

*آماده برای همکاری به صورت کارآموزی و تمام وقت

مشخصات فردی:

نام و نام خانوادگی: راضیه عشقی تاریخ تولد: 1373/3/11 ساکن: تهران متاهل

تلفن همراه: 09198202427 ایمیل: Haniye.eshghi@gmail.com

سوابق تحصیلی:

- دیپلم ریاضی-فیزیک ؛ معدل: 19.80
- کارشناسی علوم کامپیوتر؛ دانشگاه خوارزمی تهران، سال 1391 تا 1395 ؛ معدل : 15.55

مهارت ها:

- مسلط به پایتون
- OOP (مفاهیم شی گرایی)
- تجربه در برنامه نویسی جاوا SE
- تجربه در پایگاه داده mysql و آشنا با سایر پایگاه داده ها مانند Postgresql
- آشنا با Git، ساختمان داده ها، تفکر الگوریتمی
- آشنایی نسبی با HTML و CSS، matlab

مهارت های جانبی:

- تایپ ده انگشتی انگلیسی و فارسی
- ICDL

نقاط قوت:

- توانایی جستجوی (Search) بالا
- توانایی یادگیری سریع
- دقت بالا
- مسئولیت پذیر، متعهد و دلسوز
- پشتکار در ارتقاء مهارت های فردی و شغلی
- توانایی بالا در Self-study
- علاقمند به یادگیری مفاهیم جدید
- عشق فراوان به برنامه نویسی

زبان ها:

انگلیسی: خوب

- توانایی مطالعه متون و استفاده از منابع تصویری و متنی انگلیسی

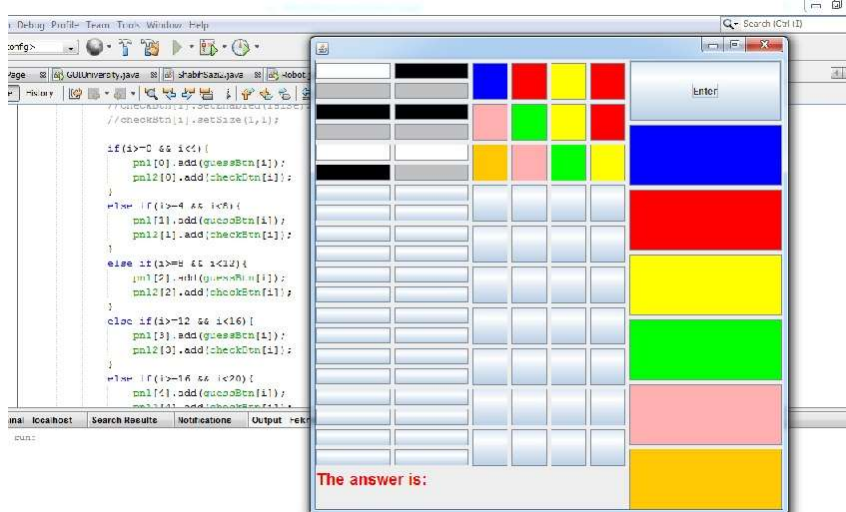
دوره ها:

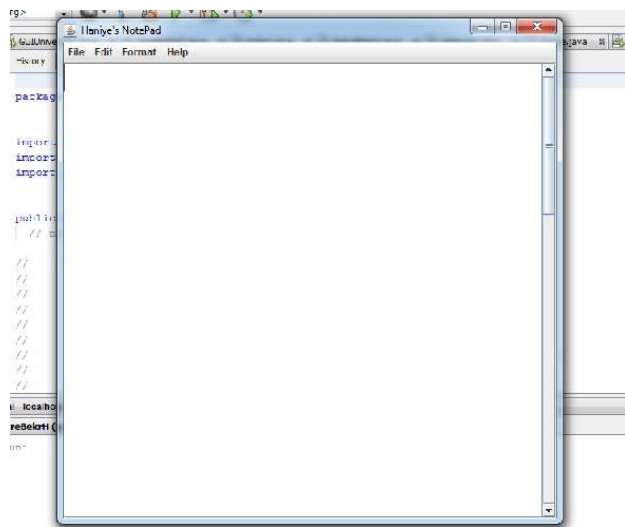
- شروع یادگیری برنامه نویسی با زبان C++ در دوران دبیرستان و به واسطه قبولی در مسابقات روبوکاپ دانش آموزی
- یادگیری برنامه نویسی جاوا در دانشگاه و نوشتن پروژه هایی که در ادامه ضمیمه شده اند.
- یادگیری خودآموز پایتون به واسطه فیلم های آموزشی سایت های خارجی و مطالعه کتاب هایی چون **python cookbook** و مطالعه لایبرری های گوناگون
- ادامه یادگیری عمیق تر پایتون با گذراندن دوره های مقدماتی و پیشرفته سایت مکتب خونه و دریافت مدرک (تدریس توسط جادی میرمیرانی). در دوره پیشرفته مباحثی همچون شی گرای، regex، جنگو، دیتابیس و API مورد بحث قرار گرفتند.

گزیده ای از تجربیات

برنامه نویسی جاوا:

1. بازی فکرکر:





2. پیاده سازی برنامه مشابه Notepad:

3. پیاده سازی پایگاه داده mysql و سپس نوشتن

یک کد گرافیکی با جاوا که بتوان اعمال اصلی از قبیل delete، update، Show، insert را از طریق آن روی دیتابیس انجام داد.

4. پیاده سازی الگوریتم های مختلف در طول چهار سال تحصیل؛ مانند الگوریتم های هوش مصنوعی با زبان پایتون (پیدا کردن بهترین مسیر)، الگوریتم تک صف تک سرویس دهنده مربوط به درس شبیه سازی کامپیوتری، الگوریتم های مرتب سازی و پیاده سازی ساختمان داده های مختلف مانند Stack، Heap، ...

تجربیات برنامه نویسی پایتون:

1. حل سوالات مختلف سایت کوئرا و شرکت در مسابقات برگزار شده

2. پروژه های انجام شده در دوره پایتون مکتب خونه مانند رمزگشایی (Rainbow hack)، یک

وبلاگ ساده با جنگو، Web Scrapping و...

3. تلاش برای حل سوالات دیگران در سایت Stackoverflow