**Tài liệu TankGame:**

**Thành viên nhóm:**

Đặng Hoàng Trung

Ninh Văn Hạnh

**Những thay đổi và cập nhật trong game:**

* Tạo map mới
* Load map mới
* Sinh random vị trí tank
* Mỗi lần chơi , vị trí của tank sẽ được sinh ngẫu nhiên trong khu vực bản đồ
* Bỏ lặp bắn vô hạn
* Mỗi lần sự kiện click chuột trái xảy ra (khi người chơi bắn đạn) , chỉ cho phép bắn ra 1 viên đạn tương ứng với vị trí nổ của tọa độ bắn
* Sử dụng hiệu ứng âm thanh cho sự kiện bắn, di chuyển tank
* Sự dụng hiệu ứng âm thanh tiếng đạn nổ và tiếng máy tank chạy tương ứng với mỗi sự kiện xảy ra với game như người chơi chọn bắn, hoặc di chuyển xe tank từ tọa độ này sang tọa độ khác
* Sửa đổi tâm bắn, và fix tọa độ đạn nổ trùng với tâm
* Lấy chính xác tọa độ bắn khi người chơi click chuột trái để làm tọa độ nổ của đạn trong game, bỏ sử dụng sự random vị trí nổ của đạn tank trong vòng tròn bao quanh tâm .