



C Piscine

C 00

Summary: Bu doküman C Piscine @ 42 içindeki C 00 modülünün konusudur.

Version:

Contents

I	Yönergeler	2
II	Önsöz	4
III	Çalışma 00 : ft_putchar	5
IV	Çalışma 01 : ft_print_alphabet	6
V	Çalışma 02 : ft_print_reverse_alphabet	7
VI	Çalışma 03 : ft_print_numbers	8
VII	Çalışma 04 : ft_is_negative	9
VIII	Çalışma 05 : ft_print_comb	10
IX	Çalışma 06 : ft_print_comb2	11
X	Çalışma 07 : ft_putnbr	12
XI	Çalışma 08 : ft_print_combn	13

Chapter I

Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın proje teslimi öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizileriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından ayrıca kontrol edilip, notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı pazarlık yapmak mümkün değildir. Eğer kötü sürprizlerle karşılaşmak istemiyorsanız, mümkün olduğunca titiz olunuz.
- Moulinette çok da açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için **norminette** adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: **norminette**'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akıllıca olmayacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir çalışma başarıyla tamamlanmış bile olsa, daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate **alınmayacaktır**.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden program istersek sadece bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde derler: -Wall -Wextra -Werror ve gcc
- Eğer programınız derlenmez ise, 0 alırsınız.
- Dizinizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bulunmamalıdır.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Aksi takdirde solunuzdaki arkadaşımızı deneyin.

- Başvuru kılavuzunuzun adı `Google / man / İnternet / ...` 'dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına ! Kafayı çalıştırın !!!



Norminette `-R CheckForbiddenSourceHeader` bayrağı ile başlatılmalıdır. Moulinette de bu şekilde kullanılacaktır.

Chapter II

Önsöz

Morina balığı ciğeri yağı, Morina balığının (Gadidae) ciğerinden elde edilen bir takviye gıdasıdır.

Çoğu balık yağında olduğu gibi, bunda da yüksek miktarda omega-3 yağ asitleri, eikosapentaenoik asit (EPA) ve dokosaheksaenoik asit (DHA) bulunmaktadır. Morina balığı ciğeri yağı aynı zamanda A vitamini ve D vitamini içermektedir.


Tarih boyunca içindeki A vitamini ve D vitamini için kullanılmıştır.

İçindeki D vitaminin, raşitizm hastalığı ve D vitamini eksikliğinin neden olduğu diğer semptomları önlemesi nedeniyle, Morina balığı ciğeri yağı sıklıkla çocuklara verilmekteydi.

Morina balığı ciğeri yağının aksine, C iyidir, biraz yiyin!

Chapter III

Çalışma 00 : ft_putchar

	Exercise 00
	ft_putchar
	Turn-in directory : <i>ex00/</i>
	Files to turn in : ft_putchar.c
	Allowed functions : write

- Parametre olarak verilen karakteri, ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- Protip şu şekilde olmalıdır :


```
void ft_putchar(char c);
```

Karakteri yazdırmak için, **write** fonksiyonunu aşağıdaki gibi kullanmalısınız.

```
write(1, &c, 1);
```

Chapter IV

Çalışma 01 : ft_print_alphabet

	Exercise 01
ft_print_alphabet	
Turn-in directory : <i>ex01/</i>	
Files to turn in : ft_print_alphabet.c	
Allowed functions : write	


- 'a' harfinden başlayarak, artan şekilde (a'dan z'ye doğru), tek satırda, hepsi küçük harf olacak şekilde alfabeyi ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_alphabet(void);
```

Chapter V

Çalışma 02 :

ft_print_reverse_alphabet


	Exercise 02
ft_print_reverse_alphabet	
Turn-in directory : <i>ex02/</i>	
Files to turn in : ft_print_reverse_alphabet.c	
Allowed functions : write	

- 'z' harfinden başlayarak, azalan şekilde (z'den a'ya doğru), tek satırda, hepsi küçük harf olacak şekilde alfebeyi ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_reverse_alphabet(void);
```


Chapter VI

Çalışma 03 : ft_print_numbers


	Exercise 03
ft_print_numbers	
Turn-in directory : <i>ex03/</i>	
Files to turn in : ft_print_numbers.c	
Allowed functions : write	

- Bütün rakamları, tek bir satırda, küçükten büyüğe, artan düzende ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_numbers(void);
```

Chapter VII

Çalışma 04 : ft_is_negative


	Exercise 04
ft_is_negative	
Turn-in directory : <i>ex04/</i>	
Files to turn in : ft_is_negative.c	
Allowed functions : write	

- Parametre olarak verilen tam sayının işaretine bağlı olarak 'N' ya da 'P' yazdıran bir fonksiyon yazınız. Eğer **n** negatifse, fonksiyon 'N' göstermeli. Eğer **n** pozitif ya da sıfır ise, fonksiyon 'P' göstermeli.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_is_negative(int n);
```

Chapter VIII

Çalışma 05 : ft_print_comb

	Exercise 05
ft_print_comb	
Turn-in directory : <i>ex05/</i>	
Files to turn in : ft_print_comb.c	
Allowed functions : write	

- Artan sıraya göre listelenen üç farklı basamağın tüm farklı kombinasyonlarını, artan düzende ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız. - evet, sayıların tekrar etmesi isteğe bağlıdır.
- İstenilen çıktı aşağıdaki gibidir :


```
$>./a.out | cat -e
012, 013, 014, 015, 016, 017, 018, 019, 023, ..., 789$>
```

- 987 yok çünkü 789 hali hazırda bulunmakta.
- 999 yok çünkü 9 rakamı birden fazla kere bulunmakta.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_comb(void);
```

Chapter IX

Çalışma 06 : ft_print_comb2

	Exercise 06
ft_print_comb2	
Turn-in directory : <i>ex06/</i>	
Files to turn in : ft_print_comb2.c	
Allowed functions : write	

- Artan düzende listelenen 00 ile 99 arasındaki iki basamağın, tüm farklı kombinasyonlarını ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- İstenilen çıktı aşağıdaki gibidir :


```
$>./a.out | cat -e
00 01, 00 02, 00 03, 00 04, 00 05, ..., 00 99, 01 02, ..., 97 99, 98 99$>
```

- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_comb2(void);
```

Chapter X

Çalışma 07 : ft_putnbr

	Exercise 07
ft_putnbr	
Turn-in directory : <i>ex07/</i>	
Files to turn in : ft_putnbr.c	
Allowed functions : write	


- Parametre olarak girilen sayıyı ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız. Yazdığınız fonksiyon `int` tipindeki tüm sayı değerlerini yazdırabilmelidir.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_putnbr(int nb);
```

- Örneğin:
 - `ft_putnbr(42)` , "42" 'i gösterir.

Chapter XI

Çalışma 08 : ft_print_combn

	Exercise 08
ft_print_combn	
Turn-in directory : <i>ex08/</i>	
Files to turn in : ft_print_combn.c	
Allowed functions : write	

- n'e kadar olan tüm sayıların olası bütün kombinasyonlarını artan düzende ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- n şu şekilde olacaktır : $0 < n < 10$.
- Eğer $n = 2$ ise, beklenen çıktı şu şekilde olacaktır :

```
$>./a.out | cat -e
01, 02, 03, ..., 09, 12, ..., 79, 89$>
```

- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_combn(int n);
```