|  |  |
| --- | --- |
| **用例名** | **卖书** |
| **主参与者** | **用户、历史记录管理表、书籍信息管理表** |
| **场景目标** | **书籍成功上架售卖，若卖出则能够增加一条卖书记录，且用户的余额中多出书款，并收到系统通知。** |
| **前提条件** | **用户已登录。** |
| **何时触发此场景** | **用户按下发布按钮准备卖书时。** |
| **主场景** | **1.用户按照网页设置的所需收集的信息（如书名、作者、出版社、价格等）填写表单并提交。**  **2.系统将提交的书籍信息写入书籍信息管理表中，并在下一次用户检索/查看相关分类/随机逛街时能够符合条件地展示出来。**  **3.书籍卖出时，书籍信息管理表将该书籍的卖出状态设置为卖出作为信号。**  **4.系统生成一条卖出信息（包含书籍信息、卖出时间、卖家联系方式等等）并写入历史记录管理表中。**  **5.系统将对应卖家的账户余额加上书价。**  **6.系统给用户发送书籍成功售出的消息并写入消息列表。** |
| **异常处理** | **1.若用户未将表单全部填写完整，那么直接不允许提交并红字提醒必填项未填。** |
| **开放问题** | **1.网页设置到底要收集哪些信息，比如还可以收集书籍图片。**  **2.卖出状态可以用bool量表示，比如令1为卖出。**  **3.卖出信息到底包含哪些，比如还可以有订单号。** |