LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN MODUL 1



Disusun Oleh:

NIM Nama

Kelas

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI

2018

BAB I

HASIL PRAKTIKUM

1. Program Hello Word

a. Source Code

```
/*
Program
           : assigmentPermen.c
Author
           : Yamina Azmi
Deskripsi : program untuk mengisi jumlah permen dan menampilkan
jumlah permen ke layar
         : 18 September 2018
Tanggal
#include <stdio.h>
int main () {
      /* Kamus Data */
      int nPermen;
      /* Algoritma */
      nPermen = 10;
     printf ("Hai, ada permen sebanyak %d buah\n", nPermen);
      return 0;
```

b. Screenshot Program

■ Select C:\Users\User\Documents\Prak. Algoritma dan Pemrograman\Pertemuan 1\assigmentPermen.exe
Hai, ada permen sebanyak 10 buah
■

c. Analisa Code

Program di atas merupakan program untuk mengisi jumlah permen dan menampilkan jumlah permen ke layar dengan menggunakan library <stdio.h> yang digunakan untuk berbagai standar *input output* operasi. Variabel yang digunakan adalah nPermen dengan tipe data integer yang dapat digunakan untuk menampung bilangan bulat seperti angka 10 (sepuluh) yang telah dideklarasikan yang dapat dilihat pada baris 15. Agar program dapat menampilkan sesuatu ke layar maka digunakan sebuah perintah yaitu printf seperti pada baris 16 yang kemudian ditambahkan perintah return 0 untuk pengembalian nilai.

2. Program

BAB II

KESIMPULAN

Dibuat paragraph dan dapat diisi dengan:

- Penjelasan fungsi-fungsi yang digunakan seperti library <stdio.h>, <conio.h>, dll.
- Tipe data yang digunakan.
- Perintah fungsi-fungsi yang lainnya.

BAB III

REFERENSI

Diisi dengan sumber yang diambil sebagai referensi dalam pengerjaan laporan seperti alamat website, buku, dll.