

DPPL-007

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SISTEM INFORMASI JASA KEBERSIHAN (SIJaKa)

untuk:

SIJaKa


Dipersiapkan oleh:

M. Alwi Nugraha	1301184393	Project Leader
Alifia Belqis	1301184093	Designer
Arya Rafif M. Fikri	1301180234	Analyst
Hanif Reangga A.	1301180341	Analyst

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-07</i>		1/67
		Revisi	<i>Tgl : 5 Mei 2020</i>	<i>Tgl : 23 April 2020</i>

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	Penambahan lingkungan implementasi, penambahan daftar gambar dan daftar tabel, penambahan visibility pada class diagram.
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
11	Penambahan lingkungan Implementasi		
7-8	Penambahan Daftar Tabel dan Daftar Gambar		
15-49	Penambahan visibility pada Class Diagram		

Daftar Isi

Daftar Gambar	7
Daftar Tabel	8
1 Pendahuluan	9
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	9
1.2 Lingkup Masalah	9
1.3 Definisi dan Istilah	9
1.4 Referensi	10
1.5 Sistematika Pembahasan	10
2 Deskripsi Perancangan Global	11
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	11
2.2 Deskripsi Arsitektural	11
2.3 Deskripsi Komponen	13
3 Perancangan Rinci	14
3.1 Realisasi Use Case	14
3.1.1 Use Case Registrasi	14
3.1.1.1 Identifikasi Kelas	14
3.1.1.2 Sequence Diagram	14
3.1.1.3 Diagram Kelas	15
3.1.2 Use Case Login	16
3.1.2.1 Identifikasi Kelas	16
3.1.2.2 Sequence Diagram	16
3.1.2.3 Diagram Kelas	17
3.1.3 Use Case Input Order	18
3.1.3.1 Identifikasi Kelas	18
3.1.3.2 Sequence Diagram	18
3.1.3.3 Diagram Kelas	19
3.1.4 Use Case Konfirmasi Order	20
3.1.4.1 Identifikasi Kelas	20
3.1.4.2 Sequence Diagram	20
3.1.4.3 Diagram Kelas	21
3.1.5 Use Case Konfirmasi Pemesanan	22
3.1.5.1 Identifikasi Kelas	22
3.1.5.2 Sequence Diagram	22
3.1.5.3 Diagram Kelas	23
3.1.6 Use Case View Harga (Customer)	24
3.1.6.1 Identifikasi Kelas	24
3.1.6.2 Sequence Diagram	24
3.1.6.3 Diagram Kelas	25
3.1.7 Use Case View Harga (Mitra)	26

3.1.7.1	Identifikasi Kelas	26
3.1.7.2	Sequence Diagram	26
3.1.7.3	Diagram Kelas	27
3.1.8	Use Case Cancel Order	28
3.1.8.1	Identifikasi Kelas	28
3.1.8.2	Sequence Diagram	28
3.1.8.3	Diagram Kelas	29
3.1.9	Use Case Kelola Akun	30
3.1.9.1	Identifikasi Kelas	30
3.1.9.2	Sequence Diagram	30
3.1.9.3	Diagram Kelas	31
3.1.10	Use Case Bayar Transaksi	32
3.1.10.1	Identifikasi Kelas	32
3.1.10.2	Sequence Diagram	32
3.1.10.3	Diagram Kelas	33
3.1.11	Use Case Reset Password	34
3.1.11.1	Identifikasi Kelas	34
3.1.11.2	Sequence Diagram	34
3.1.11.3	Diagram Kelas	35
3.1.12	Use Case Update Keahlian	36
3.1.12.1	Identifikasi Kelas	36
3.1.12.2	Sequence Diagram	36
3.1.12.3	Diagram Kelas	37
3.1.13	Use Case View Order	38
3.1.13.1	Identifikasi Kelas	38
3.1.13.2	Sequence Diagram	38
3.1.13.3	Diagram Kelas	39
3.1.14	Use Case View Transaksi	40
3.1.14.1	Identifikasi Kelas	40
3.1.14.2	Sequence Diagram	40
3.1.14.3	Diagram Kelas	41
3.1.15	Use Case Konfirmasi Transaksi	42
3.1.15.1	Identifikasi Kelas	42
3.1.15.2	Sequence Diagram	42
3.1.15.3	Diagram Kelas	43
3.2	Perancangan Detil Kelas	44
3.2.1	Kelas User	44
3.2.2	Kelas Admin	45
3.2.3	Kelas Customer	45
3.2.4	Kelas Mitra	46
3.2.5	Kelas Pesanan	46

3.2.6	Kelas Jasa	47
3.2.7	Kelas Database	48
3.3	Diagram Kelas Keseluruhan	49
3.4	Algoritma/Query	50
3.5	Perancangan Antarmuka	52
3.6	Perancangan Representasi Persistensi Kelas	66
4	Matriks Kerunutan	67

Daftar Gambar

Gambar 1 Deskripsi Arsitektural.....	12
Gambar 2 Sequence Diagram Registrasi	14
Gambar 3 Class Diagram Registrasi.....	15
Gambar 4 Sequence Diagram Login	16
Gambar 5 Class Diagram Login.....	17
Gambar 6 Sequence Diagram Input Order	18
Gambar 7 Class Diagram Input Order.....	19
Gambar 8 Sequence Diagram Konfirmasi Order	20
Gambar 9 Class Diagram Konfirmasi Order	21
Gambar 10 Sequence Diagram Konfirmasi Pemesanan.....	22
Gambar 11 Class Diagram Konfirmasi Pemesanan	23
Gambar 12 Sequence Diagram View Harga(Customer)	24
Gambar 13 Class Diagram View Harga(Customer).....	25
Gambar 14 Sequence Diagram View Harga(Mitra).....	26
Gambar 15 Class Diagram View Harga(Mitra)	27
Gambar 16 Sequence Diagram Cancel Order.....	28
Gambar 17 Class Diagram Cancel Order	29
Gambar 18 Sequence Diagram Kelola Akun.....	30
Gambar 19 Class Diagram Kelola Akun	31
Gambar 20 Sequence Diagram Bayar Transaksi	32
Gambar 21 Class Diagram Bayar Transaksi.....	33
Gambar 22 Sequence Diagram Reset Password	34
Gambar 23 Class Diagram Reset Password.....	35
Gambar 24 Sequence Diagram Update Keahlian.....	36
Gambar 25 Class Diagram Update Keahlian	37
Gambar 26 Sequence Diagram View Order	38
Gambar 27 Class Diagram View Order.....	39
Gambar 28 Sequence Diagram View Transaksi	40
Gambar 29 Class Diagram View Transaksi.....	41
Gambar 30 Sequence Diagram Konfirmasi Transaksi	42
Gambar 31 Class Diagram Konfirmasi Transaksi.....	43
Gambar 32 Class Diagram Keseluruhan.....	49
Gambar 33 Antarmuka Registrasi Customer	52
Gambar 34 Antarmuka Registrasi Mitra.....	54
Gambar 35 Antarmuka Login Customer & Mitra.....	56
Gambar 36 Antarmuka Login Admin.....	58
Gambar 37 Antarmuka Dashboard Mitra	60
Gambar 38 Antarmuka Dashboard Customer.....	61
Gambar 39 Antarmuka Dashboard Admin	62
Gambar 40 Antarmuka Input Order	64
Gambar 41 Skema Relasi.....	66

Daftar Tabel

Tabel 1 Deskripsi Komponen	13
Tabel 2 Identifikasi Kelas Registrasi	14
Tabel 3 Identifikasi Kelas Login	16
Tabel 4 Identifikasi Kelas Input Order	18
Tabel 5 Identifikasi Kelas Konfirmasi Order	20
Tabel 6 Identifikasi Kelas Konfirmasi Pemesanan	22
Tabel 7 Identifikasi Kelas View Harga(Customer)	24
Tabel 8 Identifikasi Kelas View Harga(Mitra)	26
Tabel 9 Identifikasi Kelas Cancel Order	28
Tabel 10 Identifikasi Kelas Kelola Akun	30
Tabel 11 Identifikasi Kelas Bayar Transaksi	32
Tabel 12 Identifikasi Kelas Reset Password	34
Tabel 13 Identifikasi Kelas Update Keahlian	36
Tabel 14 Identifikasi Kelas View Order	38
Tabel 15 Identifikasi Kelas View Transaksi	40
Tabel 16 Identifikasi Kelas Konfirmasi Transaksi	42
Tabel 17 Perancangan Detil Kelas	44
Tabel 18 Perancangan Detil Kelas User	44
Tabel 19 Perancangan Detil Kelas Admin	45
Tabel 20 Perancangan Detil Kelas Customer	45
Tabel 21 Perancangan Detil Kelas Mitra	46
Tabel 22 Perancangan Detil Kelas Pesanan	46
Tabel 23 Perancangan Detil Kelas Jasa	47
Tabel 24 Perancangan Detil Kelas Database	48
Tabel 25 Query Login	50
Tabel 26 Query Input Pesanan, Input Jasa, View Harga	51
Tabel 27 Antarmuka Registrasi Customer	53
Tabel 28 Antarmuka Registrasi Mitra	55
Tabel 29 Antarmuka Login Customer & Mitra	57
Tabel 30 Antarmuka Login Admin	59
Tabel 31 Antarmuka Dashboard Mitra	60
Tabel 32 Antarmuka Dashboard Customer	61
Tabel 33 Antarmuka Dashboard Admin	63
Tabel 34 Antarmuka Input Order	65
Tabel 35 Matriks Kerunutan	67

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi penjelasan mengenai Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk Sistem Informasi Jasa Kebersihan (SIJaKa) berbasis *web*. Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai perangkat lunak yang akan dibangun. Dokumen ini akan digunakan untuk acuan pada proses pembangunan perangkat lunak dan evaluasi diakhir pembangunan perangkat lunak.

Pengguna dari dokumen ini adalah tim pengembang dari perangkat lunak ini. Dengan disusunnya dokumen DPPL ini, diharapkan pembangunan perangkat lunak akan lebih terkonsep dan tidak menimbulkan ambiguitas pada saat pembangunannya.

1.2 Lingkup Masalah

Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk merinci proses pembuatan perangkat lunak yang akan dibangun. Bagi pihak pengembang, DPPL ini dapat digunakan sebagai acuan dalam mengembangkan perangkat lunak secara detail agar perangkat lunak yang dibangun sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan pengguna. Sedangkan bagi pengguna, dokumen DPPL ini digunakan untuk mencatat spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dibangun dan harapan yang diinginkan pengguna agar sesuai dengan kesepakatan..

1.3 Definisi dan Istilah

Berikut adalah daftar definisi dan istilah penting yang digunakan dalam dokumen DPPL ini:

- SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.
- DPPL : Dokumen yang mendeskripsikan dan menjabarkan secara tereperinci mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibangun.
- DBMS : Singkatan dari “Database Management System” yaitu sistem penorganisasian dan sistem pengolahan Database pada komputer.
- MySQL: Perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL.
- HTML : *Hypertext Markup Language* (HTML) adalah sebuah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web.

- PHP : Adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML.

1.4 Referensi

1. Kelompok 7 IF-42-05. (2020). *SKPL Sistem Informasi Jasa Kebersihan (SIJaKa)*.
2. Kelompok 3 IF-39-03. (2017). *DPPL Sistem Informasi Citra Mart*.

1.5 Sistematika Pembahasan

Dokumen DPPL ini berisikan deskripsi rancangan perangkat lunak sistem informasi jasa kebersihan yang akan dikembangkan berdasarkan dokumen SKPL. Pada dokumen DPPL ini akan dijelaskan rincian dari rancangan perangkat lunak sehingga dapat diimplementasikan. Dokumen ini secara garis besar terdiri dari empat bab dengan perincian sebagai berikut:

A. Pendahuluan

Pendahuluan berisi penjelasan tentang dokumen DPPL yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, dan referensi dokumen.

B. Deskripsi Perancangan Global

Deskripsi perancangan global berisi tentang rancangan dari perangkat lunak yang akan dibangun meliputi, rancangan lingkungan implementasi, deskripsi arsitektural, dan deskripsi komponen.

C. Perancangan Rinci

Perancangan rinci pada dokumen ini berisi tentang realisasi *use case*, perancangan detail kelas, algoritma/*query*, diagram kelas keseluruhan, perancangan antarmuka, dan perancangan representasi persistensi kelas.

D. Matriks Keterunutan

Matriks kerunutan berisi tentang hal fungsional yang terdapat pada dokumen DPPL.

2 Deskripsi Perancangan Global

Deskripsi perancangan global meliputi penjelasan tentang rancangan lingkungan implementasi, deskripsi arsitektural, dan deskripsi komponen yang membangun perangkat lunak

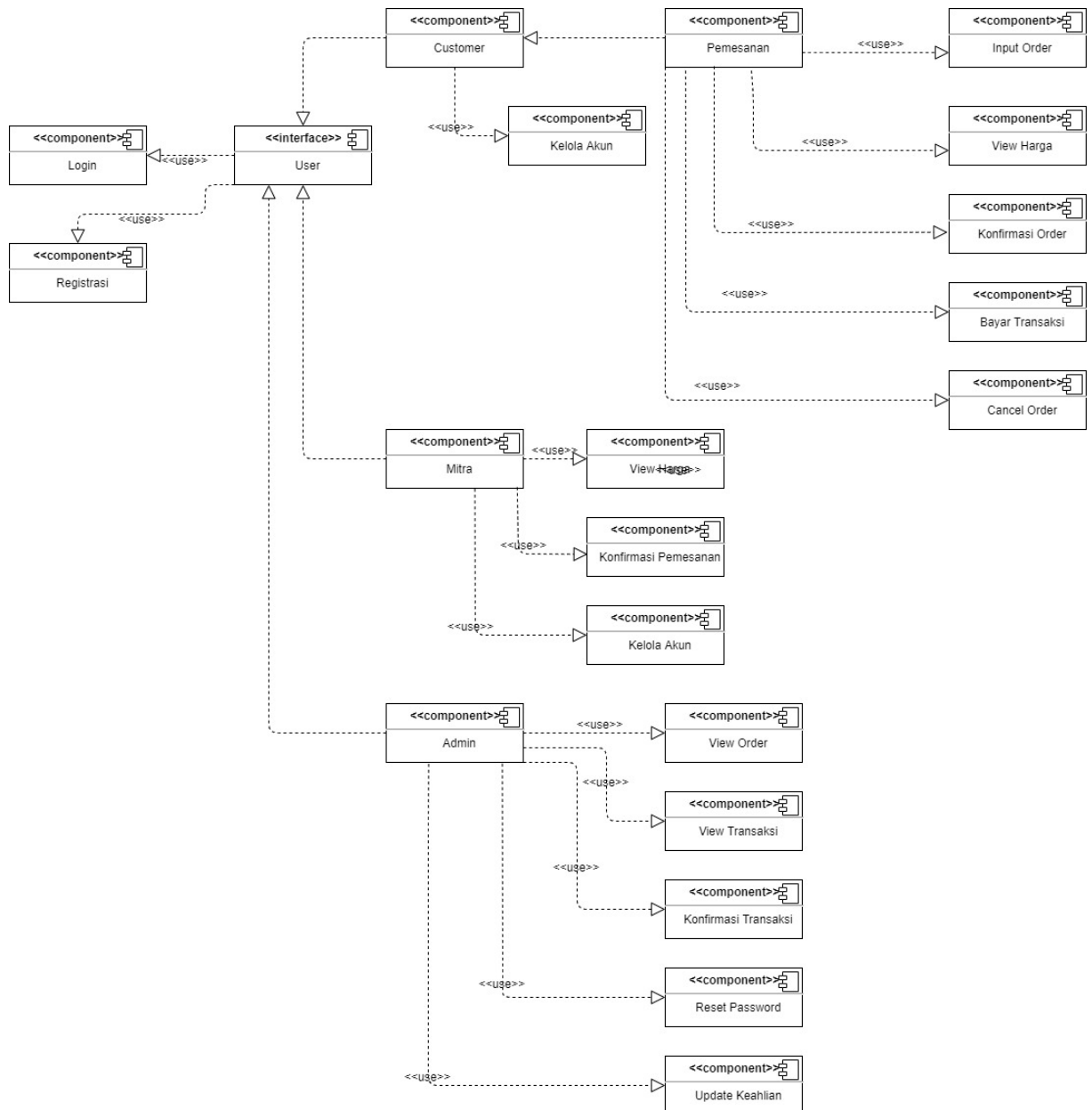
2.1 *Rancangan Lingkungan Implementasi*

Sistem ini diimplementasikan dalam lingkungan sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi : Windows, Mac, Android, iOS
- b. Bahasa Pemrograman : HTML, PHP
- c. DBMS : MySQL
- d. Development Tool : PHPmyAdmin (XAMPP), Laravel

2.2 *Deskripsi Arsitektural*

Merupakan gambaran arsitektur atau komponen yang akan diterapkan pada perangkat lunak berbasis *web* “Sistem Informasi Jasa Kebersihan (SIJaKa) untuk mempermudah pengembang dalam mengembangkan atau mengimplementasikan perangkat lunak ini.



Gambar 1 Deskripsi Arsitektural

2.3 Deskripsi Komponen

Tabel 1 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1.	Admin	Pengguna dalam Sistem Informasi Jasa Kebersihan
2.	Customer	Pengguna dalam Sistem Informasi Jasa Kebersihan
3.	Mitra	Pengguna dalam Sistem Informasi Jasa Kebersihan
4.	Registrasi	Menu untuk mendaftarkan akun
5.	Login	Menu untuk masuk agar dapat mengakses layanan SIJaKa
6.	Kelola Akun	Menu untuk mengubah data pengguna
7.	Pemesanan	Menu untuk menampilkan pilihan dalam melakukan pemesanan layanan kebersihan
8.	Input Order	Menu untuk menginputkan pesanan layanan kebersihan
9.	View Harga	Menu untuk melihat total harga dari layanan yang sudah dipesan
10.	Konfirmasi Order	Menu untuk mengkonfirmasi layanan yang sudah dipesan
11.	Bayar Transaksi	Menu untuk memilih metode pembayaran
12.	Konfirmasi Pemesanan	Menu untuk memilih pesanan yang akan diambil
13.	View Order	Menu untuk melihat list pemesanan yang sudah dipesan
14.	View Transaksi	Menu untuk melihat list status pembayaran dari pemesanan yang sudah dipesan
15.	Konfirmasi Transaksi	Menu untuk mengubah status pembayaran
16.	Reset Password	Menu untuk mereset password akun
17.	Update Keahlian	Menu untuk mengubah keahlian (<i>jobdesk</i>) sesuai permintaan pengguna
18.	Cancel Order	Menu untuk membatalkan pesanan jasa kebersihan

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

Subbab ini menjelaskan tentang realisasi semua use case yang telah dirancang pada dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.

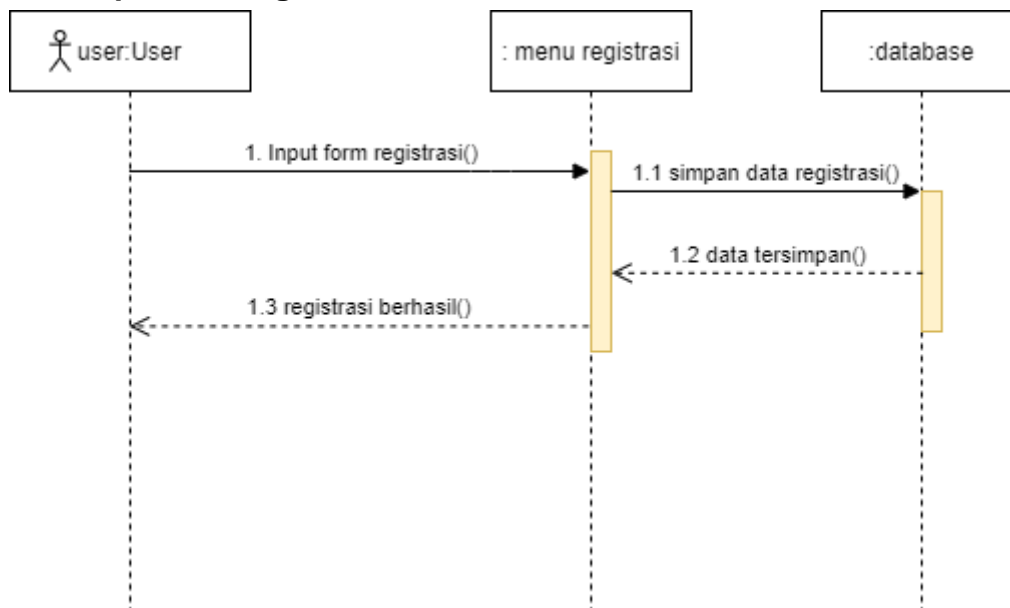
3.1.1 Use Case Registrasi

3.1.1.1 Identifikasi Kelas

Tabel 2 Identifikasi Kelas Registrasi

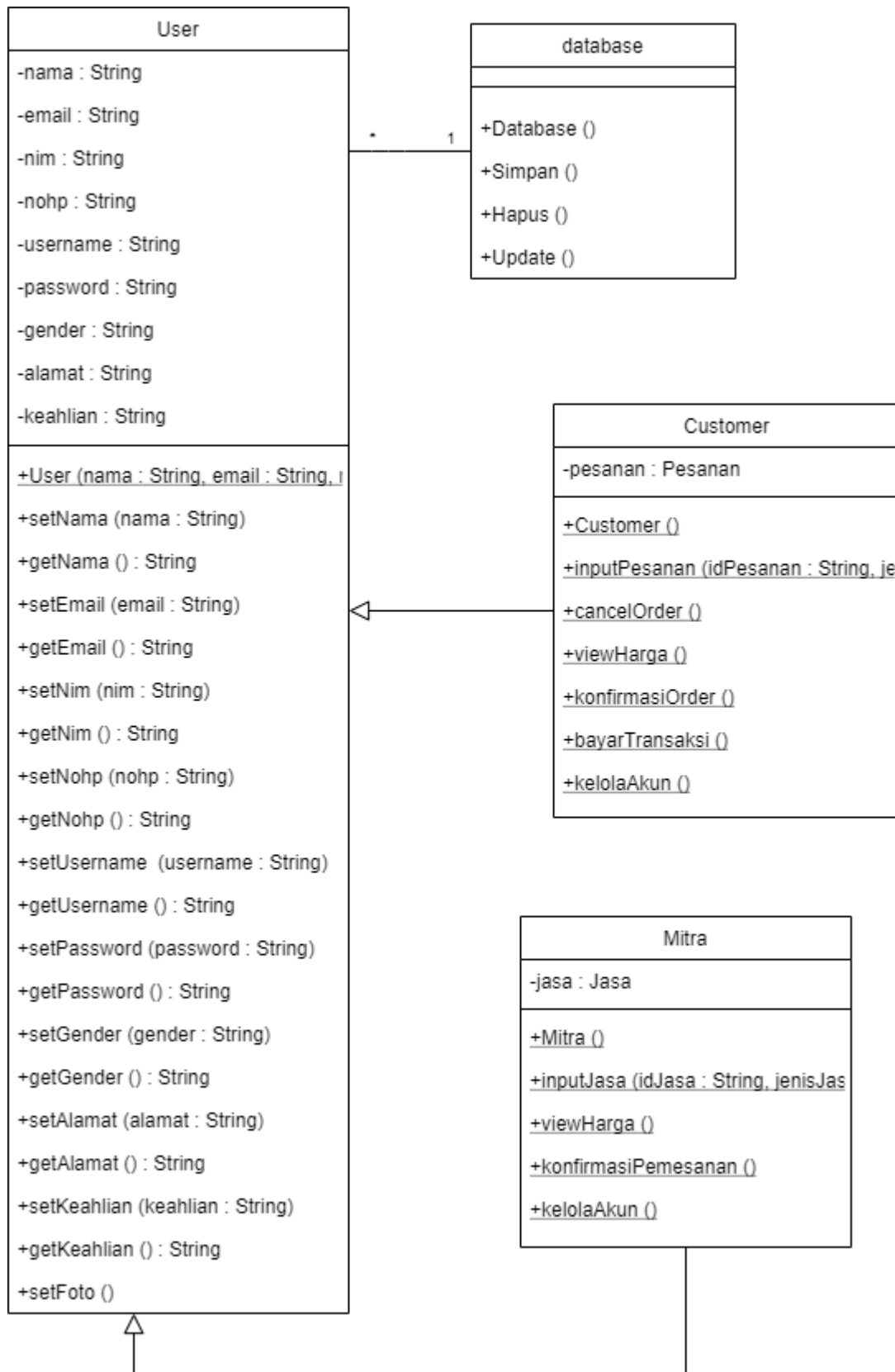
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Mitra	Controller
5.	Customer	View
6.	Mitra	View

3.1.1.2 Sequence Diagram



Gambar 2 Sequence Diagram Registrasi

3.1.1.3 Diagram Kelas



Gambar 3 Class Diagram Registrasi

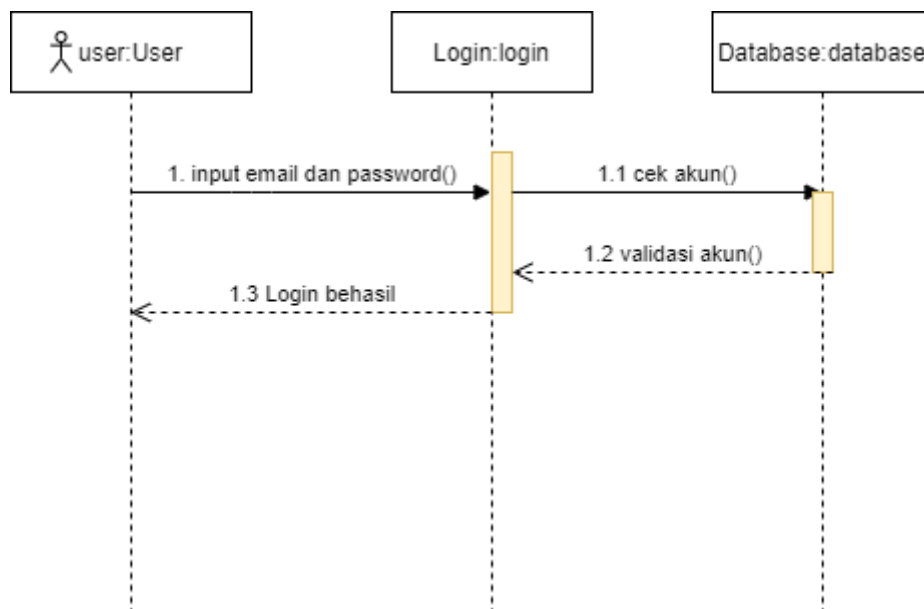
3.1.2 Use Case Login

3.1.2.1 Identifikasi Kelas

Tabel 3 Identifikasi Kelas Login

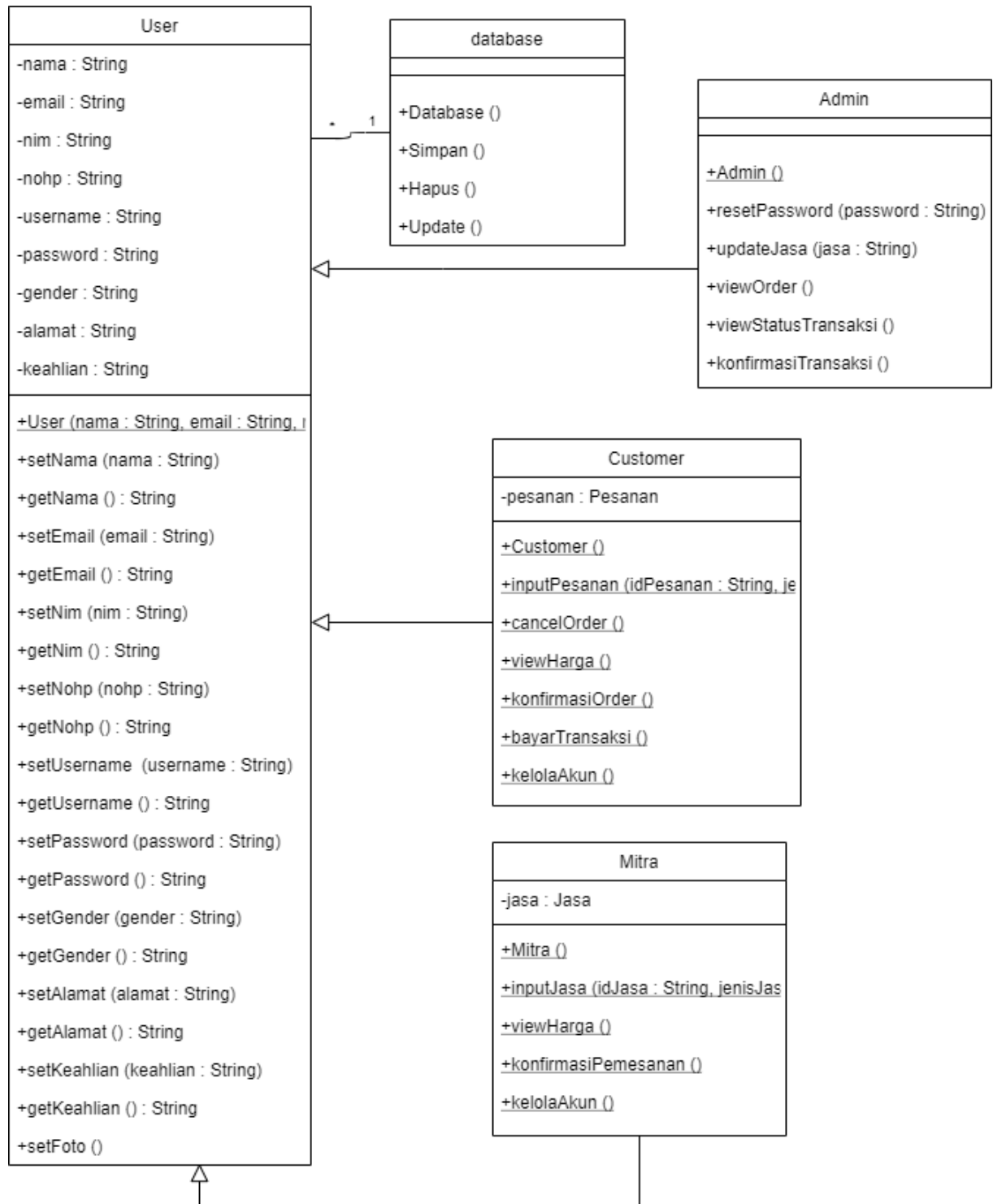
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Mitra	Controller
5.	Admin	Controller
6.	Customer	View
7.	Mitra	View
8.	Admin	View

3.1.2.2 Sequence Diagram



Gambar 4 Sequence Diagram Login

3.1.2.3 Diagram Kelas



Gambar 5 Class Diagram Login

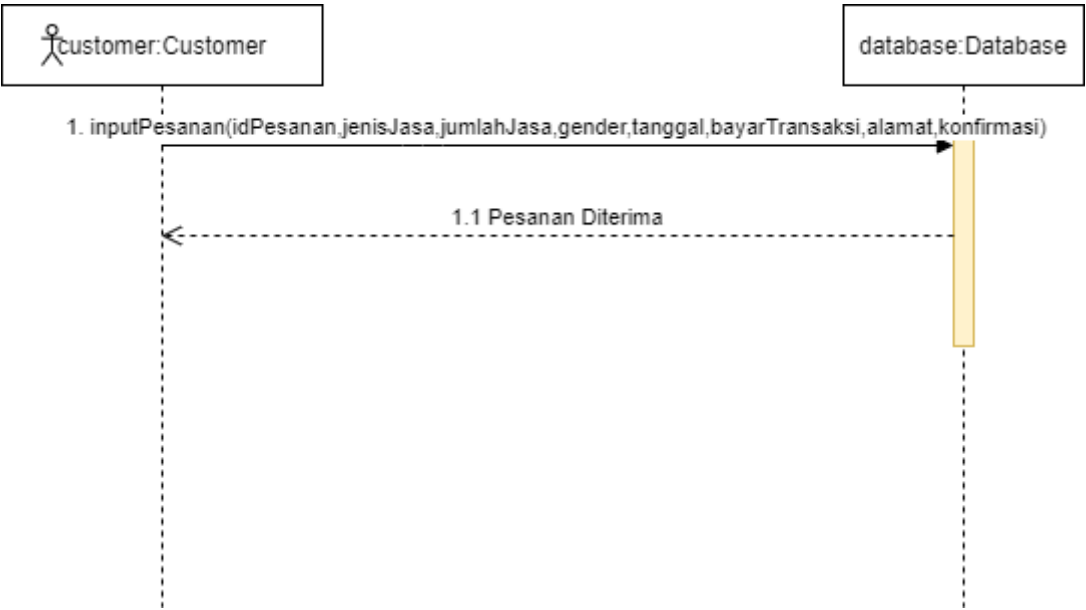
3.1.3 Use Case Input Order

3.1.3.1 Identifikasi Kelas

Tabel 4 Identifikasi Kelas Input Order

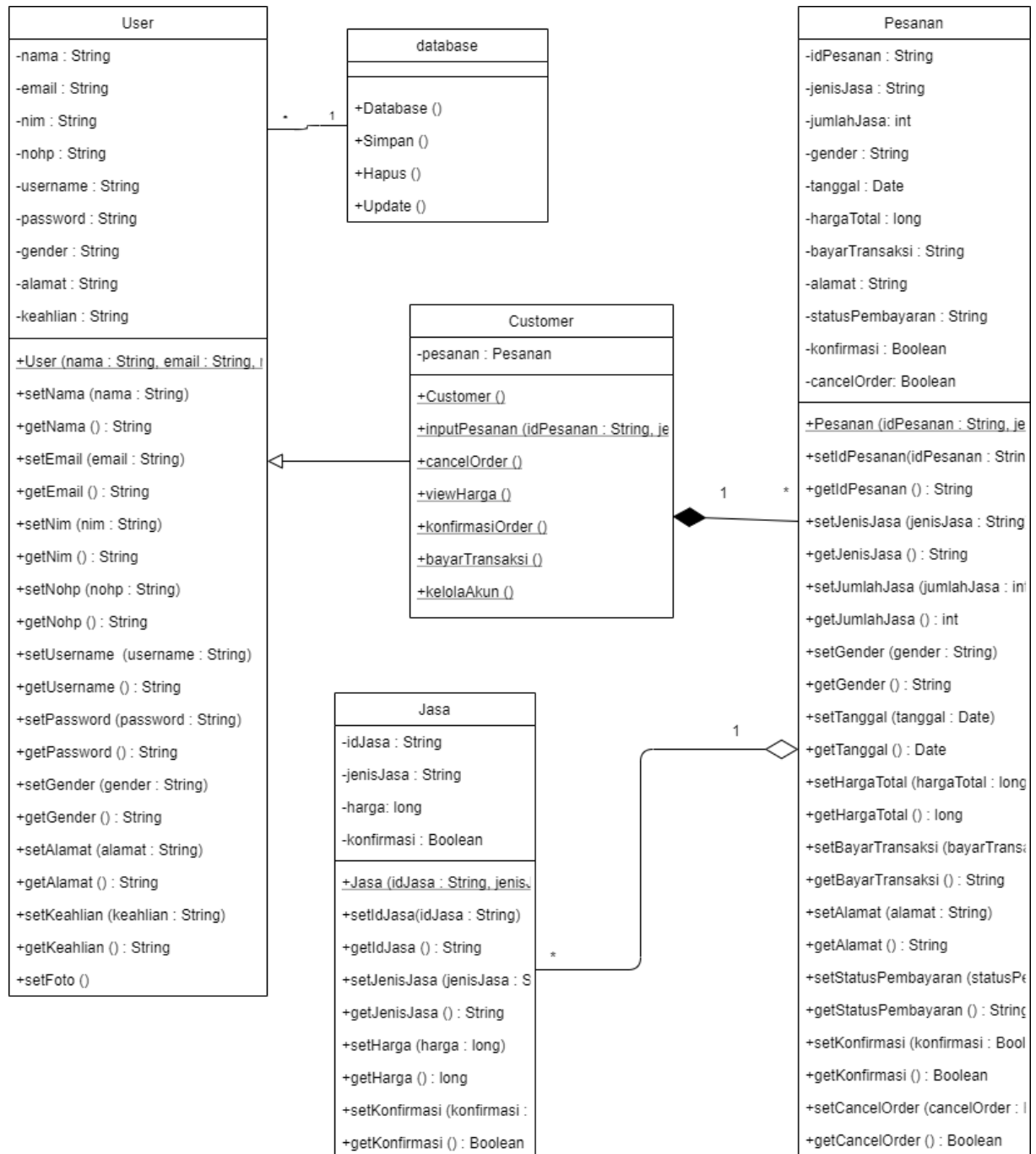
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Jasa	Controller
5.	Pesanan	Controller
6.	Customer	View
7.	Jasa	View
8.	Pesanan	View

3.1.3.2 Sequence Diagram



Gambar 6 Sequence Diagram Input Order

3.1.3.3 Diagram Kelas



Gambar 7 Class Diagram Input Order

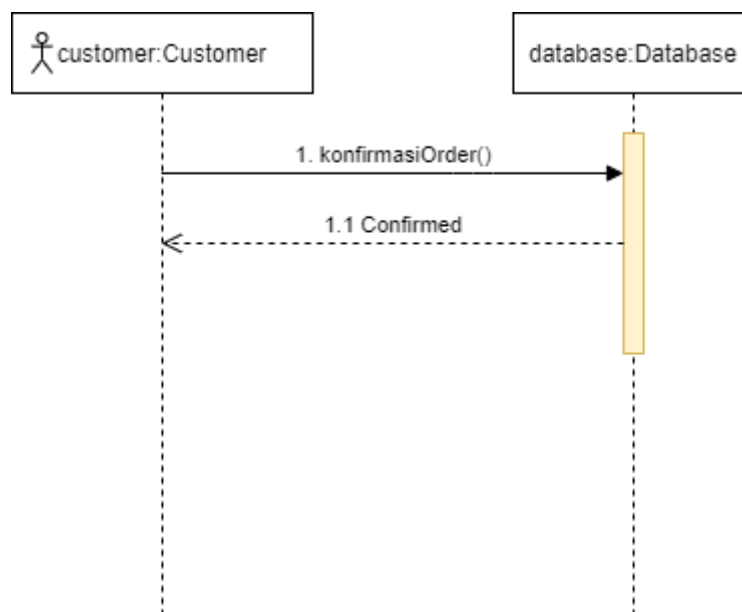
3.1.4 Use Case Konfirmasi Order

3.1.4.1 Identifikasi Kelas

Tabel 5 Identifikasi Kelas Konfirmasi Order

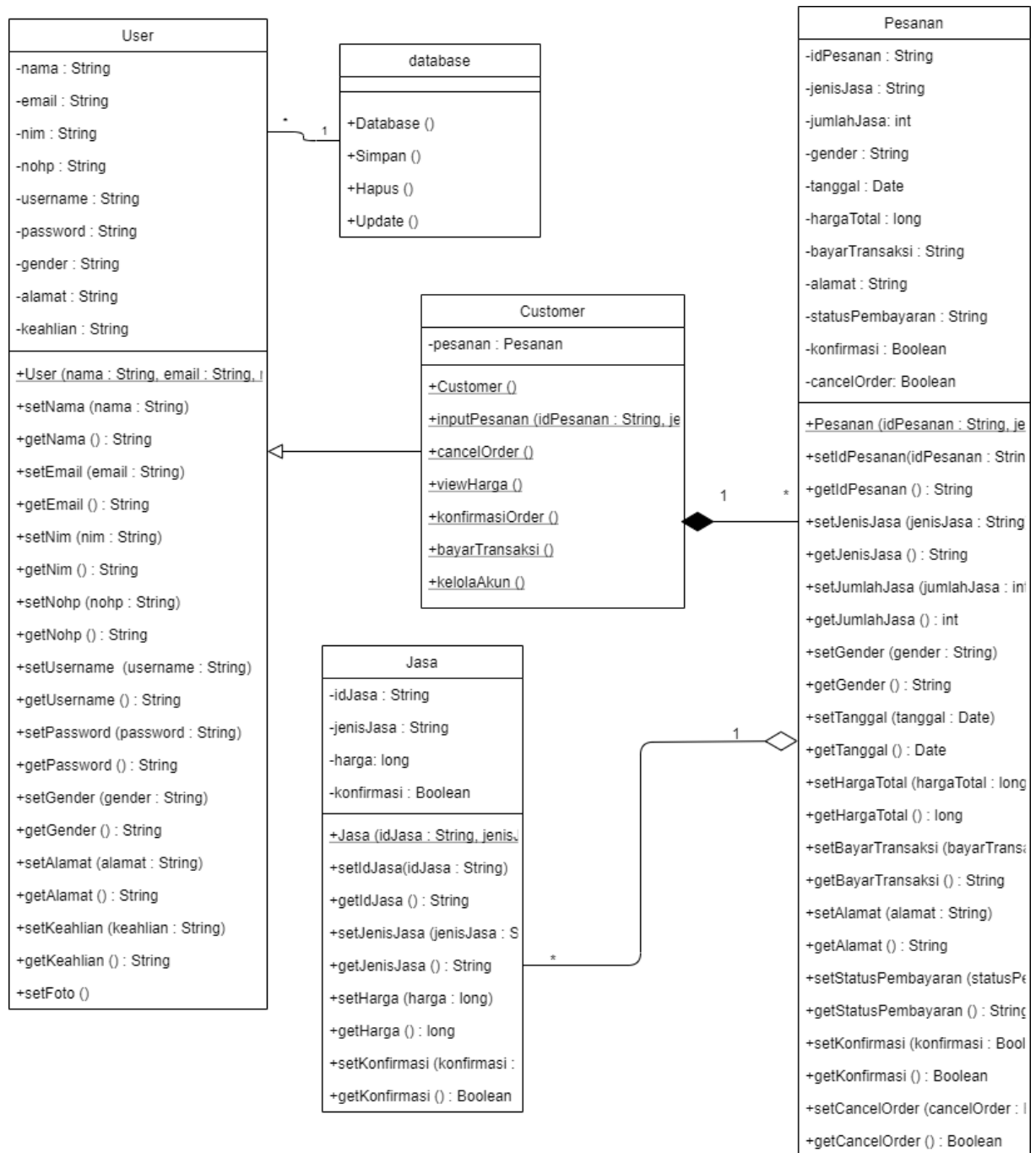
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Jasa	Controller
5.	Pesanan	Controller
6.	Customer	View
7.	Jasa	View
8.	Pesanan	View

3.1.4.2 Sequence Diagram



Gambar 8 Sequence Diagram Konfirmasi Order

3.1.4.3 Diagram Kelas



Gambar 9 Class Diagram Konfirmasi Order

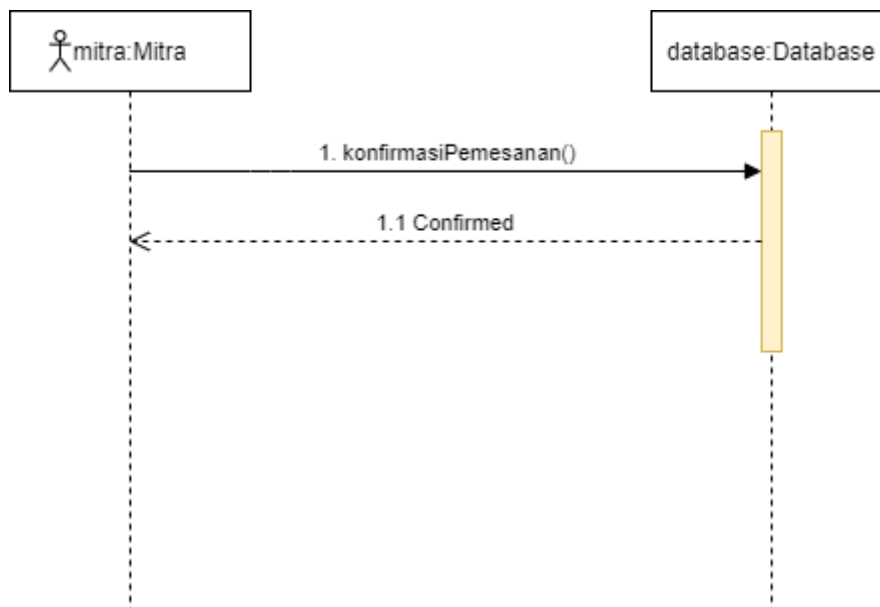
3.1.5 Use Case Konfirmasi Pemesanan

3.1.5.1 Identifikasi Kelas

Tabel 6 Identifikasi Kelas Konfirmasi Pemesanan

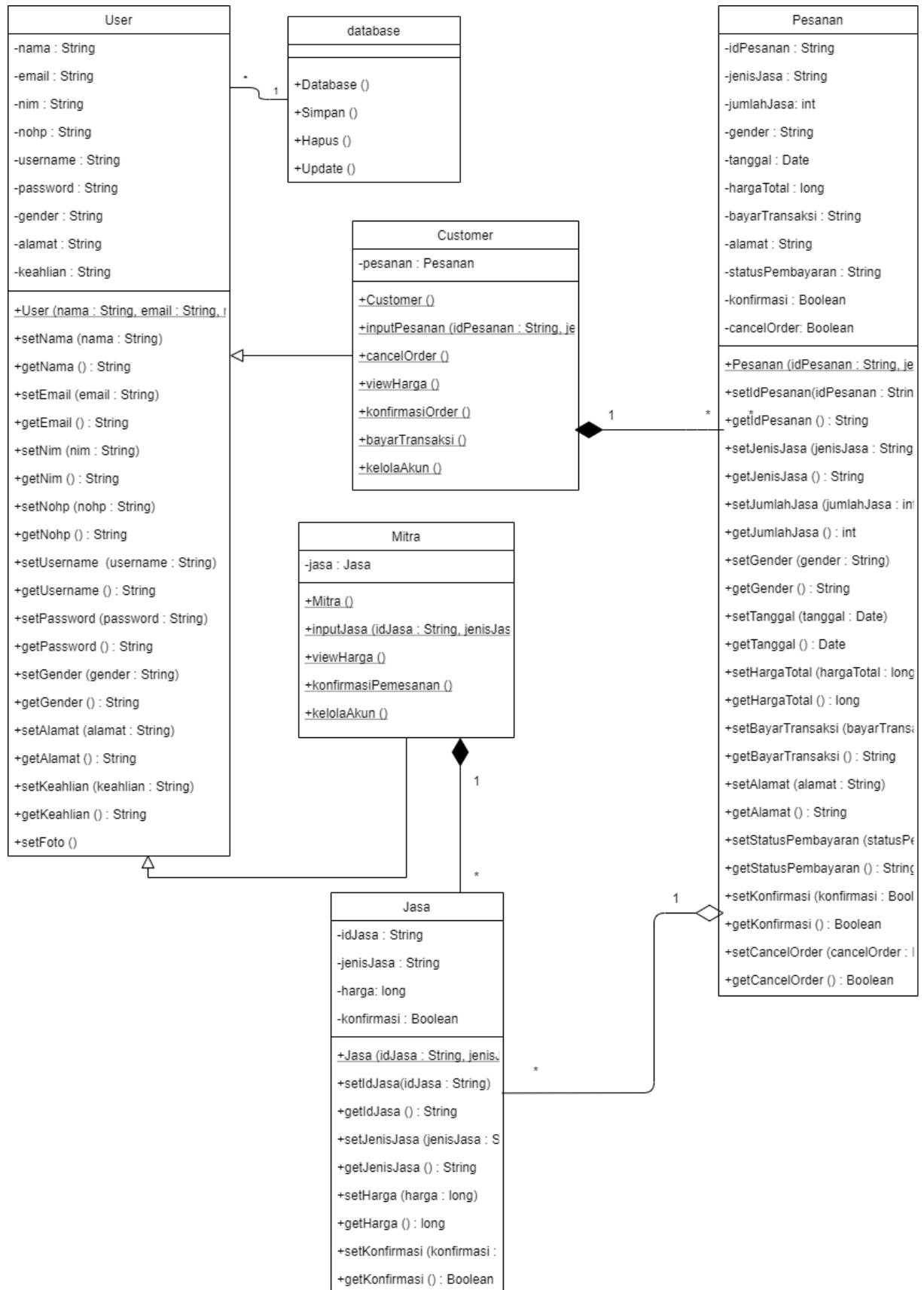
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Mitra	Controller
5.	Pesanan	Controller
6.	Jasa	Controller
7.	Customer	View
8.	Mitra	View
9.	Pesanan	View
10.	Jasa	View

3.1.5.2 Sequence Diagram



Gambar 10 Sequence Diagram Konfirmasi Pemesanan

3.1.5.3 Diagram Kelas



Gambar 11 Class Diagram Konfirmasi Pemesanan

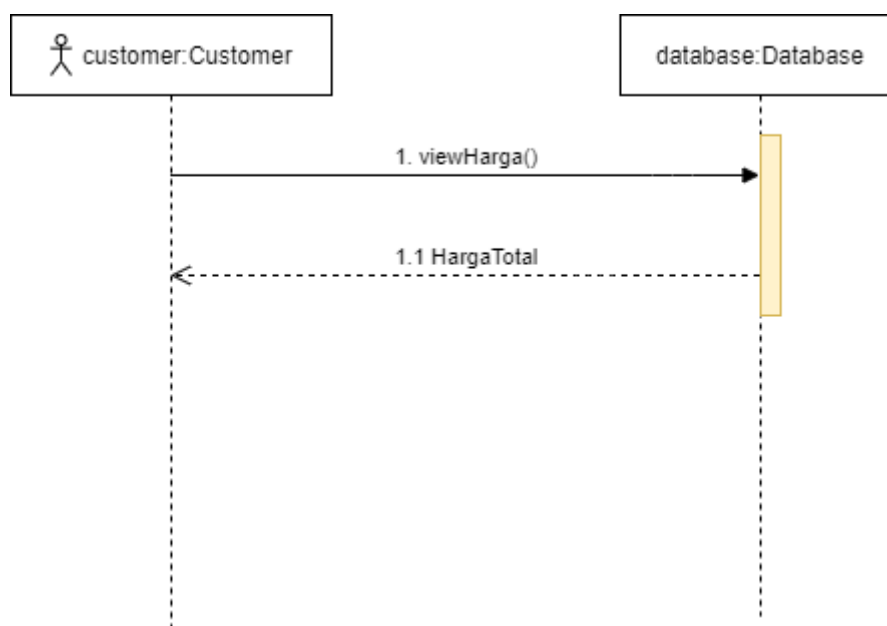
3.1.6 Use Case View Harga (Customer)

3.1.6.1 Identifikasi Kelas

Tabel 7 Identifikasi Kelas View Harga(Customer)

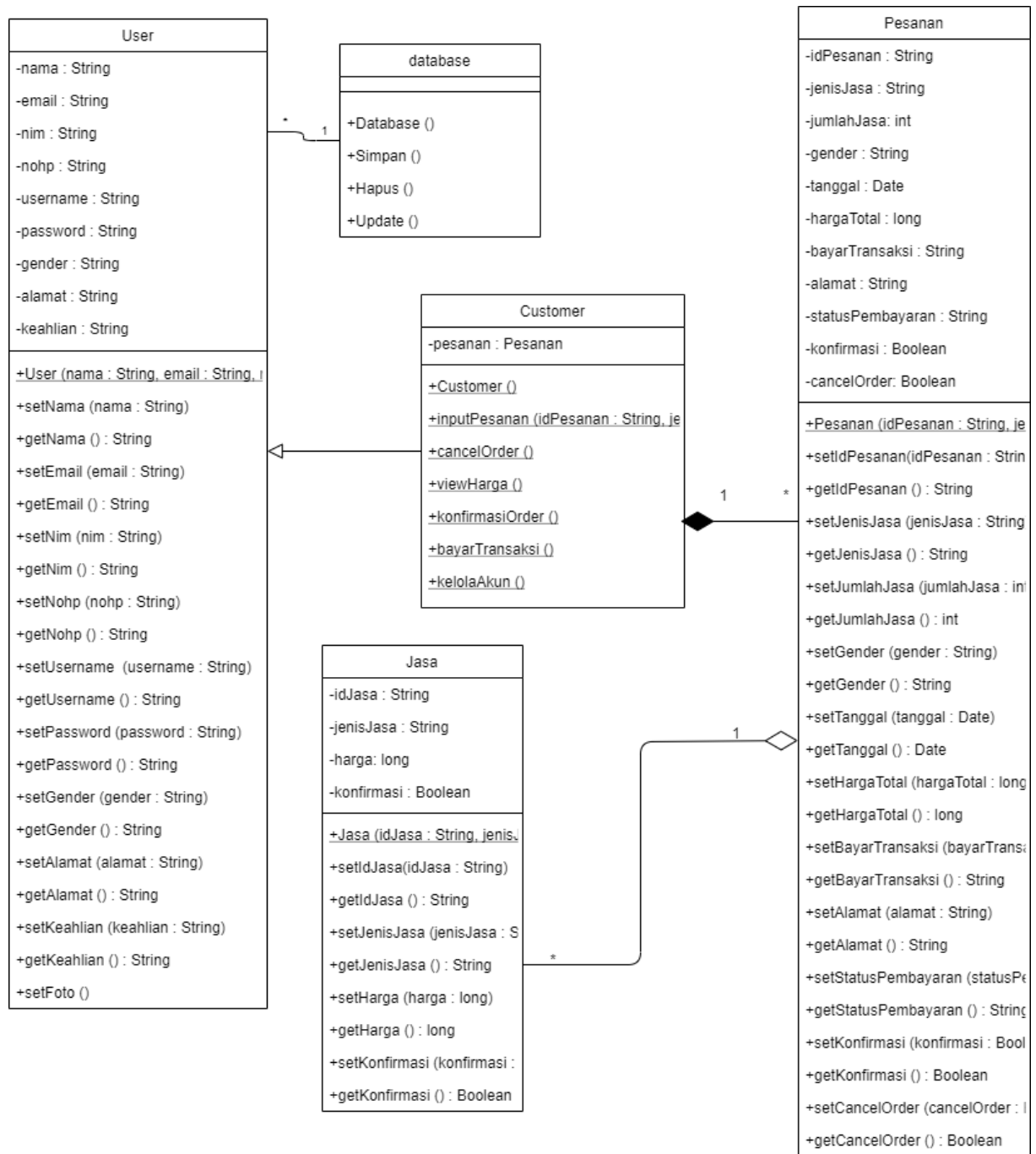
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Jasa	Controller
5.	Pesanan	Controller
6.	Customer	View
7.	Jasa	View
8.	Pesanan	View

3.1.6.2 Sequence Diagram



Gambar 12 Sequence Diagram View Harga(Customer)

3.1.6.3 Diagram Kelas



Gambar 13 Class Diagram View Harga(Customer)

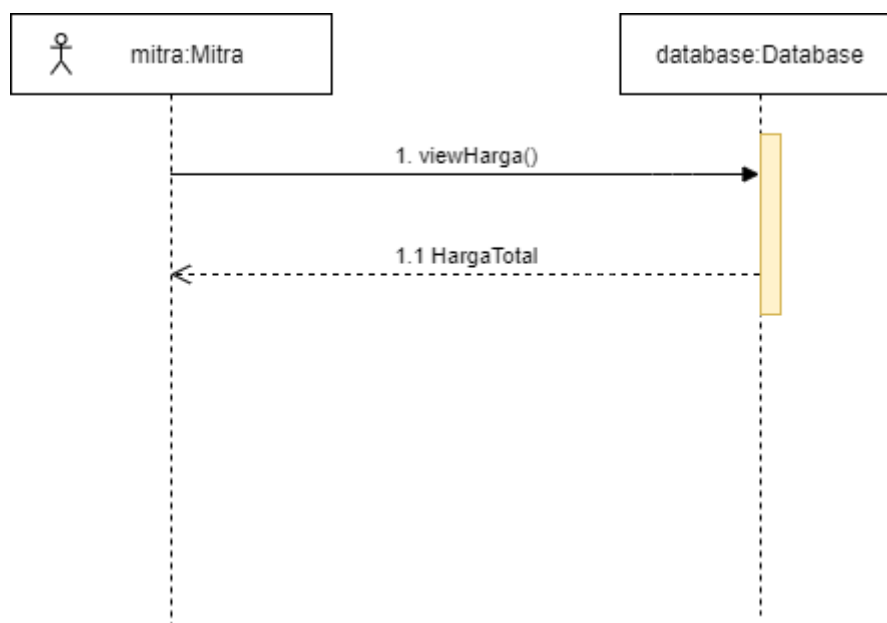
3.1.7 Use Case View Harga (Mitra)

3.1.7.1 Identifikasi Kelas

Tabel 8 Identifikasi Kelas View Harga(Mitra)

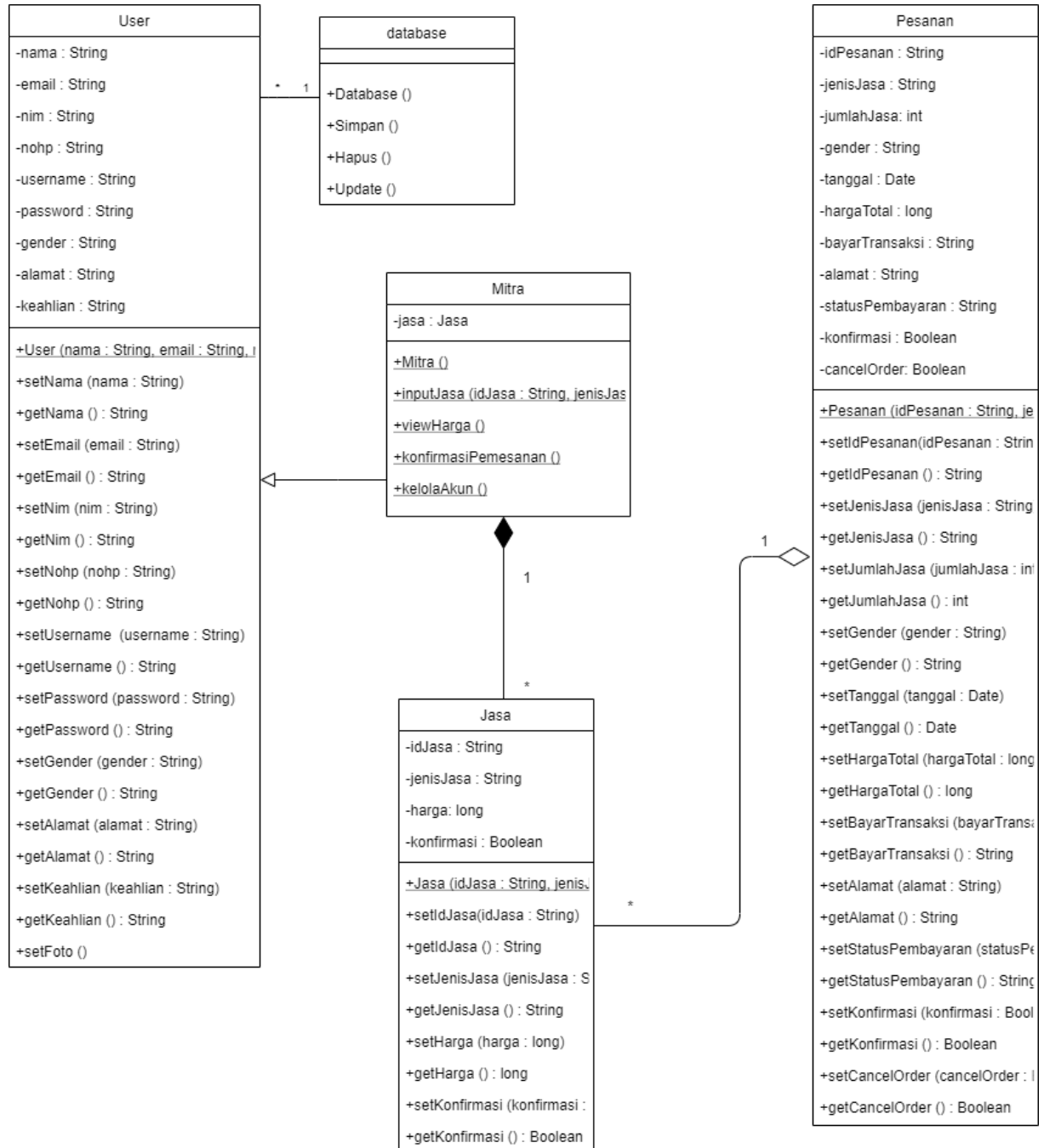
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Jasa	Controller
4.	Mitra	Controller
5.	Pesananan	Controller
6.	Jasa	View
7.	Mitra	View
8.	Pesananan	View

3.1.7.2 Sequence Diagram



Gambar 14 Sequence Diagram View Harga(Mitra)

3.1.7.3 Diagram Kelas



Gambar 15 Class Diagram View Harga(Mitra)

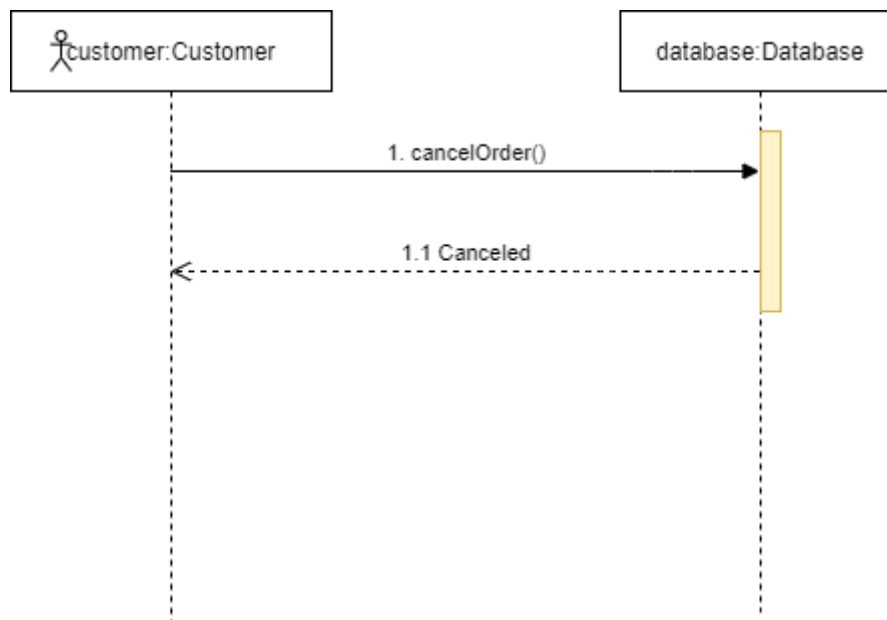
3.1.8 Use Case Cancel Order

3.1.8.1 Identifikasi Kelas

Tabel 9 Identifikasi Kelas Cancel Order

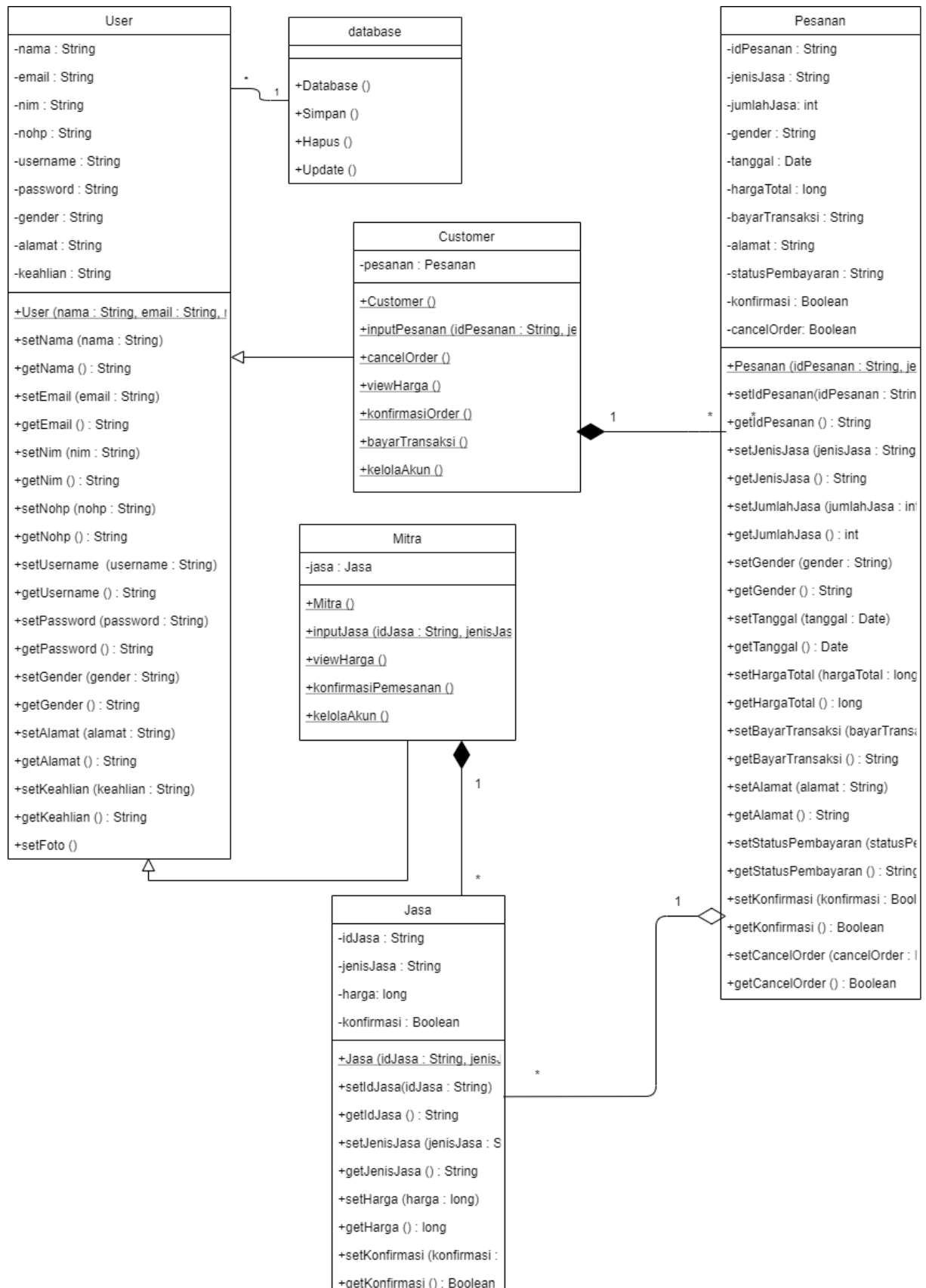
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Mitra	Controller
5.	Pesanan	Controller
6.	Jasa	Controller
7.	Customer	View
8.	Mitra	View
9.	Pesanan	View
10	Jasa	View

3.1.8.2 Sequence Diagram



Gambar 16 Sequence Diagram Cancel Order

3.1.8.3 Diagram Kelas



Gambar 17 Class Diagram Cancel Order

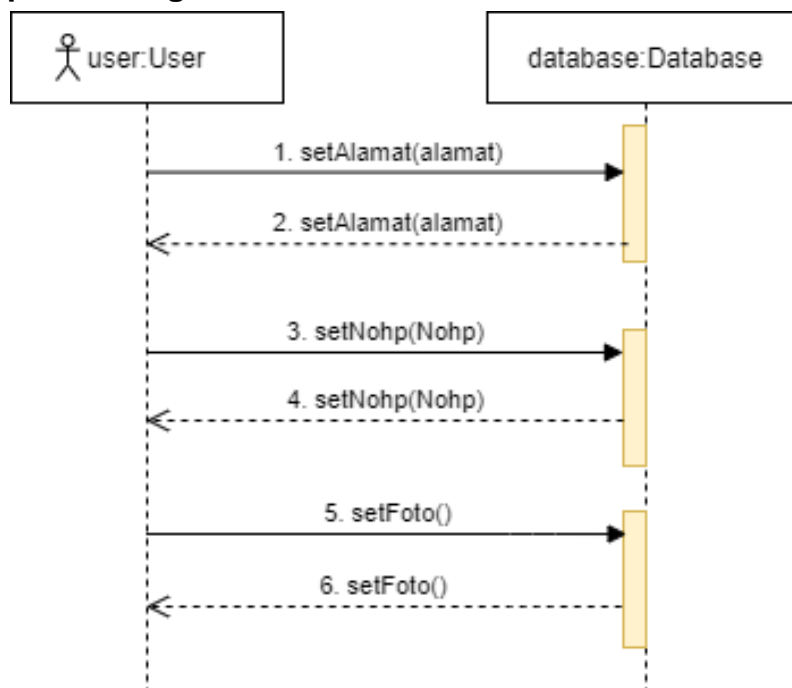
3.1.9 Use Case Kelola Akun

3.1.9.1 Identifikasi Kelas

Tabel 10 Identifikasi Kelas Kelola Akun

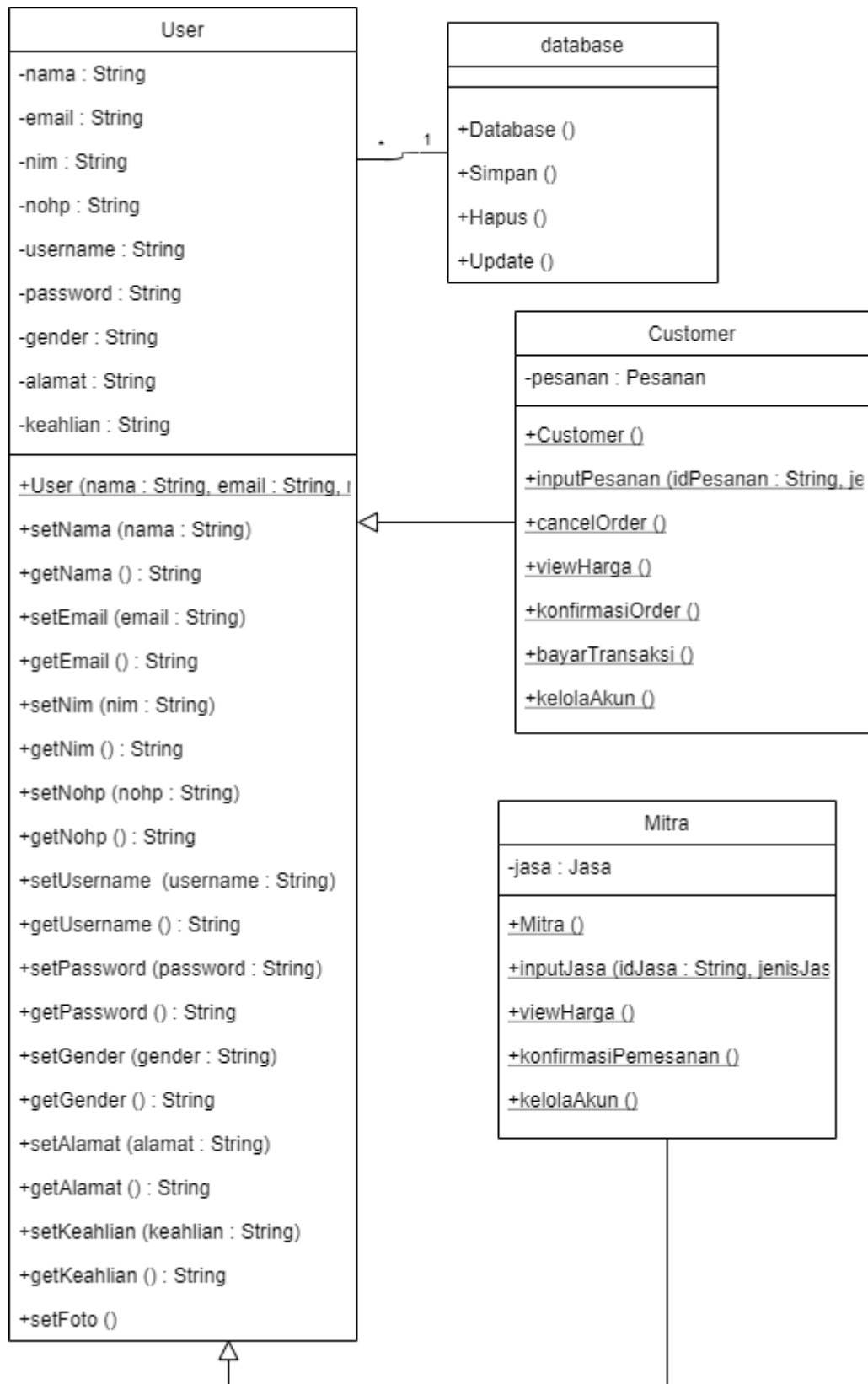
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Mitra	Controller
5.	Customer	View
6.	Mitra	View

3.1.9.2 Sequence Diagram



Gambar 18 Sequence Diagram Kelola Akun

3.1.9.3 Diagram Kelas



Gambar 19 Class Diagram Kelola Akun

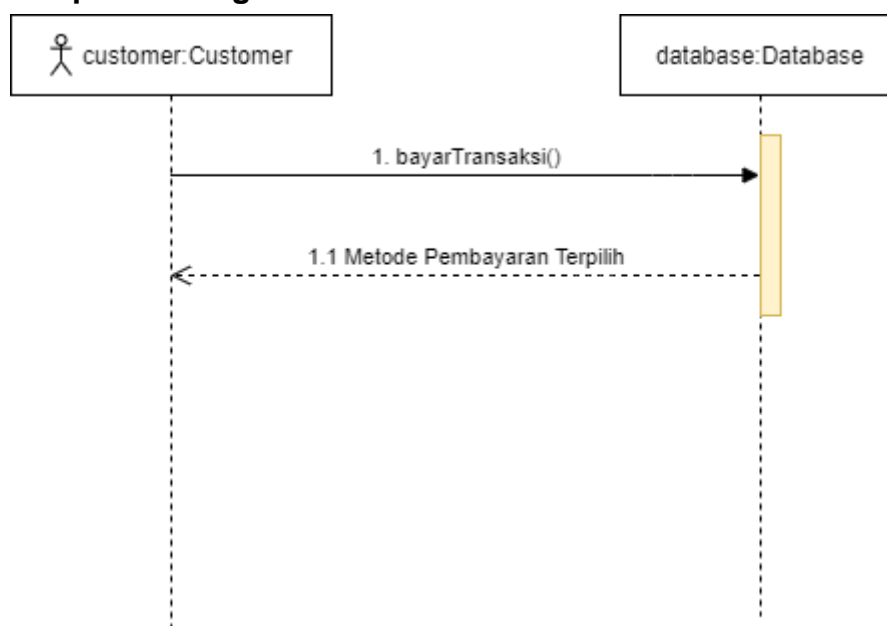
3.1.10 Use Case Bayar Transaksi

3.1.10.1 Identifikasi Kelas

Tabel 11 Identifikasi Kelas Bayar Transaksi

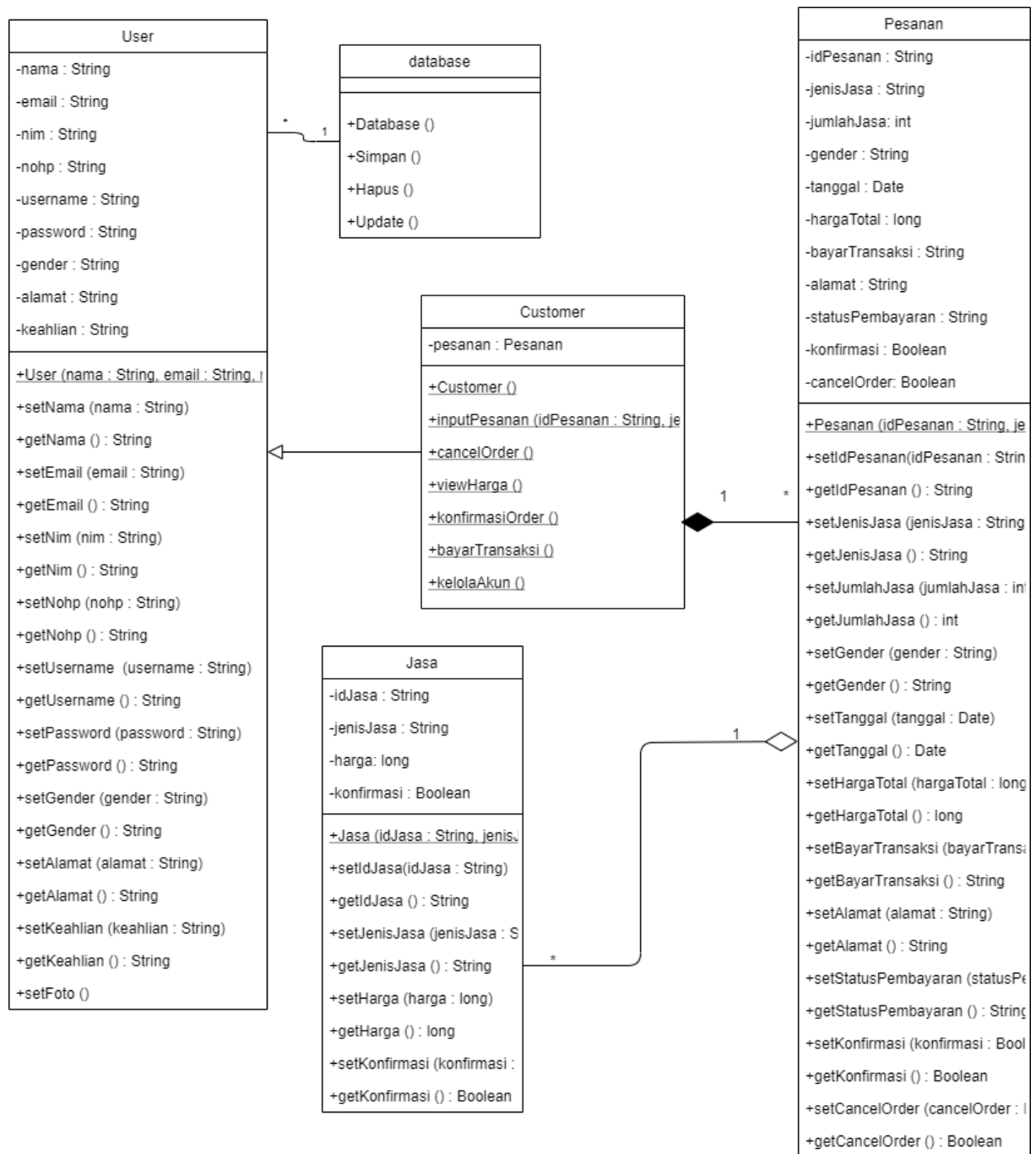
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Jasa	Controller
5.	Pesanan	Controller
6.	Customer	View
7.	Jasa	View
8.	Pesanan	View

3.1.10.2 Sequence Diagram



Gambar 20 Sequence Diagram Bayar Transaksi

3.1.10.3 Diagram Kelas



Gambar 21 Class Diagram Bayar Transaksi

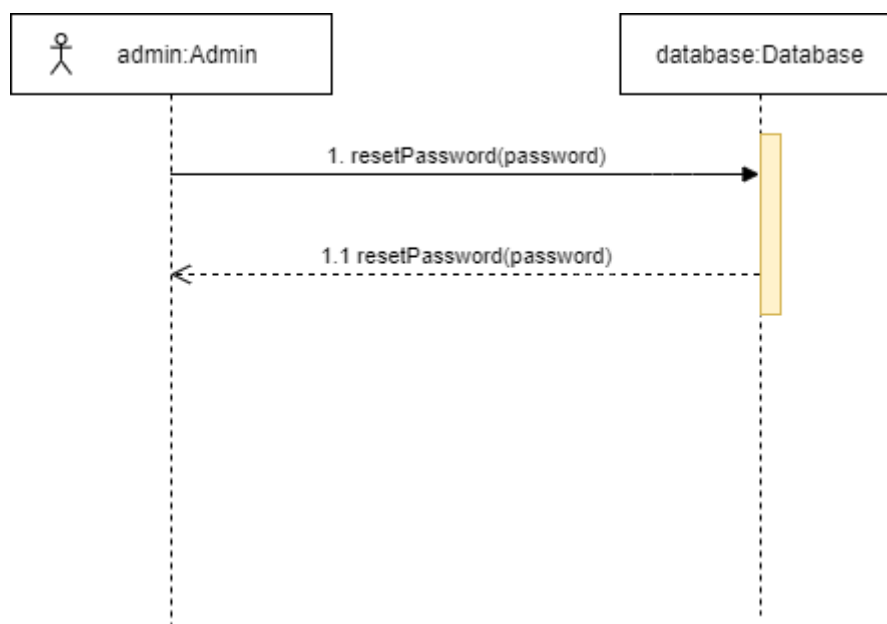
3.1.11 Use Case Reset Password

3.1.11.1 Identifikasi Kelas

Tabel 12 Identifikasi Kelas Reset Password

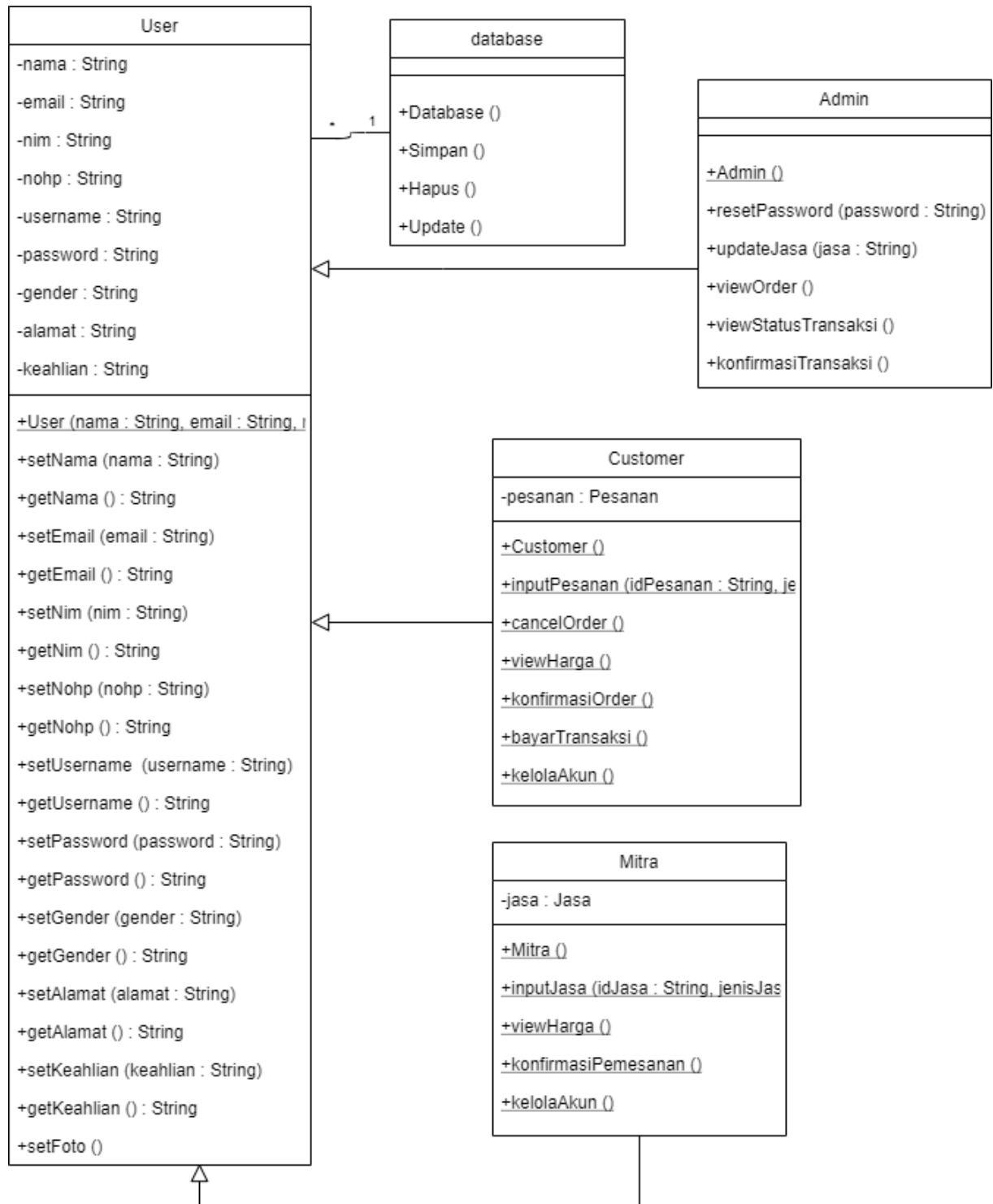
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Customer	Controller
4.	Mitra	Controller
5.	Admin	Controller
6.	Customer	View
7.	Mitra	View
8.	Admin	View

3.1.11.2 Sequence Diagram



Gambar 22 Sequence Diagram Reset Password

3.1.11.3 Diagram Kelas



Gambar 23 Class Diagram Reset Password

3.1.12 Use Case Update Keahlian

3.1.12.1 Identifikasi Kelas

Tabel 13 Identifikasi Kelas Update Keahlian

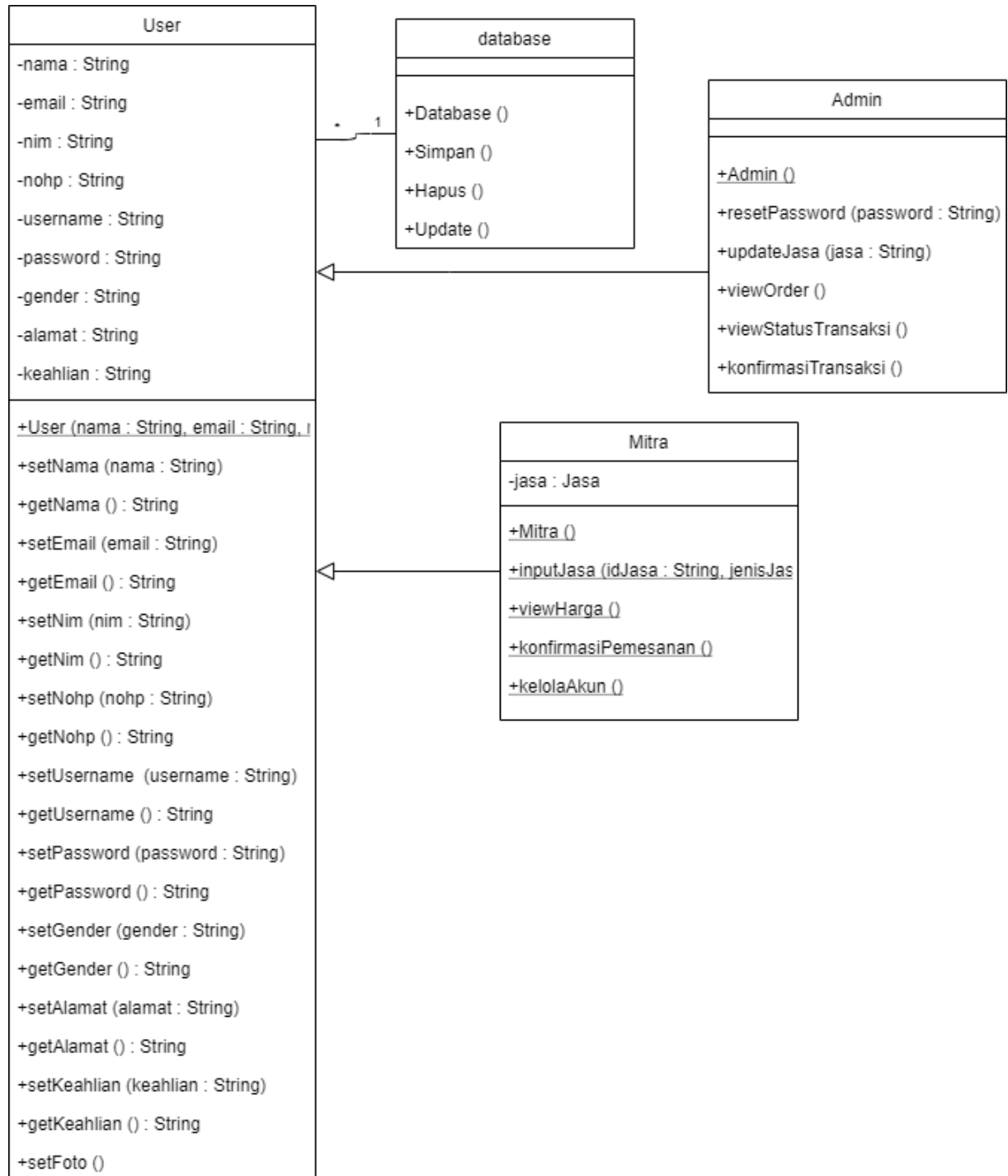
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Admin	Controller
4.	Mitra	Controller
5.	Admin	View
6.	Mitra	View

3.1.12.2 Sequence Diagram



Gambar 24 Sequence Diagram Update Keahlian

3.1.12.3 Diagram Kelas



Gambar 25 Class Diagram Update Keahlian

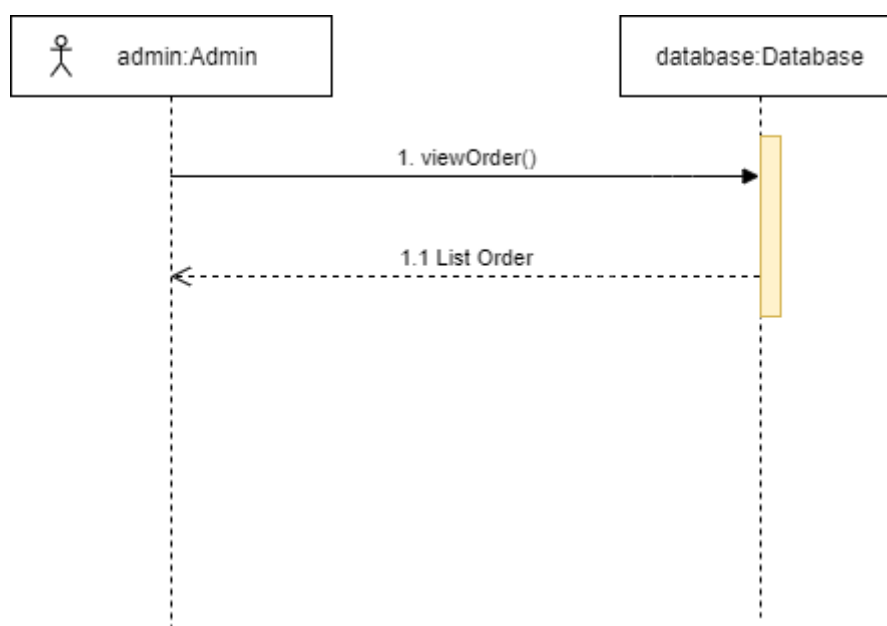
3.1.13 Use Case View Order

3.1.13.1 Identifikasi Kelas

Tabel 14 Identifikasi Kelas View Order

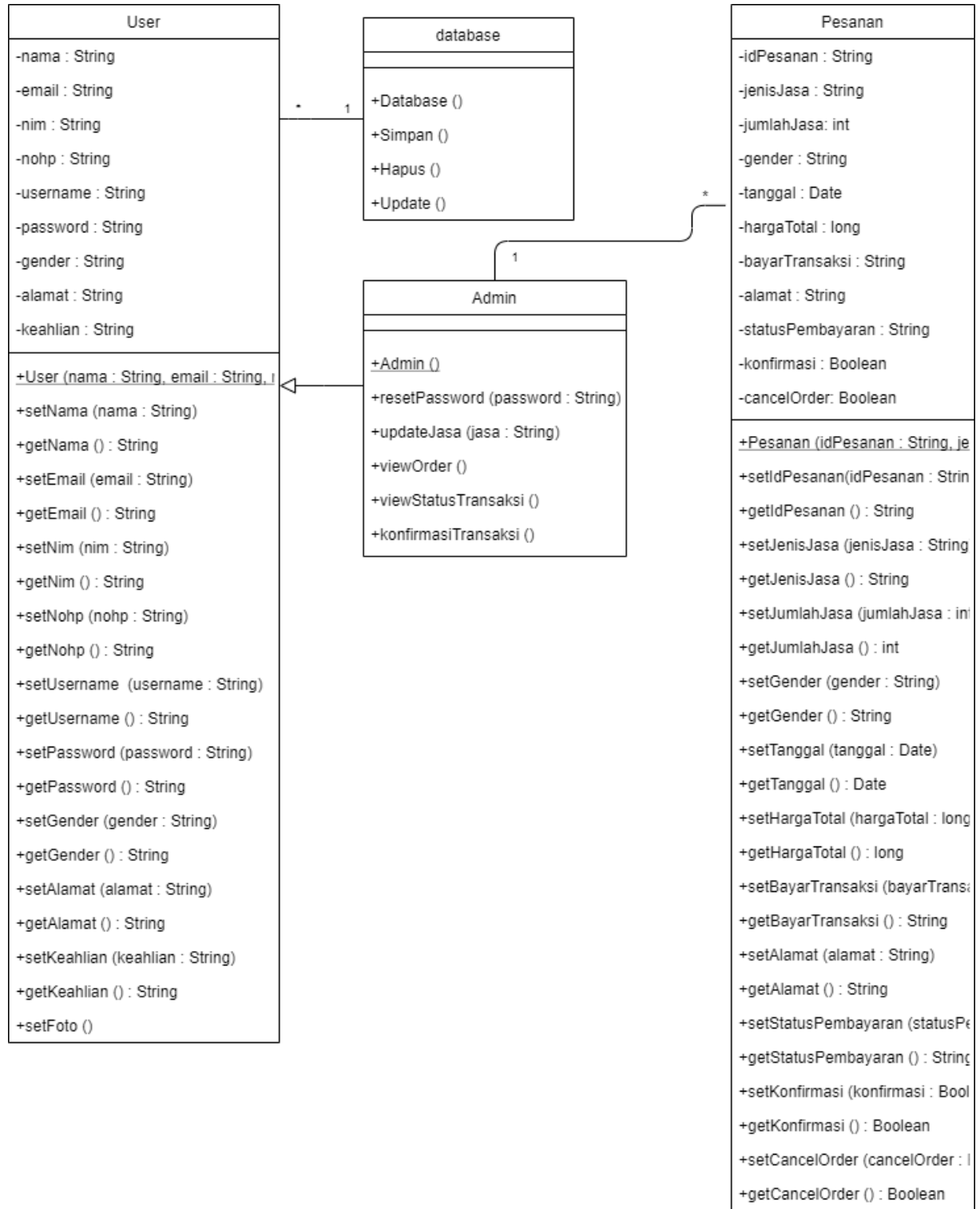
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Admin	Controller
4.	Pesanan	Controller
5.	Admin	View
6.	Pesanan	View

3.1.13.2 Sequence Diagram



Gambar 26 Sequence Diagram View Order

3.1.13.3 Diagram Kelas



Gambar 27 Class Diagram View Order

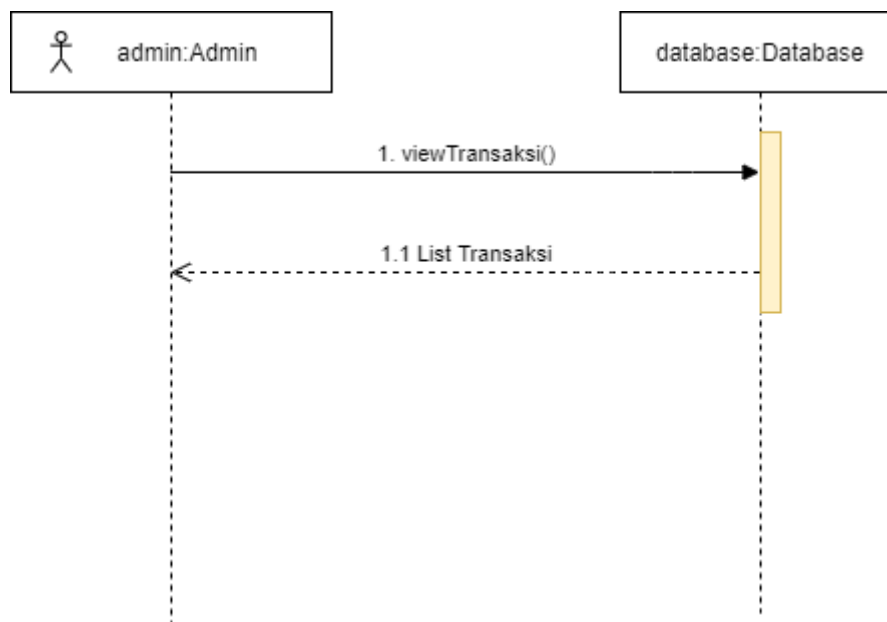
3.1.14 Use Case View Transaksi

3.1.14.1 Identifikasi Kelas

Tabel 15 Identifikasi Kelas View Transaksi

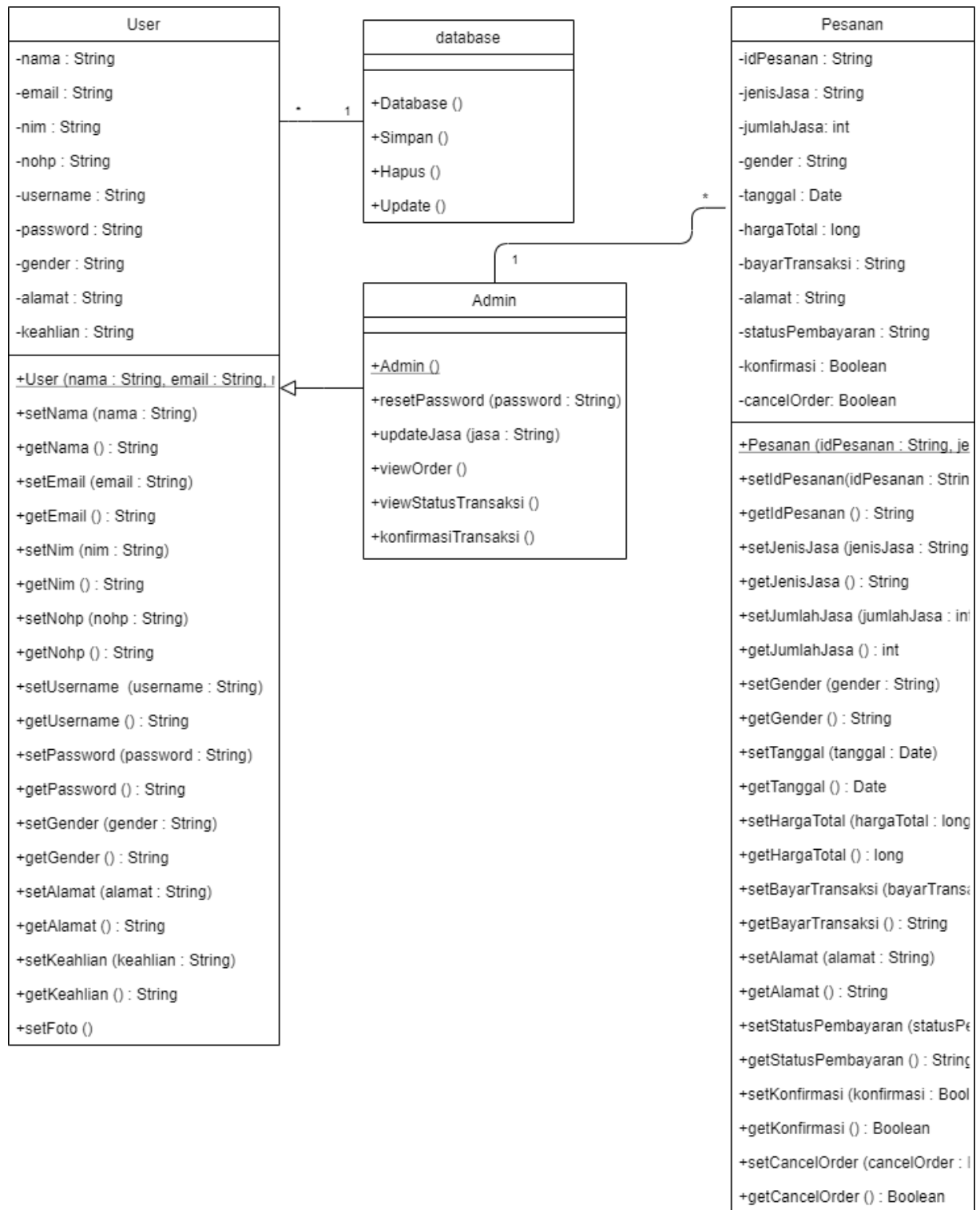
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Admin	Controller
4.	Pesanan	Controller
5.	Admin	View
6.	Pesanan	View

3.1.14.2 Sequence Diagram



Gambar 28 Sequence Diagram View Transaksi

3.1.14.3 Diagram Kelas



Gambar 29 Class Diagram View Transaksi

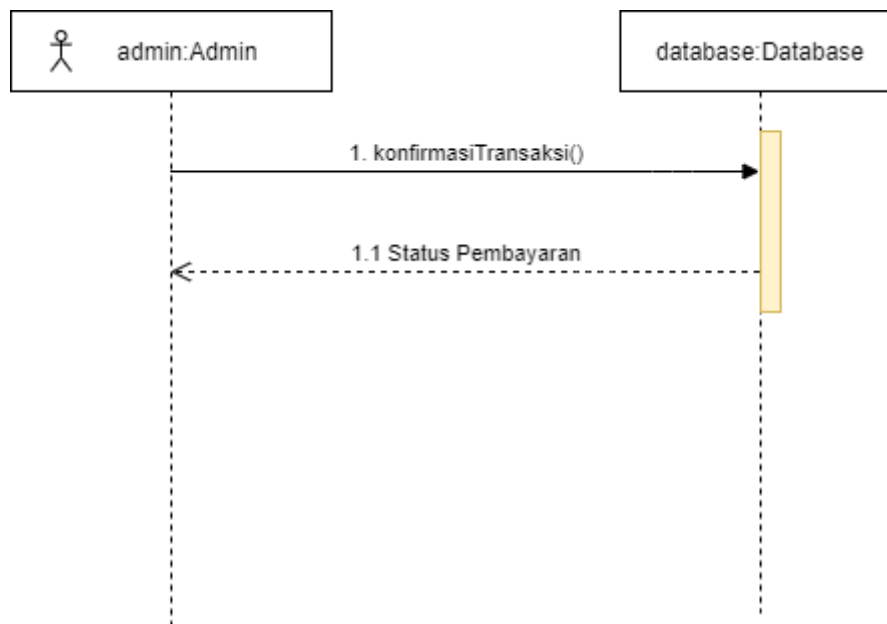
3.1.15 Use Case Konfirmasi Transaksi

3.1.15.1 Identifikasi Kelas

Tabel 16 Identifikasi Kelas Konfirmasi Transaksi

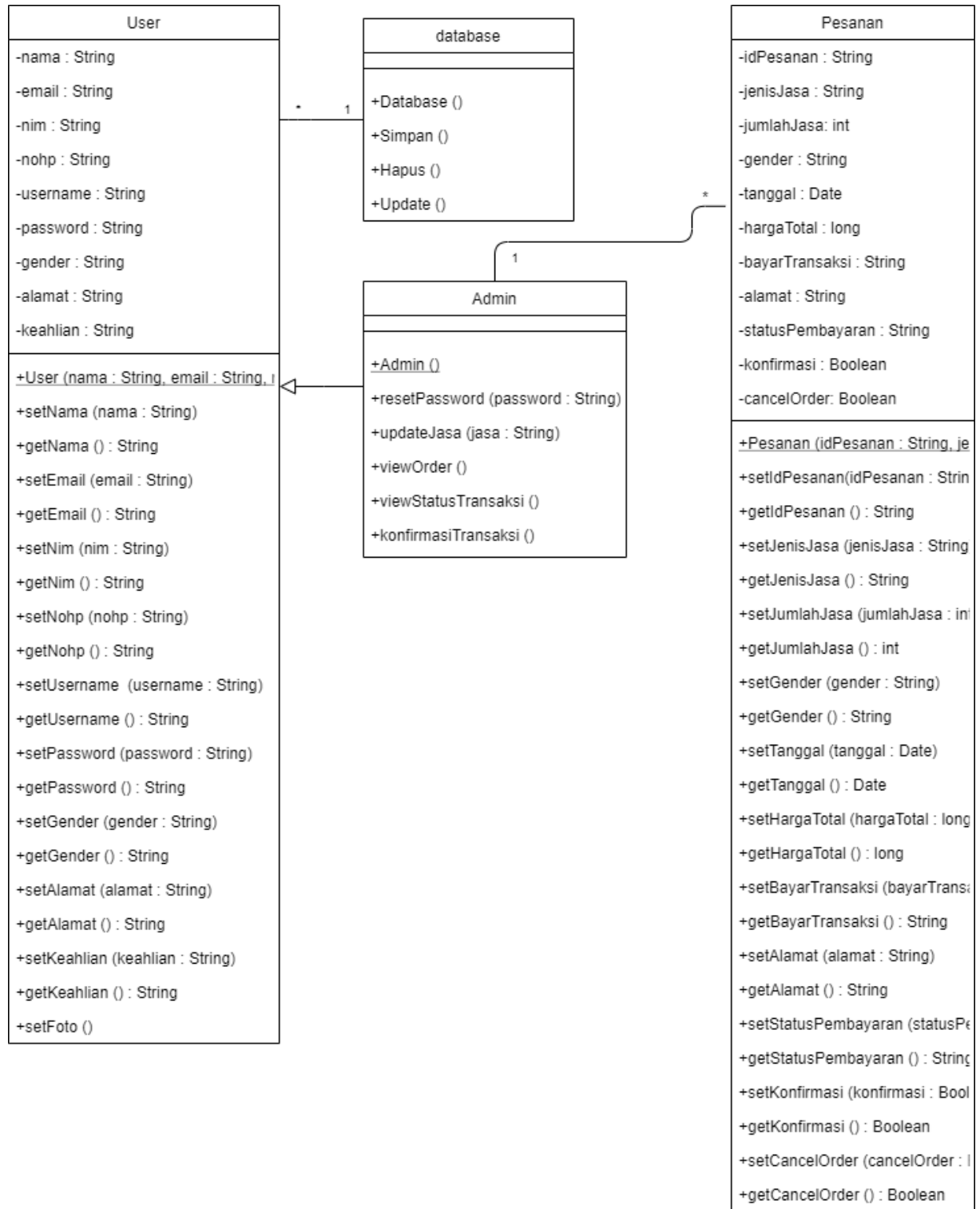
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	Controller
2.	Database	Model
3.	Admin	Controller
4.	Pesanan	Controller
5.	Admin	View
6.	Pesanan	View

3.1.15.2 Sequence Diagram



Gambar 30 Sequence Diagram Konfirmasi Transaksi

3.1.15.3 Diagram Kelas



Gambar 31 Class Diagram Konfirmasi Transaksi

3.2 Perancangan Detil Kelas

Tabel 17 Perancangan Detil Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	User	User
2.	Admin	Admin
3.	Customer	Customer
4.	Mitra	Mitra
5.	Pesanan	Pesanan
6.	Jasa	Jasa
7.	Database	Database

3.2.1 Kelas User

Nama Kelas : User

Tabel 18 Perancangan Detil Kelas User

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
User (nama : String, email : String, nim : String, nohp : String, username : String, password : String, gender : String, alamat : String, keahlian : String)	Public	Construct pembentuk objek User
setNama (nama : String)	Public	Mengubah isi dari atribut nama
getNama () : String	Public	Mengambil isi dari atribut nama
setEmail (email : String)	Public	Mengubah isi dari atribut email
getEmail () : String	Public	Mengambil isi dari atribut email
setNim (nim : String)	Public	Mengubah isi dari atribut NIM
getNim () : String	Public	Mengambil isi dari atribut NIM
setNohp (nohp : String)	Public	Mengubah isi dari atribut nohp
getNohp () : String	Public	Mengambil isi dari atribut nohp
setUsername (username : String)	Public	Mengubah isi dari atribut username
getUsername () : String	Public	Mengambil isi dari atribut username
setPassword (password : String)	Public	Mengubah isi dari atribut password
getPassword () : String	Public	Mengambil isi dari atribut password
setGender (gender : String)	Public	Mengubah isi dari atribut gender
getGender () : String	Public	Mengambil isi dari atribut gender
setAlamat (alamat : String)	Public	Mengubah isi dari atribut alamat
getAlamat () : String	Public	Mengambil isi dari atribut alamat
setKeahlian (keahlian : String)	Public	Mengubah isi dari atribut keahlian
getKeahlian () : String	Public	Mengambil isi dari atribut keahlian
setFoto ()	Public	Mengubah foto
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
Nama	Private	String
Email	Private	String
NIM	Private	String
Nohp	Private	String
Username	Private	String
Password	Private	String
Gender	Private	String
Alamat	Private	String
Keahlian	Private	String

3.2.2 Kelas Admin

Nama Kelas : Admin

Tabel 19 Perancangan Detil Kelas Admin

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Admin	Public	Construct pembentuk objek Admin
resetPassword (password : String)	Public	Mereset password akun Customer dan Mitra
updateJasa (jasa : String)	Public	Mengupdate keahlian Mitra yang tersimpan dalam database
viewOrder ()	Public	Melihat list pesanan
viewStatusTransaksi ()	Public	Melihat list status pembayaran dari pesanan yang tercatat
konfirmasiTransaksi ()	Public	Mengubah status pembayaran suatu pesanan
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
-	-	-

3.2.3 Kelas Customer

Nama Kelas : Customer

Tabel 20 Perancangan Detil Kelas Customer

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Customer	Public	Construct pembentuk objek Customer
inputPesanan (idPesanan : String, jenisJasa : String, jumlahJasa : int, gender : String, tanggal : date, bayarTransaksi : String, alamat : String, konfirmasi : Boolean)	Public	Menginputkan data pesanan ke sistem
cancelOrder ()	Public	Membatalkan pesanan yang sudah dipesan
viewHarga ()	Public	Melihat harga pesanan
konfirmasiOrder ()	Public	Mengkonfirmasi pesanan
bayarTransaksi ()	Public	Mengubah metode pembayaran sesuai yang dipilih
kelolaAkun ()	Public	Mengubah profil akun
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
pesanan	Private	Pesanan

3.2.4 Kelas Mitra

Nama Kelas : Mitra

Tabel 21 Perancangan Detil Kelas Mitra

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Mitra	Public	Construct pembentuk objek Mitra
inputJasa (idJasa : String, jenisJasa : String)	Public	Menginputkan jasa kebersihan pada sistem
viewHarga ()	Public	Melihat harga total dari pesanan yang diambil
konfirmasiPemesanan ()	Public	Mengkonfirmasi pesanan yang akan diambil
kelolaAkun ()	Public	Mengubah profil akun
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
Jasa	Private	Jasa

3.2.5 Kelas Pesanan

Nama Kelas : Pesanan

Tabel 22 Perancangan Detil Kelas Pesanan

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Pesanan (idPesanan : String, jenisJasa: String, jumlahJasa : int, gender : String, tanggal : Date, bayarTransaksi : String, alamat : String, statusPembayaran : String, konfirmasi : Boolean, cancelOrder : Boolean)	Public	Construct pembentuk objek Pesanan, total harga diset 0
setIdPesanan(idPesanan : String)	Public	Mengubah isi dari atribut idPesanan
getIdPesanan () : String	Public	Mengambil isi dari atribut idPesanan
setJenisJasa (jenisJasa : String)	Public	Mengubah isi dari atribut jenisJasa
getJenisJasa () : String	Public	Mengambil isi dari atribut jenisJasa
setJumlahJasa (jumlahJasa : int)	Public	Mengubah isi dari atribut jumlahJasa
getJumlahJasa () : int	Public	Mengambil isi dari atribut jumlahJasa
setGender (gender : String)	Public	Mengubah isi dari atribut gender
getGender () : String	Public	Mengambil isi dari atribut gender
setTanggal (tanggal : Date)	Public	Mengubah isi dari atribut tanggal
getTanggal () : Date	Public	Mengambil isi dari atribut tanggal
setHargaTotal (hargaTotal : long)	Public	Mengubah isi dari atribut hargaTotal
getHargaTotal () : long	Public	Mengambil isi dari atribut hargaTotal
setBayarTransaksi (bayarTransaksi: String)	Public	Mengubah isi dari atribut bayarTransaksi
getBayarTransaksi () : String	Public	Mengambil isi dari atribut bayarTransaksi

setAlamat (alamat : String)	Public	Mengubah isi dari atribut alamat
getAlamat () : String	Public	Mengambil isi dari atribut alamat
setStatusPembayaran (statusPembayaran : String)	Public	Mengubah isi dari atribut statusPembayaran
getStatusPembayaran () : String	Public	Mengambil isi dari atribut statusPembayaran
setKonfirmasi (konfirmasi : Boolean)	Public	Mengubah isi dari atribut konfirmasi
getKonfirmasi () : Boolean	Public	Mengambil isi dari atribut konfirmasi
setCancelOrder (cancelOrder : Boolean)	Public	Mengubah isi dari atribut cancelOrder
getCancelOrder () : Boolean	Public	Mengambil isi dari atribut cancelOrder
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idPesanan	Private	String
jenisJasa	Private	String
jumlahJasa	Private	int
gender	Private	String
tanggal	Private	Date
hargaTotal	Private	long
bayarTransaksi	Private	String
alamat	Private	String
statusPembayaran	Private	String
konfirmasi	Private	Boolean
cancelOrder	Private	Boolean

3.2.6 Kelas Jasa

Nama Kelas : Jasa

Tabel 23 Perancangan Detil Kelas Jasa

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Jasa (idJasa : String, jenisJasa: String, harga : long, konfirmasi : Boolean)	Public	Construct pembentuk objek Jasa
setIdJasa(idJasa : String)	Public	Mengubah isi dari atribut idJasa
getIdJasa () : String	Public	Mengambil isi dari atribut idJasa
setJenisJasa (jenisJasa : String)	Public	Mengubah isi dari atribut jenisJasa
getJenisJasa () : String	Public	Mengambil isi dari atribut jenisJasa
setHarga (harga : long)	Public	Mengubah isi dari atribut harga
getHarga () : long	Public	Mengambil isi dari atribut harga
setKonfirmasi (konfirmasi : Boolean)	Public	Mengubah isi dari atribut konfirmasi
getKonfirmasi () : Boolean	Public	Mengambil isi dari atribut konfirmasi
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idJasa	Private	String
jenisJasa	Private	String
harga	Private	long
konfirmasi	Private	Boolean

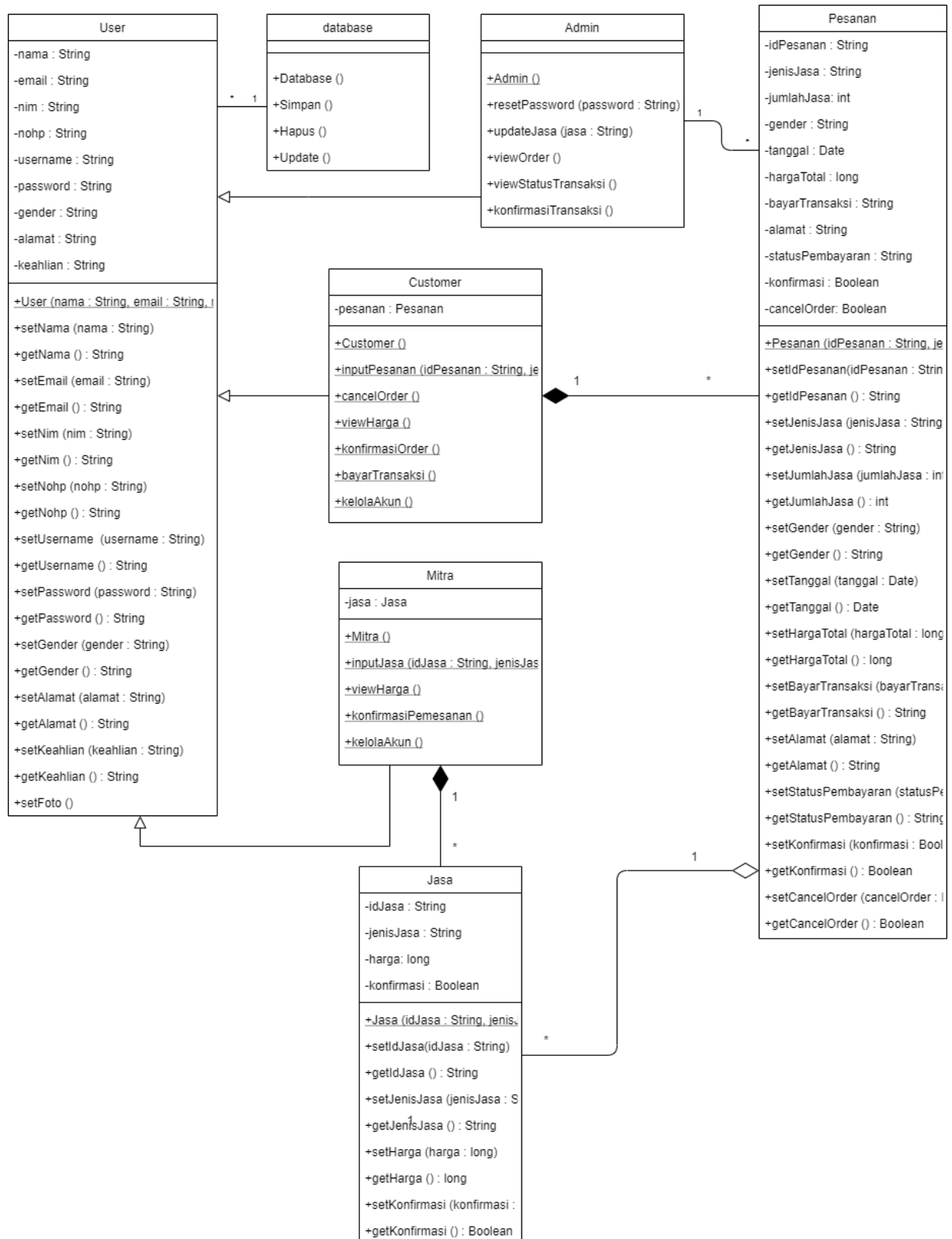
3.2.7 Kelas Database

Nama Kelas : Database

Tabel 24 Perancangan Detil Kelas Database

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Database	Public	Construct pembentuk objek Database
Simpan ()	Public	Menyimpan data ke database
Hapus ()	Public	Menghapus data di database
Update ()	Public	Mengubah data di database
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
-	-	-

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



Gambar 32 Class Diagram Keseluruhan

3.4 Algoritma/Query

Bagian ini berisi tentang kerangka algoritma untuk proses-proses utama dari perangkat lunak yang akan dibangun.

A. Algoritma Kelas User, Admin, Customer, Mitra

Nama Kelas : User, Admin, Customer, Mitra

Nama Operasi : Login

Algoritma : (Algo-001)

(Algo-001)

```
Username = input
Password = input
If (Select * from Admin where username=Username and password=Password != null) then
begin
    Session = login_admin
    Show DashboardAdmin
end
Else if(Select * from Customer where username=Username and password=Password != null)
then
begin
    Session = login_customer
    Show DashboardCustomer
end
Else if(Select * from Mitra where username=Username and password=Password != null) then
begin
    Session = login_mitra
    Show DashboardMitra
end
Else
    Output("username atau password salah")
End if
```

Query :

Tabel 25 Query Login

No Query	Query	Keterangan
Q-001	Select * from Admin where username=Username and password=Password != null	Mencari username dan password pada tabel Admin yang sesuai dengan inputan pengguna
Q-002	Select * from Customer where username=Username and password=Password != null	Mencari username dan password pada tabel Customer yang sesuai dengan inputan pengguna
Q-003	Select * from Mitra where username=Username and password=Password != null	Mencari username dan password pada tabel Mitra yang sesuai dengan inputan pengguna

B. Algoritma Kelas Pesanan, Jasa

Nama Kelas : Pesanan, Jasa

Nama Operasi : Input Pesanan, Input Jasa, View harga

Algoritma : (Algo-002)

(Algo-002)

Input Pesanan

idPesanan, jenisJasa, jumlahJasa, gender, tanggal, bayarTransaksi, alamat, konfirmasi = input

If (Select * from Pesanan where Pesanan.idPesanan = idPesanan == null) then

Insert into Pesanan values(idPesanan, jenisJasa, jumlahJasa, gender, tanggal, bayarTransaksi, alamat, konfirmasi)

Input Jasa

idJasa, jenisJasa = input

If (Select * from Jasa where Jasa.idJasa = idJasa == null) then

Insert into Jasa values(idJasa, jenisJasa)

View Harga

idpesan = input

select * from Pesanan where idPesanan=idPesan

Query :

Tabel 26 Query Input Pesanan, Input Jasa, View Harga

No Query	Query	Keterangan
Q-004	Select * from Pesanan where Pesanan.idPesanan = idPesanan == null	Mencari idPesanan sesuai dengan inputan pengguna yang terdapat pada tabel Pesanan
Q-005	Insert into Pesanan values(idPesanan, jenisJasa, jumlahJasa, gender, tanggal, bayarTransaksi, alamat, konfirmasi)	Menginput data pesanan ke database
Q-006	Select * from Jasa where Jasa.idJasa = idJasa == null	Mencari idJasa sesuai dengan inputan pengguna (Mitra) yang terdapat pada tabel Jasa
Q-007	Insert into Jasa values(idJasa, jenisJasa)	Menginput data jasa ke database
Q-008	select * from Pesanan where idPesanan=idPesan	Mencari pesanan yang memiliki idPesanan sesuai inputan

3.5 Perancangan Antarmuka

Antarmuka : registrasi customer

SiJaka

Home SiJaka Kendaraan SiJaka Property LOGIN

Register for an account

Full name

Email

Password

Sign Up

SiJaka Kendaraan

SiJaka Property

SiJaka duanana

Submit

Submit

Submit

SiJaka @ 2020

Gambar 33 Antarmuka Registrasi Customer

Tabel 27 Antarmuka Registrasi Customer

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>Button_r_cust</i>	<i>Button</i>	<i>Sign Up</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Validasi terhadap database dan menyimpan ke database</i>
<i>RTFfullname</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Full Name</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel customer, id, name, email, password</i>
<i>RTFemail</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Email</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel customer, id, name, email, password</i>
<i>RTFpassword</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Password</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel customer, id, name, email, password</i>
<i>Button_home</i>	<i>button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke base url sijaka</i>
<i>Button_Sijaka_Property</i>	<i>button</i>	<i>SiJaka Property</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id="property"</i>
<i>Button_Sijaka_Kendaraan</i>	<i>button</i>	<i>SiJaka Kendaraan</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id="kendaraan"</i>
<i>Button_submit_bawah</i>	<i>button</i>	<i>submit</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman login dan bila selesai login akan direct ke order</i>
<i>Button_login_Header</i>	<i>button</i>	<i>login</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman login</i>

SiJaka

[Home](#)
[SiJaka Property](#)
[SiJaka Kendaraan](#)

LOGIN

Register for Mitra

First Name

Last Name

Email

Gender

what you will dedicate yourself to

KTM

Mobile Number

☒ SiJaka Property
 ☐ SiJaka Kendaraan

Password

Register!

SiJaka Kendaraan

SiJaka Kendaraan adalah layanan yang menyediakan jasa perawatan kendaraan. Kami memiliki tim ahli yang siap melayani Anda. Untuk informasi lebih lanjut, silakan hubungi kami.

Submit

SiJaka Property

SiJaka Property adalah layanan yang menyediakan jasa perawatan properti. Kami memiliki tim ahli yang siap melayani Anda. Untuk informasi lebih lanjut, silakan hubungi kami.

Submit

SiJaka duanana

SiJaka duanana adalah layanan yang menyediakan jasa perawatan dua orang. Kami memiliki tim ahli yang siap melayani Anda. Untuk informasi lebih lanjut, silakan hubungi kami.

Submit

SiJaka @ 2020

Gambar 34 Antarmuka Registrasi Mitra

Tabel 28 Antarmuka Registrasi Mitra

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>Button_r_mitra</i>	<i>Button</i>	<i>register</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Validasi terhadap database dan menyimpan ke database</i>
<i>RTFfirstname</i>	<i>RTF Box</i>	<i>First Name</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel mitra, id, firstname, lastname,radibobtn, email, password, ktm, telp, gender</i>
<i>RTFlastname</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Last Name</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel mitra, id, firstname, lastname,radibobtn, email, password, ktm, telp, gender</i>
<i>radioSijaka</i>	<i>Radio Button</i>	<i>SiJaka Property, SiJaka Kendaraan</i>	<i>Akan disimpan ke dalam database pada tabel mitra, kolom radio dan mengirim value property atau kendaraan</i>
<i>RTFemail</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Email</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel mitra, id, firstname, lastname,radibobtn, email, password, ktm, telp, gender</i>
<i>RTFktm</i>	<i>RTF Box</i>	<i>KTM</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel mitra, id, firstname, lastname,radibobtn, email, password, ktm, telp, gender</i>
<i>RTFtelp</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Mobile Number</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel mitra, id, firstname, lastname,radibobtn, email, password, ktm, telp, gender</i>
<i>RTFgender</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Gender</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel mitra, id, firstname, lastname,radibobtn, email, password, ktm, telp, gender</i>
<i>RTFpassword</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Password</i>	<i>akan disimpan ke dalam database pada tabel mitra, id, firstname, lastname,radibobtn, email, password, ktm, telp, gender</i>
<i>Button_home</i>	<i>button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke base url sijaka</i>
<i>Button_SiJaka_Property</i>	<i>button</i>	<i>SiJaka Property</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id="property"</i>
<i>Button_SiJaka_Kendaraan</i>	<i>button</i>	<i>SiJaka Kendaraan</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id="kendaraan"</i>
<i>Button_submit_bawah</i>	<i>button</i>	<i>submit</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman login dan bila selesai login akan direct ke order</i>
<i>Button_login_Header</i>	<i>button</i>	<i>login</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman login</i>

Antarmuka : login customer & mitra

SiJaka

HomeSiJaka PropertySiJaka Kendaraan

LOGIN

Login - Customer

Email

Password

Login

Don't Have an Account? Register

Login - Mitra

Email

Password

Login

Don't Have an Account? Register



SiJaka Kendaraan

Submit



SiJaka Property

Submit



SiJaka duanana

Submit

SiJaka @ 2020

Gambar 35 Antarmuka Login Customer & Mitra

Prodi S1 Informatika Tel-U

DPPL-007

Halaman 56 dari 67

Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.

Tabel 29 Antarmuka Login Customer & Mitra

<u>Id_Objek</u>	<u>Jenis</u>	<u>Nama</u>	<u>Keterangan</u>
<i>RTFEmailCust</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Email</i>	<i>Untuk mengisi email Customer pada login page</i>
<i>RTFEmailMitra</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Email</i>	<i>Untuk mengisi email Mitra pada login page</i>
<i>RTFPassCust</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Password</i>	<i>Untuk mengisi Password Customer pada login page</i>
<i>RTFPassMitra</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Password</i>	<i>Untuk mengisi Password Mitra pada login page</i>
<i>Button_login_cust</i>	<i>button</i>	<i>submit</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman dashboard Customer</i>
<i>Button_login_mitra</i>	<i>button</i>	<i>submit</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman dashboard mitra</i>
<i>Button_reg_cust</i>	<i>button</i>	<i>Don't Have an Account? Register</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman register cust</i>
<i>Button_reg_Mitra</i>	<i>button</i>	<i>Don't Have an Account? Register</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman register Mitra</i>
<i>Button_home</i>	<i>button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke base url sijaka</i>
<i>Button_SiJaka_Property</i>	<i>button</i>	<i>SiJaka Property</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id= "property"</i>
<i>Button_SiJaka_Kendaraan</i>	<i>button</i>	<i>SiJaka Kendaraan</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id= "kendaraan"</i>
<i>Button_submit_bawah</i>	<i>button</i>	<i>submit</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman login dan bila selesai login akan direct ke order</i>
<i>Button_login_Header</i>	<i>button</i>	<i>login</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman login</i>

SiJaka

HomeSiJaka PropertySiJaka Kendaraan

LOGIN

Login page Admin

Username

Passwprd

Submit



SiJaka Kendaraan

Submit



SiJaka Property

Submit



SiJaka duanana

Submit

SiJaka @ 2020


Gambar 36 Antarmuka Login Admin

Tabel 30 Antarmuka Login Admin

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>RTFUsernameAdmin</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Username</i>	<i>Untuk mengisi username admin pada login page</i>
<i>RTFPassAdmin</i>	<i>RTF Box</i>	<i>Password</i>	<i>Untuk mengisi Password Admin pada login page</i>
<i>Button_login_Admin</i>	<i>button</i>	<i>submit</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman dashboard Admin</i>
<i>Button_home</i>	<i>button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke base url sijaka</i>
<i>Button_Sijaka_Property</i>	<i>button</i>	<i>SiJaka Property</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id= "property"</i>
<i>Button_Sijaka_Kendaraan</i>	<i>button</i>	<i>SiJaka Kendaraan</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id= "kendaraan"</i>
<i>Button_submit_bawah</i>	<i>button</i>	<i>submit</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman login dan bila selesai login akan direct ke order</i>
<i>Button_login_Header</i>	<i>button</i>	<i>login</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman login</i>

SiJaka

Welcome, Mitra



Jaka

Logout

Dashboard - Mitra

Profile

Name : Jaka Sembung

Gender : Male

Address : Jl. Delima no. 3

Mobile number : 0812345679

Service : SiJaka Property

Rating : ★ ★ ★ ★ ★

KTM : 12345678

Information

- 22-Apr-2020 : Dilarang menaikkan harga
- 22-Apr-2020 : Tepat waktu dalam kehadiran

Booking Summary

- SiJaka Property, Male
- 21-Apr-2020 @ 04:30 PM
- Nama : Asep
- Email : asepu@gmail.com
- Phone : 08123456719
- Address : Jl. Sukohirno No.7, Citurup, Kec. Dayeuhkolot, Bandung, Jawa Barat 40257

Cart Item	
Bedroom(s) - 2	Rp 50.000,00
Bathroom(s) - 2	Rp 50.000,00
Sub Total	Rp 100.000,00

Total Rp 100.000,00

Confirm Reject

Booking Summary

- SiJaka Property, Male
- 22-Apr-2020 @ 03:30 PM
- Nama : Dadang Boneo
- Email : boneo@gmail.com
- Phone : 08223456719
- Address : Jl. Sukopane No.12

Cart Item	
Bedroom(s) - 2	Rp 50.000,00
Sub Total	Rp 50.000,00

Total Rp 50.000,00

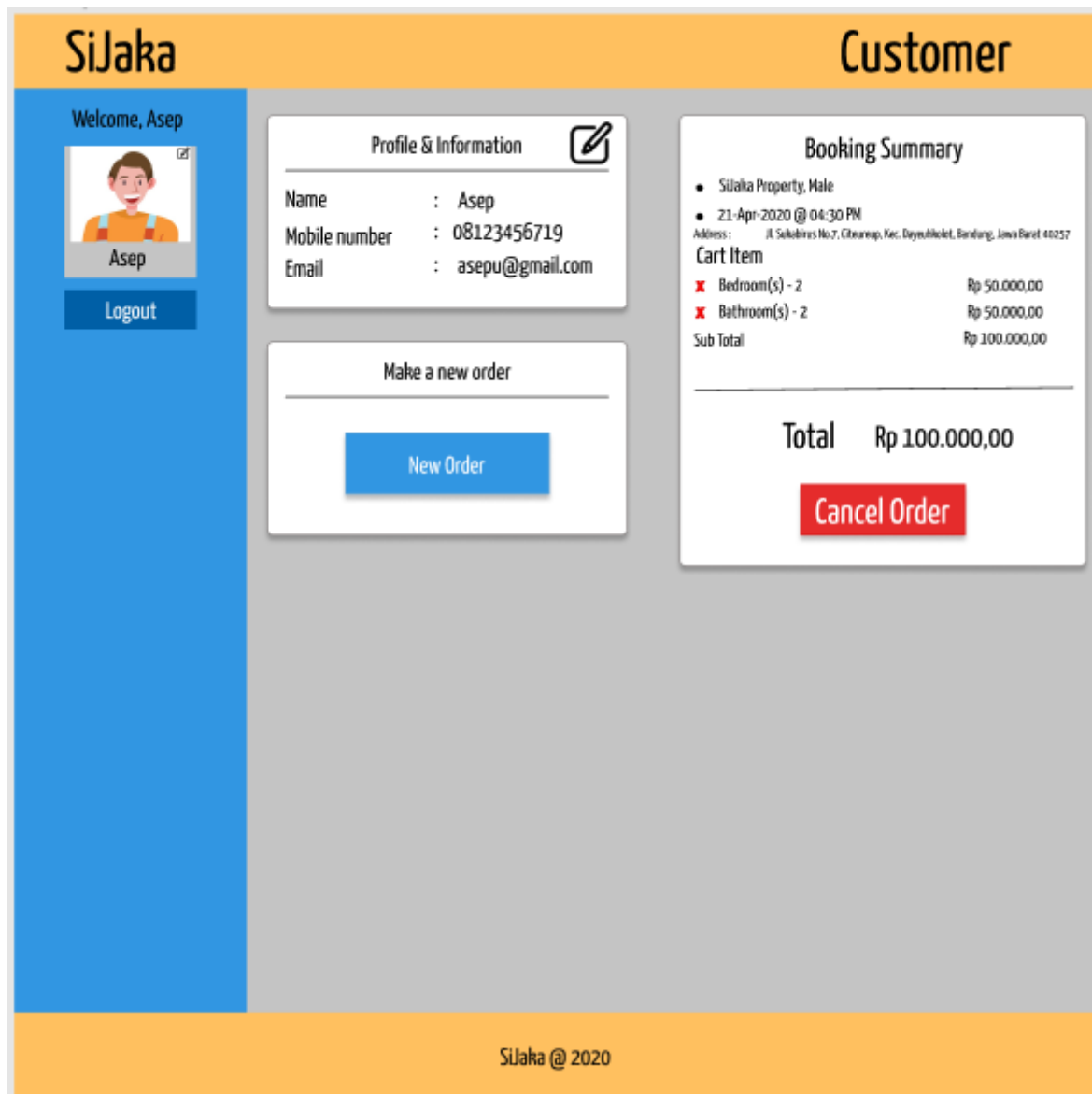
Confirm Reject

SiJaka @ 2020

Gambar 37 Antarmuka Dashboard Mitra

Tabel 31 Antarmuka Dashboard Mitra

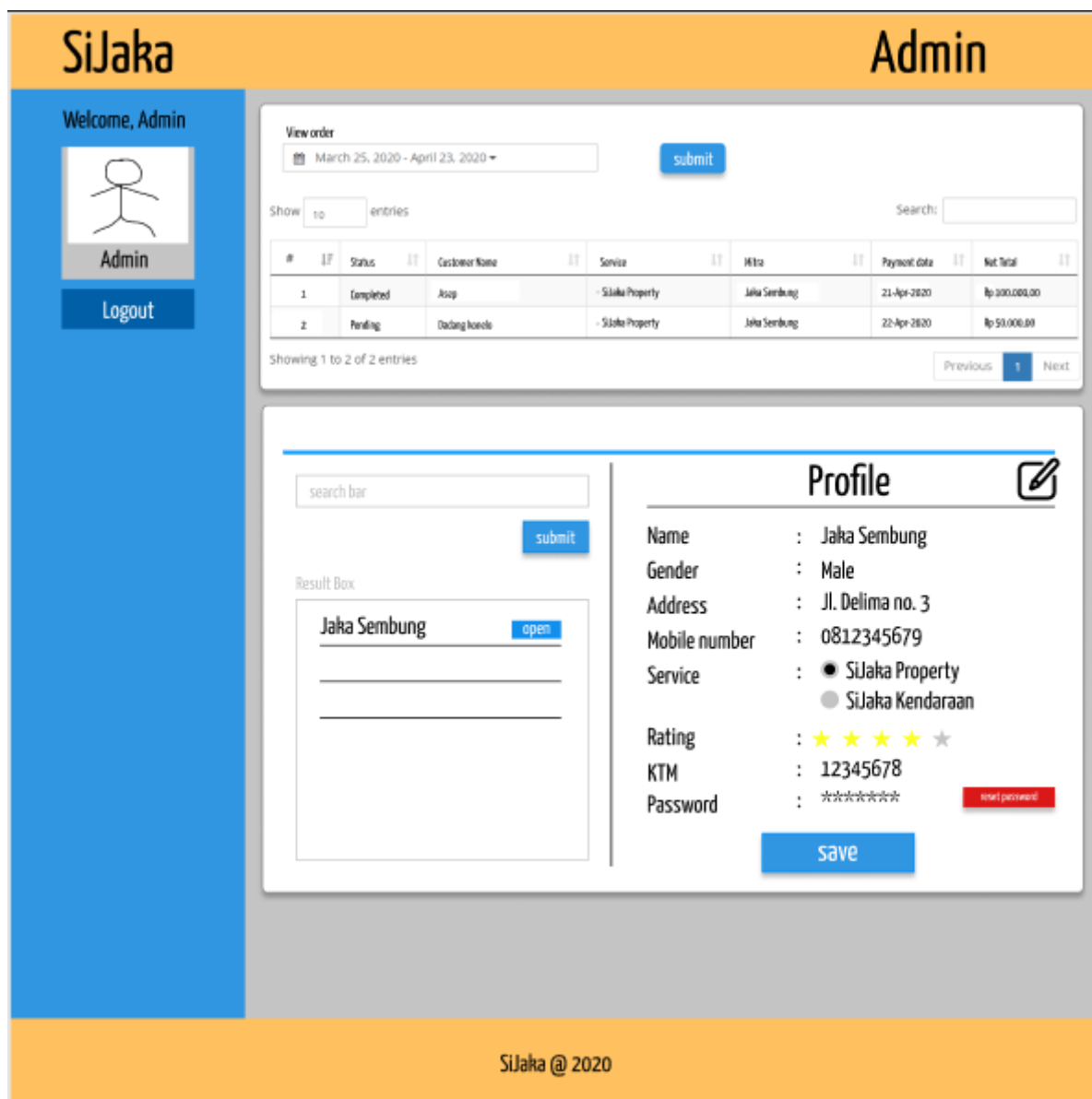
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
fa-edit_foto_mitra	Font Awesome	<i><i class="far fa-edit"></i></i>	Jika diklik akan mengaktifkan ubah foto mitra
fa-edit_Profile_mitra	Font Awesome	<i><i class="far fa-edit"></i></i>	Jika diklik akan mengaktifkan ubah profile mitra
Button_Confirm	Button	Confirm	Jika diklik akan mengubah status pemesanan confirm
Button_reject	Button	Reject	Jika diklik akan mengubah status pemesanan menjadi reject
Button_logout	Button	Logout	Jika diklik akan menghapus session dan redirect ke base url



Gambar 38 Antarmuka Dashboard Customer

Tabel 32 Antarmuka Dashboard Customer

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>fa-edit_foto_cust</i>	Font Awesome	<i><i class="far fa-edit"></i></i>	Jika diklik akan mengaktifkan ubah foto customer
<i>fa-edit_Profile_cust</i>	Font Awesome	<i><i class="far fa-edit"></i></i>	Jika diklik akan mengaktifkan ubah profile customer
<i>Button_new_order</i>	Button	New Order	Jika diklik akan redirect ke halaman order
<i>Button_cancel</i>	button	Cancel order	Jika diklik akan melakukan cancel order dan mengubah status pemesanan pada admin dan mitra menjadil cancel
<i>Button_logout</i>	Button	Logout	Jika diklik akan menghapus session dan redirect ke base url



Gambar 39 Antarmuka Dashboard Admin

Tabel 33 Antarmuka Dashboard Admin

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>fa-edit_profile</i>	<i>Font Awesome</i>	<i><i class="far fa-edit"></i></i>	<i>Jika diklik akan mengaktifkan edit</i>
<i>resetPassword</i>	<i>button</i>	<i>Reset password</i>	<i>Jika diklik akan mereset password dan mengganti dengan password yang baru</i>
<i>Save_edit</i>	<i>Button</i>	<i>Save</i>	<i>Jika diklik akan menyimpan hasil edit dan mengirim ke database</i>
<i>Search_bar</i>	<i>Search bar</i>	<i>Search bar</i>	<i>Untuk mencari nama customer dan mitra yang akan di edit</i>
<i>Submit_search_bar</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Memproses pencarian customer dan mitra sesuai keyword yang dimasukan oleh admin</i>
<i>Result_box</i>	<i>Box</i>	<i>Result box</i>	<i>Menampilkan hasil proses pencarian dari searchbar</i>
<i>Open_profile</i>	<i>Button</i>	<i>Open</i>	<i>Menampilkan detail profile dari yang dipilih admin</i>
<i>View_order</i>	<i>Date picker calendar</i>	<i>View order</i>	<i>Nampilkan tanggal bulan tahun untuk melihat order dengan range yang di inputkan admin</i>
<i>Submit_view_order</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Memproses datepicker dan akan menampilkan hasil list dibawahnya</i>
<i>Button_logout</i>	<i>Button</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik akan menghapus session dan redirect ke base url</i>

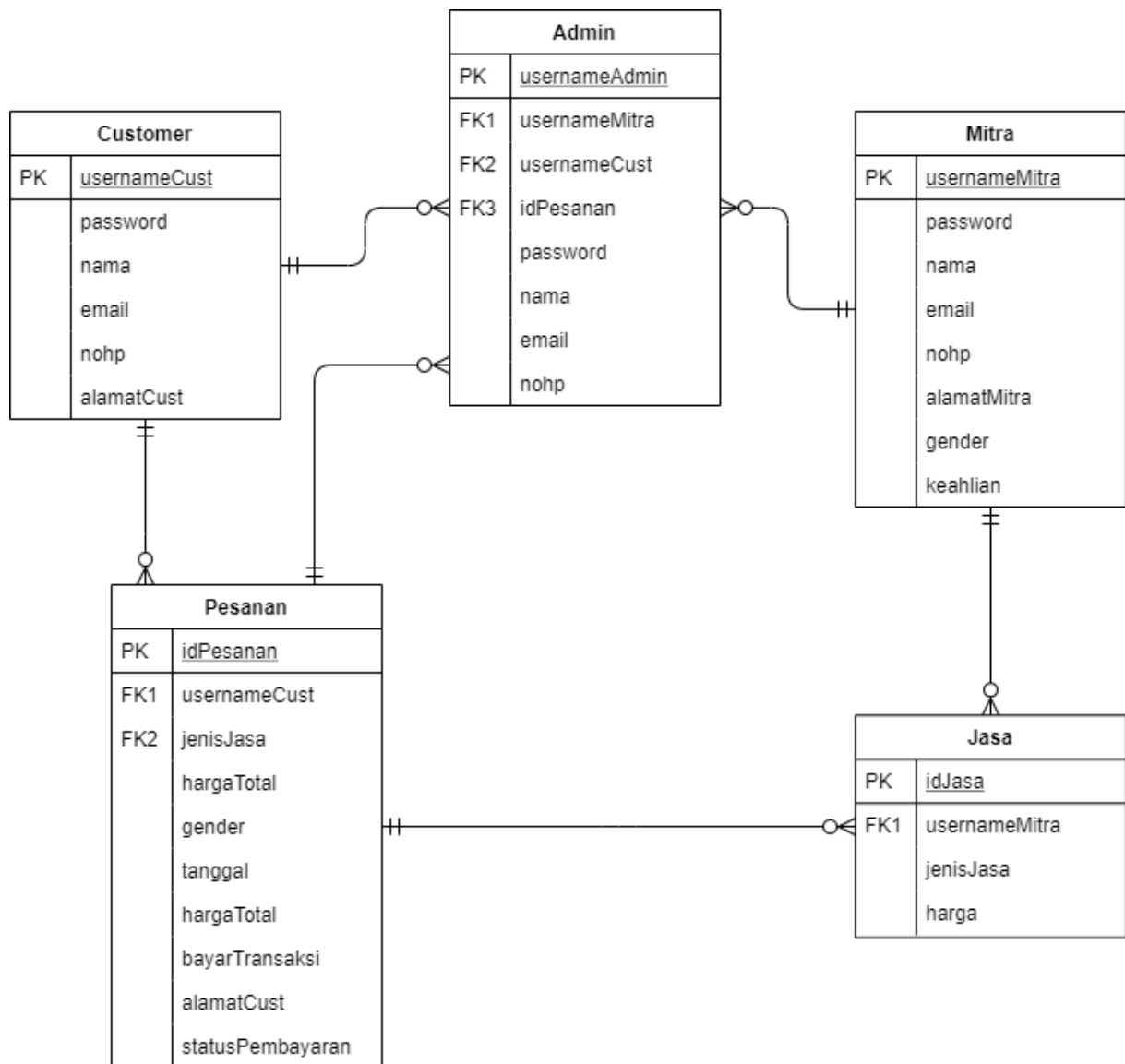
Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-007	Halaman 64 dari 67
<p>Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.</p>		

Tabel 34 Antarmuka Input Order

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>Choose_service</i>	<i>Img picker</i>	<i>Choose Service</i>	<i>Untuk memilih service mana yang akan di ambil</i>
<i>Select_bedroom</i>	<i>Drop down</i>	<i>Select bedroom(s)</i>	<i>Untuk memilih berapa banyak kamar tidur</i>
<i>Select_bathroom</i>	<i>Drop down</i>	<i>Select bathroom(s)</i>	<i>Untuk memilih berapa banyak kamar mandi</i>
<i>Select_gender</i>	<i>Img picker</i>		<i>Untuk memilih mitra male or female</i>
<i>Select_date_service</i>	<i>Date picker calendar</i>	<i>When would you like us to come</i>	<i>Untuk memilih tanggal service</i>
<i>address</i>	<i>RTF Box</i>	<i>address</i>	<i>Untuk memasukan alamat</i>
<i>Button_complete_booking</i>	<i>button</i>	<i>Complete Booking</i>	<i>Memproses semua pesanan dan menyimpan ke database</i>
<i>Button_login_Admin</i>	<i>button</i>	<i>submit</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman dashboard Admin</i>
<i>Button_home</i>	<i>button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke base url sijaka</i>
<i>Button_SiJaka_Property</i>	<i>butttton</i>	<i>SiJaka Property</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id="property"</i>
<i>Button_SiJaka_Kendaraan</i>	<i>button</i>	<i>SiJaka Kendaraan</i>	<i>Jika diklik akan scroll ke id="kendaraan"</i>
<i>Button_login_Header</i>	<i>button</i>	<i>login</i>	<i>Jika diklik akan redirect ke halaman login</i>

3.6 Perancangan Representasi Persistensi Kelas

Skema Relasi



Gambar 41 Skema Relasi

4 Matriks Kerunutan

Tabel 35 Matriks Kerunutan

Requirement	Usecase Terkait	Kelas
FR-01	Registrasi Customer	User, Customer
FR-02	Login Customer	User, Customer
FR-03	Input Order	User, Customer, Jasa, Pesanan
FR-04	View Harga	User, Customer, Pesanan, Jasa, Mitra
FR-05	Bayar Transaksi	User, Customer, Jasa, Pesanan
FR-06	Cancel Order	User, Customer, Pesanan, Jasa, Mitra
FR-07	Konfirmasi Order	User, Customer, Jasa, Pesanan
FR-08	Registrasi Mitra	User, Mitra
FR-09	Login Mitra	User, Mitra
FR-10	Update Keahlian	User, Admin, Mitra
FR-11	Konfirmasi Pemesanan	User, Customer, Pesanan, Jasa, Mitra
FR-12	Login Admin	User, Admin
FR-13	View Order	User, Admin, Pesanan
FR-14	View Transaksi	User, Admin, Pesanan
FR-15	Konfirmasi Transaksi	User, Admin, Pesanan
FR-16	Kelola Akun	User, Customer, Mitra
FR-17	Reset Password	User, Admin, Customer, Mitra