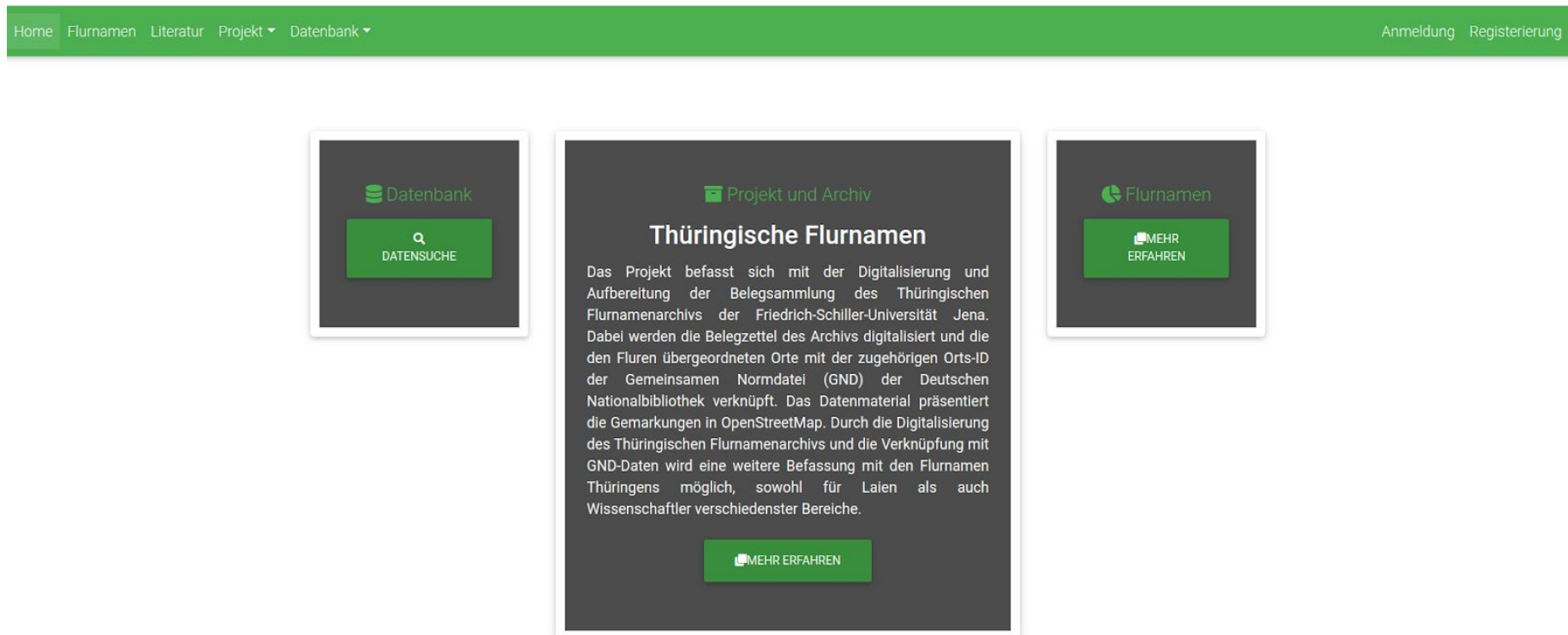


# Userstories für das Projekt Flurnamen

Name: Luu

## 1. Story 1: Nutzung der Hauptseite, Flurnamen-Seite, Projektseite und andere untergeordnete Seiten



- 
- Die Hauptseite ist für alle Nutzer publish verfügbar.
- Wenn ein Nutzer direkt nach Flurnamen suchen möchte, kann er den Button “Datensuche” direkt verwenden, um zur Seite “Datensuche” zu wechseln
- Wenn ein Nutzer ein Interesse für das Projekt allgemein hat, kann er sich mehr über das Projekt dadurch informieren, dass er den Butto “mehr erfahren” in der Mitte drücken
- Wenn jemand Flurnamen noch nicht kennt, kann er die Information über Flurnamen dadurch lesen, dass er den Button “mehr erfahren” von “Flurnamen” oder direkt auf der Navigation “Flurnamen” drückt.

#### VORSTELLUNG DES PROJEKTS

Das Projekt befasst sich mit der Digitalisierung und Aufbereitung der Belegsammlung des **Thüringischen Flurnamenarchivs** der Friedrich-Schiller-Universität Jena. Dabei werden die Belegzettel des Archivs digitalisiert und die den Fluren übergeordneten Orte mit der zugehörigen Orts-ID der Gemeinsamen Normdatei (GND) der Deutschen Nationalbibliothek verknüpft. Das Datenmaterial präsentiert die Gemarkungen in OpenStreetMap. Durch die Digitalisierung des Thüringischen Flurnamenarchivs und die Verknüpfung mit GND-Daten wird eine weitere Befassung mit den Flurnamen Thüringens möglich, sowohl für Laien als auch Wissenschaftler verschiedenster Bereiche. Das Projekt wurde im Juni 2019 begonnen und wird voraussichtlich 2021 abgeschlossen. Die Datenbank wird stetig aktualisiert, befindet sich aber noch im Aufbau.

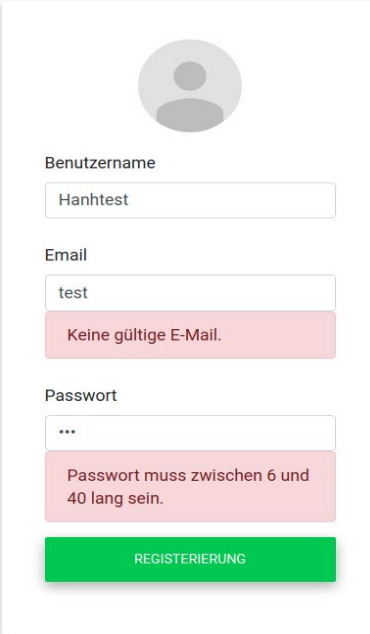
#### THÜRINGISCHES FLURNAMENARCHIV

#### PARTNER

#### KONTAKT

- 
- Andere Inhalte wie Literature, Galerien sind ebenfalls vorhanden in dem Projekt
- Es gibt die Möglichkeiten zur Anmeldung und Registrierung

## 2. Story 2: Registrierung

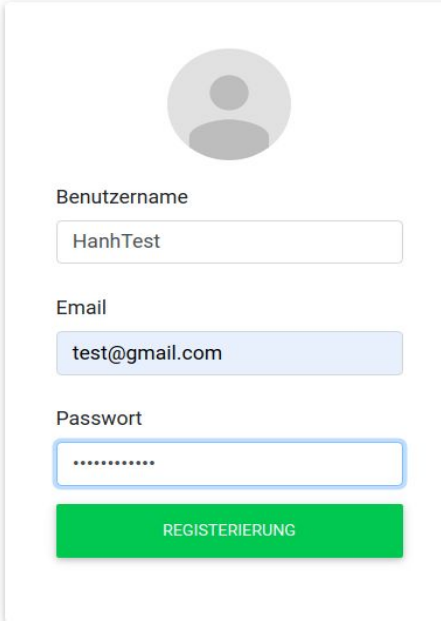


Benutzername

Email  
  
Keine gültige E-Mail.

Passwort  
  
Passwort muss zwischen 6 und 40 lang sein.

REGISTERIERUNG

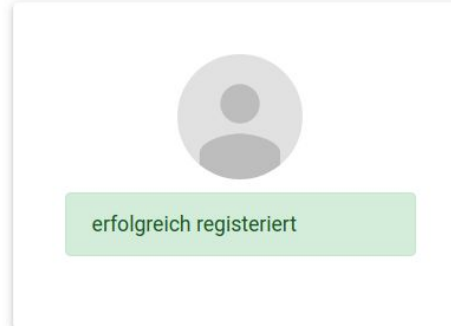


Benutzername

Email

Passwort

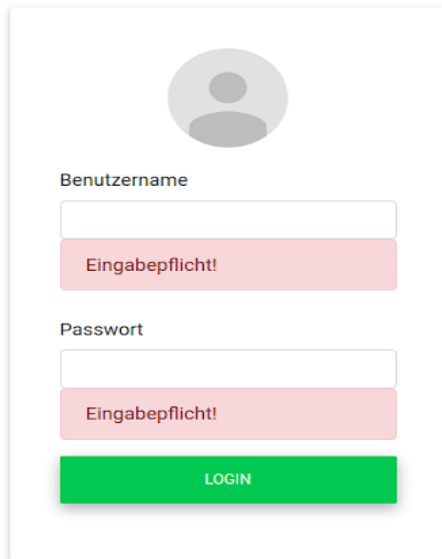
REGISTERIERUNG



erfolgreich registriert

- Der Nutzer erhält Rückmeldung für seine ungültige Eingaben (1). Die Eingaben in (2) sind richtig. (3) Der Nutzer hat sich erfolgreich registriert

### 3. Story 3: Anmeldung (relevant zu Themen: Abmeldung und Datenerfassung)



The image shows a user login form. At the top is a green rectangular bar. Below it is a white box containing a grey user icon. The form has two input fields: 'Benutzername' and 'Passwort'. Each input field has a red error message 'Eingabepflicht!' below it. At the bottom of the form is a green 'LOGIN' button.

- 
- Der Nutzer erhält Rückmeldung für seine Eingabefelder
- Nachdem der Nutzer sich erfolgreich angemeldet hat, mit den richtigen Benutzernamen und Passwort wird eine Seite von "Nutzer Profile" geöffnet, um zu sehen, dass der Nutzer tatsächlich angemeldet hat.

## Hanh Profile

Id: 1

Email: hanh@gmail.com

Authorities:

- ROLE\_USER

- 
- Eine Seite für “Datenerfassung” ist nun für den eingeloggten Benutzer entsperrt/sichtbar. Der Nutzer hat jetzt neben der Datensuche noch eine Möglichkeit, Daten hinzufügen.
- Der Nutzer kann sich mit der “Abmeldung” auf der Navigation wieder abmelden. Wenn er abgemeldet hat, wird die Seite “Anmeldung” geöffnet. Der Nutzer kann weiter die Anwendung mit publishen Inhalten (Datensuche) benutzen,

▾ Datensuche Datenerfassung

Hanh Abmeldung

## Hanh Profile

Id: 1

Email: hanh@gmail.com

## 4. Story 4: Datensuche (Suche, Vorschläge, Suchergebnisse, Detailsanzeige)

Projekt ▾ Datensuche Anmeldung Registerierung

SUCHEN

| Title | GND | Typ | Untergeordnete | Details |
|-------|-----|-----|----------------|---------|
|-------|-----|-----|----------------|---------|

- 
- a) Suchfunktion
  - Die Suchfunktion sind für alle Nutzer nutzbar (eingeloggter und nicht eingeloggter Nutzer)
- b) Einige Vorschläge während Eingaben
  - Während der Nutzer eingibt, werden max 5 Flurnamen-Beispiele ihm vorgeschlagen, die Buchstaben aus seiner aktuellen Eingabe erhalten. Dieser Vorgang hilft ihm schnell eine Eingabe zu finden, wenn er unsicher ist, wonach er suchen will.
- c) Suchergebnisse Tabelle
  - Nachdem er seine Eingabe fertig geschrieben hat und den Button drückt, wird eine Tabelle der gefundenen Ergebnisse darunter angezeigt.
  - Anzahl der Suchergebnisse wird auch dargestellt.
- d) Detailsanzeige:
  - Button "Anzeige" für detaillierte Informationen für jedes Suchergebnis aus seiner Anfrage klicken
  - Popup Fenster für die Detailinformationen wird angezeigt
- e) Aufgrund der 502 Fehler aus dem Server kann ich keine Bilder für die Datensuche machen

-


## 5. Story 5: Datenerfassung für eingeloggter Nutzer

- Die Funktion Datenerfassung wird nur dem einem Nutzer verfügbar, wenn er sich bereits angemeldet hat.
- Um dem Nutzer zu vermitteln, welche Information man für das Flurnamenarchiv sammeln soll, wird kleine Grundlagen dem eingeloggten Benutzer angezeigt, bevor er wirklich mit dem Hinzufügung beginnt

## Neue Flurnamen hinzufügen

Flurname

Gemarkung

 Füllen Sie dieses Feld aus.

Beleg des Names

Mundart

Lage und Information

Weitere Hinweise?

Datei hochladen

## Grundlagen für die Datenbank

Idealerweise sollen von jedem Flurnamen folgende Punkte bekannt sein:

- die amtliche Namenform (aus ALK, Flurkarten und -büchern)
- die mundartliche Lautung des Namens
- historische (möglichst weit zurückreichende) Belege (z.B. aus historischen Karten, Lehnbriefen, Grenzbeschreibungen oder Gerichtsbüchern)
- die exakte Lage im Gelände (früher verbal beschrieben, heute mit Hilfe von GPS-Daten und den Karten des Thür. Landesvermessungsamtes exakter möglich),
- eine genaue Beschreibung des benannten Objektes (z.B. feuchte Wiese, steiniges Feld o.ä.),
- überlieferte Hinweise hinsichtlich des Namensursprungs (z.B. Sagen, Erzählungen),
- GND-Nummer der Gemarkung

Diese Angaben liefert das Thüringische Flurnamenarchiv jedoch nur in Teilen, so dass weiterer Erhebungsbedarf besteht.

- 
- Der Nutzer erhält hier auch die Rückmeldung, was er eingeben muss wenn er "HINZUFÜGEN" drückt.
- Wenn er den Vorgang abbricht, kann er auf dem Button "Abbrechen.Home" klicken. Er wird zur Hauptseite weitergeleitet.
- Wenn er alles richtig eingegeben und den grünen Button gedrückt hat, wird eine Rückmeldung ihm angezeigt:

Der neue Eintrag ist bei uns eingegangen. Vielen Dank für den Beitrag!

- Der Nutzer hat hier ebenfalls die Möglichkeit, sich auszuloggen