

C Piscine C 01

 $\ddot{O}zet: \ Bu \ dok\"{u}man \ C \ Piscine @ 42 \ içindeki \ C \ 01 \ mod\"{u}l\"{u}n\"{u}n \ konusudur.$

Versiyon:

İçindekiler

| 1 | ronergeier | |
|--------------|----------------------------------|----|
| II | Önsöz | 4 |
| III | Çalışma 00 : ft_ft | 5 |
| IV | Çalışma 01 : ft_ultimate_ft | 6 |
| \mathbf{V} | Çalışma 02 : ft_swap | 7 |
| VI | Çalışma 03 : ft_div_mod | 8 |
| VII | Çalışma 04 : ft_ultimate_div_mod | 9 |
| VIII | Çalışma 05 : ft_putstr | 10 |
| IX | Çalışma 06 : ft_strlen | 11 |
| \mathbf{X} | Çalışma 07 : ft_rev_int_tab | 12 |
| XI | Çalışma 08 : ft_sort_int_tab | 13 |

Bölüm I

Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın gönderim öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizileriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından da kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı görüş alışverişi mümkün değildir. Süpriz bir sonuçla karşılaşmamak için çalışmalarınızı dikkatlice yapınız.
- Moulinette çok açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için norminette adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: norminette'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akılsızca olacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir çalışma başarıyla tamamlanmış bile olsa daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate alınmayacaktır.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler
 -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden program istersek bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde derler: gcc -Wall -Wextra -Werror
- Eğer programınız derlenmezse, 0 alırsınız.
- Dizininizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bırakmayınız.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Olmadı solunuzdakine...

- \bullet Başvuru kılavuzunuzun adı Google / man / the Internet / ... ' dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına! Kafayı çalıştırın!!!



Norminette -R CheckForbiddenSourceHeader işareti ile başlatılmalıdır . Moulinette de bunu kullanacaktır.

Bölüm II

Önsöz

Vincent: Paris'te Pe... Pe... Peynirli Quarter Pounder'a ne dediklerini biliyorsun di mi?

Jules: Peynirli Quarter Pounder demiyorlar mı?

Vincent: Dostum hayır, onlarda metrik sistem var. Quarter Pounder'ın ne olduğunu hayatta bilemezler.

Jules: Peki o zaman ne diyolar?

Vincent: Peynirli Royale diyorlar.

Jules: Peynirli Royale... Big Mac'e ne diyorlar o halde?

Vincent: Yani, Big Mac her türlü Big Mac'tir, ama onlar le Big-Mac diyorlar.

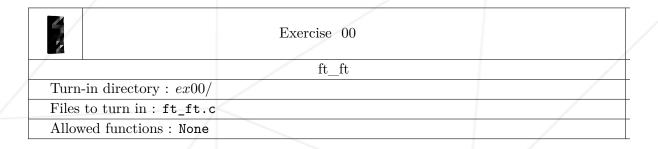
Jules: Le Big-Mac. Ha ha ha ha. Whopper'a ne diyorlar?

Vincent: Bilmem, Burger King'e hiç gitmedim.

Aşağıdaki çalışmalardan en az birinin Peynirli Royale ile alakası yoktur.

Bölüm III

Çalışma 00 : ft_ft

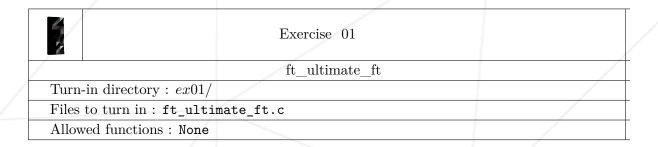


- $\bullet\,$ Parametre olarak bir tam sayı işaretçisi alan ve "42" değerini bu tam sayıya atayan bir fonksiyon oluşturunuz.
- $\bullet\,$ Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft_ft(int *nbr);

Bölüm IV

Çalışma 01 : ft_ultimate_ft

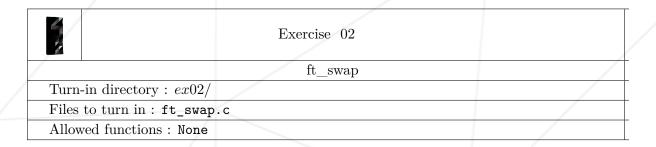


- Bir işaretleyiciyi başka bir işaretliyiciden başka işaretleyiciye oradan başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciyiden tam sayıya atayan bir fonksiyon oluşturunuz. Bu fonksiyonun parametresi olsun ve fonksiyon o tam sayıya "42" değerini atasın.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft_ultimate_ft(int *******nbr);

Bölüm V

Çalışma 02 : ft_swap

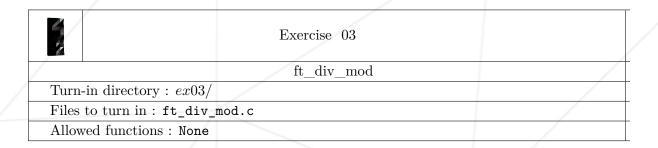


- $\bullet\,$ Adresleri parametre olarak girilmiş iki tam sayının değerini değiştiren bir fonsksiyon oluşturunuz.
- $\bullet\,$ Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft_swap(int *a, int *b);

Bölüm VI

Çalışma 03 : ft_div_mod



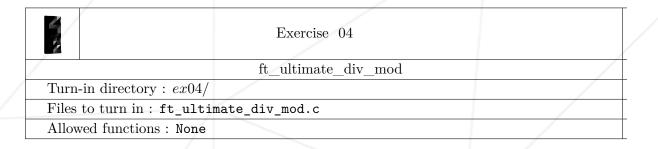
• Prototipi şu şekilde olan bir ft_div_mod fonsksiyonu oluşturunuz :

void ft_div_mod(int a, int b, int *div, int *mod);

• Bu fonksiyon a parametresini b parametresine böler ve bölümün sonucu div ile belirtilen tam sayıda saklar. Aynı zamanda a 'nın b 'ye bölümünün kalanını mod ile belirtilen tam sayıda saklar.

Bölüm VII

Çalışma 04 : ft_ultimate_div_mod



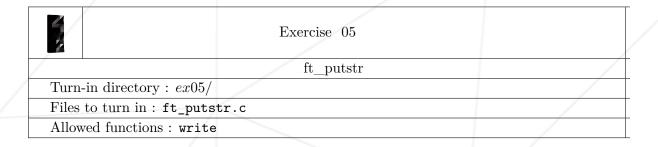
• Prototipi şu şekilde olan bir ft_ultimate_div_mod fonksiyonu oluşturunuz :

void ft_ultimate_div_mod(int *a, int *b);

• Bu fonksiyon a parametresini b parametresine böler. Bölme işleminin sonucu a ile belirtilen tam sayıda saklanır. Bölümün kalanı b ile belirtilen tam sayıda saklanır.

Bölüm VIII

Çalışma 05 : ft_putstr

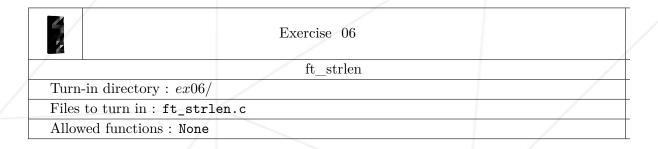


- Standart çıktıya karakter dizisi yazan bir fonksiyon oluşturunuz.
- $\bullet\,$ Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft_putstr(char *str);

Bölüm IX

Çalışma 06 : ft_strlen

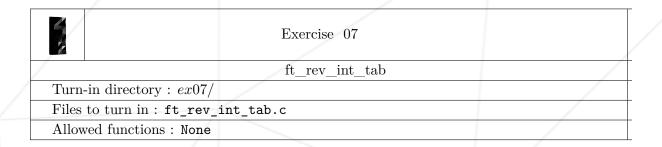


- Bir karakter dizisindeki elemanları sayan ve bu sayıyı döndüren bir fonksiyon oluşturunuz.
- $\bullet\,$ Prototip şu şekilde olmalıdır :

int ft_strlen(char *str);

Bölüm X

Çalışma 07 : ft_rev_int_tab

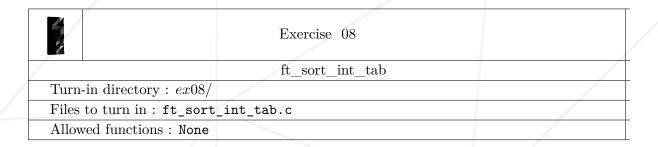


- Bir tam sayı dizisinin sırasını tersine döndüren bir fonksiyon yazınız (ilk olan sona gelecek şekilde, vb).
- Parametreler bir tam sayı işaretçisi ve tam sayı dizisinin uzunluğudur.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft_rev_int_tab(int *tab, int size);

Bölüm XI

Çalışma 08 : ft_sort_int_tab



- Bir tam sayı dizisini küçükten büyüğe artan şekilde sıralayan bir fonksiyon oluşturunuz.
- Parametreler bir tam sayı işaretçisi ve tam sayı dizisinin uzunluğudur.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft_sort_int_tab(int *tab, int size);