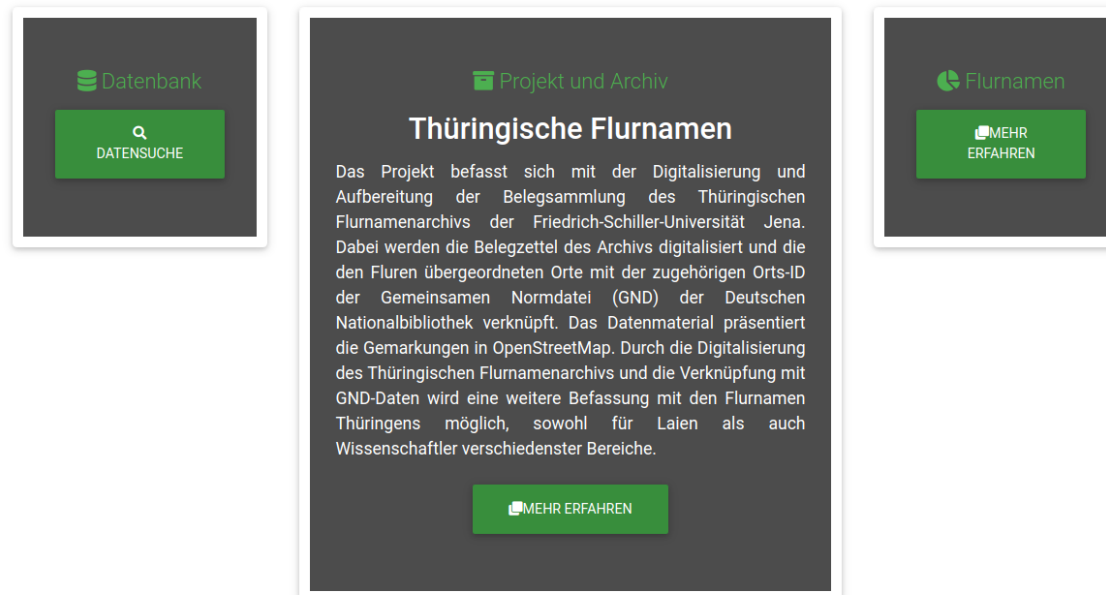


# User Stories für das Projekt Flurnamen

Name: Luu

## 1. Story 1: Hauptseite, Flurnamen-Seite, Projektseite und andere untergeordnete Seiten



- 
- Die Hauptseite ist für alle Nutzer publish verfügbar.
- Wenn ein Nutzer direkt nach Flurnamen suchen möchte, kann er den Button “Datensuche” direkt verwenden, um zur Seite “Datensuche” zu wechseln
- Wenn ein Nutzer ein Interesse für das Projekt allgemein hat, kann er sich mehr über das Projekt dadurch informieren, dass er den Button “mehr erfahren” in der Mitte “Thüringische Flurnamen” drücken. Er wird zur Seite “Projekt” geleitet.
- Wenn jemand Flurnamen noch nicht kennt, kann er die Information über Flurnamen dadurch lesen, dass er den Button “mehr erfahren” von “Flurnamen” oder direkt auf der Navigation “Flurnamen” drückt.

#### VORSTELLUNG DES PROJEKTS

Das Projekt befasst sich mit der Digitalisierung und Aufbereitung der Belegsammlung des **Thüringischen Flurnamenarchivs** der Friedrich-Schiller-Universität Jena. Dabei werden die Belegzettel des Archivs digitalisiert und die den Fluren übergeordneten Orte mit der zugehörigen Orts-ID der Gemeinsamen Normdatei (GND) der Deutschen Nationalbibliothek verknüpft. Das Datenmaterial präsentiert die Gemarkungen in OpenStreetMap. Durch die Digitalisierung des Thüringischen Flurnamenarchivs und die Verknüpfung mit GND-Daten wird eine weitere Befassung mit den Flurnamen Thüringens möglich, sowohl für Laien als auch Wissenschaftler verschiedenster Bereiche. Das Projekt wurde im Juni 2019 begonnen und wird voraussichtlich 2021 abgeschlossen. Die Datenbank wird stetig aktualisiert, befindet sich aber noch im Aufbau.

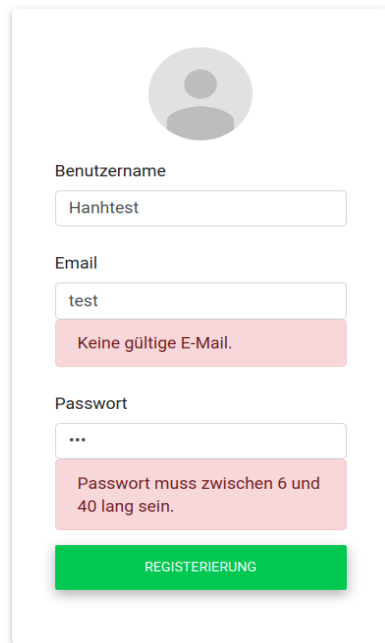
#### THÜRINGISCHES FLURNAMENARCHIV

#### PARTNER

#### KONTAKT

- 
- Andere Inhalte wie Literature, Galerien sind ebenfalls vorhanden in dem Projekt
- Es gibt die Möglichkeiten zur Anmeldung und Registrierung

## 2. Story 2: Registrierung



Benutzername

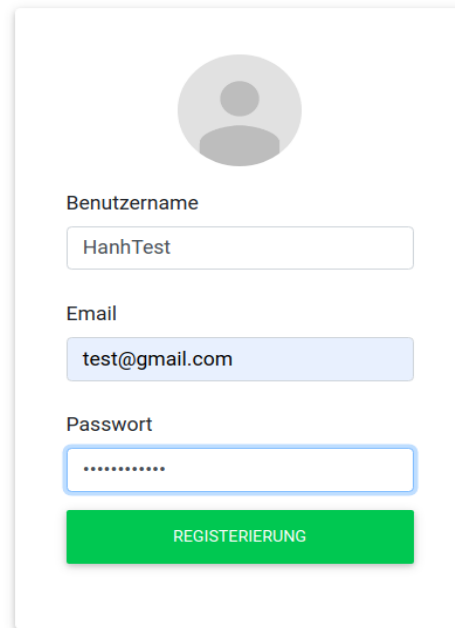
Email

Keine gültige E-Mail.

Passwort

Passwort muss zwischen 6 und 40 lang sein.

REGISTERIERUNG

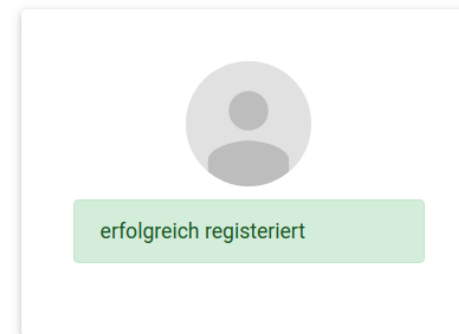


Benutzername

Email

Passwort

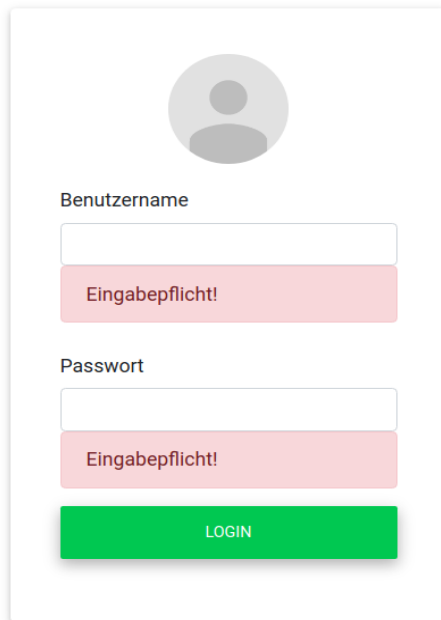
REGISTERIERUNG



erfolgreich registriert

- Der Nutzer erhält Rückmeldung für seine ungültige Eingaben (1). Die Eingaben in (2) sind richtig. (3) Der Nutzer hat sich erfolgreich registriert

### 3. Story 3: Anmeldung (relevant zu Themen: Abmeldung und Datenerfassung)



The image shows a login form with a white background and a light gray border. At the top is a gray circular placeholder for a profile picture. Below it, the label 'Benutzername' is followed by a white input field. A red error message 'Eingabepflicht!' is displayed below the input field. The same structure is repeated for the 'Passwort' field. At the bottom is a green 'LOGIN' button.

- 
- Der Nutzer erhält Rückmeldung für die Eingabefelder
- Login-Daten: username: Hanh, password: hanhhanh
- Nachdem der Nutzer sich erfolgreich angemeldet hat, mit den richtigen Benutzernamen und Passwort, wird eine Seite von "Nutzerprofile" geöffnet, um zu sehen, dass der Nutzer tatsächlich angemeldet hat.

## Hanh Profile

**Id:** 1

**Email:** hanh@gmail.com

**Authorities:**

- ROLE\_USER

- 
- Eine Seite für “Datenerfassung” ist nun für den eingeloggten Benutzer sichtbar. Der Nutzer hat jetzt neben der Datensuche noch eine Möglichkeit, Daten hinzufügen.
- Der Nutzer kann sich mit der “Abmeldung” auf der Navigation wieder abmelden. Wenn er sich abgemeldet hat, wird die Seite “Anmeldung” geöffnet. Der Nutzer kann weiter die Anwendung mit publishen Inhalten (Datensuche) benutzen,

▾ Datensuche Datenerfassung

Hanh Abmeldung

## Hanh Profile

**Id:** 1

**Email:** hanh@gmail.com

## 4. Story 4: Datensuche (Suche, Vorschläge, Suchergebnisse, Detailsanzeige)

Projekt ▾

Datensuche

Anmeldung

Registerierung

Q

Flurname eingeben und Button drücken

SUCHEN

Title	GND	Typ	Untergeordnete	Details
-------	-----	-----	----------------	---------

-

### a) Suchfunktion

- Die Suchfunktion sind für alle Nutzer nutzbar (eingeloggter und nicht eingeloggter Nutzer)

### b) Einige Vorschläge während Eingaben

- Während der Nutzer eingibt, werden max 5 Flurnamen-Beispiele ihm vorgeschlagen, die Buchstaben aus seiner aktuellen Eingabe erhalten. Dieser Vorgang hilft ihm schnell eine Eingabe zu finden, wenn er unsicher ist, wonach er suchen will.

ur Projekt ▾

Datensuche

Datenerfassung

Q

Berk

SUCHEN

Oberrohn

Oberspier

Straußberg

Oberalba

Berka/Werra

Title	GND	Typ	Untergeordnete	Details
-------	-----	-----	----------------	---------

### c) Suchergebnisse Tabelle

- Nachdem er seine Eingabe fertig geschrieben hat und den Button drückt, wird eine Tabelle der gefundenen Ergebnisse darunter angezeigt.
- Anzahl der Suchergebnisse wird auch dargestellt.

Projekt ▾ Datensuche Datenerfassung

Berka/Werra

Berka/Werra

4 Ergebnisse gefunden

Title	GND	Typ	Untergeordnete	Details
Berka	106464340X	Gemarkung	102	<input type="button" value="ANZEIGE"/>
Berka	4087284-1	Gemarkung	4	<input type="button" value="ANZEIGE"/>
Berka/Werra	4634772-0	Gemarkung	117	<input type="button" value="ANZEIGE"/>
Berka	4634772-0	Flurkarte	1	<input type="button" value="ANZEIGE"/>

d) Detailsanzeige:

- Button "Anzeige" für detaillierte Informationen für jedes Suchergebnis aus seiner Anfrage klicken
- Popup Fenster für die Detailinformationen wird angezeigt

## 5. Story 5: Datenerfassung für eingeloggter Nutzer

- Nutzerdaten zum Einloggen: username: Hanh, password: hanhhanh
- Die Funktion Datenerfassung wird nur dem einem Nutzer verfügbar, wenn er sich bereits angemeldet hat.

- Um dem Nutzer zu vermitteln, welche Information man für das Flurnamenarchiv sammeln soll, wird kleine Grundlagen dem eingeloggten Benutzer angezeigt, bevor er wirklich mit dem Hinzufügung beginnt

Projekt ▾
Datensuche
Datenerfassung
Hanh
Abmeldung

### Grundlagen für die Datenbank

Idealerweise sollen von jedem Flurnamen folgende Punkte bekannt sein:

- die amtliche Namenform (aus ALK, Flurkarten und -büchern)
- die mundartliche Lautung des Namens
- historische (möglichst weit zurückreichende) Belege (z.B. aus historischen Karten, Lehnbriefen, Grenzbeschreibungen oder Gerichtsbüchern)
- die exakte Lage im Gelände (früher verbal beschrieben, heute mit Hilfe von GPS-Daten und den Karten des Thür. Landesvermessungsamtes exakter möglich),
- eine genaue Beschreibung des benannten Objektes (z.B. feuchte Wiese, steiniges Feld o.ä.),
- überlieferte Hinweise hinsichtlich des Namenursprungs (z.B. Sagen, Erzählungen),
- GND-Nummer der Gemarkung

Diese Angaben liefert das Thüringische Flurnamenarchiv jedoch nur in Teilen, so dass weiterer Erhebungsbedarf besteht.

### Neue Flurnamen hinzufügen

Flurname

Gemarkung

Beleg des Names

Mundart

Lage und Information

Weitere Hinweise?

Datei hochladen
Browse

HINZUFÜGEN
ABBRECHEN → HOME

- 
- Der Nutzer erhält hier auch die Rückmeldung, was er eingeben muss wenn er “HINZUFÜGEN” drückt.
- Wenn er den Vorgang abbricht, kann er auf dem Button “Abbrechen.Home” klicken. Er wird zur Hauptseite weitergeleitet.
- Wenn er alles richtig eingegeben und den grünen Button gedrückt hat, wird eine Rückmeldung für erfolgreiches Eingeben angezeigt:



Der neue Eintrag ist bei uns eingegangen. Vielen Dank für den Beitrag!

WEITER HINZUFÜGEN

ABBRECHEN → HOME

- Der Nutzer hat hier ebenfalls die Möglichkeit, sich auszuloggen ("Abmeldung" in der Navigation)
- Der Nutzer kann mit dem Button "Abbrechen" zurück zur Hauptseite wechseln