



C Piscine

C 09

Summary: Bu döküman, 42'deki C Piscine'sindeki C09 modülünün dersidir.

Contents

I	Direktifler	2
II	Önsöz	4
III	Çalışma 00 : libft	5
IV	Çalışma 01 : Makefile	6
V	Çalışma 02 : ft_split	8

Chapter I

Direktifler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın gönderim öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizileriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından da kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı görüş alışverişi mümkün değildir. Sürpriz bir sonuçla karşılaşmak için çalışmalarınızı dikkatlice yapınız.
- Moulinette çok açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için **norminette** adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: **norminette**'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akılsızca olacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir çalışma başarıyla tamamlanmış bile olsa daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate **alınmayacaktır**.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden program istersek sadece bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde sınıflandırır: -Wall -Wextra -Werror ve gcc
- Eğer programınız sınıflandırılmazsa, 0 alırsınız.
- Dizinizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bırakmayınız.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Olmadı solunuzdakine...

- Başvuru kılavuzunuzun adı `Google / man / the Internet / ...` 'dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına ! Kafayı çalıştırın !!!



Norminette `-R CheckForbiddenSourceHeader` işaretiyle çalıştırmalıdır.
Moulinette de bunu kullanacaktır.

Chapter II

Önsöz

The Big Lebowski filminden bir diyalog:

The Dude: Walter! Bahsi geçen kişi Smokey, ayak parmağı çizginin biraz ilerisinde kal.

Walter Sobchak: Ahbap, bu ligin bir parçası, kimin bir sonraki raunda kalabileceği be.

Smokey: Evet, ama daha bitmemişti. Bana kalemi ver, ahbap, 8 olarak işaretleyeceğim.

Walter Sobchak: [bir silah çıkartır] Smokey, arkadaşım, acılarla dolu bir dünyaya gir.

The Dude: Walter...

Walter Sobchak: Eğer o çerçeveyi 8 olarak işaretlersen, acılarla dolu bir dünyaya gir.

Smokey: İşaretlemiyorum.

Walter Sobchak: Acılarla dolu bir dünya.

Smokey: Ahbap, o senin partnerin.

Walter Sobchak: [bağırarak] Bütün dünya kafayı mı yedi? Kuralları kaale alan bir tek

The Dude: Polisi arıyorlar, sen yine de parçayı koy.

Walter Sobchak: Sıfır olarak işaretle!

[Silahı Smokey'e doğrultur]

The Dude: Walter...


Walter Sobchak: [shouting] Dalga geçtiğimi mi düşünüyorsun? Sıfır olarak işaretle.

Smokey: Pekala, sıfır. Mutlu musun deli herif?

Walter Sobchak: ...Bu, ligin bir parçası, Smokey.

Chapter III

Çalışma 00 : libft

	Exercise 00
libft	
Turn-in directory : <i>ex00/</i>	
Files to turn in : <code>libft_creator.sh</code> , <code>ft_putchar.c</code> , <code>ft_swap.c</code> , <code>ft_putstr.c</code> , <code>ft_strlen.c</code> , <code>ft_strcmp.c</code>	
Allowed functions : <code>write</code>	

- `ft` kütüphanenizi oluşturun. Adı `libft.a` olacak.
- `libft_creator.sh` isimli bir kabuk programı bütün kaynak dosyaları uygun şekilde derleyecek ve kütüphanenizi oluşturacaktır.
- Bu kütüphane aşağıda yer alan bütün fonksiyonları içermelidir :


```
void    ft_putchar(char c);
void    ft_swap(int *a, int *b);
void    ft_putstr(char *str);
int     ft_strlen(char *str);
int     ft_strcmp(char *s1, char *s2);
```

- Aşağıdaki komut satırını başlatacağız :

```
sh libft_creator.sh
```

Chapter IV

Çalışma 01 : Makefile

	Exercise 01
Makefile	
Turn-in directory : <i>ex01/</i>	
Files to turn in : Makefile	
Allowed functions : None	

- **libft.a** kütüphanesini derleyecek olan **Makefile**'i oluşturun.
- **Makefile**'ınız yürüttüğü komutun tamamını yazmalıdır.
- **Makefile**'ınız herhangi bir gereksiz bir komut yürütmemelidir.
- **Makefile** kaynak dosyalarını "srcs" dizininden alacaktır.
- Bu dosyalar şunlar olacaktır: **ft_putchar.c**, **ft_swap.c**, **ft_putstr.c**, **ft_strlen.c**, **ft_strcmp.c**
- **Makefile** başlığını "includes" dizininden alacaktır.
- Bu dosya şu olacaktır: **ft.h**
- .c dosyalarını sırasıyla gcc ve -Wall -Wextra -Werror işaretleri ile derlemelidir.
- Lib, bu çalışmanın kökünde yer almalıdır. The lib should be at the root of the exercise.
- .o dosyaları, ilintili .c dosyalarının yakınında yer almalıdır.
- **Makefile** aynı zamanda aşağıdaki kuralları da uygulamalıdır.: **clean**, **fclean**, **re**, **all** and of course **libft.a**.
- Sadece **make**'i yürütmek, **make all** ile eşdeğer olmalıdır.
- **all** kuralı, **make libft.a** ile eşdeğer olmalıdır.
- **clean** kuralı geçici oluşturulmuş dosyaların tamamını kaldırmalıdır.


- `fclean` kuralı `make clean` ve ayrıyeten `make all` ile yaratılmış bütün ikili kodlar gibi olmalıdır.
- `re` kuralı `make fclean` ve takriben `make all` gibi olmalıdır.
- Makefile'nınız sıfır değeri için hiçbir dosyayı derlememelidir.
- Sadece Makefile'nızı alıp kendi dosyalarımız ile test edeceğiz.



Gizli kozlara dikkat edin!

Chapter V

Çalışma 02 : ft_split

	Exercise 02
ft_split	
Turn-in directory : <i>ex02/</i>	
Files to turn in : ft_split.c	
Allowed functions : malloc	

- Diğer bir karakter dizisine bağlı olarak, bir karakterin dizisini çatlatan bir fonksiyon oluşturun.
- **charset** dizisinden her bir karakteri ayraç olarak kullanmalısınız.
- Bu fonksiyonun dönüşü iki ayraç arasında sarılmış bir dizi adresini içeren kutuların bir dizini şeklinde olacaktır. Dizinin son unsuru, sonunu belirtmek için 0'a eşit olmalıdır.
- Dizininizde boş diziler yer alamaz. Buna göre sonuca varın.
- Değişken olarak verilen bir dizi değiştirilemez olacaktır.
- Prototip şu şekilde oluşturulmalıdır:

```
char **ft_split(char *str, char *charset);
```