



ÚKOLÍKY

Na druhý bootcampový den



VYMĚŇTE HODNOTY PROMĚNNÝCH A,B

- Python verze:

$$a, b = b, a$$

ÚKOL 1 – více řešení pro úlohu Útrata v hospodě

- pomocí modulo
- bez modulo

Simulujte hod hrací kostkou



PRAVIDLA:

- Uživatel hodí **7x** hrací kostkou.
- Pokud dostane na kostce 6, hra skončila a pográtulujeme mu.
- Pokud hodí 7x a nezvládne hodit číslo 6 za tu dobu, je to GAME OVER.
- Pokud ještě nehodil 7x, kostkou hodí znovu.

FAKTORIÁL

- Pro $N!$ přes obyčejný for
- Pro $N!$ přes “obrácený for“