服务器的编译：g++ childthread.cpp main.cpp newmain.cpp tcpserver.cpp -lpthread–levent

运行的时候 ./a.out 127.0.0.1 6000 4

客户端直接运行

这是一个初期的版本

客户端发送消息 服务器接受消息并打印

客户端发送json包

解决了 基本的多线程通信问题 后面只要进行

拓展业务

也就是客户端接收json包服务器端解析json包

所以