NAMA: Haniifan Thoriqul Ibad

NIM : 225150407111089 KELAS : Sistem Informasi B

BAB: Encapsulation

ASISTEN: Adin Rama Ariyanto Putran dan Fahru Setiawan Iskandar

## 1. Data dan Analisis hasil percobaan

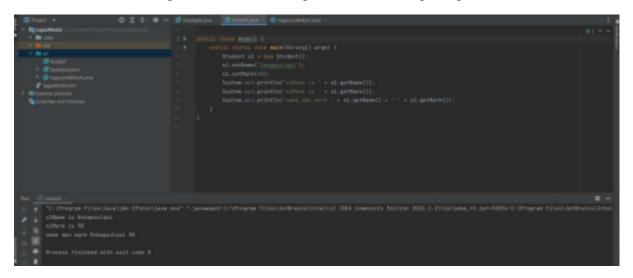
### A. Encapsulation 1

## Pertanyaan

1. Lakukan percobaan diatas dan benahi jika menemukan kesalahan!

#### Jawab:

Source code diatas terdapat kesalahan, untuk pembenahan terdapat seperti source code dibawah ini.



Laporan Praktikum Pemrograman Lanjut SI 1



LABORATORIUM PEMBELAJARAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS BRAWIJAYA

2. Jika pada baris 6 s1.setName diubah menjadi s1.getName apa yang terjadi? Jelaskan!

#### Jawab:

Tidak menimbulkan error, dan bisa dijalankan.

3. Setelah diperbaiki, ubahlah hak akses pada baris 4 (pada class Student) menjadi private apa yang terjadi jika class Test dijalankan ? Jelaskan!

#### Jawab:

Tidak bisa dijalankan, karena memiliki akses private yang hanya bisa diakses pada kelas Student sendiri.

4. Jika kedua kelas diatas terdapat dalam package yang sama apakah konsep enkapsulasi tetap berfungsi? Jelaskan!

#### Jawab:

Konsep enkapsulasi akan tetap berfungsi, karena hak akses yang digunakan pada method adalah public, dimana semua class pada package yang sama dapat mengakses class lain.

### B. Encapsulation 2

## Pertanyaan



1. Method apakah yang menjadi accessor (getter)?

#### Jawab:

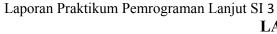
Accessor mehod yang digunakan adalah getLoad, di mana method getLoad digunakan untuk mengakses variable double load yang memiliki hak akses private

2. Tambahkan source code berikut dibawah baris ke 6 pada class TestVehicle1. System.out.println("Add load(100kg): " + (vehicle.load=500)); Jalankan program, apakah output dari program tersebut? Kembalikan program seperti semula Jawab: Akan muncul error, karena variable load pada class Vehicle merupakan tipe data private sehingga tidak dapat diakses oleh method main yang ada pada class TestVehicle1.

- 3. Ubahlah tipe data pada atribut load dan maxload pada class Vehicle1 menjadi public. Jalankan program, apakah output dari program tersebut?
  - a. Tambahkan source kode berikut dibawah baris ke 6 pada class TestVehicle1. System.out.println("Add load(100kg): " + (vehicle.load=500)); Jalankan program, apakah output dari program tersebut? Kembalikan program seperti semula.
  - b. Tambahkan source kode berikut dibawah baris ke 12 pada class TestVehicle1. System.out.println("Add load(100kg): " + (vehicle.load=500)); Jalankan program, apakah output dari program tersebut? Kembalikan program seperti semula.

#### Jawab:

a. Tidak terjadi error karena atribut load sudah public





b. Nilai load yang diakses melalui method addBox akan diakumulasikan , namun saat program menjalankan code yang telah ditambahkan sebelumnya. Nilai variabel load ini akan diubah, bukan diakumulasikan.

```
public class Entagonians (

public static void main/String[] args) [

public void color void main/String[] args) [

public void color
```

4. Ulangi instruksi pada nomer 4 dengan mengubah tipe data pada atribut load dan maxload pada class Vehicle1 menjadi **protected.** 

#### Jawab:

Output yang dikeluarkan sama seperti saat tipe data berupa public , karena hak akses masih mampu mencakup package yang sama.

5. Ulangi instruksi pada nomer 4 dengan mengubah tipe data pada atribut load dan maxload pada class Vehicle1 menjadi **default.** 

#### Jawab:

Output yang dikeluarkan sama seperti saat tipe data berupa public ataupun protected, karena hak akses masih mampu mencakup package yang sama.



#### 2. Tugas Praktikum

#### 2.1 Source code

```
private String nama;
private double saldo;
public Pelanggan(String nomorPelanggan, String nama,
double saldo) {
this.nama = nama;
this.saldo = saldo;
this.jenisRekening =
public String getNomorPelanggan() {
  turn nama;
return saldo;
public int getJenisRekening() {
oublic boolean isFrozen()
public void topUp(double jumlah) {
public boolean beli(double jumlah, String pin) {
saldo -= jumlah;
saldo += jumlah * 0.05;
} else if (jenisRekening == 56) {
```



## FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS BRAWIJAYA

```
saldo += jumlah * 0.02;
   } else if (jenisRekening == 74) { saldo += jumlah
    0.10;
   saldo += jumlah * 0.05;
   return true;
    } else {
   System.out.println("Transaksi gagal: saldo
   cukup");
    } else {
    if (isFrozen()) {
   System.out.println("Akun diblokir"); }
   oublic class Swalayan {
   public static void main(String[] args) {
   "Budi", 500000);
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   String pin;
   pelanggan.getNama());
   pelanggan.getNomorPelanggan());
   pelanggan.getSaldo());
   System.out.print("Masukkan PIN: ");
   pin = scanner.nextLine();
   if (pelanggan.isFrozen()) {
   System.out.println("Akun diblokir");
   System.out.print("Masukkan jumlah
   scanner.nextLine();
   if (pelanggan.beli(jumlah, pin)) {
   System.out.println("Transaksi berhasil"); }
4
```

#### 4.1 Screenshot hasil

## Laporan Praktikum Pemrograman Lanjut SI 6





# FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS BRAWIJAYA

