4}{3}a^3$$



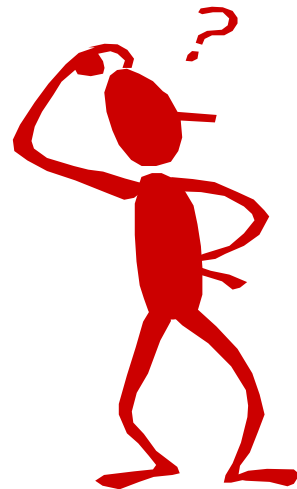
被积函数相同，起点和终点也相同，但路径不同积分结果不同.

例2 计算 $\int_L 2xydx + x^2dy$, 其中 L 为

(1) 抛物线 $y = x^2$ 上从 $O(0,0)$ 到 $B(1,1)$ 的一段弧;

(2) 抛物线 $x = y^2$ 上从 $O(0,0)$ 到 $B(1,1)$ 的一段弧;

(3) 有向折线 OAB , 这里 O, A, B 依次是点 $(0,0), (1,0), (1,1)$.

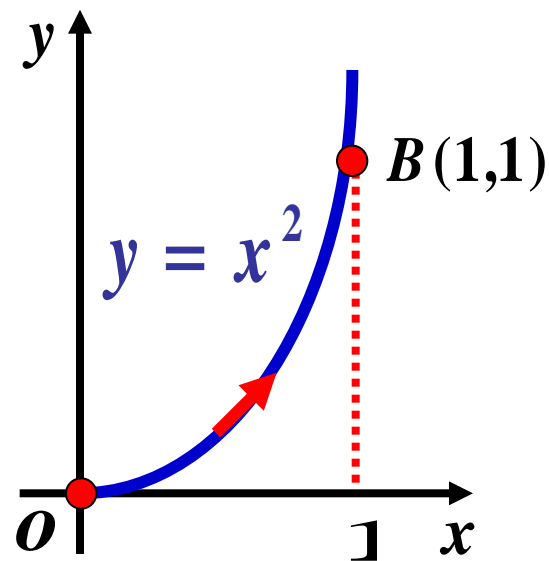


(1) 抛物线 $y = x^2$ 上从 $O(0,0)$ 到 $B(1,1)$ 的一段弧

解 (1) 化为对 x 的积分.

$OB : y = x^2, x$ 从 0 变到 1,

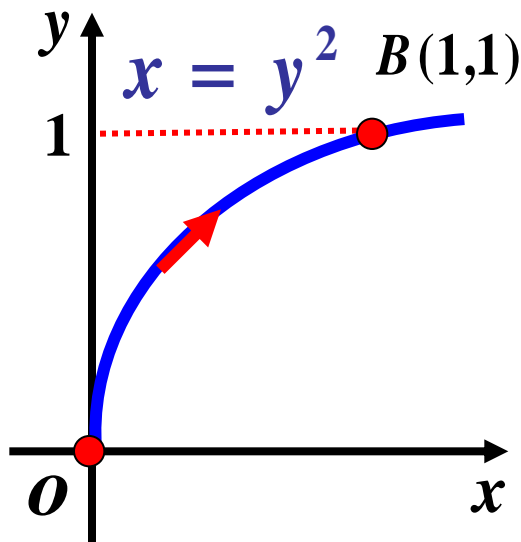
$$\begin{aligned} & \int_L 2xydx + x^2dy \\ &= \int_0^1 (2x \cdot x^2 + x^2 \cdot 2x)dx \\ &= 4 \int_0^1 x^3 dx \\ &= 1. \end{aligned}$$



(2) 抛物线 $x = y^2$ 上从 $O(0,0)$ 到 $B(1,1)$ 的一段弧
解 化为对 y 的积分.

$OB : x = y^2, y$ 从 0 变到 1,

$$\begin{aligned} & \int_L 2xydx + x^2dy \\ &= \int_0^1 (2y^2 \cdot y \cdot 2y + y^4)dy \\ &= 5 \int_0^1 y^4 dx \\ &= 1. \end{aligned}$$



(3) L : 有向折线 OAB

$$\int_L 2xydx + x^2dy$$

$$= \int_{OA} 2xydx + x^2dy + \int_{AB} 2xydx + x^2dy$$

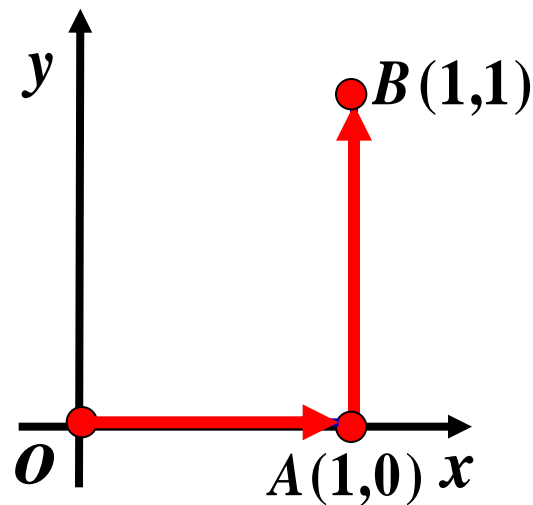
在 OA 上, $y = 0$, x 从 0 变到 1,

$$\int_{OA} 2xydx + x^2dy = \int_0^1 (2x \cdot 0 + x^2 \cdot 0)dx = 0.$$

在 AB 上, $x = 1$, y 从 0 变到 1,

$$\int_{AB} 2xydx + x^2dy = \int_0^1 (2y \cdot 0 + 1)dy = 1.$$

$$\therefore \text{原式} = 0 + 1 = 1$$



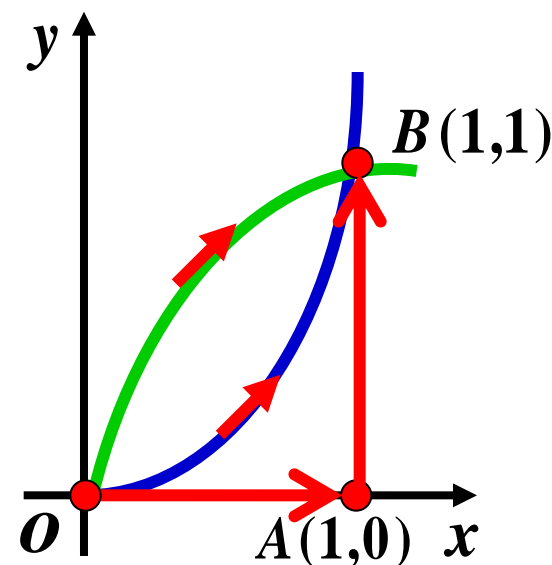
$L: O \rightarrow B$

沿 $y = x^2$

沿 $x = y^2$

沿折线 OA, AB

$$\int_L 2xydx + x^2dy = 1$$



被积函数相同，起点和终点也相同，
但路径不同而积分结果相同。

思考题

设 $L: x = a \cos t, y = a \sin t, a > 0$,
试问 L 为顺时针方向, 相应的参数 t 怎样变化?

若 t 从 0 变到 2π , 则 L 的方向怎样?



思考题解答

当 L 取顺时针方向时, t 从 2π 变到 0 .

当 t 从 0 变到 2π 时, L 取逆时针方向.

曲线方向由参数的变化方向而定.